

Когда белый свет исчез, я появилась у фонтана главной площади [Начального Города]. Со всех сторон главную площадь окружали ряды каменных и деревянных зданий, построенных в восточно-европейском стиле.

Рэна: “Так много...”

Площадь была переполнена людьми, среди которых виднелись и реальные игроки, которых можно было с лёгкостью вычислить по тому, что все они были одеты в то же стартовое снаряжение, что и я. Тем, кто не переносит такие большие скопления людей, скорее всего, здесь станет плохо. Разве количество людей тут не превышает трёхзначное число?

Рэна: “Ладно. Так или иначе...”

С этого момента меня зовут Рэна, а не Итидзё Рейна.



Оглянувшись вокруг, я обнаружила, что люди переполняли не только главную площадь. В центре [Начального Города] стоял НПС, которого звали [Наставник] или [Старший Брат]. Одет он был как солдат какой-то страны.

У НПС, добавленных в игру ещё во время бета-версии, было установлено неизменное отношение к реальным людям. То же самое касалось и НПС, которых игроки встречали самыми первыми. Благодаря своей человеческой внешности и дружелюбному характеру, Наставник был одним из популярных НПС.

В течение бета-версии когда игрок в первый раз появлялся в городе и пытался узнать об игре больше, он подходил за помощью к этому НПС. Наставник, в свою очередь, серьёзно отвечал на все вопросы игрока. Так как именно этот НПС рассказывал людям о том, как сражаться с монстрами, использовать навыки, магию и другие различные вещи для выполнения первого квеста (задания), можно было сказать, что всем новичкам нужно было обязательно подойти к нему и поговорить с ним. Более того, само его имя указывало на это.

Рэна: “Их тут слишком много...”

Я попыталась подойти к наставнику, но огромная толпа людей попросту не подпускала меня к нему. Ну, с другой стороны, мне и тут вполне удобно. И, судя по всему, я могу поговорить с ним отсюда.

Рэна: “Эмм”.

Наставник: “Ах, должно быть, ты тоже одна из переселенцев?”

Рэна: “Да, так и есть”.

Хоть я наконец-то и могу поговорить с ним, здесь просто нереально много людей. Ну хотя бы я уже привыкла двигаться в этой толпе, так что это не такая уж и проблема. Кстати, насчёт НПС... переселенцами они называют игроков.

Наставник: “Ты тоже хочешь спросить меня о чём-то?”

Рэна: “Да, я только-только пришла сюда и не понимаю многих вещей”.

Наставник: “В таком случае вот. Пройди этот квест, чтобы...”

Рэна: “... По этой причине мне нужно, чтобы ты умер”.

Итак, я обезглавила Наставника, использовав свой кинжал.

.....

???: “Хах?”

Кто произнёс это? Прямо сейчас, будто время остановилось, у всех на площади, как у игроков, так и у НПС, были открыты рты. Наверное, это были люди, которые стояли позади меня и ничего не видели.

Рэна: “...Ладно”.

На клинке появился тусклый тёмно-красный эффект, когда я обезглавила наставника. Это доказывало то, что навык [Внезапная Атака] сработал как надо. Как было понятно из названия, этот навык был нужен для внезапной атаки, а не скрытного убийства, поэтому он активировался даже при атаке спереди. И это не могло не радовать.

Из обезглавленного тела, прямо как вода из фонтана, начала хлестать кровь. Вероятно, так произошло потому, что я выбрала эффекты, приближенные к реальности. Интересно, есть ли тут кто-нибудь, кто видит всё это так же, как и я?

=====

«Вы достигли нового уровня»

«Вы получили очки навыков»

«Значение кармы уменьшилось»

«Навык [Внезапная Атака] перешёл на следующий уровень»

«Получен Титул: [Убийца Великанов]»

«Получен Титул: [Первый Убийца]»

«Получен Титул: [Смелчак]»

=====

А? По какой-то причине я внезапно получила множество уведомлений? Ну, очевидно, что мой уровень повысился, так как я только что убила солдата какой-то страны. А что насчёт остального... разберусь в этом позже. Сейчас есть более важные дела. Я просто не могу упустить такую возможность, ведь именно тут находится основная масса игроков.

Вшух!

Пока все вертели головой туда-сюда, пытаюсь разобраться в том, что только что произошло, я обезглавила двух игроков, которые всего несколько мгновений назад мирно общались с Наставником. Из-за приближённого к реальности игрового сеттинга они не растворились в пространстве. Вместо этого их тела упали на землю, разбрызгивая кровь во все стороны. Недолго думая, я быстро ворвалась в толпу, принявшись обезглавливать всех, пронзая их сердца и резать горловины.

Игрок 1: “Ч-что!?”

Игрок 2: “Наставник?!”

Игрок 3: “ААААААА!!!”

Игрок 4: “Что такое?! Что происходит!”

Игрок 5: “Я и сам не могу понять!”

НПС: “К-КТО-НИБУДЬ! ПОЖАЛУЙСТА, ПОМОГИТЕ!!”

Когда они пришли в себя, было уже слишком поздно. Я пнула свою следующую цель по ноге и перерезала ей горло. Затем я взяла один из трупов, которые всё ещё не исчезли, и бросила его в сторону, чтобы усилить панику в толпе, пока я продолжала охотиться на шеи других игроков. По мере того, как ПК (Player Kill - убийство игроков) продолжалось, хаос распространялся всё дальше и дальше.

Игрок 6: “А! Это та девушка!”

Игрок 7: “Чёртова шлюха!”

Игрок 8: “УБЕЙТЕ ЕЁ!!!”

Часть обескураженных врагов начали пытаться дать отпор. Они что, из бета-версии? В любом случае мне уже нет смысла останавливаться, так как мой счётчик убийств уже перевалил за двузначное число.

Игрок 9: “Разойдитесь! Освободите площадь!”

Игрок 10: “Окружим её!”

Более-менее спокойные игроки пытались успокоить других и взять ситуацию под контроль. Они были как вода на раскалённом камне. В таком случае я просто сделаю крюк и нападу опять.

Игрок 11: “Эта су...”

Он даже не успел осознать, как я лишила его головы, однако мне это обошлось ценой в две группы, которым удалось окружить меня.

Игрок 12: “Чудовище! Как ты смеешь так поступать с Наставником?!”

Игрок 13: “Разве это уже не слишком!”

Игрок 14: “Нас как минимум 11 человек, и ты окружена! Тебе остается лишь принять свою смерть!”

Три мечника спереди, один копейщик слева и один парень с топором справа, четыре человека, выглядящие как маги, и один лучник сзади... Если я не уйду с этой точки, маги смогут сосредоточить на мне весь огонь, но если я ринусь вперед, то меня настигнет авангард, и что ещё хуже, если я буду долго думать, другие игроки придут в себя и тоже присоединятся к сражению. Тогда у меня есть лишь один выход...

Рэна: “Понятно. Нужно бежать”.

Игрок 15: “Ах! Стой, ублюдок!”

Хоть я и не ублюдок, но полагаю, что нет ничего странного в том, что они говорят такое обо мне. В конце концов, я бегаю по площади, убивая НПС и растерянных игроков.

Игрок 16: “Тск! Это девчонка до сих пор...”

Стоило мне на секунду обернуться назад, как я увидела мрачную гримасу одного из стражников.

Игрок 17: “Дерьмо!”

Лучник выпустил стрелу, и я схватила ребёнка НПС, стоящего рядом, чтобы использовать его как щит.

Игрок 18: “Ты вообще человек?!”

“Ты вообще человек?” наверное, мой ответ на этот вопрос - нет. Ну я тоже считаю себя плохим человеком. В любом случае я бросила ребёнка позади себя.

Игрок 19: “Опасность!”

Игрок 20: “Если мы ничего не сделаем, ребёнок умрёт!”

Один из мечников ловко подхватил ребёнка... но так как это на мгновение ограничило его зрение, я проткнула его сердце вместе с рукой ребёнка. Затем я обезглавила какую-то

девчонку-священника, которая, как мне показалось, спешила вылечить ребёнка. Этот ребёнок, всё ещё висевший на мне, был помехой. Нужно избавиться от него.

Игрок 21: "Райн, Черри!"

Значит это Райн-сан и Черри-сан... хотя какое мне до этого дело. Я приближалась со спины к копейщику, который смотрел в другую сторону и что-то кричал. Ударив его сзади по колену, я схватила его и сломала ему шею.

Наверное, из-за того, что я выбрала реальный сеттинг, его глазные яблоки закатились, а из разинутого рта начала выходить пена.

Похоже, с него хватит.

Я взяла его копье и швырнула его в одного из стражников.

Стоило мне попытаться напасть на второго мечника, спешившего отбить летящее копье, как я увидела большой топор, который пролетел прямо перед моим лицом. Увернувшись от удара с помощью кувырка, я бросила свой кинжал в голову парня с топором. Прямо в яблочко!

Это было поистине великолепное чувство.

Рэна: "Осталось всего лишь два мечника, три мага и два лучника".

Стражники и игроки с каждой секундой действовали всё слаженней. Времени осталось совсем мало.

Рэна: "Пора заканчивать".

Игрок 22: "Тск!"

Игрок 23: "Стража, давайте вместе! Нам не хватает рук!"

Я вновь бросилась в арьергард, игнорируя двух стражников. Когда двое мечников побежали обратно, чтобы защитить неписей-стражников, я опять развернулась. Мне было незачем бежать с ними до самого конца.

Игроки 22 и 23: "Ах!"

Я оторвалась от преследователей и начала искать выход из города, попутно обезглавливая различных НПС. Поскольку я не знала никаких тёмных переулков, и скрыться в толпе для меня

тоже не было вариантом, я побежала прямо по главной улице, вовлекая в хаос всё больше и больше ни о чём не догадывающихся людей.

Заметив на своём пути стойки с оружием, я быстро опрокинула их. Несколько человек получили по голове, а совсем неудачливые игроки споткнулись о валяющееся оружие, упав прямо на острые лезвия.

Меня много раз пытались догнать, но каждый раз я вовремя оборачивалась и наносила летальный удар своим кинжалом или же оружием моих преследователей. Не переставая перерезать горловины и бросать всё отобранное оружие назад, я продолжала бежать. По пути я даже успела ухватить несколько вещиц с прилавков.

Если у меня найдётся свободное время, мне нужно будет сосредоточиться на продаже таких важных предметов, как зелья. Они всегда пользуются спросом, поэтому желающих купить их должно быть много. Думая об этом, я приближалась к выходу из города.

НПС: “Эй, ты! Стой где стоишь!”

Стражник у ворот приказал мне остановиться, когда ворота оказались в моём поле зрения, однако я полностью проигнорировала его, перепрыгнув через него. Побег из [Начального Города] прошёл успешно.

=====

«Достигнут новый уровень»

«Получены очки навыков»

«Значение кармы сильно уменьшилось»

«Получен навык: [Кража]»

«Получен навык: [Прыжок]»

«Получен навык: [Уклонение]»

«Получен навык: [Боевое Искусство]»

«Получен навык: [Искусство Убийства]»

«Получен навык: [Смертельный Удар]»

«Навык [Владение Кинжалами] перешёл на следующий уровень»

«Навык [Внезапная Атака] перешёл на следующий уровень»

«Навык [Акробатика] перешёл на следующий уровень»

«Навык [Метание] перешёл на следующий уровень»

«Навык [Ходьба пешком] перешёл на следующий уровень»

«Получен Титул: [Мясник]»

«Получен Титул: [Демон]»

«Получен Титул: [Вор]»

«Получен Титул: [Преступник]»

=====

Ого?! Сколько всего...

Они ведь перестанут преследовать меня, как только область сменится на зону боевых действий? Похоже, что нет. Они всё ещё бегут за мной, так почему бы мне не спрятаться в южном лесу, который находится прямо передо мной сейчас.

Игрок 24: “Подождите!”

Игрок 25: “Эй, это какое-то событие?”

Игрок 26: “Разве не слишком рано для первого эвента? Серверу всего два дня, верно?”

Игрок 27: “Мне кажется, что для начала нам стоит найти эту девочку. Что думаете?”

Судя по всему, некоторые игроки, которые даже не знали всех деталей произошедшего, тоже решили принять участие в преследовании, хотя меня им всё равно ни за что не догнать.

Рэна: “Ну а теперь...”

Я достигла Южного Леса и скрылась глубоко в нём среди теней больших деревьев, а затем...

...перерезала себе горло, совершив суицид.

<http://tl.rulate.ru/book/27919/587206>