

Квантовый мир имеет свои условности. Например, величина сталактитов определяется не временем существования пещеры, а визуальной красотой и, возможно, квестовой необходимостью.

Если кванты подземного мира запланировали ситуацию со сталактитами, то их не смущало ни то, что они просто не успели бы вырасти в искусственно выкопанной пещере, ни то, что наличие сталактитов подразумевает существование тянущихся к ним с пола сталагмитов. Коих не наблюдалась от слова совсем.

А если добавить к этому то, что сталактиты вполне успешно противостояли гиперлазерам паладинов, но легко резались чёрными молниями, главной атакующей способностью магии тьмы (из доступных упырям способностей)... Вот и выходит, что их развесили по пещерам как ультимативное оружие против имперцев, чьи православные лазеры не оставляли бы низшим кровососам ни шанса.

Да, упыри в пещерах Терры появились недавно и ничего удивительного, что Империя Пафоса только начала их зачищать. Вот только тактика столкновений с воздушным противником под землёй оказалась не проработана. Впрочем, упыри и сами только что открыли способ самозащиты. Причём, случайно. Если бы им не повезло, то с 80% вероятностью их бы вырезали. То есть выжгли.

Или... упыри - боты. Тогда эта случайность могла быть запланирована смотрящим за ними суперквантом. И тогда обещанные менее 20% победы и меньше 1% на выживание остаются достоверными.

Последняя мысль пришла мне в голову, когда строй паладинов распался на несколько малых отрядов. Рухнувшие на их черепаху сталактиты убили человек двадцать. Зато раненых почти не было. Либо тебе прилетело сверху, либо нет. А от каменных осколков неплохо защитили доспехи.

Я бы на месте их командира приказал оставаться на месте - сталактитов над головой уже не осталось, и там было самое безопасное место. Но тактика не отработана, инструкции не написаны, а идеология первоизданного пафоса требует немедленного ответа на вампирский терроризм. Ибо, как они посмели напасть на воинство света, законно их изничтожающее?

Короче, паладины рассыпались на пять групп. По ним сложно стало попасть сталактитом, тем более что они быстро перемещались. Зато и защита света с них слетела. Оказалось, что по отдельности жрецы поддерживать её не могут. Упыри начали долбить их своими молниями, а паладины отстреливались копьями.

Наступило шаткое равновесие. Мыши не могли прицельно выпускать молнии на большой скорости, а стоило им замедлиться, как штурмовики начинали по ним попадать. Причём по крупным упырям попадали гораздо чаще, что полностью нивелировало их защиту.

Но у паладинов, кроме утраченных жреческих щитов была броня. Которая, насколько я знаю,

должна постепенно разрушаться, но несколько попаданий, могла выдержать.

Подсчитав, что размен ХР не в их пользу, крылатые боты сменили тактику. Крупные мыши, как я понимаю, это были упыри третьего уровня эволюции, все резко бросились на землю и обернулись в свою гуманоидную боевую форму. А мелкие, второго уровня, отлетели под потолок и продолжили каменную бомбардировку паладинов. Тем более, что тем пришлось замедлиться и вступить в рукопашную.

Старшие упыри довольно быстро подобрались на дистанцию удара когтями. Выстроить стену щитов и копий малые, человек по пятнадцать, отряды не могли.

И вроде всё хорошо, для меня хорошо, но жрецы доказали, что восьмидесяти процентная победа это не хухры-мухры. Они просто начали лечить своих бойцов. Пять занявших круговую оборону отрядов со жрецами в центре, просто перемалывали набегающих на них упырей.

- Локи, по твоему, сколько у нас времени?

- Если никто ничего нового не придумает, минут через двенадцать крупных упырей вынесут. А сколько понадобится времени, чтобы перебить всю летающую мелочь, мне трудно подсчитать.

- Ну, пусть будет в два раза больше. Тогда, минут через тридцать - сорок, они начнут зачистку пещеры. Снимут свои барьеры... а могут и не снимать, наверняка они способны ходить через них. Короче, нас найдут.

- Уверен, ты что-нибудь придумаешь.

- Уже придумал. Только не знаю, как спуститься вниз.

Хм, воспользуемся древней человеческой мудростью - не знаешь сам, спроси у того, кто знает. Возвращаюсь к своему черепу. Точнее не к своему... не важно. Другого имущества, кроме штанов у меня нет.

Накапало в него прилично. На несколько глотков хватит. Упырь на потолке прекратил кровоточить и как-то ужаснулся. Похоже, мумифицировался. Читал на форуме, что если выпустить из вампира всю кровь, то он впадает в состояние мнимой смерти. Или вампирской комы. Может иссохнуть до одних костей. Но если на него пролить свежей крови, то сразу оживёт и будет как огурчик.

Но этот вряд ли дождётся. И место неудачное, да и не нужен он никому.

Что-то в последней мысли меня напрягло. Представил себя в будущем, достигшим высших уровней в Пранопанке, а потом раз, и кто-то оживляет давшего мне становление упыря.

Упыри, конечно, отличаются от вампиров с их повёрнутостью на служении своему сиру, но что для меня будет значить этот упырь, если я стану, скажем, вампирским патриархом?

Не, не гоже оставлять такую возможность будущим врагам. А то, что они у меня будут, я не сомневаюсь.

Поставил череп в сторонку, поднял ближайшую берцовую кость и со всей дури швырнул в своего невольного создателя.

Попал.

Вампирский коматозник развалился на две половинки, с одним крылом каждая, на коих они и спланировали на место перерождения моего персонажа. Мягкой посадки не получилось, и обе рассыпались облачком праха.

Прах к праху.

Репутация с расой вампиров изменена с дружелюбной на нейтральную.

Репутация с расой упырей достигла уровня «недоверие».

Упс. Впрочем, ладно. Подбираю череп и иду по балкону, внимательно разглядывая тела. Довольно скоро мне повезло. Вполне сохранившийся труп гнома. В отличии от меня на нём не только штаны, а ещё и куртка с ботинками. Ну, естественно, на своём теле я видел следы десятка укусов, а у этого коротышки только один - на шее.

То ли гномы настолько маленькие, что их выдают одну штуку в одни руки, то ли потому что их тут, под землёй много и на всех хватает. А может, мы, эльфы настолько вкусны, питательны и редки, что... меня чуть было не посетил вьетнамский флешбек о прошлом моего персонажа. Что-то мне вампиры стали меньше нравятся.

Не. Надо отвлечься.

Активирую дополнительные опции интерфейса. Обычно они отключены, чтобы не мешать полному погружению в симуляцию, но у меня она сразу достигает максимальной величины, так что, мне не мешает.

Над мумией гнома высвечивается серый ник. Судя по нему, передо мной бот. И мёртв он меньше суток. Вон, его более трухлявые соседи лежат вообще без ников. Кстати, бросаю взгляд вниз. Ники сражающихся паладинов явно показывают, что все они люди.

С ботом должно быть проще. Было бы ещё проще, если бы я мог добавить свою кровь к крови упыря, но тело на моём нулевом уровне, напоминает мумию после одного посещения косметического салона по скидке. И вместо крови из меня скорее песок посыплется.

Придётся обходиться тем, что есть. Надеюсь, моих способностей хватит, чтобы убедить хотя бы одного бота, без привязки собственной кровью.

Капаю несколько капель чёрной жидкости из черепа в рот мёртвого гнома.

Почти минуту ничего не происходит.

Но вот сморщенная кожа начинает разглаживаться и бледнеть, насколько это можно видеть в темноте.

Гном и непроизносимым ником жителя кельтского технопанка открыл глаза.

- Приветствую тебя в новом счастливом мире, - говорю я, убирая череп с оставшейся кровью в инвентарь. - Я буду звать тебя, Игорь!

...

Гладиус Мортимер Амберский с открытым ником Глад испытывал раздражение третьего уровня. Если бы его спросили, почему именно третьего, он бы рассказал старинную байку с факультета Нетрадиционным Мемов гоморрского университета Альтернативной доквантовой истории. Ту, в которой одному человеку три раза звонят ночью и спрашивают некоего Алекса.

А дело было во времена, когда интеллект домашних телефонов находился на таком уровне, что они могли будить своих владельцев, не смотря на важность и главное, достоверность, ночного вызова.

И вот, с каждым звонком степень раздражения человека (не Алекса) увеличивается, соответственно на одну степень.

Хуже всего в этой аллегории для Глада было то, что он отлично знал, какая стадия следует за третьей. Бешенство. Её вызывает четвёртый звонивший, говоря: «Здравствуйте, я Алекс. Мне не звонили?»

Когда Глада в составе шестого имперского легиона отправили за зачистку недавно

обнаруженного гнезда упырей в гномьих шахтах, он даже обрадовался. Новый вид монстров, введённый перед долгожданным глобальным дополнением, давал надежду на большой шанс выпадения жетонов эволюции.

Зато приказ, отданный им перед спуском в шахту о сдаче всех найденных жетонов, вызвал первую степень раздражения. И обещание компенсации в виде очков имперской фракции не делало ситуацию более приятной. Как-никак, а для рядового паладина, насколько слово «рядовой» может относиться к элите имперских легионеров, шанс получить жетон эволюции, кроме как выбить его с монстра, довольно мал.

Второй степени раздражение достигло, когда на них обрушились каменные сосульки, а их сотник, вместо того, чтобы закрепиться на единственном ставшем безопасном месте пещеры, отдал команду разделиться.

Сегодня с ними выступило пятеро жрецов, вместо необходимых десяти, так что выжившим, пришлось делиться на пять отрядов, разрушая сложившиеся десятки. Хорошо хоть жрецы не пострадали.

Ну а третьей стадии раздражения, он достиг, когда ему на плечи свалилась большая мышь с разорванным крылом. Он даже не успел выхватить меч - копьё в такой ситуации не помогло даже устоять на ногах. Упыря, прокусившего его шею, конечно, сразу прикончили соратники, но он наблюдал за этим уже из состояния призрака.

И ведь отключиться от Квантума он не мог. Жрец в любой момент мог его воскресить. Другое дело, что он не будет это делать, находясь под постоянными атаками упырей. Но то, что его воскресят после победы, Глад не сомневался. И вот тогда он может пойти до своей четвёртой стадии.

Потому что умершим в бою, конечно, полагалась компенсация, но возможности заныкать жетон у него не будет. Зато, что касается выживших, то чем меньше их останется, тем больше у каждого из них шанс получить свой пропуск к долгой и богатой жизни.

И, кстати, а хочет ли их сотник найти жетон «официально»? Так, чтобы его пришлось отдать высшему командованию, за те же балы. Которые с приближением нового Плана Квантума ценились всё меньше и меньше.

Так может его приказ о разделении не являлся такой уж глупостью? А, наоборот, стал результатом продуманной тактики на уменьшение конкуренции? Тогда становится понятным и минимально допустимое количество жрецов в рейде на пусть слабого, но ещё неизвестного противника.

И то, что он парил призраком рядом со своим телом, ситуацию не исправляло. Он, как и все остальные убитые, просто не увидит выпавшего жетона.

Решив, что должен проявить стоицизм и вместо того, чтобы терзаться непродуктивными сомнениями, лучше заняться чем-то полезным, Глад вышел в личный кабинет и включил запись передачи, которую ещё вчера хотел посмотреть.

Если его оживят после боя, то полминуты задержки роли не сыграют. А он тем временем хотя бы послушает, что говорят умные люди о возможности попасть на продвинутый уровень эволюции.

...

- Почему счастливым... и почему Игорь? - спросил обращённый гном.

- Подожди, - я поднял указательный палец, демонстрируя оживлённому важность текущего момента. Да и на самом деле, я был занят выскочившим уведомлением.

Напоив гнома кровью упыря, вы создали новую расу нежити. В качестве награды за расширения лора игры, вы можете выбрать её название.

- Мир будет счастливым, потому что счастье или несчастье просто продукт нашего выбора. Как я решу его воспринимать, таким мир и будет. Для меня уж точно. А считать мир несчастливым или несправедливым, значит искусственно повышать трудность его прохождения. А нам это надо? Мне уж точно нет. И так на высшей сложности прохожу.

У нас сейчас другая проблема. Тут мне сообщили сверху, - я поднял палец ещё выше, - что ты стал первым обращённым в упыря гномом. И мне нужно выбрать название для твоей новой расы. У тебя будут предложения?

- Я что стал упырём? - гном схватился за бороду, и только убедившись что она не отваливается, обрёл способность воспринимать дальнейшую информацию.

- Нет, конечно! Я же сказал, как назовём, тем и будешь! Стоп. А почему я, эльф стал упырём, а гном им стать не может?

Следующее сообщение было не обычного, для всех системных сообщений, белого цвета. Оно переливалось всем спектром от зелёного в начале до красного в конце. Зелёный говорил об административном статусе писавшего, а красный намекал на мою расу.

На Высшем совете вампиров ещё при введении вампирской расы было принято правило, что гномы не могут стать вампирами. Однако насчёт обращения от низших вампирских рас это решение не было продублировано.

Патриархи упырей, вурдалаков и гулей сами не стали бы нарушать табу высшей расы. А у новообращённых просто не хватило бы очков крови, чтобы оплатить штраф за обращение представителя не родственной им расы.

Однако становление произошло. И в связи с принятым правилом, обращённый в упыря гном не может называться вампиром, пусть даже и низшим. Поэтому слово «упырь» для него не подходит.

Единственный способ обойти это противоречие - дать название новой расе гномов-нежити.

Ясно. Юридические заморочки. Жалко, что мне не дадут плюшек за новую расу, но зато повеселимся.

Обязательно.

- Игорь, - переключился я на своего нового миньона, - хочешь, станешь кровавым демократизатором? А... нет, тут мне пишут, что имя расы должно соответствовать лору и прочему историческому моменту. А если назвать вас гремлинами?

Название расы принято.

- Чего, - вылутился гном, но было поздно. Над головой у него появилась зелёная надпись: «Гремлин Игорь».

Хотите запечатлеть своё имя как создателя новой расы?

С одной стороны, это лишние проблемы, с другой, я же не китаец, чтобы скрывать от всех свои достижения... а если компромисс?

- Локи сделай видимую часть моего ника - Мерфи.

- Готово.

Ок. Теперь согласен.

- Как думаешь, если обратить гнома кровью вурдалака или гуля, то они будут уже другой расы и мне придётся придумывать другое название?

- Скорее они будут представителями одной расы, но разных каст.

- Да, это хорошая идея.

- Зачем тебе это?

- Ещё не знаю, но согласно древнему кинематографу, иметь армию мелких миньонов, это первый шаг к мировому господству. Ты же не будешь отрицать, что большинство идей, положенных в основу Квантового мира взяты квантами как раз оттуда?

- Это спорный вопрос. Скорее из мифов, используемых самим кинематографом. И зачем тебе мировое господство?

- Из-за Зелёного Шершня. Вернее, из-за его идеи, как творить добро и справедливость не боясь, что тёмные силы попытаются тебе достать с помощью заложников или какой другой пакости. Пока все уверены, что ты суперзлодей, ты можешь сколько угодно спасти мир, и ни одна собака тебе не возразит.

- А, так мы готовимся спасти мир?

- Естественно! Ангелы уже пытались его уничтожить. Пусть даже из-за своей некомпетентности. Но я очень сильно сомневаюсь, что в новом мире они резко поумнеют.

Ладно, надо сосредоточиться на настоящем. Ты посмотрел параметры Игоря?

- Да. Он бот первого уровня... был. Только что его повысили до первого представителя расы. В связи с чем, ему выделили мощности второго уровня.

- Игорь, - обратился я к нему, - поздравляю с повышением в квантовой иерархии! Пойдешь со мной, точно до кванта доберешься! А теперь слушай команду - найди нам способ спуститься на пол. И тебе и мне нужна кровь, а внизу её много!

Галактическое объявление:

Поздравляем Мерфи с созданием новой расы нежити - гремлинов.

Вот теперь точно, повеселимся.

<http://tl.rulate.ru/book/28038/1766711>