Подбегая к Софе я увидел, что Могго открыл глаза.

-Могго держись! Сейчас тебя Софа вылечит. – Сквозь слезы проговорил я.

-Ты пришел в себя? Хорошо, а теперь поставь меня на землю. Меня таким не убьешь, вот рубани ты меня пополам может и попал бы в хранилище души. А теперь отпусти меня или тебе нравится меня обнимать? – Пошутил Могго в несвойственной ему манере.

Я тут же отпустил его и он плюхнулся на землю. Подбежала Софа и пнула его под зад.

-Дурак! Ты чего не увернулся? –Гневно спросила она его.

-Он не целился в хранилище души, и я хотел его таким образом удержать...- начал было оправдываться Могго.

-А если бы Ника начал тебя рубить на кусочки? И если не в сердце, то где ты его хранишь? – удивившись спросила Софа.

-В попе. –Сказал Сензо выходя из дома придерживая сломанную руку.

-Как ты узнал? –Удивился Могго.

-Купил навык позволяющий видеть хранилище души в нежити. –ответил на вопрос Сензо.

-Удали его! – Потребовал Могго.

-В попе? Ты хранишь свою душу в попе? – С отвращением спросила Софа.

-Ну, туда никто никогда не бьет, обычно в сердце, голову, живот а туда никогда. –объяснил свой поступок Могго.

-А если я сейчас заеду тебе по шарам? Я попаду по хранилищу души? –спросила Софа замахиваясь ногой.

-Нет сестренка, не порочь чистоту своей ножки –Завопил Сензо.

-Может уже прекратите? Софа займись лечением руки Сензо! Могго, прости. Из-за моего промаха ты чуть не погиб. –Вмешался Анорион.

-Да забей, я сам виноват. Понадеялся управится с двумя иллюзиями. –Вставая с земли сказал Могго.

-Ника, что за клас такой, Берсеркер? –Спросил Анорион.

-Нам тоже интересно. –Сказал белый дымок похожий девушку кружащий вокруг Ники.

-Акадия прочь, он мой! – Прокричал появившийся после удара молнии в землю Бифф.

-Я не вижу на нем твоего знамени. – Сказало вылезшее из луча света круглое черное существо с щупальцами, большим глазом по центру и кучей маленьких по всему телу.

-Отлично, еще и Огмндер тут. – Недовольно буркнул Бифф.

-А что ты думал? Тут сейчас все соберутся. Мне интересно как ты прибыл сюда быстрее меня?

-Спросил Огмндер пристально изучая Биффа.

-Я знал, что он будет тут. -Ответил Бифф.

-Ты знал, что-то, что не знал я? -Удивился Огмндер.

На что Бифф только фыркнул. Мы же стояли преклонив колена все это время и слушали их треп. Никто из них даже не удосужился разрешить нам встать. Ну мы бы и не послушались, так как они прибывали один за одним, как грибы после дождя, вылезая кто откуда, то с тени травинки то с травинки то с капли дождя на травинке. И каждый прибывший бог влезал в спор с уже прибывшими. Меня это злило. Мне надо бежать, спасти родителей а они тут устроили встречу одноклассников.

-Ярость 20%! -озвучил голос мира в моей голове.

О, это опасно. Надо отвлечься. Я углубился в изучение уникального класа Берсеркер.

Клас Берсеркер 1ур. Клас ближнего, дальнего, физического и магического боя. Имеет 2 активизирующихся режима работающих от ярости. На время действия одного из режимов замораживается действие дебаффов и статусов Паралича, замедления, рана, глубокая рана, сломанная конечность, отсутствующий орган, после окончания действия режима берсеркера, действие дебаффов и статусов размораживается. Во время действия режима берсеркера получение новых дебаффов и статусов кроме (затуманивание) и (оторванная, срезанная, откушенная, потерянная конечность) невозможно.

Полный режим берсеркера. Включается автоматически при наборе 100% ярости, на 5 минут. Тратит всю ярость на увеличение статов в % 1 к 1. Не расходует ярость на атаку. В момент активации на сознание владельца класа накладывается не снимаемый статус (Затуманен) на время действия режима. С момента активации и до ее окончания тело владельца класа переходит в режим Монстр с возможностью использовать все навыки и способности с увеличенным шансом крита на 50%, для атаки ближайшей цели или же цели с наивысшим агро, исключение, цели внесенные в список (Исключение). Во время действия не возможно накапливать ярость. После отключения режима на тело владельца класа накладывается дебаф на уменьшение защиты на 99% и урона на 80% на две минуты.

Не полный режим берсеркера. Включается по желанию владельца класа. На активацию тратит 50% накопленной ярости, половина из которой уходит на увеличение статов в % 1 к 1. Активен пока не израсходуется оставшееся ярость. Тратит 4 единицы ярости на атаку добавляя 4% к шансу крита, если шанс крита и так 100% то добавляет 4% к урону. Во время действия возможно накапливать ярость. После отключения режима на тело владельца класа накладывается дебаф на уменьшение защиты на 80% и урона на 60% на две минуты.

Ярость накапливается от внешних раздражителей и по 2 единицы за нанесение урона и получение урона.

Получен доступ к древу навыков Берсеркера. Ну-ка, ну-ка что там у нас.

(Крик ярости берсеркера) 1ур - Вселяет страх и ужас в души услышавших его, понижая их защиту на 5%. Не расходует ярость. Доступен 1 раз в режиме берсеркера.

(Взгляд ярости берсеркера) -Вселяет страх и ужас в разум посмотревшего в глаза берсеркера вызывая паралич на 5 секунд. Пассивка. Доступна только в режиме берсеркера.

(Метка смерти) - Берсеркер вешает метку на цель перед активацией полного режима. Отмеченный меткой будет первостепенной целью в независимости от обстоятельств. Пассивно увеличивает скорость по направлению к цели отмеченной меткой. Служит также маяком.

(Круговой удар берсеркера) - Берсеркер делает удар на 360 градусов вокруг себя получая по 1 единице ярости за каждую пораженную цель. В неполном режиме по 2 единицы. Не расходует ярость. Откат 30 секунд.

Приобрести я могу только 1 навык, потратив на него очко навыков. Очки навыков дают за каждые пять уровней класа, потратить их можно на апгрейд старого навыка или приобретение нового. За каждые десять уровней добавляют по 2 новых навыка. Также приобретать можно один из предыдущих навыков.

Пока попридержим очки навыков. Лучше после получения большего количества навыков выберем на что их потратить. Хотя, (Круговой удар берсеркера) можно будет улучшить в подобие вихря или торнадо ударов. Обычно один навык класа нужно приобрести обязательно для его прокачки, ведь только используя скилы класа можно прокачивать уровень класа, а от уровня класа зависит только количество скилов класа. На 100 уровне класа можно получить улучшенную версию своего класа сохранив все навыки предыдущей версии класа но нужно подготовить стати для новой версии. По примеру Анориона, ему для получения магического лучника нужно сравнять стат инты и ловки, иначе магический лучник будет отображаться в выборе новой версии класа но выбрать его нельзя будет. Чего-то ушел я в сторону от первоначальной мысли. Мне не обязательно приобретать навык для прокачки класа, активации режима думаю будет достаточно для прокачки. Это легко проверить, всего лишь пару раз надо активировать режим.

Ярость на нуле, можно возвращаться к нашим баранам, их уже вроде 8. Собрались все.

<http://tl.rulate.ru/book/2798/119919>