

{Добро пожаловать в KSO}

Я очутилась в белом пространстве, где, кроме меня и этой надписи, написанной крупным шрифтом, больше ничего не было. Внимательно осмотревшись по сторонам, я пришла к выводу, что это была комната создания персонажа.

Затем позади меня раздался чей-то голос.

Нико: “Добро пожаловать, Итидзэ Рейна-сама. Я, ИИ-Ассистент №5, буду помогать вам с созданием вашего персонажа. Вы можете звать меня просто Нико-сан”.

Этот голос принадлежал красивой девушке, чьё лицо было закрыто старинной японской театральной маской, изображающей ревность.

Рейна: “Поняла вас, Нико-сан”.

Нико: “Давайте сразу перейдём в меню создания персонажа. Здесь вы можете выбрать 10 изначальных умений, а также игровое имя и внешний вид вашего персонажа. К сожалению, в дальнейшем эти настройки изменить будет нельзя, поэтому тщательно обдумывайте свой выбор”.

Рейна: “Хорошо, тогда приступим”.

Как только наш небольшой диалог закончился, передо мной появился полупрозрачный экран, с помощью которого я могла создать своего персонажа.

Так, посмотрим... Пускай именем будет “Рэна”, производное от моего настоящего имени. Может оно и звучит немного просто, но мне в голову не приходит ничего другого.

Дальше идёт выбор расы. Здесь слишком много опций, но, думаю, “человек” выглядит как самый безопасный выбор.

Поскольку сделать сильно отличающуюся от реальности внешность, наверное, будет довольно трудно, я установила мой настоящий рост и фигуру.

Волосы сделаем короткими, чтобы они не касались плеч, и оставим их чёрного цвета, покрасив несколько прядей в белый.

Так как у меня совершенно не было идей, каким сделать лицо персонажа, я взяла свою реальную внешность.

Думаю, всё будет в порядке, поскольку никто из тех, кого я знаю в реальном мире, не играет в игры... Изменить цвет глаз на красный будет вполне достаточно...

А теперь остались только навыки... ужас, их слишком много. У меня довольно однообразный стиль игры, но мне всё равно понадобится какое-то время, чтобы найти подходящие скиллы. И ещё нельзя забывать про комбинации. Хмм...



Фух, хоть количество навыков пугало, всё оказалось намного проще.

Рейна: “Всё готово”.

Нико: “Вы уверены? Может хотите внести какие-нибудь изменения, пока не поздно?”

Рейна: “Нет, я уверена в своём выборе”.

Я выбрала следующие умения: [Владение Кинжалами], [Метание], [Ходьба пешком], [Акробатика], [Медицина], [Внезапная Атака], [Укрощение], [Маскировка], [Обнаружение] и [Общение].

Нико: “А теперь вам нужно выбрать свои предпочтения”.

Рейна: “Предпочтения?”

Ещё что-то? Неужели я о чём-то забыла?

Нико: “Ничего сложного. Во-первых, степень сексуальной защиты... это то, насколько далеко могут заходить другие люди, касаясь вашего тела...”

Рейна: “Заблокировать прикосновения полностью”.

Нико: “...Хорошо. Далее настройка изображения в игре. Вы предпочитаете смотреть на игровые эффекты или видеть реальную картину, когда сражаетесь с противником?”

Рейна: “Чем реальней будет выглядеть игра, тем лучше”.

Нико: “Наконец, болевой порог. Рекомендуется ставить эту настройку на минимум, так как слабая боль способна улучшить игровой опыт без каких-либо последствий. Однако если сделать болевой порог максимально приближенным к реальному, то при получении критического урона, превышающего установленный вами уровень, система сама выкинет вас из игры, поэтому это тоже вполне безопасная опция... Итак, вы бы хотели...”

Рейна: “Пожалуйста, я хочу, чтобы вы сняли все ограничения с этой опции”.

Нико: “Хорошо. Будьте осторожны, если кто-то нацелится на жизненно важные части вашего тела, такие как шея и сердце, вы умрете мгновенно, как и в реальном мире. На этом всё. Пожалуйста, подождите минуту, пока мы вносим данные о вашем персонаже в нашу базу данных”.

И всё же на это ушло больше времени, чем я планировала.

Нико: “Благодарим за терпение. На этом вход в игру официально завершён. Но прежде чем вы начнёте, позвольте мне дать совет...”

Рейна: “Какой совет?”

Нико: “В этом мире игроки получают навыки и влияние в зависимости от своих действий. В отличие от игроков, НПС, которые живут в этом мире, не могут воскреснуть после смерти, поэтому, пожалуйста, подходите к любому выбору серьёзно...”

Рейна: “Понимаю. Я учту это”.

Нико: “Ну что же... Желаю, чтобы ваше приключение было захватывающим... Добро пожаловать в Karma Story Online!”

Произнеся эти слова Нико-сан опустила свою голову, а меня поглотило белым светом.

<http://tl.rulate.ru/book/27919/586512>