

Проснулся я крайне рано, будить меня пока что явно не собирались.

Что ж, выпил воды из фляги и принялся обдумывать какой же мне взять класс? Пока что я склоняюсь к "Истинный Убийца" хороший, сильный класс ранга "А". Но "Рыцарь Смерти" так же весьма силен. Даже не знаю что лучше взять, ну что же, проживем - увидим.

Я сделал зарядку, выкурил "Дымную Закуску Короля", мне принесли завтрак, постную овсяную кашу. Скромно но что же я хотел ? Еще не заслужил отношения как к царю! Поел одел свой "Костюм Мафиози" кстати он так и называется.

Я его как и пачку сигарет оценил, удобный навык! Они оказались очень сильными артефактами...

"Костюм Мафиози"

Ранг: S

Прочность 500/500.

Защита 50%

"Автопочинка"; "Автоочистка";

Описание: Костюм прошедший через межпространственный портал и получивший сильные атрибуты.

А "Дымная Закуска Короля" оказалась еще мощнее "Костюма Мафиози".

"Дымная Закуска Короля"

Ранг: ???

Эффект : Полное восстановление выносливости, МР и НР за 1 минуту.

Увеличивает все статусы на 20% на 10 минут.

Пачка генерирует одну сигарету в минуту.

Дополнительные эффекты скрыты.

Описание: Дымная закуска самого Короля Демонов. Любой человек к которому она попадет в руки добьется высот!

Видимо не зря бегал от Грузовиков. И так ко мне опять пришла горничная и пригласила к "Его Святейшеству Архиепископу". Я пошел за ней, этот святоша же обещал пустить в подземелье, верно? Там я и исполню свое 1 желание в этом мире!

Пришли мы к Архиепископу Гресису, а моя сопровождающая ушла.

Все герои уже собрались рядом с этим святошей, что же он скажет?

— О великие герои! Прошу, поговорите друг с другом, даю вам час времени,

после пойдем в подземелье! Надеюсь там никто из вас не умрет.

Гресис Юстианис поклонился нам и ушел.

Я подошел к Китауре Мие ведь она выделяется среди этой массы машин, у неё есть эмоции которые были бы у большинства человек в такой ситуации! Я начал диалог.

Мия, чем ты занималась при жизни? Почему столь робкая? Как умерла?

Она задрожала но ответила:

- Я проходила игры и читала мангу, новеллы - Я отаку в этом плане. Ну я хикка. Меня убил человек чьего лица я не видела. Просто перерезал горло, не знаю чем я заслужила его агрессию...

- О, бывает меня вот куча Грузовиков Nissan задавило. И что я им сделал? Не знаешь?

Она засмеялась. Хорошая девочка. Подумала что это шутка но это не так...

Меня окликнул мой ночной кошмар, который вызывает желание его убить, Харакири Киеми.

— Не хочешь поговорить?

— Нет не хочу...

Про себя Зачем мне говорить с трупом?

В диалог влез Коваленко Михаил.

- Эх чего ты отказываешь столь красивой даме в разговоре?

- Это где она красивая? Странные у тебя предпочтения...

- Михалыча поддержали Юичин и Тао то есть родственные души, буду звать их наркоманами.

- Она самая красивая дама что я видел - Выкрикнул Тао

- Она лучшая - Проорал Юичин.

Ну с ними явно что-то не так. Я пожал плечами и ответил:

- Она не в моем вкусе, увы. *Про себя* Отстаньте от меня больные создания!

- Она красивая - ответили нарики и мужик хором. Михалыч, прости я теперь считаю тебя Нариком...

А две обычные девушки Сакура и Мей мирно говорили о чем-то своём, ну хоть они не лезут туда куда их не просят!

Я решил закурить и игнорировать Нариков.

Ох, как же хороши эти сигареты!

Вот так час и подошел к концу. Нас повели в арсенал, что-бы мы выбрали себе вооружение. Я взял 3 кинжала В Ранга и один ранга С.

"Кинжал из Закалённой Черной Стали"

Ранг: В

Прочность: 300/300

Урон: 250

Автоочистка.

Описание: Обычный кинжал из Закалённой Черной Стали, сделан умелым кузнецом.

И точно таких же "Из Черной Стали" было еще два.

"Кинжал из Зуба Водного Змея"

Ранг: С

Прочность 100/100

Урон: 140

"Паралитический Яд Водного Змея"

"Малая Автопочинка"

Описание: Кинжал сделанный из зуба водного змея.

Так же я взял две Стальных перчатки с шипами, С Ранга.

"Перчатка из закаленной стали"

Ранг: С

Прочность 150/150

"Защита Рук"

Описание: Обычные перчатки из закаленной стали, имеют шипы для увеличения урона от обычных ударов кулаками.

И стальные ботинки С ранга .

"Ботинки из Закаленной Стали"

Ранг: С

Прочность 130/130

"Малый Спринт" "Малое увеличение скорости передвижения"

Описание: Обычные ботинки из закаленной стали, сделаны умелым кузнецом.

Кинжалы повесил на кожаный пояс добытый тут же, он кстати С ранг.

"Кожаный пояс"

Ранг С

Прочность 150/150

"Малое увеличение силы"

Описание: Обычный кожаный пояс, сделан крайне умелым кожевником.

Киёми взяла Меч и Щит, слишком банально. С таким ты от меня не защитишься!

Мия взяла Посох и книги заклинаний. Сакура и Мей взяли луки. Юичин и Тао взяли Гладиусы каждый по два.

А Михалыч взял Двуручный меч А ранга. Где ты его нашел? А, Михалыч?

Таким отрядом мы вышли из церкви и направились к Подземелью "Окумори" . Оно было недалеко от церкви.

Священник по пути поведал нам о том, что человечество исследовало 93 этажа данного подземелья, в теории там 100 этажей но кто знает...

Господин Герой Шинимори, почему вы взяли кинжалы? Это же не геройское оружие! Спросила меня Лоля Китамура Мия.

С ними я умею обращаться. Ответил "Господин Герой".

Мы вошли в подземелье это место крайне мрачное, оттого и приятное. По крайней мере для меня. Нас у входа в подземелье встретили стражники. Архиепископ объяснил им ситуацию. Они нас всех пропустили.

Гресис сказал в напутствие "Герои, пройдите до 10 этажа и возвращайтесь! Вам это по силам, я уверен. Даю вам 5 дней и вот эти сумки. Достал 8 сумок из своей сумки. "Это пространственные сумки. В них все необходимое! Вы вряд ли умрете на первых десяти этажах. Можете разделить что-бы друг другу не мешать! Желаю вам удачи.

Я задумался, а смогу ли я убить мечту фемок своими руками прямо сейчас? Она меня слишком бесит!

Мы вошли в подземелье, нас встретили зеленые друзья - Гоблины. Я вдарил по одному из них перчаткой и пробил его хрупкую головушку. Сорок пять силы + десять от пояса это мощь!

Миха выкрикнул - " Раз эти монстры столь слабы, давайте поделимся!"

И все безоговорочно его поддержали, даже я! А как же я в такой толпе убью мечту фемок?

Перед нами было 10 путей. Как нам объяснил Архиепископ это вероятно было сделано, что бы люди друг-другу не мешали получать первый опыт. Какой заботливый создатель подземелья, я аж умиляюсь. Все таки сегодня кто-то останется без головы. Харакири зашла в первый проход, я зашел в третий проход а во второй зашел наш Михалыч. Михалыч твое время еще не настало!

Я думаю убью эту уродливую суку на 6 этаже, где это можно будет спихнуть на Хобгоблинов!

Кстати с каждого гоблина 1 уровня давали 20 опыта. С помощью перка героя я получал 100 опыта. А это достаточно много, ведь для получения 2 уровня нужно 200 опыта. А потом

каждый уровень умножает это число на 2.

На первом этаже я нашел и убил 14 гоблинов. Получил 3 уровень. За каждый уровень дают 5 очков характеристик. Достаточно хорошо! Кажется мои планы изменяются, если я не убью Киёми на следующем этаже она возьмет класс. Это все усложняет! Сейчас она лишь внешне женщина-медведь но что станет с плюшками от класса? Вдруг она найдет способ оповестить церковь о том кто её убил?

На втором этаже мы вышли из 8 туннелей, решили следовать в те же туннели что и раньше.

—От лица Харакири Киёми—

Эх, как слабы были эти гоблины, неужели этот святой думал что мы настолько слабы? До 10 этажа мы пройдем без проблем, но почему дальше нельзя? Я проигнорирую его наставление и пойду до 50 этажа. Кроме меня призвали крайне слабых людей, единственный от кого веет опасностью это Шинимори Катакири, не выглядит он как японец... И уж точно не как герой! Моё 6 чувство вызывает холодок по спине при его приближении. Я могу почувствовать его убийственную ауру, но он же герой? Или нет? Эх, ладно "Статус"

Статус

Имя:Харакири Киёми

Уровень:4 (EXP 2700/3600)

НР:625;

МР:750;

Сущность: Истинный Ангел

Титул: Герой Человечества;

Святая;

Та кого любит Удача;

Активные Навыки: Желание Святой(Использовано на "Изменение Тела на Желаемое"); Помощь Бога Удачи(Использовано на "Увеличение силы до пределов героического титула 1 уровня"); Спринт(Ур:1;EXP:16/200);

Пассивные Навыки:Владение Мечем (Ур:1;EXP:190/200); Шестое Чувство(Ур:16);

Герой Человечества(От Герой Человечества)(Высшее повышение силы героя новичка; Ускорение Прогресса:х5; Защита от рабских контрактов(Ур:Макс); Защита от контроля разума(Ур:Макс);

Характеристики:

Сила:200;

Выносливость:25;

Ловкость:25;

Восприятие:30;

Интеллект:30;

Удача:220;

Свободные Очки:0.

Весьма хорошо, я вложила все свои очки в удачу. Надеюсь бог удачи даст ещё одно желание на 500 очках. Эх, всю свою жизнь я была слабенькой, но красивой девушкой. Умерла в 16 но оказалась в этом мире, от Ангела получила титул "Святая". За всю свою жизнь я никого ни разу не тронула, не оскорбила, и искренне верила в бога! А он ведь действительно есть!

Я сразу загадала желание от этого титула: Хочу изменить свое тело, и оно исполнилось. Ещё Ангел даровала мне "Шестое Чувство" и подняла мою удачу до крайне высокого уровня... За такую удачу я сразу по призыву получила титул, и пожелала много силы! В этом мире меня точно не убьют. На этом этаже основной монстр - "Слизь" тут она лишь первого уровня. За неё дают 20 опыта, так же как и за гоблинов. Но это в стандарте, так как я героиня я получаю 100 опыта. Как хорошо быть героем. Убив 3 Слизи я слышу за спиной шаги и чувствую холодок по спине, господин Шинимори?

— Для тебя Господин Варлаам Порохов, и да это последнее что ты услышишь в этой жизни!

— Т-т-ты Безумный Маньяк, убийца женщин, на чьем счету десятки жертв - Варлаам Порохов? О тебе слава гремела по всему миру н-но как ты стал героем?

—Так ты меня знаешь ахахахаха, неужели я известен даже в Японии?

Но на моем счету не десятки, а сотни жертв, если точно 1153 женщины и 7 мужчин. Так как ты мне сильно не нравишься, прошу, умри!

—М-монстр, п-п-пожалуйста не убивай меня. Силы покинули меня и я опустилась на колени от ужаса.

—Увы, конец твоей жизни настал. Прощай!

Сказал он и ударил меня кинжалом в шею.

Я видела как он смеялся над моей смертью, что же ждет остальных героев? В глазах начало темнеть, и я вижу свое тело без головы. А как я вижу? Эх, надеюсь мне дадут отомстить этому монстру! Я услышала крайне приятный голос, "Твои мольбы были услышаны!".

Я оказалась в белой комнате со столом, тело оказалось с головой. Ах, как хорошо! Я вижу чрезвычайно мужественного мужчину в броне из каких-то чешуек, красными зрачками и волосами. У него лицо всё в шрамах, а за спиной огромный двуручный меч.

Он говорит спокойным, крайне приятным голосом.

- Звать меня Гуэро Вендетта, я бог войны и мести. Перед своим концом ты воззвала ко мне. Я дам тебе шанс осуществить месть, ты вновь переродишься в мире "Дзавамори" но уже в другом теле, в теле другой женщины. Получишь дары "Воплощение Мести" и "Падший Герой" каждый из титулов ускоряет рост в 20 раз, $20 \times 20 = 400$. Твой рост будет крайне быстр, я верю в то что твоя месть свершится! Не дай герою тьмы поглотить остальных героев! У титулов еще есть

различные преимущества но, сама разберешься!

- Благодарю боженька.

- А да твое новое имя - Веальда Вендетта.

- Если такова цена дара, я согласна принять новое имя!

- Иди, ты получишь воспоминания своего нового тела. Возродишься ты за 2 королевства от Хаомора, королевства где ты умерла. Я верю в тебя! И да твое новое тело сейчас полумертвое, но не волнуйся! Оно восстановится через месяц.

Гуэро открыл синий портал, Вельда в него вошла. Сумеет ли она отомстить? Узнаем в будущем!

—От лица Шинимори--

Надо же с одного удара умерла, криты страшная штука, 1250 урона с одного удара я не знаю что у неё за статус были, но она оказалась слабее чем я думал. Жаль я не узнаю её статус, вдрут я её настолько напугал, что она ничего не смогла сделать? Мое имя столь страшное?

За убийство героя мне дали аж целый лям опыта, не знаю как эта система работает, но убийство героев крайне эффективно.

Уровень 13 (EXP 1,001,400/1,638,400)

Если до 13 уровня нужен был лям то что же будет дальше? Класс я могу выбрать но пока подожду, время еще не пришло.

Мне дали навык "Смертельный Удар" (Ур:1;EXP:100/200;). Видимо за мое красивое убийство, так же показали скрытую функцию титула "Темный Герой", забирает 50% от всех характеристик убитого героя. Думаю вы догадались сколько мне даровали характеристик. А у неё они однако были очень не сбалансированные! Эх, говорят сильнейшие этого мира были героями трехсотых уровней. Убил бы хоть одного такого сразу стал бы богоподобен, кстати за поднятие уровней мне дали два "Очка Способностей", видимо за каждые пять уровней дают одно такое. Я их пока сохраняю, так же как и 60 очков характеристик. Я вернусь на свой туннель и продолжу проходить подземелье. А, да тело героя после смерти обратилось в пепел. Удобно...

Я вышел одним из первых, мы прождали около часа но Харакири Киёми не дождались, как интересно почему же? В итоге все герои решили продолжить свой путь!

<http://tl.rulate.ru/book/27968/587134>