Закончив проверять результаты, я принялась исследовать гробницу и вскоре обнаружила врага.

Зомби: “…ооуааарррааоо…”

На вид как обычный зомби… Уф, от него воняет! Какая же вонь! Похоже, это место и правда выглядит и ощущается отвратительно для тех, кто выбрался реальный сеттинг.

Рэна: “Мне совсем не хочется приближаться к нему…”

Взяв в руки факел и налив немного масла в свой рот, я начала дышать огнём. Как по мне, получилась довольно забавная техника дыхания огнём, верно?

Зомби: “…ухх…”

Как и ожидалось, огонь оказался его ахиллесовой пятой, однако эффект всё равно недостаточно хорош. Будет намного быстрее, если я подойду ближе.

==========

«Получен навык: [Трюкачество]»

==========

Мне не нужен этот… хотя нет, стоп! Наверняка он пригодится для чего-нибудь позже! Я буду верить в [Трюкачество]!

Рэна: Фух… Интересно, если я буду исследовать это подземелье без факела, то получу какой-нибудь навык? Например, ночное зрение?

На самом деле это весьма вероятно, так как всё в этой игре основывается на действиях игроков. Поэтому лучше передвигаться без источника света.

……

Со временем я привыкла к темноте, и теперь могла разглядеть свою ногу.

Пока я думала об этом, мимо меня что-то пролетело со свистящим звуком.

Это было опасно. Если бы я хоть на мгновение замешкалась, то получила бы урон… Судя по

всему, монстр, которого я ищу, пришёл с другой стороны.

==========

Раса: [Оживший Меч Смерти]

Уровень: [7]

Состояние: [Нормальное]

==========

Я попыталась активировать [Укрощение], но у меня ничего не вышло. Хоть я полагала, что так и будет, но попытаться стоило. Так значит тут работает “сначала вы должны показать различие между вами в силе” система?

Рэна: Фуф!

Таким образом, с помощью кинжала я сбила вновь летящую в меня штуковину и придавила её к земле ногой.

Меч: *!!!*

Рэна: Ну что? Уже чувствуешь, как подчиняешься мне?

На всякий случай я подождала ещё пять минут и активировала [Укрощение] снова… на этот раз всё говорило об успехе. Проверим-ка твой статус.

==========

Имя: [Не назначено]

Раса: [Оживший Меч Смерти]

Уровень: [7]

Состояние: [Слияние]

[Список Навыков]

[Парение, ур. 3], [Слияние с Оружием, ур. 4], [Незаметность, ур. 1], [Ночное Зрение, ур. 3], [Внезапная атака, ур. 1], [Магия Тьмы, ур. 4], [Усиление Остроты Реза, ур. 2], [Сопротивление Психическим Отклонениям, ур. -]

[Список Титулов]

[Последователь Рэны] – монстр, успешно ставший последователем Рэны. (Усиление бонусов, получаемых от мастера: “Маленькое”)

==========

Хмм… [Слияние с Оружием]. Это ведь то, о чём я думаю? Посмотрим.

Рэна: “Ты можешь вселиться в этот кинжал?”

Меч: *- - -*

Ржавый односторонний меч рассыпался и исчез, а кинжал обрёл свою волю. Похоже, благодаря тому, что в его статусе указано [Слияние], его общее здоровье состоит из количества его личных очков здоровья и прочности предмета. То же самое и с его атакой.

Поскольку этот кинжал - это начальная вещь, то, скорее всего, у него бесконечная прочность. Хотя и его атака такая же, как и у начального оружия.

Рэна: “Наверное, тебе надо дать имя”.

Правда я совсем не умею придумывать имена со значением и всё такое… Что же делать?

Рэна: “……..ну да ладно. Твоим именем будем Ямада-сан”.

Ямада: *?! - - - ! - - - !*

Кажется, он протестует. Но меня это уже не волнует.

==========

Имя: [Ямада-сан]

Раса: [Оживший Меч Смерти]

Уровень: [7]

Состояние: [Слияние]

==========

Рэна: “Как видишь, пути назад уже нет”.

Ямада: *- - -*

Я продолжила исследовать это место, пока кинжал печально летал вокруг меня, пытаясь сказать: “У тебя что, нет сердца?”

http://tl.rulate.ru/book/27919/601804