

Отработав тактику на гидру за три дня, Алиса дала добро на его кил.

Тактика на боса Гидра.

Состав; 5 основных танков с соло агро. 5 вспомогательных дд-танков для разделения одной атаки боса, заточенных под хп.

10 хиллов для основных танков и 5 аое хиллов для рейда.

10 саппортов. Для помощи дд.

50 ренж-дд. Со сбиванием каста.

15 мили-дд. Соло дамаг.

Тактика; 5 голов гидры танчатся на выступах горы. На краю стоит один танк во время особой атаки головы к нему подходит доп танк и они разделяют дамаг, после доп танк возвращается в ряды дд.

Хилы стоят между танком и дд. Каждую голову нужно убить 4 раза и когда она умирает то она отваливается и на ее месте на шее появляется 2 увеличивающихся шарика плоти. Задача ренж-дд слить за 20 сек шарик плоти. Один нужно залить за 20 сек, иначе появится 2 головы. Второй убивать нельзя.

Когда появляются шарики с тела снимается иммунитет к урону, и за это время 15 мили-дд должны дамажить тело, нанесения ренж удара по телу восстанавливает иммун. Убить тело нужно успеть до 5 смерти любой из голов. После 5 смерти появляется 4 шарика. Головы должны умирать в определенной последовательности. 1 голова и через секунду после ее появления должна умереть 2, и так далее. На тело можно только 15 милишникам, из-за большего количества иммун не снимается.

Ренж-дд стоят и бьют голову сбивая ей каст. Не сбитый каст дыхание по рейду. И смерть половины как минимум. Сбивать 2 раза подряд нельзя, при первом сбитии вешается дебафф и получив 2 такой ты начинаешь хилить тело своим уроном.

Саппорты. Стоят в попе рейда и ловят лужи. Лужи 5 метров в диаметре и каждая 4-я лужа убирает 1-ю. Как летят лужи видно и времени достаточно для отхода от нее. Если в лужу попасть получишь урон и на всех повесишь дебафф на уменьшение исходящего урона на 20%. И ставить их нужно аккуратно, места не так много.

Сейф зона у боса спина, ее он не атакует и в случае чего на ней можно просидеть час и выйди из комнаты боса.

Вот такой вот 7 бос. Гроза милишников.

Мы приступили к траям его кила. Первый раз сфейлил сап, не вышел из лужи. Второй раз ренж-дд промахнулся по голове и попал в тело, на 3 секунде. Третий раз сфейлил Нат, его способность вызывать 2 клонов и их зачло за 16 и 17 на теле. Так мы провели день, благо фейлы были без больших потерь.

На следующий день мы продолжили и уже неплохо продвинулись, один раз почти убили не хватило секунд 10. С каждым фейлом мы теряли по одному двум дд, что не успевали

запрыгнуть на спину. Запас был, но он не бесконечен. Брать новых с мира проблемно, нужно искать знающих тактику и убивающих уже гидру. А таких не так уж и много. На третий день было решено поискать дополнительных ренж-дд.

Я направилась в гильдию поискать там.

-Привет Алиса. Пришла покрафтить? -Спросила регистраторша.

-Не, мне нужны 5 ренж-дд убивших 7 боса в эльфийском. -Сказала я.

-Ты же брала 3 таких. Зачем тебе еще? -Удивилась регистраторша.

-Да вчера на последнем трае 4 дд убило. Сейчас вот ищем новых. Так что есть кто на примете? С меня как всегда полное мое обмундирование. -Сказала Алиса.

-А чего ты не воскресишь их просто? -Спросила регистраторша.

-В смысле воскрешу? -удивилась Алиса.

-Точно мы же скрываем от Ивраил что ты рейдишь. Поэтому она тебе не сказала что вернулись ангелы. -Сказала регистраторша.

-Я знаю что они вернулись, но причем тут они? -спросила Алиса.

-Можно заключить контракт с ангелом и он будет воскрешать павших в данжах, но только в данжах. И берут они за воскрешение не деньги а опыт. Можешь прикупить амулет у нашего ангела и после смерти ты перенесешься к нему и он тебя воскресит взяв 10% от имеющегося опыта, но если опыта меньше 10тысяч он не сможет воскресить. Так что прежде чем пойти на кого серьезного набери опыта для платы хотя бы половину. -Сказала регистраторша указав на дверь в зал с ангелом.

-Ахренеть! Он воскрешает только от смерти мобов в данже? -Спросила Алиса.

-При любой смерти, но только в данже. И если ты кого убьешь то ты станешь Пк! Для Пк воскрешение стоит 20%, для особо злостных 30% и для совсем уже красных 50% и для любого из Пк если опыта меньше 40 тысяч то воскрешение не возможно. Для тех кто убил Пк скидка до 5% и для тех кто убил больше 10 Пк 2 бесплатных воскрешения, без траты амулета. -Объяснила регистраторша.

-Погоди, амулет переносит меня к одному ангелу? Или к ближайшему? И амулет что расходник? -Засыпала вопросами Алиса регистраторшу.

-Да расходник. И он переносит к ближайшему. -Объяснила регистраторша.

-Тогда какой контракт я должна с ним заключить? -Спросила Алиса.

-Каплю крови ему дать. По ней любой ангел восстановит твое тело и вселит в нее душу. Я сама толком не понимаю как это работает, но это работает. Я сама проверяла. -Объяснила регистраторша.

Она продолжила болтать о том как ей было страшно проверить это и все такое, Алиса не слушала ее и лишь спросила перебив.

-Сколько стоит амулет и как давно известно о возможности воскреснуть? -спросила Алиса.

-А. 300 золотых и 4 дня уже как ангел воскрешает. -Ответила регистраторша.

-Амулеты у тебя покупать? И ангелы уже есть в мировом? -Спросила Алиса.

-Да и да. -Ответила регистраторша заметив что Алиса резко погрузилась.

-Мне на все- сказала Алиса выложив все свои деньги.

Если бы я не скрывала от мамы что рейдую то я бы не убила бы столько человек зря. 4 дня как раз за два дня до траев.

Получив на все амулеты Алиса прямиком отправилась в данж. Там найдя Ангела приказала всем прийти к нему и заключить контракт, и ждать ее у ангела.

Алиса направилась к гидре и умерла. Естественно уточнив информацию у Могго и Верума.

Ее перенесло в другое место. Кругом скалы, она стоит голая на берегу реки что течет между скал, ее ноги утопают в гальке, которую она не чувствует, попробовала себя ущипнуть и не почувствовала ничего. На груди висит амулет для воскрешения и подаренный незнакомцем с запиской для отца и золотой в руке. На другом берегу реки видна пещера. Река вроде мелкая, можно перейти в брод. Алисе стало интересно что в пещере и она направилась перейти реку.

-Не советую! -Сказал появившийся перед ней паромщик на лодке держа шест в иссохших руках .

-Кто вы? -Спросила Алиса.

-Я? Не важно кто я, я лишь переправляю души на тот берег. А вы похожи на свою мать. -Сказал он.

Алиса удивилась его словам ведь она не была похожа на Ивраил, как объяснила Ивраил она пошла в отца.

-Может на отца? На маму я похожа меньше всего. -Сказала Алиса.

-На отца? Возможно вы и похожи, но вы вылитая мать. Я помню всех кого переправлял и вашу маму помню.- сказал паромщик.

-А какие души вы переправляете? -Спросила Алиса.

-Души умерших. -Ответил паромщик.

-То есть Ивраил уже умирала? -Спросила Алиса.

-Кто это Ивраил? -спросил паромщик.

-Моя мама, Ивраил. -Ответила Алиса.

-Ваша мама Королева -сказал паромщик.

-Ну да королева ангелов Ивраил. Вы же говорили что помните всех кого переправили а маму запомнили только в лицо? -Спросила Алиса.

-Я помню всех кого переправил как в лицо так и имя их. Если не верите могу назвать имена

всех кого переправил за время нашего разговора. -Сказал паромщик.

-Но вы никого не переправили? Я тут одна -сказала Алиса не понимая о чем он.

-Ошибаетесь, за время нашего разговора я переправил более 56 триллионов душ. И если я говорю что я помню вашу маму Королеву значит я ее помню. -Сказал паромщик.

-Хотите сказать что моя мама не Ивраил? -спросила Алиса.

-Ваша мама Королева, это ее имя, единственное что произнесла ее мать перед смертью. -сказал паромщик.

-А моего отца вы переправляли? -спросила Алиса.

-Нет. Если бы переправил то я бы его запомнил. Но его я точно не переправлял. -ответил паромщик.

-Значит он жив. -убедилась Алиса.

-Возможно. У смерти разные вариации.- Ответил паромщик.

-В смысле? -спросила Алиса.

-Можно быть мертвым и среди живых. -Сказал паромщик.

-К вам попадают все души умерших? -Спросила Алиса.

-Все. -ответил паромщик.

-А можно как нибудь избежать встречи с вами умерев? -Спросила Алиса.

-Нет -ответил паромщик.

-И вы помните только тех кого переправили или и тех с кем просто поговорили? -Спросила Алиса.

-Всех кого вижу. -ответил паромщик.

-Значит он жив раз вы его не помните. -Сказала Алиса с улыбкой.

-Будь по вашему. -сказал паромщик.

-А что в той пещере? -Спросила Алиса.

-Ни знаю, я никогда не покидал этой лодки, и от туда еще никто не возвращался что бы рассказать что там. -Ответил паромщик с грустью в голосе.

-Можете меня переправить? -Спросила Алиса.

-Да, с вас два золотых. -Ответил паромщик.

-Но у меня только один золотой? И это не дорогогато за переправу 2 золотых?

-Один золотой с одной души. -ответил паромщик.

-Тогда почему с меня два? -не поняла Алиса.

-Потому что у вас их две -сказал паромщик и указал иссохшей рукой на амулеты Алисы.

Алиса взяла в руку амулет для воскрешения и посмотрела на него.

(Значит из-за него я не могу попасть на тот берег? Получается он оберегает от переправы и попав на тот берег я не смогу вернуться в мир живых, ясно.)

Подумала Алиса и сорвала амулет с шеи. И тут же перенеслась к ангелу в данже с которым заключила договор. Мир кругом серый. Около ангела стоит ее рейд, она провела рукой через одного и она прошла сквозь него, и рейдер даже не почувствовал ее.

-Здравствуйте. Готовы уплатить 10% от опыта за воскрешение? На раздумья у вас пол часа. - Сказал ангел.

-Да готова. -Ответила Алиса.

-Плата взята. Удачи. -Сказал ангел.

Ангел поднял руки к небу и Алиса обрела свое тело. Когда она возникла из ниоткуда многие удивились и подумали что это скил инвиза рог, на что Алиса приказала всем заключить договор с ангелом и умереть от моба, объяснив и что делать дальше при встрече с паромщиком. За час умерли и воскресли все 94 рейдера. День короче коту под хвост, и ночь, все обсуждали нововведение.

На утро взяв в рейд 5 новичков они продолжили траи Гидры.

На этом главу закончу. Всегда ваш Фигассе. За главу спасибо правильно ответившему на 4 вопрос в главе Конкурсы и предоставившему картинку по которой я писал эту главу. Sanys спасибо за картинку паромщика. Sanys надеюсь вам понравилось и вы продолжите участвовать в конкурсах.

Приятного ожидания новой главы.

<http://tl.rulate.ru/book/2798/152777>