

Глава 5.

Пообещав маме если что и убью то ни в коем случае не стану это есть я отпросился свободно разгуливать по деревне. Сразу отправился к магу. Домик мага был от нас через три дома.

-Привет Юсуке. Что опять съел муху? –спросил Маг (не буду давать ему имя).

В прихожей своего дома он устроил приемную и небольшую библиотеку. На двух полках располагалось всего двадцать книг и разнообразных магических принадлежностей, череп монстра, пару костей с нанесёнными рунами красного и черного цвета, кристаллы, желтый, синий и зеленый. Сам же он сидел за столом и читал книгу.

-Нет. Я больше не повторю той ошибки. Я к вам по другому делу.

-И какому же? Решил заняться магией?

-И да и нет. Меня интересует вопрос тренировки интеллекта и мудрости.

-Жаль ты бы мог стать превосходным магом займись сейчас магией. Судя по моим наблюдениям ты упорно тренируешься физически. Чего это вдруг ты заинтересовался магическими стататами?

-Следите за мной?

-Нет. Не в коем случае. Вигори просто просил магически укрепить тренировочное чучело. Ему надоело часто его заменять после твоих тренировок. Так чем же тебя так заинтересовали магические стататы?

-Просто хочу быть универсалом и равносильно развивать как магические так и физические стататы.

-Несбыточная мечта многих.

-Почему несбыточная?

-Видишь ли магия имеет источник. Солнечное сплетение в твоём теле. И для создания заклинания тебе надо направить манну из него в руки и нарисовав заклинание зарядить его. Но развиваясь равносильно ты замедлишь продвижение манны мускулами. По напряженным мышцам манне сложнее проходить. По началу это не заметно но на высоких уровнях это становится проблемой. Поэтому начинают уделять внимание либо физике, либо магии. И если физические стататы превышают магические вдвое то при поднятии уровня маг-стататы переходят в физ-стататы и наоборот. –пояснил Маг.

-Неужели нельзя заряжать заклинание напрямую?

-Можно. Но как ни крути зарядка занимает время. Одна рука всегда будет прижата к груди пока заряжается заклинание. Поэтому проще объединится с воином и пока он отвлекает врага готовить заклинание.

-Неужели нет вещей или предметов для хранения маны?

-Есть, вон видишь кристаллы. Зеленый сто маны, синий двести, желтый триста и красный четыреста. Самый высокий красный но с ним беда, он получается при зарядке из желтого но через два часа он разрушается. Остальные целые пока хранят ману, при расходовании они

разрушаются в пыль. В бою с равным противником нужно использовать два-три заклинания. Самое простое заклинание требует 150 маны. И кристаллы эти не сильная редкость, но все же не под ногами валяются.

-А металлы?

-Медь, серебро, золото. Есть еще драконьи металлы, но получить их сложно. Да и не найдется дурака что захочет испортить драконий металл на зарядку манной. Металлы также разрушаются после израсходования хранящейся в них маны. А переплавить драконий металл можно только драконьим дыханием.

-А что становится с металлом после разрушения?

-Он теряет форму и становится пылью.

-Но переплавить его можно или в дальнейшем его нельзя использовать?

-Можно.

-Ну тогда вернемся к моему вопросу как тренировать маг-статы?

Маг показал заклинание (палец света), на пальце вырастает как бы ноготь излучающий яркий свет. Частая его активация тренирует интеллект, долгая поддержка его активным до истощения маны тренирует мудрость. Еще научил начальным заклинаниям воды, огня, ветра, электричества, света, тьмы, мороза ну и остальных, пока не буду все перечислять там их много, но принцип простой, рисуешь маной элемент и мысленно придаешь эффект, потом заполняешь маной выстроившееся заклинание и активируешь его. Также можно комбинировать элементы для получения нужных эффектов типа морозного ветра или тумана, комбинаций много.

<http://tl.rulate.ru/book/2798/51860>