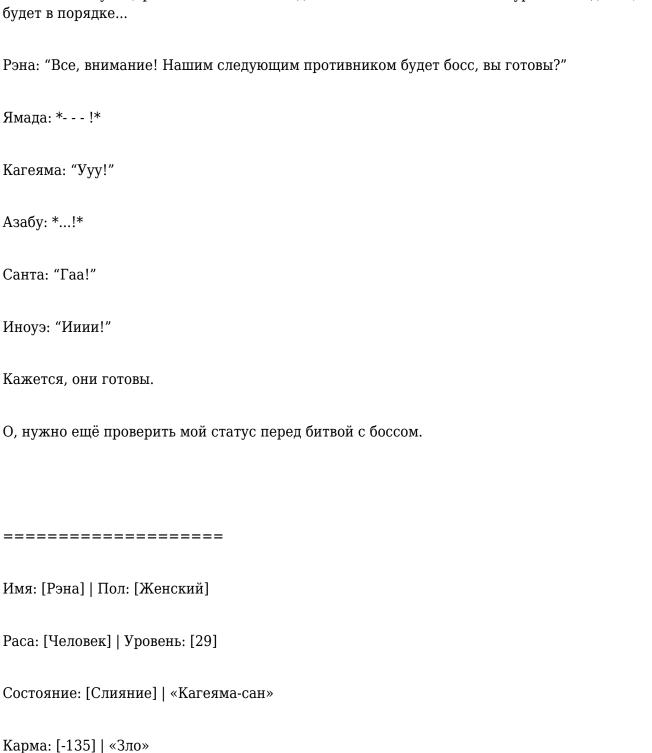
И вот я стою перед так называемой комнатой босса. Это было поистине долгое путешествие.

Время от времени я терялась и наталкивалась на монстров или игроков, поэтому на это ушло так много времени. Во всей найденных мною сундуках не было ничего лучше потрёпанных вещей, да и большинство сундуков было мимикридами.

Следует ли мне разлогиниться (выйти из игры) после окончания битвы с боссом? Смогу ли я остаться в гостинице или какой-нибудь таверне с моим текущим значением кармы? Поможет ли мне [Маскировка]? Предвидев всё это, я ещё в самом начале взяла навык [Общение], активно коммуницировала с моими последователями и повышала наши уровни. Надеюсь, всё будет в порядке...



Класс: [Убийца]
Второй Класс: [Укротитель]
Очки Навыков: [65]
[Список Навыков]
[Акробатика, ур. 16], [Бесшумность, ур. 7], [Боевые Искусства, ур. 21], [Воодушевление, ур. 8], [Владение Кинжалами, ур. 19], [Внезапная Атака, ур. 21], [Искусство Убийства, ур. 13], [Изменение Голоса, ур. 7], [Управление, ур. 11], [Кража, ур. 9], [Лидерство, ур. 12], [Маскировка, ур. 11], [Медицина, ур. 1], [Метание, ур. 17], [Ночное Зрение, ур. 4], [Обман, ур. 8], [Обнаружение, ур. 12], [Общение, ур. 9], [Побег, ур. 9], [Прыжок, ур. 7], [Скрытность, ур. 5], [Смена Облика, ур. 4], [Смертельный Удар, ур. 10], [Сопротивление Магическому Воздействию ур. 2], [Сопротивление Психическим Отклонениям, ур. 1] [Сопротивление Физическим Отклонениям, ур. 1], [Сопротивление Физическому Воздействию, ур. 4], [Уклонение, ур. 14], [Укрощение, ур. 13], [Ходьба пешком, ур. 21], [Чувство Опасности, ур. 7] [Чуткий Слух, ур. 3]
[Список Титулов]
[Убийца Великанов] — успешно убит враг, чей уровень превышает ваш собственный более чем на 20 пунктов. (Увеличение наносимого урона по врагам более высокого уровня: «Незначительное» Уменьшение получаемого урона: «Незначительное»)
[Первый Убийца]— первый игрок, успешно убивший жителя этого мира. (Увеличение урона по людям: «Незначительное»)
[Смельчак] — успешно убит человек без каких-либо колебаний. (Увеличение сопротивления страху: «Незначительное» Увеличение сопротивления очарованию: «Незначительное» Увеличение сопротивления замешательству: «Незначительное»)
[Мясник] — успешно убито большое количество людей за короткий промежуток времени. (Бонус к Ловкости, основанный на числе убитых за один раз противников. «Максимум: 150%», «Ограничения для Расы: Человек»)

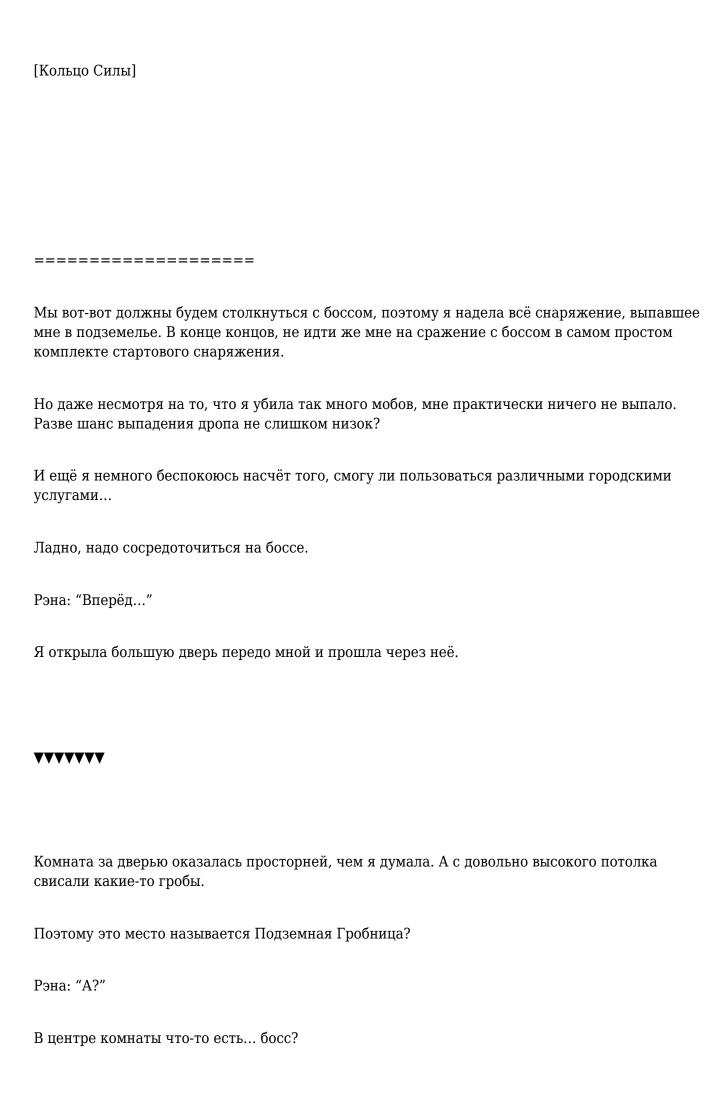
[Демон] — игрок, отрёкшийся от человечности. (Значение кармы будет быстро уменьшаться и

медленно подниматься)

[Вор] — человек, успешно укравший у определённого количества людей определённой количество вещей. (Увеличение всех навыков, связанных с кражей и грабежом: «Незначительное») [Преступник] — человек, преступивший через закон. (Отсутствие возможности попасть в любой город обычным путём) [Враг Бога] — человек, пошедший против или объявивший войну фракции Порядка. (Увеличение наносимого урона по врагам с кармой Добродетели: «Маленькое» | Увеличение получаемого урона от врагов с кармой Добродетели: «Маленькое») [Беглый Преступник: Начальный Город] — разыскиваемая личность в Начальном Городе. Текущее вознаграждение за поимку: 25 000 000 золотых. [Беглый Преступник: Храм] — разыскиваемая личность в Храме. Текущее вознаграждение за поимку: 15 000 000 золотых. [Снаряжение] Оружие: [Обычный Кинжал] | [Слияние]: «Ямада-сан» Тело: [Плащ Изворота] Броня: [Лёгкая Железная Броня] | [Слияние]: «Иноуэ-сан» Руки: [Чёрные Перчатки] Поножи: [Штаны из Кожи Степного Волка] Обувь: [Бандитские Ботинки] Украшения:

[Обычная Накидка] | [Слияние]: «Азабу-сан»

[Розарий Высшего Бога] | [Слияние]: «Санта-сан»



Это был одетый в тёмную накидку скелет с едва заметным слоем кожи и плоти. В его руке виднелся длинный зловещий меч он только что двинулся?
=======================================
[BOCC]
Раса: [Вечный Хранитель Гробницы]
Уровень: 25
Состояние: [Проклят]
=======================================
а этот высокоуровневый, да?
Хоть со мной повсюду ходят мои преследователи, основной урон я всё равно наношу в одиночку. Поэтому лучше быть готовой к тяжёлой битве. Хорошо, что я успела украсть несколько зелий из города.
Рэна: "В бой!"
Bce: *!!*
Я побежала прямо на босса. Естественно, скелет попытался атаковать меня своим длинным мечом, но я успешно увернулась и нацелилась на его шею
Рэна: "Угх!"
когда я наклонила голову, чтобы увернуться от очередного удара, он ударил меня коленом по животу.
Какой же просчёт с моей стороны.
Попытавшись забросать его всяким ненужным хламом, который он с лёгкостью отбил, я резко отскочила назад.
Рэна: "Пинать девочку в живот"

...Я разрежу тебя на маленькие кусочки!

Я снова приблизилась к нему впритык и атаковала его кинжалом. Однако скелет опять заблокировал мой удар, перекинув длинный меч в другую руку. Схватив своё оружие обратным хватом, он сделал полуразворот. В этот момент я обошла его сбоку и ударила ногой по колену сзади.

Рэна: "Фух".

Скелет: "..."

Катаката!

Я нацелилась на его шею, когда он потерял равновесие и начал падать. Однако, оперевшись на своё колено, скелет ловко извернулся, и я зацепила лишь его бедро.

Затем, резко развернувшись, он попытался убить меня одним ударом, но я прижалась к земле и благополучно избежала смерти.

Уворот. Уворот. Ещё один уворот. И опять уворот.

Наше положение постоянно менялось. Мы махали своими оружиями, уворачиваясь в миллиметрах от атак друг друга.

Я больше не могла предугадать направления его атак. Удары каждого из нас были смертельны.

Я пригнулась, чтобы уклониться от приближающегося ко мне длинного меча, и, проскользив в сторону, направила кинжал в бок скелета. Скелет отскочил назад, чтобы увернуться от моей атаки, и, перекинув меч в другую руку, взмахнул им сверху вниз. Меч столкнулся с лезвием кинжала, и в стороны полетели искры.

Я подошла к скелету впритык, схватила его за челюсть и резко потянула вниз к земле. Прежде чем челюсть скелета соприкоснулась с землёй, он попытался вырваться из моей хватки и сделать кувырок, но я тут же придавила его голову своей ногой параллельно со взрывом от [Магии Света] Санты-сана.

Как я и предполагала, это его слабое место. Наконец-то я могу дать стоящий ответ. Этот ИИ явно не думал, что я могу использовать магию.

Скелет: "..."

Я попросила Азабу-сана атаковать [Магией Ветра] скелета в спину. Прямо сейчас он был настороже и стремительно увеличивал дистанцию между нами.

Порыв ветра, попавший по спине скелета, толкнул его обратно в мою сторону. В это же время я побежала вперёд, намереваясь столкнуться с ним.

Я взмахнула кинжалом и отрезала талию скелета, пока Санта-сан атаковал его своей магией.

Затем я сделала ещё несколько взмахов, лишив упавшую на землю верхнюю часть его тела обеих рук.

Рэна: "Теперь проблем не должно возникнуть".

Катаката!!

Oy? Отрезанные части тела всё равно двигаются? Это потому, что он и так уже мёртвый? Ну да ладно. Если какая-нибудь из его частей приблизится ко мне, я просто покромсаю её на кусочки, как изначально и планировала.

Итак, для начала я схватила нижнюю часть его тела, которая приближалась ко мне, и пригвоздила её к земле. Ограничив движения скелета, я вырвала все его суставы и поломала их.

С одними костями он точно не сможет двигаться.

Рэна: "Ну что, ты уже подготовился?"

Скелет: "..."

Хмм... он не может разговаривать или же просто молчит?

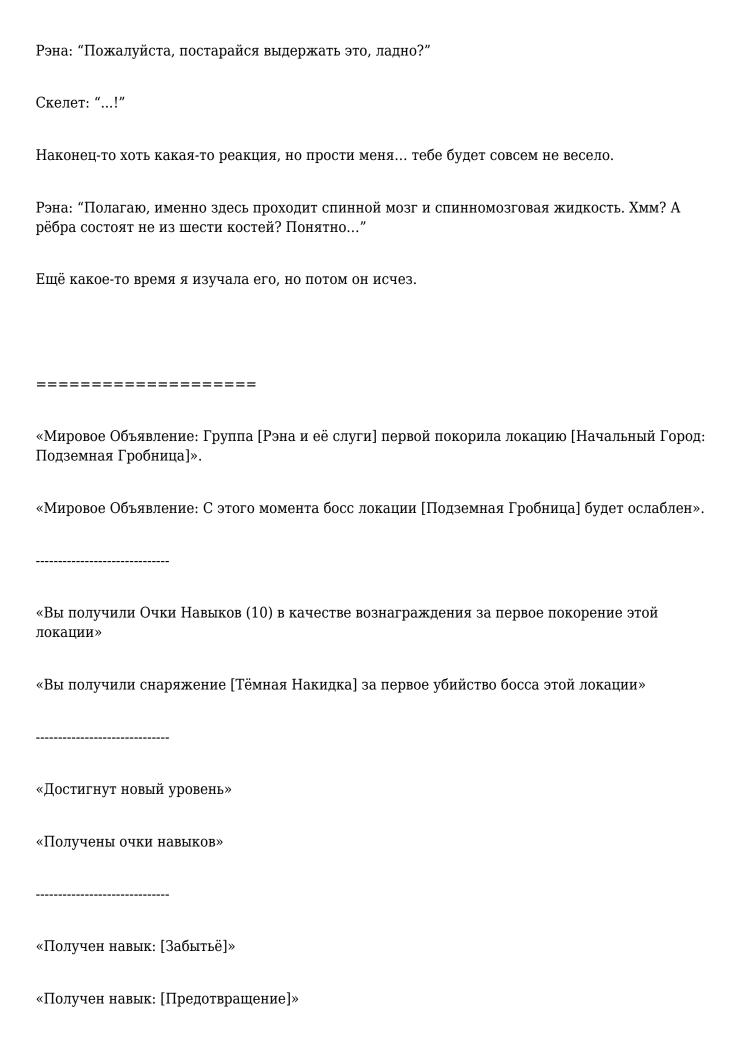
Тем временем я вытаскивала одну кость за другой из его позвоночника.

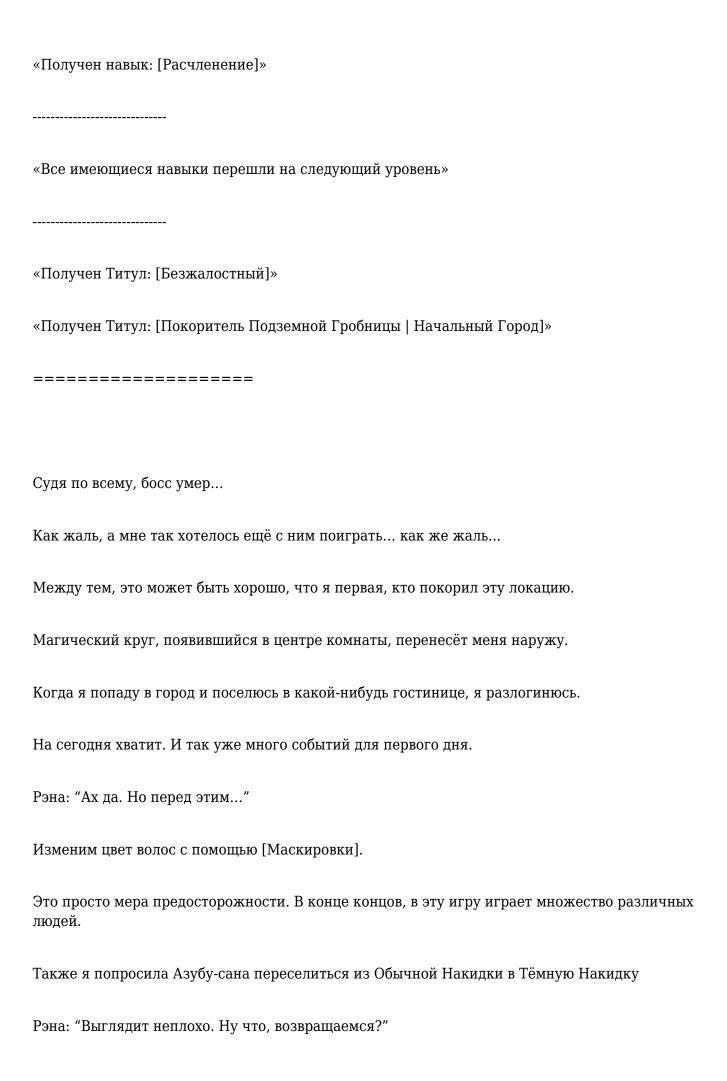
Хах, у него даже есть такие маленькие кости... это любопытно.

Как насчет того, чтобы изучить человеческое тело на наглядном примере?

Стоп, здоровье босса продолжает быстро уменьшаться?

Интересно, как долго он продержится?





Затем я наступила на магический круг и оказалась в городе. Остановившись в случайной гостинице, я вышла из игры.
http://tl.rulate.ru/book/27919/602605