

Холодный таинственный голос ответил Фэю сразу же.

Переведя 29000 золотых монет, он, наконец, перенес 2 бутылки [Нормального Зелья Здоровья] и 1 бутылку [Зелье Выносливости] в реальный мир. В итоге сделал Фэй чувствую себя довольно паршиво, несмотря на то, что он морально готовил себя к такому результату из-за 25% и 30% процент успеха. Но потери все равно были довольно значительными.

Но, обдумав печальные результаты переноса, Фэй утешал себя: "Всё же 2 бутылки [Нормального Зелья Здоровья] и 1 бутылка [Зелье Выносливости] лучше, чем ничего.

Осталось менее двух часов, пока он не достиг максимального лимита времени в "игре" на сегодняшний день. Он решил сменить класс (в данный момент будучи на классе "Варвар"). После того, как чувство невесомости охватило его, его видение стало размыто на секунду. Вскоре зрение прояснилось, и он вернулся в 3D проекционный экран выбора персонажа.

Фэй обнаружили, что были какие-то мелкие изменения - персонажа "варвара", он был одет в новые предметы которые он только что получил от Тристрама, персонаж выглядит более угрожающе чем остальные.

"Похоже, что экран отражает все, что происходит в мире Diablo."

Фэй также обнаружил, что там можно создать только один класс. Поскольку классы Варвар и Волшебник уже были созданы, Фэй не смог создать такой же класс еще раз.

Казалось Фэй обнаружил нечто, но времени оставалось немного и он не мог тратить его обдумывая, что именно.

Он выбрал Волшебника и вновь вошел в мир Diablo.

После вспышки света, жужжащего звука и чувства невесомости Фэй вернулся на начальную локацию [Лагерь разбойников]

После некоторых наблюдений, Фэй обнаружил, что этот лагерь оказался параллельной Вселенной к Вселенной персонажа варвара. Все участки находятся на начальном этапе. Задания вроде [Логово Зла], [Кладбище Сестер] и [Поиски Каина] еще не были завершены. Они все были в ожидании когда волшебник Фэй завершит их.

Так как весь опыт Фэй получил на этих заданиях, когда был варваром, он начал их сразу. Он бросился к новой Акаре, получил задания [Логово Зла] и направился напрямиком к [Кровавым Болотам], чтобы поднять уровень волшебника.

Через 30 минут Фэй завершил первый квест. Он вернулся с [Кровавых Болот] и получил одно очко умений в награду.

В данный момент его волшебник был третьего уровня. Во время убийства монстров на болотах с них упали такие вещи как доспехи и перчатки. Фэй надел все, что мог использовать, а остальное сложил в свой [инвентарь] для последующей продажи.

У него так-же было 4 очка умения. После некоторых раздумий он вложил 1 очко в [Навык Огня - Огненная Стрела], 1 очко в [Навык Молнии - Заряженная Стрела] и 2 очка в [Навык Холода - Ледяная Стрела]

Сделав это Фэй не вернулся на болота. Он вышел из мира Diablo в главное меню чтобы вновь

войти паладином.

После того же жужжащего звука и невесомости он вновь приземлился в [Лагерь Разбойников]

Как и ожидалось, это была очередная параллельная вселенная. Сюжет и задания вернулись в начальный этап и очередная Акара дала ему задание [Логово Зла].

Паладин Фэй бросился в [Кровавые Болота], чтобы завершить задание. С новым опытом выполнения задания как волшебник Фэй завершил этот квест еще быстрее. Он уничтожил всех монстров в логове менее чем за 15 минут. Кроме того, он посетил каждое место на [Кровавых Болотах] и выполнил три "пустых" (непереводимая игра слов: все ачивки начинаются с empty) достижения - полная зачистка всех монстров, сбор всего золота и сбор всех предметов.

Он вновь достиг 3 уровень когда вернулся в [Лагерь Разбойников] и имел 4 очка умения после получения награды от Акары.

Фэй открыл дерево умений паладина. После тщательного рассмотрения, он добавил 2 очка в [Наступательную Ауру - Могущество], которая увеличивает весь урон, наносимый членами группы, и 2 очка в [Защитная Ауры - Благодать], которая лечит всех членов группы.

Закончив все дела у Фэя оставалось менее 50-ти минут до окончания дневного лимита.

Он вышел из мира Diablo чтобы поменять персонажа на некроманта.

[Лагерь Разбойников]

Другая параллельная вселенная.

Некромант Фэй взял задание от очередной новой Акары и отправился в [Логово Зла] на [Кровавый Ворон]

Фэй делал это задание уже в четвертый раз. Он убил боса Огнетрупа менее чем за 10 минут и вернулся в лагерь.

На 3 уровне и дополнительном очке от Акары, он имел 4 очка умения.

Фэй получил жезл, когда стал некромантом, который дал ему умение [Навык Призыва - Призыв Скелетов], которое поднимает одного скелета из мертвого тела, чтобы сражаться на стороне Фэя. Поэтому он вложил 3 очка в [Ядовитый Навык - Зубы] которое вызывает несколько снарядов, который наносит урон противникам и 1 очко в [Проклятие - Усиление Урона], которое увеличивает урон по врагам.

Причина, по которой он распределил очки, была в том, чтобы использовать их в сражении, которое должно было произойти в реальном мире.

Конечно, Фэй нуждался в [Ядовитом Навыке - Взрыв Трупа], который взрывает труп неподалеку и наносит урон всем ближайшим противникам.

Однако, учитывая существование Святой Церкви на континенте Азерот некромантов, вероятно, считают злом и сжигают заживо, как это делали в церкви во время ереси и охоты на "ведьм" во времена средневековья.

Это были просто прогнозы Фэя, но лучше перебдеть, чем недобдеть. От Брука и описания Анджелы, Святая Церковь на континенте была доминирующей силой. Было лучше, избегать их

как можно дольше.

Некоторые из навыков некроманта, такие как [Призыв Скелетов] были слишком очевидны и не могут быть использованы в реальном мире, но [Взрыв Трупа] было довольно скрытен, так что это могло быть очень эффективным во время войны. Трупы были вещи, которых всегда хватало во время войны, и эти трупы были похожи на гранаты в глазах некромантов. Они наносили тонну урона и были очень скрытыми.

Следовательно, причина, по которой Фэй выбрал некроманта, была тем 'самым опасным' занятием, по мнению Святой Церкви, на континенте был [Взрыв Трупа].

Но когда Фэй распределяя очки умений, он чуть не рухнул, когда узнал, что для [Взрыва Трупа] необходимым 6 уровень.

Фэй посмотрел на время.

Осталось меньше 30 минут в сегодняшнем "игровом" времени. Не было никакого способа для Фэя поднять 3 уровня меньше, чем за 30 минут, если он не сможет найти идеальное место, где будет огромное количество монстров высокого уровня.

Фэй подумал и решил пойти и убить [Кровавого Ворона].

В могильниках, где была [Кровавый Ворон] было много монстров высокого уровня. Они являются отличным источником опыта. Хотя это было довольно опасно для 3 уровня некроманта, Фэй чувствовала, что он справится, если будет осторожен, потому что он получил необходимый опыт, играя за Варвара.

Ситуация в Чамборде была довольно опасна. Поэтому Фэй должен был рискнуть.

После получения задания от военного лидера Кашии, Фэй перевел все 800 золотых монет, что он заработал, и купил необходимые предметы которые ему были нужны, в том числе [Малое Зелье Здоровья], [Малое Зелье Маны] и [Зелье Выносливости].

В мире Дьябло наступила ночь. На болотах было темно и Фэй не мог далеко видеть. Но он лишь слышал рев и крики монстров.

Фэй выпил бутылку [Зелье Выносливости] когда он покинул лагерь и побежал в сторону [Холодной Равнины], где были могильники. Монстры завопили еще громче, когда они заметили Фэя на [Кровавом Болоте]. Однако Фэй не стал сражаться с ними, так как ему пришлось сохранить все свое время для высокоуровневых монстров в могильниках.

Однако, случилось то чего Фэй не мог предвидеть.

Монстры и демоны оказались более энергичными и агрессивными в ночное время. После того, как он их потревожил, они начали преследовать Фэя нон-стоп, как если бы они были мужчинами-заключенными, что не видели женщину более десяти лет, и Фэй был нагой красавицей.

Вскоре, все виды монстров - [падшие шаманы], [проклятые разбойники] и [Вендиго] - все включились в погоню.

P. S. это последняя глава в мире Дьябло.

<http://tl.rulate.ru/book/28/1172>