

Глава 3.

Так навык (информация) получен, хоть он и немного разочаровал меня но его прокачка моя первостепенная задача. С этим мне помогла мама взявшись обучать меня травничеству. Кстати способность (Травник) имеет несколько подразделов. (Нахождение трав) подсвечивает лечебные травы, до 50 ур только травы, от уровня зависит расстояние на 50 ур 50 метров. После 50 уровня начинает подсвечивать корни. (Сбор трав) влияет не совсем на сбор как кажется с названия. Этот навык помогает срываемой траве заново отрастать. Видимо влияние идет на клеточном уровне, чем выше навык тем аккуратнее срез, а значит травы быстрее восстанавливаются. После 50 ур можно выдирать травы с корнем и чем выше навык тем меньше ты повредишь корневище. (Переработка трав) при обработке, травы меньше теряют полезных свойств. После 25ур можно перерабатывать корни. (Изготовление порошков) ну тут все понятно помогает изготавливать качественные порошки из нескольких трав. После 25ур можно добавлять порошок из корней, а после 50 можно спокойно обходиться без мерных весов. А если порошок смочить клейким раствором и поставить под пресс то получишь таблетку. Ну и пару слов о полезности (травника). Даже самый качественный порошок не поставит вас на ноги в течении минуты. 100%к (качество) излечит вас от яда в течении часа или поможет залечить не смертельный порез за тоже время. При отравлении у вас есть два варианта: если у вас есть свободное время и немного денег то вы идете к травнику, за 20 медяков покупаете порошок, выпиваете его и десять часов отдыхаете стараясь не напрягаться, или же идете к священнику и за два серебряных проводите ритуал очищения, один час и яд нейтрализован. А если вы заболели то идите сразу к травнику и только если он вам скажет, что не может вылечить, идете к священнику.

Мама обучала меня травничеству а я тренировал (информацию) на травах и всем что было можно. Отец пообещал, что к пяти годам возьмёт меня на охоту, на что мама сказала, что отпустит только если я буду упорно тренироваться с луком и кинжалом. Я очень хотел опробовать способность (элитное поглощение) и начать поглощать навыки, так что пришлось упорно тренироваться. Ранний подъем, зарядка, стрельба, тренировка с кинжалом на кукле или отцом, дневной сон, занятия по травничеству, упражнения на выносливость и силу, стрельба, сон. Как вам распорядок дня? Кстати (стрельба) имеет только подразделы связанные с оружием. Пока что я имею (стрельба из лука) 23 ур и (Бросок) 38 ур. (Бросок) просто умение бросать что либо. Урон навык не увеличивает только точность, после 50 ур место куда попадет стрела будет подсвечивается. Мозг сам будет делать просчеты на ветер и все такое и подсказывать куда будет бить стрела, соперник не увидит подсвеченное место только если сам не обладает поднавыком (стрельба из лука) выше 60 ур а также должен видеть, как я целюсь. После 80 цель будет приближеннее. Да расскажу вам самое главное о прокачиваемых навыках. Каждый уровень имеет десять ступеней, то есть что бы поднять стрельбу с 1 ур до 2 ур нужно попасть в яблочко десять раз. Почему именно в яблочко? Потому что как ни крути систему не обманешь. Просто пуская стрелы по мишени они не идут в зачет только те что попали в яблочко. Да и сами тренировки не особо помогают в прокачке боевых навыков, но неплохо закаляет тело. Но без них никуда, только сражение с сильным противником прокачивают твои боевые навыки и чем сильнее противник тем быстрее прокачаешь навык, на тренировках ты отработываешь нужные навыки до автоматизма что поможет тебе победить сильного противника и тем самым подогнать отображение уровня навыка до действительности. Но вернемся к нашим баранам. После 10 ур навыка ступеней для получения 11 ур становится 20 и так до 20 ур, короче с каждым 10 ур ступеней становится на 10 больше. И критический урон дает сразу 2-3 ступени. Да в этом мире есть крит! Я тоже был удивлен когда получил в стрельбе 7 уровень и следующим выстрелом 8 уровень. Осмотрев цель я заметил, что последняя стрела вошла глубже, это был крит. А и если вы сейчас считаете в уме как я мог получить уровень за крит то все дело в титулах (Новорождённый) и (Гений). Первый титул

умножает все на 3 а второй уменьшает требования в получении уровня на 20% что относится и к навыкам, то есть мне нужно не 10 а 8 ступеней. Читер;)

Подобная система как по мне удобна тем что просматривая монстра ты видишь его реальные уровни навыков и примерно по ним знаешь, что ждать в битве так как монстры не тренируются, ну по крайней мере большинство. Есть еще и разумные монстры, с ними битвы сложнее как и с людьми. Так как после просмотра соперника не поймешь он подогнал свои уровни навыков под тренировки или нет. Ну с глупыми монстрами я и так собирался быстро расправляется, а вот с разумными можно и поиграть))))

<http://tl.rulate.ru/book/2798/51849>