Превышен допустимый болевой порог. Принудительное отключение через пять секунд.

— Четыре.

— Три.

— Отставить! Отключить восприятие боли!

Боль отключена на пять минут. Если за это время не будет устранён её источник, вас принудительно отключат от симуляции.

Пять минут чтобы справиться с пятью рейнджерами с полным здоровьем, которые сейчас, зажгли факелы и осматривают землю рядом со мной в поисках следов предполагаемых убийц? Да эти пятеро к тому же ещё и в кожаных доспехах! Не полных, у них только чёрные кожаные кирасы, но всё равно, не очень то похожи на полуголых новичков, с которыми я резался раньше.

Ну, когда тебя загоняют в угол, то можно не беспокоиться о возможной неудаче. Хотя, прежде чем удивлять врагов своим воскрешением, лучше придумать более рациональный план. Тем более, что охвативший макушку ледяной огонь, перестал меня отвлекать.

А они точно, не новички. Судя по действиям, эти вот пятеро играют не меньше года и, возможно находятся на первом уровне. Да, для продвинутых игроков и три уровня за год можно пройти, но большинство, обычно достигает первого уровня за год, второго ещё за два, а третий, как повезёт. Хм. Значит они паровозили новичков. Наверняка принадлежат одной гильдии или клану. Надо будет потом выяснить, к какому.

Вспоминаю, что забыл снять трофейный колчан со стрелами. Он, правда и так полупридавлен мной (прощай стрелы), так что незаметно прикрываю его край рукой. Следопыты выяснили, что нападавший был один и на этом их расследование застопорилось. Командир, стоя в метре от меня приказал им построиться цепью и с факелами прочесать всё селение.

Факел очень неудобная вещь для лучника. Либо ты светишь, либо готов стрелять. В нормальной ситуации можно было разбиться по парам где один светит, второй с луком прикрывает. Но цепь из двух факелов? Так что командир послал вперёд четырёх факелоносцев с мечами а сам с полунатянутым луком отправился за ними.

И даже прошёл несколько шагов, когда я, оказавшись в его самой слепой зоне, прямо за спиной, воткнул ему нож в открытую правую подмышку, одновременно зажимая рот левой рукой. А потом, быстро вытащил нож и вонзил в шею.

Правильный способ перерезания горла таков — подходишь к человеку сзади, если он расслаблен и не ждёт нападения, втыкаешь нож в шею, лезвием обязательно от себя, придерживая другой рукой за голову, зажимая рот. А потом пилишь ножом горло изнутри наружу. А если он готов к бою, то сначала нужно вывести его из этой готовности ударом в почку. Но, с последним пунктом, я импровизировал.

Пока пилил глотку вспомнился инструктор спецназа, который проводил семинар в моей космической академии. Учить будущих пилотов настоящему рукопашному бою причин не было, так что нам давали укороченный курс, как подручными средствами справляться с непрофессиональными военными. Всякими там пиратами, террористами и экоактивистами. Ну и тут пригодилось.

На краю сознания мелькнуло окошко с поздравлением об убийстве врага 1 уровня. Смотреть не стал. Потом. Сейчас, нежно опускаю труп на землю, снимаю и одеваю на себя его колчан с шестью стрелами, беру выпавший из рук лук, накладываю стрелу, ещё одну беру в зубы. Иду за четырьмя с факелами, они смотрят вперёд и по сторонам, но не назад. Молодцы.

Сколько у меня времени? Почти две минуты. Мало. Хотя, есть и более простое решение. Оно лежит прямо передо мной. Сажусь на корточки, кладу лук на землю, поднимаю с неё свой скальп и натягиваю на голову.

Малое исцеление.

Мана уходит в ноль, а голове становится гораздо комфортней. Как там говорится, без губ зубы мёрзнут? Так вот, ответственно заявляю, что без скальпа мёрзнет мозг. Снова беру в зубы выпавшую стрелу и тут понимаю, что с шакальей пастью я вполне могу держать и несколько стрел. Беру в зубы три штуки, так чтобы не соприкасались и я мог доставать по одной и отправляюсь вдогонку за людьми.

Мои мокасины совершенно бесшумны, но один рейнджер, второй слева, всё же оборачивается. Получает стрелу между носом и лбом, туда где у высших шаманов открывается третий глаз, вот и ему повезло. Меткий выстрел. Правда и я стрелял с трёх метров. Второй выстрел не такой удачный — тот что слева, дёрнулся и стрела только срезала половину уха. Злюсь и стреляю ещё раз, теперь почти в упор, стрела выбивает ему передние зубы и выходит из затылка.

Двое оставшихся реагируют весьма профессионально. Один прыгает на меня с факелом и мечом, а второй, отбросив факел, берётся за лук и начинает обходить сбоку.

Отступаю, так чтобы нападающий защищал меня своей спиной от лучника и получаю сдвоенный удар — факелом в глаза и мечом в живот. Пытаюсь не выпустить из зрения меч, перехватываю факел правой рукой прямо за горящий конец, а левой, всё ещё сжимающей лук, ловлю лезвие — оно входит меж лучевых костей предплечья и пока я отвожу руку с застрявшим мечом в сторону, он оставляет глубокую царапину на животе. Тем временем рука с зажатым полыхающим куском смоляной пакли впечатывается в лицо врага. Он орёт, отпрыгивает назад, а я получаю ещё одну стрелу в грудь.

Правая рука обожжена, в левой торчит меч, здоровье почти на нуле. Боли почему то нет, наверно обещанные пять минут ещё действуют. Обожжённый рейнджер кричит что ослеп, второй, совершенно невредимый, не спеша накладывает новую стрелу. Конечно, я стою, пошатываясь, прекрасная мишень. Руки не действуют, в пасти стрела… стрела? Поднимаю правую руку — кисть со слезшей кожей, но пальцы немного работают. Берусь кончиками за оперение стрелы, поворачиваю голову боком, приоткрываю пасть и метаю стрелу в лучника, как нож.

Он даже целиться в меня перестал, улыбаясь смотрел, как деревянная оперённая палочка, вращаясь летит к нему. Она в него даже не попала, хоть он стоял метрах в шести, зато меч, который пока он следил за стрелой, я бросил, выдрав прямо из руки вошёл прямо в живот. Он бросает лук и хватается двумя руками за рукоятку — если вытащит и сразу наложит исцеление, то считай, выиграл. Но кто же ему позволит? Подбегаю и бью стопой в рукоять, всаживая меч по самую гарду.

Всё, он труп. Накладываю на себя малое исцеление.

Маны на всё недостаточно.

Вы можете вылечить одно из ранений.

Малое исцеление на правую руку.

Уже лучше, хотя крепко держать оружие всё равно не могу. Тем временем слепой тоже вовсю лечился. Но травмы глаз дают немного более длительные дебафы в темноте, так что он ещё плохо видит. Стоит, выставив перед собой нож и пытается по звукам понять кто кого убил.

Поднимаю брошенный лучником факел — это единственное оружие, которое не требует работоспособной кисти, подхожу к излечившемуся. Он видит факел, видит меня и… пугается. Психологическая травма от огня. Усилим её, делаю выпад по глазам, он закрывает их свободной рукой и ножом пытается отбиться от факела. Глупая затея. Нож выпадает из обожжённой руки — пользуясь тем, что он сам закрыл себе обзор, я просто прижал факел к его руке, а потом начинаю тыкать огнём ему в лицо.

Неожиданно он падает. Вышел из игры. Ну, это тоже засчитывают за убийство.

Вокруг сгущаются тени. Анубис слегка кивает мне и уводит их в темноту.

Вы умерли от ранений.

Вы победили всех врагов племени. Репутация среди шакалолюдей +100 (уважение).

Вы убили 7 человек нулевого уровня и 5 человек 1 уровня в одном бою. Опыт + 570.

Вы убили их в первый час жизни в новом мире. Бонус — опыт удваивается.

Вы убили их во время расовой войны. Бонус — опыт удваивается.

Вы защитили честь детей Анубиса. Репутация с фракцией Смерти +100 (уважение).

Получена пассивная способность — Нечувствительность к боли. Действует в бою при получении серьёзных ранений.

Получен бонус +17 очков эволюции.

Получен титул: Жажда крови. (Пассивная способность — Кровожадность).

Репутация со всеми враждебными человечеству расами +10 (позитивная).

Репутация с расой людей — 50 (враждебная).

Поскольку вы, по независящим от вас обстоятельствам, стали врагом для людей, их убийства не создают вам отрицательной кармы. (Напоминаем, что параметр кармы будет важен на продвинутом уровне эволюции).

После выхода из игры, не покидайте сферу эволюции, вам нужно пройти медицинское обследование.

…

Лежу в сфере. Реально, лежу, парю горизонтально в метре с чем-то от пола и смотрю как кривые лучи света огибают её, входя и выходя из моего тела. Странно думать о кривых лучах, но тут они такие. Скорее не лучи, а энергетические каналы, только не знаю какая по ним течёт энергия. Надо всё-таки почитать инструкцию. Как-нибудь потом.

— Всё в порядке, — объявляет Даяна. — У вас три раза критически повышалась мозговая активность. Нам удалось избежать гибели нейронов и в мозгу были сформированы новые интересные цепочки. Постарайтесь как можно быстрее освоить первый навык из Мира мёртвых, это закрепит их и позволит им эволюционировать.

— Ты, я смотрю, шаришь, в эволюции. Как только вернусь в игру, так сразу освою всё, что можно. А пока надо отдохнуть.

— Отдыхайте. Тем более что вам закрыт доступ в Квантовый мир на трое суток.

— С какого перепуга? По всем божьим правилам, после смерти перерыв 24 часа!

— Вы погибли, будучи врагом расы людей. Т.е. в вашем конкретном случае это равносильно гибели в расовой войне, а там штраф за смерть — потеря 10% опыта в случае победы, 20% в случае ничьей, 30% в случае проигрыша и запрет на возрождение на 72 часа.

— Подожди! Это они на нас напали! Я защищался! Почему из-за этого я стал врагом человечества?

— Потому что человеческая раса так устроена — когда они нападают и захватывают ресурсы, то они становятся врагами для своих жертв. Но сами они их за врагов не считают. Поэтому говорить о расовой войне не приходится. Только те, кто дал им отпор, становятся врагами их расы. А когда обе стороны считают друг друга врагами, тут и начинается расовая война.

Поскольку шакалолюди в целом не могут представлять какой бы то ни было угрозы человечеству, они не являются его врагами. А вы убили 12 их представителей, причём 7 из них были новичками. С их точки зрения, это не простительно. Поэтому вы квалифицированы как враг расы.

— Ни хрена себе логика!

— Напоминаю, что в реальности вы являетесь человеком, так что этот вопрос должны адресовать себе. Логика человеческой расы в Квантовом мире полностью гармонизирована с реальными поступками человечества в настоящей Галактике.

Но если это вас утешит, то убитые вами люди получают такой же штраф. Только с 30% потерей опыта.

— Подожди. В описании моих плюшек что-то такое было… а вот, убийство людей не будет мне идти в плохую карму. Это значит, что для меня смерть людей это чистый опыт без всяких кармических последствий в высшем мире?

— Да. Такова особенность всех расовых войн. Обычный член расы не волен выбирать себе сторону. Расовые войны это войны богов.

— Своего бога я видел, а кто главный у людей?

— Это закрытая информация. И о том, что вы узнали бога шакалолюдов тоже распространяться не стоит. Это не запрещено, но не одобряется администрацией. Вам же не нужно их неодобрение?

— Нет. Мне и своих проблем теперь хватает. — Но это интересная идея. Прокачиваться на людях будет явно веселее чем на монстрах. Подумаю об этом завтра.

— Всё не совсем так, как вы поняли, вы стали врагом людей на один прошедший бой. После истечении трёх суток, этот дебаф с вас спадёт. Останется враждебная репутация с расой людей, но у них с большинством рас враждебная репутация, но это не значит, что они со всеми воюют.

— Не, так дело не пойдёт. Я уже настроился воевать. Я же хотел тихо мирно охотиться на бизонов в прериях, но мочить людских расистов гораздо интереснее. И опыта за них идёт больше. Я ведь прав? На счёт опыта?

— В расовой войне вы получаете удвоенный опыт за смерть врагов. Кроме того, на войне с убитых выпадает всё, что находилось в их инвентаре.

— Вот видишь! Это дело чести! Моей и Анубиса! Скажи, есть ли способ продлить мою войну с человечеством?

— Возможно, есть. Это не поощряется, но и не запрещается администрацией, — Даяна немного подумала, — но я не уверена, могу ли советовать такой способ.

— Можешь. Ведь главное ты уже сказала, что он есть. Ты же не думаешь, что мы с Локи не сможем его найти за трое суток? Но если ты не скажешь, то мне не удастся хорошо отдохнуть, а придётся прямо сейчас начать перелопачивать тонны информации. Как ответственная за моё здоровье, ты просто обязана мне помочь избежать лишней нервной нагрузки!

— Согласна. Тем более что способ очень прост. Вам нужно придумать, как не входя в Квантовый мир, за эти трое суток, пока вы официально воюете с ними, опустить свою репутацию у людей до уровня «ненависть».

— Не входя? Это просто.

— Локи, составь мне на завтра презентацию по Спящему разуму. Особенно по людям, их союзникам и врагам. Какие города у них есть, какие монстры водятся в их окрестностях. И посмотри всю доступную форумную информацию по моей локации. Нужны карты, виды монстров, соседи…

— Даяна! Я могу поспать прямо в сфере?

— Конечно. Это будет полезно для восстановления энергии.

— Угу. Локи, загрузи видео моего боя на главный форум шакалолюдов под заголовком — Священная война против людей началась! И на главный форум Спящего разума под

заголовком: Человечество падёт через 30 дней!

— Ты уверен? — голос Локи полон скептицизма.

— Конечно уверен! Думаешь я один хочу получать всё удовольствие? Пусть все желающие подтягиваются! Всё, меня не беспокоить, пока сам не проснусь!

Отрубаюсь.

http://tl.rulate.ru/book/28038/1652949