

Где самое безопасное место в пятимиллионном городе, после террористической атаки? Там, где не действуют поисковые заклятия. А это тюрьмы, полицейские участки и правительственные учреждения. Почему там они не действуют? Да просто потому, что в алгоритмах городской системы прописано, что представители власти не могут использовать любые заклинания против других представителей власти.

Поисковые заклятия, достаточно мощные, чтобы накрыть весь город, могут использоваться только с разрешения городской администрации и только на ограниченное время. Любое заклинание стоит денег, будь то время и мана мага, жрецеское жертвоприношение или какая-нибудь мерзость чернокнижников. А уж заклятье всеобщего поиска дольше пары часов никто держать не будет. Потом у него откат в 24 часа, а потом все сделают вид, что проблема решена и не стоит дальнейшего финансирования. Конечно, если я продержусь эти два часа и ещё несколько суток не буду отсвечивать.

Внутренний голос подсказывает, что я создаю себе слишком много проблем. Причём непонятно зачем. Но теперь то что, задним умом все крепки. Что ж он раньше молчал. Придётся терпеть. Остаток месяца. А в новом мире буду вести себя тихо, мирно, без шума и пыли.

Про критичность первых двух часов мне подсказала Даяна, она хороша в квантовых механиках, симулирующих одновременно и законы, и человеческую, хотя правильнее сказать, чиновничью, натуру. И она же рассчитала примерное время, которое понадобится, чтобы ввести план «Перехват» — от десяти (при минимуме некомпетентности), до тридцати минут (максимального разгильдяйства). Так что мы, очень разумно решили, что у меня в запасе будет минут 18. Меньше двадцати, но больше пятнадцати.

Поэтому, как только я выбежал из ворот, сразу бросился к ближайшей станции метро. Город просвечивал сквозь сумрак мёртвой пустыни, так что всё вокруг было окрашено во все цвета депрессивного спектра. Хотя в реальности, в виртуальном значении этого слова, это один из красивейших городов планеты. На определённом уровне.

Таймер показывал, что у меня осталось 28 секунд безопасности, когда впереди показалось здание пространственного метро. Его, при всём желании, ни с чем не перепутаешь — круглый амфитеатр, состоящий из белоснежных, хотя сейчас я видел их грязно серыми, колонн, а над венчающим их куполом мерцала светящаяся, созданная из перекрещивающихся мечей большая буква «М». Стильно и запоминающееся.

Я перешёл с бега на шаг и в толпе людей, которые сейчас были для меня просто призраками, спокойно пошёл на вход. За пару метров до него, время мёртвых кончилось и я возник прямо перед толстым, я бы даже сказал, клишированным, торговцем. Он отшатнулся в сторону, проворчал что-то о нубах ассасинах, но я успел пройти меж колон и оказался в межпространственном кармане. Он представлял собой миниатюрную копию внешнего здания метро, этаким мини амфитеатром, шести метров диаметром, с восьмью колоннами и с восьмью телепортами между ними, с выходом на разные ветки. Стандартная ситуация для любого, кто входит в метро без заранее созданного и оплаченного маршрута.

По центру висит голограмма карты метро, похожая на паука, застрявшего в пятом измерении, но сейчас лучше не выкобениваться, а обратиться за помощью.

— Мне нужен маршрут до Ассоциации Авантюристов!

— Маршрут построен, — отвечает мелодичный женский голос, — вы квалифицированы как не гражданин, поэтому вам доступен только нулевой уровень. До ближайшего отделения Ассоциации вам нужно сделать шесть пересадок. С вас 6 золотых.

— Хорошо. — Вынимаю шесть монет и они растворяются в воздухе. Две колонны начинают светиться.

— Доброго пути, — говорит голос, и я вхожу в подсвеченный портал.

Оказываюсь в большом, прямоугольном зале с тремя десятками порталов. По нему туда-сюда ходят люди, а я замечаю следующие светящиеся колонны, прохожу сквозь них. И так ещё четыре раза. Выхожу из метро на большой площади, напротив здания Ассоциации Авантюристов Крысиного района — самого доступного правительственного здания Гондорстана.

У меня нет времени разглядывать окружающие красоты, тем более что ими тут и не пахнет. Нулевой уровень города, это, проще говоря — трущобы. И даже здание Ассоциации здесь просто трёхэтажная халупа с баром на первом этаже.

Как может в небольшом, построенном по средневековым канонам городе уместиться 5 млн. жителей? Благодаря социальному расслоению его на множество параллельных городских пространств, почти не соприкасающихся друг с другом. И то, на каком уровне ты живёшь, определялось количеством заработных тобой социальных баллов.

Я, как новичок, обладал 0 баллов и самый простой способ их заработать — выполнять миссии авантюристов. Ну, или просто купить баллы. Или получить их в подарок от администрации при покупке дорогого жилья. Хотя с последним пунктом могут быть сложности — никто не станет показывать дорогое жильё оборванцу без социального капитала, а за дешёвое жильё баллов не полагалось.

Короче, самый простой способ — это идти и убивать крыс в канализации, пока не поднимешься по социальной лестнице и тебе не доверят подметать улицы.

Я вошёл в бар, который, судя по приколоченному куску фанеры над входом, как раз под официальной вывеской Ассоциации, тоже сделанной из фанеры, но приколоченной ровно... так вот, судя по нему, бар назывался «Пешки в стоге сена», что как бы намекало, что тут собираются неординарные личности. В том смысле, что только очень неординарные люди могут так подчёркивать свою ординарность. А вот выпускники школ, ну те из них, которые решили всё же доучиться до конца, оказывались всерьёз озабочены подчёркиванием своей

индивидуальности. Каждый год в Квантовый мир приходили новые совершеннолетние граждане, каждый первый из которых считал, что он «не такой как все».

Кстати, обычно все эти молодые индивидуальности довольно точно следовали гайдам топовых стримеров. Впрочем иначе и быть не могло. До 14 лет вход в Квантовый мир запрещён. К слову, до 16 запрещён в миры с уровнем опасности выше 6. Вот они всё детство и смотрят трансляции лицензированных стримеров. Не удивительно, что потом они следуют заготовленным для них шаблонам поведения.

А вот ПК-шниками становятся, как правило, бросившая школу молодёжь, до которой не доходит, что всё, что происходит в квантовой симуляции влияет не только на их эволюцию, но и на будущую социальную жизнь. Ведь социальные балы из реальности в Квантовый мир и обратно, можно переводить так же, как и валюту. Кроме того, какая фирма возьмёт себе на работу человека, самостоятельно выбирающего судьбу социального отщепенца?

С пиратами и обычными, ориентированными на бизнес, разбойниками и прочими контрабандистами, в этом смысле проще. Им в любом реальном банке рады.

Итак, я в баре. Сейчас ранее утро, так что посетителей всего двое, плюс бармен, но я не уверен, является ли бар официальной частью Ассоциации, так что быстро поднимаюсь на второй этаж. Тут народу побольше. Аж шесть соискателей работы и одна менеджер. Рыжая, довольно красивая девушка. И над ними витает какой-то странный, нечеловеческий запах.

Авантюристы, оказавшимися членами одной группы, попрощавшись с менеджером, уходят. Теперь, когда мы одни, я понимаю, что это значит.

Я уже и забыл, что как у шакалолюда, у меня повышенное обоняние — не замечал, принимал как должное. А тут принялся и оп-па — оказывается маскировка перевёртыша не так идеальна, как я думал. Любой с обонянием выше человеческого может нас распознать. Вот, эта девица передо мной, пахнет лисой, а я, наверняка, благоухаю как шакал.

Она явно унюхала меня гораздо раньше и теперь улыбалась во все 32 зуба.

— Привет, — подхожу к её стойки регистрации, — меня давно мучает вопрос, почему есть лисы оборотни, а о лисах перевёртышах никто не слышал?

— Это просто путаница с терминологией, — ничуть не смутившись, отвечает она, — технически оборотнем считается человек, превращающийся в животное, а перевёртышем, животное, научившееся принимать облик человека. Так что, все лисы, которых в Китае считали оборотнями, были перевёртышами. Потом, появились колдуньи, завидовавшие настоящим лисам. Как правило, это были некрасивые, необразованные женщины, обделённые мужским вниманием. Вот они то, научившись оборачиваться лисами и стали первыми оборотнями. Но настоящие лисы — всегда, перевёртыши.

— Спасибо. А то, я слышал, что оборотням вход в город заказан, вот и удивился. Меня, кстати Мерфиус зовут. Я шакал.

— Алиса. Менеджер по работе с авантюристами. Желаете зарегистрироваться как авантюрист?

— Даже не знаю. Я, как бы, враг человечества и не уверен, что мне стоит регистрироваться. Могу ли я заполнить упрощённую форму?

— Конечно. Но если вы не укажете в анкете, что являетесь перевёртышем, то будете легальной целью для бегущих.

— Это ещё кто?

— Адские гончие. Перевёртыши, заключившие контракт с человеческой расой для отслеживания нелегальных перевёртышей, пробирающихся в города. Они работают в полиции и королевской охране.

— Что-то такое припоминаю... их не гриммами зовут?

— Нет, что вы. Гриммы — безобидные кладбищенские собачки. У нас на районе живёт один. Единственная проблема, которую он создаёт своим соседям — ему нужно раз в неделю позвонить в какой-нибудь колокол. Так он устроился звонарём в церковь Нового Квантового Завета и все довольны.

— Ясно. И много перевёртышей сюда пробирается?

— Много. Но не все приживаются. Люди нам позволяют легально жить только в трущобах, а те, кто пытается фармить социальные очки, очень скоро упрутся в стеклянный потолок. Выше наёмных работников нам не подняться.

— А нелегалам?

— С ними ещё хуже. Но многие из них пользуются своей способностью убивать людей в городе без эффекта краснеющего ника. Всё же враждебные расы. И некоторые успевают неплохо на этом заработать. Но и они, в большинстве, не разбойничают, а честно работают киллерами. Но рано или поздно, за ними приходят гончие.

— Да, я только сейчас понял, как нам просто распознавать друг друга. Но я не собираюсь устраивать бойню... не в первые недели городской жизни. Так что, постараюсь не принести вам неприятностей. Я же правильно понял, что тут у нас целое сообщество?

— Правильно. И бармен с первого этажа один из его лидеров. Так что, если что-то

понадобится, обращайтесь к нему. А пока, давайте заполним вашу карточку не гражданина. — Алиса подвигает ко мне серый прямоугольник размером с визитку. — Без полной регистрации гражданство не получить, — объясняет она мои перспективы, — да и с ним, впрочем, для нас это тоже не просто.

Прикладываю ладонь к карточке и передо мной возникает окно меню. Выбираю упрощённую форму. Мысленно заполняю.

Не гражданин Мерфиус.

Раса — не спрашивают, не говори.

Уровень эволюции — 1.

Социальные очки — 0.

Профессия — авантюрист 0 уровня.

Класс — охотник.

Предпочитаемое оружие — любое.

Профессиональный навык — рукопашный бой с использованием оружия и подручных средств.

Уровень рукопашного боя — 3 (подмастерье). Даёт бонус к любому оружию, равный приобретённому мастерству.

Место прописки — Крысиный район 0 уровня Гондорстана.

Количество выполненных миссий — 0.

Уровень моего владения рукопашным боем определился самостоятельно. Кстати, в личном меню я его не видел. Типа скрытый параметр, основанный на физических возможностях настоящего тела. А даже упрощённая карточка позволила его увидеть. Даже интересно, что было бы написано в полной карте авантюриста? Жалко, что не могу прописать расу, но тогда автоматом пропишутся и все, привязанные к ней титулы.

— Третий уровень боя, — удивилась Алиса, — это вы к нам удачно зашли!

— Да, хотел узнать, метро определило во мне перевёртыша и поэтому привело меня в отделение где вы работаете?

— Нет, оно определяет только социальный уровень и следит, чтобы каждый горожанин оказался в подходящем социальном окружении. На нашем, нулевом уровне перевёртышей около 10%, но почти на всех административных должностях работают наши люди.

— Похоже на дискриминацию людей, нет?

— Наоборот. Любой человек, попавший на такую должность, быстро накопит социальный капитал и переедет на более высокий уровень города. Так что городской администрации выгодно, чтобы здесь работали постоянно, а не создавали напряжённость на нижних ступенях чиновничьей лестницы. Поэтому у нас негласное соглашение. Все не руководящие административные должности на 0 уровне — наши, а мы работаем на своём месте и не просим повышения.

— Понятно. Сколько всего уровней в городе?

— Нам известно 10 социальных уровней, а сколько их на самом деле, знают только те, кто находятся на вершине.

— Мне, к счастью, на эту вершину не надо. Лучше дайте мне миссию по охоте на крокодилов в канализации.

— Ишь... — удивилась лиса, — значит на крыс мы охотиться не хотим?

— Ну почему... если надо, то надо. Просто будет логичнее и целесообразнее использовать хорошего бойца против адекватной угрозы. Разве нет?

— Все крокодилы, расписаны на месяц вперёд. Это же самые большие боссы на нашем уровне. И авантюристов первого уровня, с прокачанным боевым искусством у нас хватает.

— Хорошо. Доверюсь вашему профессионализму. С чего мне начать?

— Наш район, как, вы должно быть поняли из названия, знаменит своими крысами. Но в последнее время с ними начались проблемы. Крыс стало банально не хватать. Сначала мы думали, что проблема в количестве охотившихся на них новичков и сократили число миссий на первом уровне канализации. Но крыс стало ещё меньше.

Наш главный специалист по крысам, Базилио, считает, что если поголовье крыс сокращается, то это кому-то нужно. И этот кто-то, наверняка, сидит на нижних уровнях канализации, но время от времени выползает и устраивает крысиный геноцид.

Мы планируем собрать группу первоклассных охотников для решения этой проблемы...

— Ясно! Готов присоединиться. Когда выступаем?

— К сожалению, тут не всё так однозначно. Все наши первоуровневые охотники происходят из тигров, ягуаров, медведей и прочих рас, которых объединяет одно общее предубеждение. Они все очень не любят шакалов.

— Это же расизм в чистом виде! Да как они не понимают, что пока сами позволяют себе подобные взгляды, их тоже будут дискриминировать в человеческом обществе! Тот, кто дискриминирует других, не сможет преодолеть собственной дискриминации!

— Возможно вы правы, но реальность такова, что эмоции часто превалируют над логикой. Но у меня есть для вас предложение, против которого никто из них не будет возражать.

— Какое?

— Прежде чем отправляться на охоту, им нужно знать, на кого они будут охотиться. Какое оружие подготовить, какие классы будут в приоритете. Короче, им нужна разведка. Отправлять кого-то ниже первого уровня, бессмысленно, а никто из опытных охотников не согласится идти в одиночку на неизвестную территорию.

— Я понял. У меня ноль социализации, так что понятно, кем не жалко пожертвовать. Но, я не понял ваших слов о неизвестной территории. Вы что, до сих пор не исследовали самый лучшие, в плане опыта, уровни канализации?

— Не совсем так. Мы хорошо знаем первый, заселённый крысами уровень. Мы знаем второй, где обитают крокодилы, а третий уровень, где крокодилы выводят потомство, считается у нас заповедным. Если его зачистить, то вся популяция крокодилов будет уничтожена. Так что ниже никто ещё не заходил.

— Так, если бы кто-то поднялся из более глубоких уровней, то первыми бы пострадали крокодилы?

— Да. Но с ними всё в порядке. Наверное тот, кто нам нужен, просто не любит крокодилов... Берёте миссию?

Миссия 1 уровня

Найти того, кто уничтожает популяцию крыс в канализации. Предоставить отсчёт в Ассоциацию. Ни один крокодил во время миссии не должен пострадать.

Время выполнения: одни сутки.

Награда: 10 социальных очков. 10 серебряных.

Берёте миссию?

Да/нет/надо подумать

Да.

<http://tl.rulate.ru/book/28038/1663920>