

В итоге я посадила Мию, приказал ждать и полетел в дракона. Да-да я понимаю что я гениальна. Могла бы попробовать раскидать свои очки характеристик но не сейчас. И не факт что я смогу померяться силой с драконом... Даже вкинув пять тысяч очков характеристик. Жаль за дракона я ничего не получу. Уровень то максимальный для Истинного Вампира! Тысяча и всё предел...

Войдя в дракона сквозь щель между чешуйками и пройдя к сердцу я оказалась не там где ожидала. Чувство что в драконе было иное пространство. Может так и есть...

Перед мной предстала планета в пустоте! Неужели дракон имеет в себе подпространство? Видимо эта планета и есть его сердце и он её бог! Я пошла к планете, под моими ногами образовывалась невидимая тропа. Пройдя по ней я оказалась в месте где была гравитация, что ж надеюсь моей живучести хватит упасть на планету размером с мою родную прямиком с "небес".

Упав на планету я даже не оставила кратор, хотя все кости переломала. Ничего срastутся вот жаль что не взял крови. Прошло около тридцати секунд, регенерация завершена! И так ай да искать путь к ядру планеты!

Я направилась на поиски любого поселения, вдруг там знают где ядро. В итоге я его нашла! Это был шикарный город в китайском стиле с огромной статуей дракона в центре. Ох чую жопой что мне со всем этим сражаться...

Зайдя в город я спросила у прохожего, где можно узнать местонахождение пути к ядру мира? Меня направили в церковь, вот там то я поняла - моё предчувствие было верно!

Я обратилась к священнику - Где вход в ядро мира?

Он позвонил в колокол и ответил: Грешница так как это условие получения бессмертия я отвечу - во дворце. Но сможешь ли ты убить всех в этом месте? По силам ли тебе?

Раздался голос "Атакуйте - убийца драконов пришёл". И в небе появилось моё лицо, к сожалению прямо сейчас изменять пол я не хочу, уж очень понравилась мне моя форма! Так что приму бой... Все жители этого городка вооружились и встречали меня у церквушки. Так же небо наполнили эти твари крылатые - ангелы. О господи можно не надо?!?

Сила Чёрного Властелина, приди ко мне! - проорала я, с неба посыпались уже знакомые негры. Надеюсь они сдержат обитателей сердца дракона. Я поступила как то глупо, неужели женская форма изменяет тип мышления? Негры начали свой бой. Изначально сила была на их стороне но при поражении первой партии все жители крупного города побежали на меня. Я пыталась отбиваться но от такой оравы не спасешься стволом и кинжалом. Даже малый тёмный экскалибур не помог. Ну же что же у меня остаётся?!? Раскидать характеристики? Давай две тысячи в силу, тысяча в ловкость остальное в инту! Так что там у меня из того что я обычно не юзаю...

- Малый спринт, выход за пределы малого спринта. Высший Спринт.

ВНИМАНИЕ!

Ваши "Ботинки из Закаленной Стали" будут тратить 1 ед прочности в 1 сек.

То же проделала с поясом, сто силы как ни как сто силы. Используя "Кровавого Короля Холодного Оружия" начал контролировать мои кинжалы из черной стали. Они летали вокруг

меня и резали всех защитников власти. Прочности хватит не надолго но пока будет. Так же начал контроль Кинжала тёмного бога. Замедлила всех вокруг себя в сто раз с помощью "Стрелок что забыл саму концепцию времени", и начала стрелять. Вокруг меня образовалась стена из пуль я продолжила течение времени. За такой трюк я потеряла 30 тысяч хп. Появилось расстояние между мной и защитниками но они всё прибывали. А трупы странным образом исчезали. Ну ничего, рано или поздно кончатся защитники этой планеты...

Я повесила "Смертельный Удар" на кинжал тёмного бога, кинжалы из чёрной стали уже потеряли свои лезвия и прочность. Та же участь постигла и тапки с поясом. Я замедлилась, стало сложнее сражаться. Всё же великий спринт велик. Я использовала кровавый туман. Он начал пожирать людей вокруг меня прямо пропорционально моей манне. Он тратил манну столь быстро что закуска еле-еле успевала регенерировать её.

Час спустя

Я начала медленно получать ранения, регенерация справляется и автопочинка костюма так же так что всё пока что хорошо. Ряды защитников так и не порядели. Кстати каждого почему то зовут "Бессмертный Хранитель Ядра". Но они какие то смертные...

Десять часов спустя

Регенерация уже начала действовать хуже. Если раньше любое ранение зарастало сразу, то сейчас даже когда я курила закуску оно не очень быстро регенерировало. Десять секунд на ранение. Пару раз собирала кровавый туман в себя. Регенерация слегка ускорялась но всему есть предел. Поедание дымной закуски не особо помогало.

Даже усталость начала накапливаться...

Сутки спустя

ВНИМАНИЕ "Нерушимость" Кинжала тёмного бога достигла своего предела. Прочность 10,000/10,000.

Регенерация уже не зарачивала некоторые раны, закуска всё еще спасала. Пиковые способности так же являлись очень полезными в этой ситуации.

Смертельный Удар достиг своей пиковой стадии. "Сила Смерти"- каждый ваш удар гарантировано убивает цель, место удара не важно. Время действия: десять секунд, перезарядка: нету. Требуется манна за активацию - 10,000.

Сильная способность, но я что то уже утомилась а Хранители не давали уйти. Я поняла что вокруг меня возведен нерушимый барьер. Сбежать нельзя. А, да откат "Три царских шестерки" завершен.

Сила Чёрного Властелина, приди ко мне! С небес спустились негры, вероятно в последний раз потому что :

ВНИМАНИЕ "Нерушимость" "Deal With Devil" достигла предела Прочность 10,000/10,000.

Ахахахаха, неужели это конец?!? Как весело!

Ваша сущность прогрессирует из "Низший Монстр" в "Средний Монстр". Неужели, это шанс! Ахахахаха.

Я начала кидаться на всех и кусать и использовать последний оставшийся кинжал в роли оружия - "Кинжал из Зуба Водного Змея". Кстати, я уже давно сражаюсь полуобнаженной, автопочинка "Костюма Мафиозника" не справляется.

Прошло еще два дня

Я всё же выбрала классы: "Истинный Правитель Битвы", "Бесконечная Битва", "Убийца Богов". С их помощью мне стало проще, у каждого были свои три способности.

У "Истинного Правителя Битвы" - "Контроль Поля Боя", "Восстановление", "Знание Войны С Сотнями". Весьма простые но сильные способности, последняя пассивка. Первая даёт дебафф противникам если я сражаюсь с ними одна, время действия один час, кд нет. Вторая это обычное полное восстановление кд час.

Бесконечная Битва - "Круговой Взор", "Атаки по зоне", "Бесконечная битва".

Первая дает видеть на триста шестьдесят градусов, вторая повторяет мою атаку на каждом в сотне метров от меня, а последняя же увеличивает мои статы на двадцать процентов в час в битве, если битва прекратиться усиление исчезнет через час.

Убийца Богов - "Честная Дуэль", "Фантомный Кинжал", "Игнорирование Защиты".

Первая способность равняет статы по самому слабому в дуэли. Кд неделя. Второе призывает кинжал с уроном в тысячу, его единица прочности равна тысяче манны. Последнее же позволяет нанести урон сквозь любую защиту. Но в этой битве этот класс бесполезен.

И так из одежды на мне ничего вообще нет, костюм положила в "Душевное Хранилище Вещей" на восстановление. Я устала, пить не хочу но в горле очень сухо. Этим поедание закуски и слабо. В какой то момент оказалось что у защитников нету крови. Удивительно!

Я вся в ранениях, смертельные сразу залечиваю с помощью закуски но мне уже становится плохо от её дыма.

Кстати эмоции на лицах защитников пропали, они будто не люди а овощи...

На четвертый день

В бой вступили ангелы, я уже понимаю что зря я в дракона полезла... Логично же у такого сильного существа внутри будет внушительная система защиты! Как я не догадалась?

"Подбор Навыков Характеристик Завершен", Зууш дарует вам следующие навыки:

Навыки Характеристик:

Сила:

50-Усиленный Удар

100-Серия Усиленных Ударов

200-Серьёзный Удар

300-Серия Серьёзных Ударов

400-Очень Серьёзный Удар

500-Серия Очень Серьёзных Ударов

1000-"Каратель"

Выносливость:

50-Крепкие Кости

100-Стальные Кости

200-Стальная Кожа

300-Нерушимые Кости

400-Нерушимая Стальная Кожа

500-Игнорирование Здравого Смысла

1000-Феникс

Ловкость:

50-Гибкость

100-Повышение Скорости

200-Акробатика

300-Быстрое Тело

400-Гибкие Суставы

500-Контроль Тела

1000-Демон Скорости

Восприятие

50-Предугадывание

100-Глаза Будущего

200-Знание Тайного

300-"Инфополе"

400-Анализ Местности

500-"Бог Битв"

1000-"Быстрые Глаза"

Интеллект:

50-Контроль Манны

100-Использование Всего Мозга

200-Фотопамять

300-Мудрец

400-Знания Богов

500-Мысли Тысячи

1000-"Гениальный Бог"

Удача:

50-Подкрутка

100-Сила Удачи

200-x10 урон

300-Шанс

400-Верный Выбор

500-На короткой руке с удачей

1000-Счастливый Король

С*кааааа почему ты раньше их не дал?!?Еб@*ый Зууш, я тебя ненавижу!

Ваша сущность "Средний Монстр" прогрессирует в "Абсолютный Монстр".

Ну как то так закончилась эта глава... Это пока подготовка гг к пиздецу в будущем. Хотите объяснения механики какого либо навыка гг? Пишите в коммы.

Кстати вот статус гг на момент конца этой главы, надеюсь косяков нету.

Статус

Имя:Фейт Мегами(Редклиф Шиномо)

Уровень:1000 (MAX)

НР:63,350/63,350

МР:158,500/158,500

Класс:"Истинный Правитель Битвы", "Бесконечная Битва", "Убийца Богов".

Сущность: Абсолютный Монстр

Хранилище в Сущности:"Враг Женщин", "Пробудившийся Герой Тьмы","Договор с Дьяволом",
"Кровавый Король Холодного Оружия",

"Стрелок что забыл саму концепцию времени".

Титул:

Владеющий Выбором(От право выбора);

Классовые Навыки:"Контроль Поля Боя", "Восстановление", "Знание Войны С Сотнями",
"Круговой Взор","Атаки по зоне", "Бесконечная битва","Честная Дуэль", "Фантомный Кинжал",
"Игнорирование Защиты".

Активные Навыки: Право Выбора; "Сила Смерти"; Глаз Монстра; Владение Сущностью.

Пассивные Навыки: Владение Метательным Оружием(Ур:6);

Расовые Навыки:Пожирание, нерушимые клыки, "Кровавый Туман", Истинный Кровоопийца,
Божественная Регенерация, Душевное хранилище вещей, Бесконечная Жизнь.

Навыки Характеристик:

Сила:

50-Усиленный Удар

100-Серия Усиленных Ударов

200-Серьёзный Удар

300-Серия Серьёзных Ударов

400-Очень Серьёзный Удар

500-Серия Очень Серьёзных Ударов

1000-"Каратель"

Выносливость:

50-Крепкие Кости

100-Стальные Кости

200-Стальная Кожа

300-Нерушимые Кости

400-Нерушимая Стальная Кожа

500-Игнорирование Здравого Смысла

1000-Феникс

Ловкость:

50-Гибкость

100-Повышение Скорости

200-Акробатика

300-Быстрое Тело

400-Гибкие Суставы

500-Контроль Тела

1000-Демон Скорости

Восприятие

50-Предугадывание

100-Глаза Будущего

200-Знание Тайного

300-"Инфополе"

400-Анализ Местности

500-"Бог Битв"

1000-"Быстрые Глаза"

Интеллект:

50-Контроль Манны

100-Использование Всего Мозга

200-Фотопамять

300-Мудрец

400-Знания Богов

500-Мысли Тысячи

1000-"Гениальный Бог"

Удача:

50-Подкрутка

100-Сила Удачи

200-x10 урон

300-Шанс

400-Верный Выбор

500-На короткой руке с удачей

1000-Счастливый Король

Очки Способностей:0

Характеристики:

Сила:3250;

Выносливость:1267;

Ловкость:4186;

Восприятие:3186;

Интеллект:3170;

Удача:1235;

Свободные очки:0

<http://tl.rulate.ru/book/27968/591470>