

Фэй был быстро акклиматизировался к ситуации. Он отошел от отвращения от запекшейся крови, которая осталась после убийства первого монстра, он становился холодным и равнодушным, несмотря на резню оставшееся за ним. Вся горячая кровь монстра оставшееся на теле Фэя заставил его чувствовать себя, подобно прохождению испытания в аду. Спустя всего пару часов, Фэй уже привык к этому. Он почти превращался в хладнокровную машину для убийства .

Эта игра существовала буквально с целью убийства.

Это было настолько реально.

Даже болезненность и чувствительность в его мышцах.

Фэй не был уверен, что если он умер в этом реалистичном игровом мире, он так же, как возрождаются, как это было в оригинальной игре; но он не смел попробовать. Было слишком много поставлено на карту.

Из последних трех часов убийства, Фэй заметил, что его знания об оригинальной игре были не полностью применимы в этом мире. Он старается установить приблизительное представление о естественном порядке этого мира.

В этом жестоком, кровавом мире, [Сила] и [Живучесть] были самые важные атрибуты у "Варваров". Много [Силы] повышает ваши атаки, чтобы быть сильнее, и много [Живучести] не только позволит вам дольше сражаться, но и дать вам достаточно выносливости, чтобы убежать от монстров, которые могут почувствовать кровь.

Причина, почему Фэй распределенных очки навыков на [Мастерство Владения Оружием] и [Рёв] потому, что: он понятия не имел, как обращаться и использовать оружие должным образом, он был просто обычный студент, поэтому [Мастерство Владения Оружием] позволит ему использовать его одноручный топор более эффективно; и [Рёв] может отпугивать монстров, когда он окружен.

Угрозы от монстров и риск смерти заставлял Фэя учитывать выживание намного больше, чем будущее развития персонажа.

После распределения всех пунктов, Фэй открыл свои [Характеристики],

Игрок: Фэй

Класс: Варвар

Уровень: 5

Опыт: 14949/22680

Сила: 45

Ловкость: 20

Интеллект: 11

Живучесть: 30

Урон: 10-27

Точность: 102

Броня: 31

Выносливость: 107

Здоровье: 105

Ресурс (Ярость): 16

Сопротивление Огню: 0

Сопротивление Холоду: 0

Сопротивление Молнии: 5

Сопротивление Ядам: 0

Этот статус был более впечатляющим, чем тот, с которым Фэй начинал. Это было как будто если бы вы могли сказать ..., что они не были на том же самом уровне.

Не все эти улучшения пришли от повышения уровня, поскольку у Фэя было несколько особенных вещей.

Он получил несколько видов доспехов и оружие от убийства монстров, которые он уже одел. Был один [Мандариновый Шлем], который дал ему +1 интеллект и + 5% к Сопротивлению Молнии.

После проверки окна [Характеристики], он открыл свою [Сумку].

В этом мире, предметы Фэя помешались в пространственное кольцо, которое он носил на своем пальце. Это было 40 ячеек для хранения. Каждая ячейка может хранить различные материалы, такие как [Малое Зелье Восстановления Здоровья]. Тем не менее, топоры или мечи могут занимать от четырех до восьми ячеек, в зависимости от того, насколько большими они были.

Ячейки Фэя были заполнены.

Он думал о том, что делать дальше, и решил вернуться к [Разбойничьему лагерю]. Он использовал [Свиток Городского Портала], который имел, когда он появился в этом мире.

"Bzzzzzzz..."

Три метра высотой, синий свет овальной формы появились с небольшим жужжание. Фэй поколебался немного и вошел в него.

Как и следовало ожидать Фей, он появился в [Разбойничий лагерь], когда покинул портал на другой стороне.

Внезапно он почувствовал тошноту. Ощущение, как будто он только что сошел с американских горок, которые включали в себя много поворотов и петель. Фей закрыл глаза на несколько секунд, чтобы перебороть "болезнь портала".

После того как сел и перевел дух, Фей посмотрел вокруг и нашел жрицу Акару.

Эта высокая жрица была не только источником для заданий, но и искусный торговец. Она продавала посохи и зелья к сражению, а также свитки и ключи. Фей хотел хорошо подготовиться к его первому заданию "Логово Зла", так как не хотел быть убитым чудовищем в Злой пещере. Из того, что он мог вспомнить, там находился зомби босс [Огнетруп].

Хотя получить объяснение того, что перенесло его в этот странный мир, было важно, он, по крайней мере, должен был выжить, пока не найдет ответ.

Фей продал все предметы, такие как перчатки, сломанные жезлы и копья, материалы, который он получил от монстра, но он нуждался в них и получил примерно 800 золота. Плюс золото которое он подбирал с монстров, у него было в общей сложности 1,400 золота.

Он хорошо использовал все деньги и купил некоторые предметы у Анкары.

Двуручный топор с уроном 6-15 и комплект кожаной брони с защитой 13. Он экипировался в эти вещи и купил пару бутылок [Малого Зелья Восстановления Здоровья], четыре [Свитка Городского Портала], и три [Свиток идентификации] для идентификации оружия и брони, которую он получит от монстров.

Фей почувствовал обнадеживающее увеличение его силы и мощи, благодаря его новому оружию и броне. Он уверенно вернулся в портал, который был создан им ранее.

"Bzzzzzzz...."

После возвращения в [Кровавые Болота] последовал небольшой гул, Фей нашел [Логово Зла] на своей карте и осторожно направился в ту сторону. После обследования ситуации в пещере Фэй благодарил прошлого Фэя за его тщательные приготовления.

В этом мире, монстры в пещерах и логове, были больше агрессивными и жестокими, чем, на болотах. Были не только [Иглокрысы], [Зомби], [Падшие Шаманы] и [Вампиры], которые могли бросать шаровые молнии, это были общие монстры, которых Фэй видели на болотах, но также был монстр [Гигантский Зверь], который был похож на обезьяну. У него мощные атаки и толстая кожа для защиты.

Фей начал выполнять задание в логове.

Так как он был 5-го уровня; его атак и защита были достаточно высоки, чтобы словно ветер проходить через толпу монстров.

Кровь лилась, монстры кричали и Фей яростно прорубал свой путь через пещеру.

Фей стал точной копией зловещего жнеца смерти, весь в крови, когда он пробирался через монстров встречавшемуся у него на пути. Его двуручный топор разделял монстров на пополам, как меч самурая сквозь горячие масла. Даже когда появлялась толпа монстров, он бежал в толпу и использовать свое умение [Рёв], чтобы он мог убить их один за другим когда они убегали в страхе.

Он также видел много разорванных человеческих трупов в логове.

Некоторые были на земле, некоторые прикованы цепью к столбам с выпадающими кишечниками, и без глазных яблок. Так же были некоторые разбойницы, которые были

изнасилованы этими отвратительными монстрами. С мухами, кружащимися вокруг этих гнилых трупов, сцены были слишком ужасающими для любого, кто увидел бы это.

Разум Фэя был полон гнева.

Хоть Фэй знал, что этот сценарий воспроизведен из игры, он не мог не рассердиться как человек этого мира. Со всем гневом, горящим в его груди, он вошел в безумный режим, разрушая и измельчая монстров как если бы они были ничем.

Только богу известно как долго все это длилось, наконец, когда последний монстр перед Фэем умер, крича в его собственной крови, лучи золотого света упали с неба и осветили каждый угол логова.

Сразу после этого знакомый голос заговорил в сознании Фэя –

"Поздравляю, геймер Фей. Вы завершили первое задание Жрица Акары и прошли первый тест этого мира Diablo. Теперь вы должны вернуться к Разбойничий Лагерь и получить ваши призы от Акары ... "

Этот голос очистил разум Фэя.

Он тяжело дышал и оглядывался. Он был удивлен тем, что все монстры уже были убиты им. Даже босс логова, [Огнетруп], был мертв и лежал на земле. Груда золотых монет и различных предметов лежала вокруг беспорядка, который случился с его телом.

" Я сходил с ума?"

Фей подумал о том, что произошло. Он не мог поверить, что он видел в игровом мире вызвало в нем такой гнев. Тем не менее, это не его вина; этот мир слишком реален. Любой человек будет чувствовать себя таким же образом.

Он стоял там на некоторое время, а затем начал очищать поле битвы.

Золотые монеты не занимали ячейки в [Инвентаре] поэтому, сначала он взял их. Затем он начал поднимать более ценные вещи с [Огнетрупа]. Два волшебных предмета привлекли внимание Фэя. Он пускал слюни, поскольку они пылали в мягком синем свете.

Но ...

"Дерьмо! А [Мрачная Палочка] и [Копье]??? Ты серьезно??? Почему нет предметов для варваров ??? "

После детального осмотра этих предметов Фэй был очень огорчен. Это походило на озеро посреди пустыни, когда вы умираете от жажды и после понимаете, что это был только мираж.

"Трахните мою удачу!"

Фэй ничего не мог поделить с этим. Он подобрал два неопознанных волшебных предмета и решил продать их Акаре за хорошую цену.

После того, как он все собрал, он использовал [Свиток Городского Портала].

Он был готов вернуться в [Лагерь Разбойников]и, потребовать его вознаграждений от Акары. Он также хотел спросить ее о том, как и почему он появился в этом мире игры.

Этот вопрос беспокоит его в течение длительного времени.

В этот момент, таинственный, холодный голос заговорил снова!

"Предупреждение! Вы достигли максимального времени игры на сегодняшний день. Переход через: 3 ... 2 ... 1. Переход....."

<http://tl.rulate.ru/book/28/170>