

-...Алиса а ты не хочешь к нам в гильдию? -Спросил Верум будучи в слегка пьяном состоянии - с тобой мы вырвем первенство из лап (Миеджазы).

-Спасибо дядя Верум, но я давно уже член (Миеджаза)- Сказала Алиса подливая под столом себе спиртное в сок. -И вы поаккуратней с такими речами, если мама узнает, что вы пытаетесь переманить меня к вам в гильдию она будет злиться. -Сказала Алиса затягивая удавку.

-Ну мы же не скажем ей об этом -Не поняв, что попал в ловушку.

-Тогда расскажите о десятом босе. -сказала Алиса подсаживаясь ближе к Веруму.

-Исключено. -Сразу ответил Верум.

-Мама! ...

-Хорошо. Шантажистка. -Согласился Верум поняв, что взбучки ему не избежать.

-Да Алиса? -Спросила Ивраил оторвавшись от разговора со Старейшиной.

-Мама можно я прокачу дядю Верума на Донорегисе? -Спросила Алиса.

-Можно, только штаны захвати запасные Веруму -Улыбнувшись ответила Ивраил.

-Пошлите дядя Верум, прокатимся. -Сказала Алиса свистя призывая дракона.

-Давно мечтал. -Сказал Верум.

После небольшого инструктажа Верум занял единственное место на драконе.

-А ты куда сядешь? -Спросил Верум.

-Я на своих полечу -Ответила Алиса и из ее спины вылезло два ангельских крыла.

-Я и забыл о твоей способности. Интересно каков твой вид при вызове всех частей монстров?
-Спросил Верум.

-Если я приму свой истинный вид вам штанов не хватит. -Сказала Алиса мило улыбувшись и взмыв в небо.

Верум за ней, хотя скорее Донорегис. Пролетели они не долго и сели в лесу на искусственной поляне. Поляна была полна следов битвы и нешуточной. Верум долго не хотел слезать с дракона но все же слез когда Алиса в шутку спросила не нужны ли ему запасные штаны.

-Почему вы сразу отказались рассказать мне о десятом босе? -Спросила Алиса глядя Донорегиса.

-Твоя мать просила не в коем случае тебе не рассказывать о тактиках мировых босов, особенно о десятом. Видимо она боится что ты со своей силой пойдешь туда одна. -ответил Верум.

-Как я и думала. Ну что, я готова слушать о десятом. -Сказала Алиса сев на пень и глядя голову Донорегиса лежащую на коленях.

-Я так понимаю ты хочешь знать все о десятом и зачем ты не скажешь? -Спросил Верум.

-Ага. -Коротко ответила Алиса.

Десятый бос людского мирового, как и всех остальных Смерть. Бос нежить. После убийств 9 босов было выяснено что 10 этаж общий и войдя в людской и пройдя 9-го можно выйти в демонической столице, но для этого нужно убить босов демонического мирового двигаясь от 10 этажа до 1 и даже убив их ранее пропустить нельзя. Узнав о такой лазейке ее начали использовать для переправки товара, получив знания о крафте убийство 9-ти босов не составляет труда для 20-30 приключенцев. Единственный минус подобной переправы, если ты вошел через вход то через час ты можешь выйти, но если ты вошел через выход то или убей или умри. Но даже имея подобный минус переправа товара всего за пол дня огромный плюс особенно для таких городов путь до которых займет больше недели. Но это не важно вернемся к 10 босу.

Состав 10 соло танков. 10 аое танков. 20 соло хилеров. 10 аое хилеров. 10 сапортов. 30 соло дд и 10 аое дд.

Тактика. 10 соло танка по очереди танчат боса в углу арены. Смена танков на смене цвета косы, смена цвета косы по %хп боса, 100%, 75%, 50%, 25%. По два хилера висят на соло танке с начала боя и до его конца. На танков вешается постепенно отнимающий хп дебаф и не снимающейся полностью до окончания боя, его урон нужно перекрывать хилом и снимать по откату накапливающееся стаки дебафа. Бос особым взмахом косы добавляет по 3 стака дебафа обычным ударом 1. Задача танков сменяться что бы количество стаков не превысило 20 иначе бос начнет отхиливаться от наносимого урона по танку. Не в коем случае нельзя что бы на танка повесился дебаф другого цвета, ваншот следующим получением урона от косы. Оттанчившие танки уходят в самый угол арены перед босом, где до них не достает коса.

Аое танки держаться позади боса слева и справа. Их задача не сорвать боса и агрить мобов, души умерших, не давая им дойти до танчащего боса танка. Каждый дошедший моб добавляет 2 стака дебафа другого цвета, если хоть один дойдет до основного танка то или быстрая смена или ваншот в танка. Мобы вылезают из уменьшенной версии косы, которую бос кидает за спину или сбоку и берет новую с другим цветом.

Аое хилы держаться рассредоточено между аое танками и дд. Соло хилы за босом между аое танками.

Задача соло дд. Бить боса и не сорвать его иначе бос при повороте повесит дебаф на аое танков.

Задача аое дд. Заливать уроном мобов и боса, работая только аое скилами. Мобов переагрить с основного танка нельзя но агро их замедляет, поэтому пока они медленно идут их нужно убить. Замедляются они только агро скилами.

Задача сапортов, сапортить как боги, и помогать хилам либо дд.

Танчитса он в углу потому что если не там то он может кинуть косу перед собой. Урона по рейду сильного нет, время от времени бос наносящим урон криком вызовет баньшу, крик захилить, баньшу убить. Бить в место хранения души бесполезно он постоянно его перемещает. Бос чисто танко-хилевский, потеют только они.

-И когда планируется его убийство? -Спросила Алиса.

-Нескоро. Хоть 4 месяца назад Миеджазовцы и убили 9 но траить 10 еще даже не начали. Проход к нему закрыт. -Сказал Верум.

-В смысле закрыт? -Спросила Алиса.

-Требуется ключ для прохода, только Киртфал знал где его достать. Он пропадал на месяцы после неудачного трая и после возвращался с ключом. Ты же унаследовала все крафт скилы от Ника, там случаем нет крафта ключей? -Поинтересовался Верум.

-Есть, в бижутерии, ключ смерти. Но там требуются ингредиенты с 7-8 данжей и все с ластов. Если хотите могу скрафтить. -Сказала Алиса.

-Но для этого мне нужно повадить тебя по данжам? -Спросил Верум.

-За инграми? Нет, я давно сама их закрываю, кроме некоторых требующих как минимум 5-х по тактике. -Сказала Алиса.

-Сама закрываешь 10-ки? -Удивился Верум.

-Ага. С Донорегисом и дядей Могго. -Сказала Алиса.

-Уговорила этого тряпку? Или тоже шантажом? -Спросил Верум.

Алиса давно подозревала что он неровно дышит к Софе и после его слов убедилась в верности своего наблюдения.

-Зря вы так о дяде Могго. Он такой тряпка только с тетей Софой. На самом же деле он очень сильный. Я уговорила его помогать мне с прохождением только после победы над ним, и мне она далась с большим трудом. Так что поаккуратней если хотите отбить Софу у Могго -Сказала Алиса улыбаясь.

Верум поняв, что они на той же поляне где Алиса билась с Могго осмотрелся и по ранам земли смог примерно выстроить ход битвы.

-Спасибо за предупреждение. И вот держи мой подарок тебе на день рождение. -Сказал Верум и протянул Алисе бессмертник.

-Дядя Верум вы же знаете, что я бессмертна. Хотите, что бы я скормила его Донорегису? Не терпится увидеть его взрослую форму? -Спросила Алиса.

-Как всегда проницательна. -Ответил Верум поняв, что его план был раскрыт с такой легкостью.

-Ну что же я так и поступлю, но если он вымахает выше купола вы подарите мне еще одного. -Сказала Алиса.

-Это возможно? Ведь только Ника знал где он его достал. Что тоже крафт? -Спросил Верум.

-Конечно, обычный крафт кинжало-петов. -Сказала Алиса.

-И как его сделать непривязанным? -Спросил Верум.

-Очень просто. Нужно только найти разумного моба под вид кинжала и убить его используя только кинжал, нанесение урона другим оружием прервет процесс поглощения души.

-Ответила Алиса как будто это проще пареной репы.

-Убить дракона используя только кинжал? Фигассе задачка. -Удивился Верум.

-Ну для отца она была простой. Ну что готовы узреть взрослую форму Донорегиса? -Спросила Алиса улыбаясь.

-Надеюсь это боком мне не выйдет. -Сказал Верум.

Алиса приложила к Донорегису бессмертник и дракон начал его поглощение. Убедившись, что камень не упадет она начала отходить, за ней и Верум. Дракон начал расти и изменяться, его чешуя почернела и между ними потекла лава, его крылья начали нести огонь вместо перепонок.

-Узрите же дядя Верум, Черный лавовый дракон! -Сказала Алиса с улыбкой приветствуя нового Донорегиса.

Всегда ваш Фигассе. Приятного ожидания новой главы.

<http://tl.rulate.ru/book/2798/149137>