Через несколько минут, почти все монстров на болотах выстроились в 'параде', как если бы они праздновали что-то значительное. Когда Фэй дошел до перекрестка между [Кровавыми Болотами] и [Холодной Равниной], насчитывалось от трех до четырех сотен монстров и демонов, преследующих его.

"Черт!"

Фэй был так счастлив, когда увидел это. Хотя эти монстры были низкого уровня, их огромное количество даст ему огромное количество опыта. Он перестал бежать и начал зачищать монстров. Он взмахнул жезлом.

Ядовитый Навык - [Зубы]

" Врррр-"

Облако холодной смертельной энергии потекла из жезла. Три похожих на зубы костей появились из ниоткуда; они были покрыты смертельной энергией и полетели в сторону монстров, они последовали по странной траектории в воздухе. Тридцать [падших шаманов] ведущих "

'парад' были убиты.

Фэй снова взмахнул жезлом. Еще одно облако холодной смертельной энергии образовалось.

Навык Призыва - [Призыв Скелета]

"Крак, Крак"

Энергия окружила трупы [Падших Шаманов] и начала их двигать. Вскоре их плоть распахнулась, и скелет, который держал костяной клинок в левой руке и костяной щит в правой встал. Он заблокировал путь монстров. Это было слишком; он взмахнул клинком и убил пару [падших шаманов], которые были рядом с ним.

Пока его скелет воин препятствовал 'армии монстров', Фэй использовал умения [Зубы]. Многочисленные похожие на зубы кости стрелял в толпу монстров.

Фэю даже не пришлось целиться; было так много монстров, что пока Фэй стоял в правильном направлении, умение смогла бы разрушить парочку из них. [Зубы] имело эффект проникновения, так что он мог убить пару монстров в линии.

После шести секунд, воин скелет Фэя был разбит на фрагменты монстрами. Фэй обернулся и отбежал на некоторое расстояние от армии.

Он вызвал еще одного воина скелета, чтобы преградить путь и снова стрелял [зубами] в монстров. Процесс повторялся много раз.

Хотя было несколько опасных ситуаций, Фэй смог быстро среагировать. Также, с более чем десятью бутылками [Малого Зелья Здоровья] и [Малого Зелья Маны], он мог бы легко выжить.

Через пять минут последний монстр в армии кричал ,после того как упал в лужу собственной крови. Фэй взглянул на поле боя, наполненное сломанными конечностями и разрушенными органами. Кровь монстров и демонов запачкала землю. Фэй видел лишь красный цвет. Зловоние крови и плоти наполнили нос Фэя.

Это была односторонняя бойня, но Фэй ничего не чувствовал. Он понял, что он привык к убийствам и смерти. Он превратился из студента университета, который почувствует головокружение, увидев кровь на 'Мяснике', в человека, чье психическое состояние не изменяется, даже если погибнут миллионы людей.

Рядом с трупами, были и золотые монеты и предметы пропитанные в дожде из крови.

Так как эти монстры были все низкого уровня, не было никаких хороших вещей. Времени было впритык, Фэй взглянул через вещи и бросил четыре синих магических предметов в своей [Инвентарь]; он не стал беспокоиться, сохраняя покой.

Осталось менее 15 минут. Холодный ветер подул на Фэя после того, как он ступил на [Холодную Равнину]. Здесь монстры были сильнее и агрессивнее. Фэй выпил бутылку [Зелья Выносливости] и начал опять бегать. Так же, как на [Кровавых Болотах], монстры начали преследовать Фэя после того, как он создал слишком много шума.

Впервые, Фэй обнаружил эффект бегая в мире Diablo в ночное время. Это было более реалистичным чем в оригинальной игре и монстры были более гибкими и живыми, чем оригинальные запрограммированные коды.

На полпути к могильнику, Фэю пришлось остановиться и справиться с монстрами, которые преследовали его. Если слишком много монстров погонятся за ним, то Фэй не думал, что он сможет справиться со всеми сразу, хотя они все еще были на более низком уровне и не было никаких мини-боссов в толпе. Один в поле не воин. Муравьи могут поднять слона, если их количество будет достаточно большими.

Фэй остановился и использовал ту же тактику -

Он призвал воина скелета, что бы задержать монстров и стрелял в них [Зубами].

Первые четыре минуты прошли гладко. Монстры падали и умирали, как добыча тактики Фэя, и количество монстров стало намного меньше. Но ситуация вдруг изменилась -

Может быть, это было потому, что другие монстры слышали звуки с поля боя и отчаянные крики от братьев; многочисленные монстры бросились в бой со всех сторон. Одного воина скелета не хватало, чтобы удерживать их. Фэй начал бегать, выпивая зелья, уклоняясь от атак и используя [Зубы], чтобы дать отпор.

"Блин, почему они так активны ночью? Они, должно быть, приняли Виагру....."

Фэй чувствовал давление.

Несмотря на то, что он не был в большой опасности, лишнего времени у него не было. Если это продолжится, он не успеет добраться до могильника и убить вовремя [Кровавого Ворона]. Его целью было добраться до 6-го уровня и выучить [Взрыв Трупы], прежде чем покинуть мир Diablo, возможно, он не успеет этого достигнуть.

После того, как Фэй подумал об этом, он увеличил скорость произношения заклинаний, но было слишком много монстров которых надо убить. После того, как несколько из них погибало, еще больше монстров присоединялось к погоне. В конце концов, Фэй убил много монстров, но за ним погналось еще больше.

"Черт возьми! Я не убивал ваших родственников, или убил? "

Фэй начал разочаровываться. Он использовал свой жезл, как дубинку, чтобы ударить пару монстров подбежавших слишком близко к нему, и продолжил использовать безостановочно заклинание [Зубы] и [Призыв Скелета]. Ему повезло, в мире Diablo на заклинаниях не был кулдаун (П.П. кулдаун - откат заклинания, время в течении которого нельзя его использовать, в играх). Он мог использовать навыки с той частотой, с которой ему нравилось, до тех пор пока ему хватало на это маны.

Фэй кружил между монстрами в то время как употреблял [Малое Зелье Здоровье] и [Малое Зелье Маны].

Монстры были более низкого уровня нежели на [Холодной Равнине], монстров с дальней атакой и демонов было мало. Фэй был в состоянии держать себя в руках в этой ситуации.

"Дерьмо! Я никогда не дойду до [Кровавого ворона] на этой скорости

После проверки времени, Фэй знал, что оставалось всего несколько минут.

И правда, примерно через пять минут, тот холодный, таинственный голос появился в сознании Фэя -

"Игрок Фэй, вы достигли максимального времени игры на сегодняшний день, пожалуйста, будьте готовы оставить мир Diablo через 10 9 8"

Фэй чувствовал беспомощность.

Он был не в состоянии подняться до 6-го уровня после всего; Теперь он был 5-го уровня и ему нужно немного больше опыта, чтобы достичь 6 уровня. Он был так близок к [Взрыву трупов], который мог бы помочь ему победить врагов, которые окружали Чамборд

"Ебать этих пожирающих Виагру ублюдков!"

Фэй разозлился. Он выстрелил, так много [Зубов] в толпу монстров, как он смог, прежде чем он должен был выйти. Покрытые энергией, острые кости были выпущены в место, где было наибольшее количество монстров. раздались многочисленные болезненные крики.....

В этот момент произошло нечто неожиданное -

"Дзынь!"

Чистый звук раздался в Ушах Фэя.

Луч белого света сошел с неба и окутал Фэя. Комфортные ощущения заполнили тело Фэя. Все его раны быстро восстановились и его здоровье и мана поднялись на максимум.

Уровень повышен!

Фэй повысил уровень на последней секунде.

Он был в восторге!

У него не было времени волноваться о чем то еще; все, что он успел сделать на последней секунде это открыть древо умений некроманта и вложить одно очко во [взрыв трупа].

"Похоже моя удача не так уж плоха, достичь цели на последней секунде."

Фэй расслабился.

В этот момент перед глазами у него все смешалось. Фэй вновь почувствовал невесомость и темнота накрыла его. Он был выброшен из мира Дьябло.

.....

.....

Замок Чамборд.

Полдень наконец наступил.

Несмотря на осень жара была нестерпимой. Темная оборонительная стена нагревалась под солнцем, также как солдатское оружие и доспехи. Некоторые солдаты были так обессилены, что им нужно было сесть и отдохнуть.

Истощение и тревога были как две горы давящие на разум солдат, приближая их к нервному срыву. Враги все еще бездействовали.

Однако солдаты Чамборда чувствовали их злобные и убийственные взгляды. Вражеская армия была похожа на змею извивающуюся на каменном мосту. Даже под палящим солнцем они могли чувствовать мороз пробирающий до костей.

Никто не знал когда наступит конец такому ошеломительному давлению.

Никто не знал когда начнется эта кровавая битва.

Никто не знал, останется ли Чамборд таким же после битвы, смогут ли они спуститься вниз с оборонительной стены и обнять членов их семей, ждущих их у порога.....

Брук ходил туда сюда по оборонительной стене, пытаясь мотивировать солдат. Однако от этого было мало проку. Психическое и духовное истощение не могло исчезнуть от простого разговора.

Второй Командир Королевской Гвардии быстро осознал, что его ораторские навыки поднятия духа были далеки от короля Александра. Молодой король мог мотивировать солдат буквально парой предложений, в то время как Брук сказал более ста предложений и еле заметил реакцию солдат.

Толстяк Джилл тяжело дышал сидя на земле. Вероятно он бы умер, если бы воин его семьи не держал над ним зонт закрывая от солнца. Главный министр Баззер спокойно стоял позади. Его глаза были прищурены и никто не знал о чем он думает....

Надзиратель Олег сидел на том самом месте которое ему приказал охранять Фэй. Кусок брони на его груди был снят и использовался им как веер. Он что-то бормотал обмахивая себя им. Олег смотрел на врагов за рекой, на главного воина Лэмпарда, как будто он что-то планировал. Однако, после того как он посмотрел на труп Конки все еще пригвожденный к стене дозорной башни, он проглотил ком в горле.

Пирс привязал [королевский меч] себе за спину и с тревогой ходил вокруг дозорной башни.

Шло время и температура на оборонительной стене росла, становясь все более и более нетерпимой. Он не знал, что делает король в дозорной башне. Там было тихо и ни одного звука не доносилось из строения. Если бы Пирс не подчинился Фэю, он бы уже ворвался внутрь и спросил, что происходит.

В этот момент, внезапно-

Воина трех звезд Лэмпарда потрясло. Он почувствовал сильную, но почти призрачную мощь пришедшую из дозорной башни, которая очень изумила его.

В это же время воин одной звезды Олег чувствовал тоже самое. Он почувствовал ужасающее давление навалившееся на него, значительно превышающее предел с которым он мог справиться. Это было как взглянуть смерти в лицо. Олег чувствовал подобное когда Лэмпард был в ярости. "Прямо сейчас Лэмпард не злится, возможно ли.... может ли это быть Александр?"

Воин одной звезды Брук чувствовал тоже самое. Он с волнением смотрел на дозорную башню.

Человеком, который находился ближе всех к вышке был

начинающий маг Джилл. Как будто увидев вещь, которой он боялся больше всего на свете, он в шоке соскочил на землю и задрожал. Увидев реакцию своего сына, Баззер распахнул свои глаза, слово думал о чем-то интересном, а потом снова сощурил их.

Конечно в отличии от магов и воинов, обычные солдаты ничего не почувствовали. Это касалось и Пирса.

Он просто обладал нечеловеческой силой. Хотя Пирс и почувствовал, что атмосфера на оборонительной стене слегка поменялась. Он не мог указать источник.

.....

В сторожевой башне.

Фэй открыл глаза и посмотрел через разбитое окно на вражескую армию. Прошло четыре часа и ситуация в Чамборде балы очень близка к той которую Фэй предвидел. Вражеский командир был как притаившаяся кобра, ожидающая идеального момента для атаки.

Ситуация по-прежнему крайне сдержанна. Это было достоинство солдат в этот момент.

По сравнению с хорошо обученными врагами, оборонная мощь Чамборда была подобна новобранцам, независимо от того, была ли это Королевская Стража или только что набранные молодые люди. С течением времени, разрыв между силой нападавших и защитников становился шире, и враги казались более опасными и неудержимыми.

Если Фэй не ошибался, то загадочный вражеский командир ждал идеального времени. После обеда самое утомительно время для большинства людей и это будет лучше временем для атаки.

Фэй посмотрел на небо и понял, что до обеда осталось около двадцати минут.

Битва почти началась. Он начал планировать. Фэй встал с камня на котором сидел, но не стал

покидать строение сразу.

Фэй закрыл глаза и начал искать силу которую он получил из мира Дьябло. По его опыту, кроме силы варвара 12-го уровня, у него также должна быть сила волшебника 3-го уровня, паладина 3-го уровня и некроманта 6-го уровня.

Постепенно, он что-то почувствовал.

Смутная, холодная, смертельная сила окружала его. Она выглядела таинственной и сложной.

Она казалась очень знакомой. Фэй раскрыл свою руку. Внезапно белое облако энергии смерти сформировалось в водоворот на его ладони. Воя и крутясь как будто маленькой торнадо.

"Это... энергия смерти некроманта."

Фэй был в восторге. Но скоро его брови нахмурились.

В отличии от ауры некроманта Фэю не удавалось почувствовать другую силу от варвара, волшебника и паладина. Как бы сильно он не пытался, ответа не было.

"Что происходит?" Фэй закрыл глаза и задумался.

Он нервничал, "Так не должно быть.... Черт, разве моя гипотеза о том чтобы перенести в реальный мир силу всех классов была неверной?"

В этот момент-

"Совет: Только один персонаж может использоваться в конкретный момент. Если ты желаешь использовать способности другого персонажа, пожалуйста выбери его."

Холодный и загадочный голос прозвучал в голове Фэя.

"Смена персонажа?"

Фэй был смущен. Но подумав пару секунд он понял, что имелось ввиду.

"Вот значит как."

В своём разуме Фэй сказал "Выбрать варвара".

"Ху-"

Нечто волшебное случилось в следующую секунду.

Белое облако энергии смерти исчезло из рук Фэя, так же как и холодная аура смерти.

Фэй больше не чувствовал никакой силы некроманта, как будто её никогда не было. Сейчас он чувствовал безграничную физическую силу варвара 12-го уровня.