Итак, с момента переворота прошло четыря дня, и настало время продолжить завоевание.

Если задуматься, то я игнорировала всю историю, включая основную историю этой игры, поэтому давайте попробуем заняться этим серьёзно.

Цель - [Город Бельзенсток], располагающийся на другой стороне залива, куда можно попасть через подземный проход, который находится в комнате босса подземной гробницы.

Рэна: “Как у них получилось сделать подземный проход под заливом, учитывая их уровень развития?”

Из-за любопытности я не могла не спросить об этом, поскольку все остальные элементы игры очень схожи с реальностью, понимаете...

Похоже, я бы смогла узнать ответ, если бы попыталась более подробно изучить это место.

▼▼▼▼▼▼▼

Прошло три дня с тех пор, как я вошла в подземный проход, ведущий из комнаты босса подземелья в Город Бельзенсток, и сегодня я провела тут уже около пяти часов.

Рэна: “Хммм…”

Чего и следовало ожидать, влажность тут высокая из-за того, что проход находится прямо под водой. Судя по всему, эффект от моих взрывающихся шаров будет здесь намного слабее.

Рэна: “В любом случае у меня имеется другой план, способный компенсировать это, но…”

В проходе очень темно и тяжело передвигаться, так как отовсюду течёт вода... Я очень рада, что у меня есть [Ходьба пешком], и мне нет необходимости волноваться о том, что я могу упасть, если потеряю равновесие во время битвы.

Буду ли тут дикие летучие мыши… большие летучие мыши… которые внезапно вылетят из ниоткуда и так же затем исчезнут во тьме?

Я всё ещё двигаюсь вперёд, убивая кучу монстров, таких как морские змеи… это такая змея, которая может стрелять магией воды… но у меня такое чувство, будто я вообще не

продвинулась.

Рэна: “…очередная лестница, ведущая вниз?”

Я думала, что буду подниматься наверх, но до сих пор лишь спускаюсь вглубь. Это очень скучно, поскольку окружающий пейзаж ни капли не меняется, и лишь воздух становится тяжелее.

Рэна: “…а?”

Когда я уже наполовину была готова сдаться из-за надоевшего мне однотипного пейзажа, у пятой лестницы атмосфера вдруг изменилась.

Красивый вид с высоким потолком и окружением, заполненным кораллами и голубыми кристаллами. Кроме того, сверху исходило слабое свечение.

Рэна: “Воздух по-настоящему восхитительный”.

Странно, что воздух чувствуется таким прекрасным несмотря на то, что это только игра… в любом случае я в хорошем настроении, потому что наконец-то хоть что-то изменилось.

==========

--- [БОСС] ---

Раса: [Морской Бог]

Уровень: [35]

Состояние: [Нормальное]

==========

Наверное, это водяной, что можно понять по его телу, которое больше напоминает рыбу. Это монстр с зелеёной чешуей, похожий на Сахуагина, и прямо сейсас он смотрит на меня, сжимая свой трезубец.

(Примечание: Сахуагин/Sahuagin - монстр из D&D)

Рэна: “Чего ещё можно было ожидать… В конце концов, это просто комната босса, да?”

Это было ожидаемо, поскольку пейзаж, который был одинаковым на протяжении всего времени, внезапно изменился. Хоть я и понимаю это, я всё ещё не могу поверить в то, что всё моё предыдущее восхищение только что исчезло.

Пока я жаловалась, я бросила в него несколько отравленных 20-ти сантиметровых игл.

Морской Бог: “Дзяя!”

Несмотря на то, что с помощью своего трезубца он отбил практически все иглы, две из них всё же ранили его плечо...

Хотя, кажется, он не почувствовал боли вообще.

Рэна: “Фу!”

Морской Бог: “Дзидзи!”

Когда я приблизилась к нему и взмахнула кинжалом вниз, держа его обратным хватом, он отразил мою атаку одним из наконечников трезубца, но затем рукоятью я ударила его по челюсти.

Морской Бог: “Гаа!”

После этого я сбила его с ног, локтем ударила по брюху, а коленом по талии и, когда он попытался подняться, я отбросила его ударом ноги с разворота. Пока мне позволяет ситуация, давайте продолжим с бросанием отравленных игл.

Морской Бог: “ГииИИ!”

Как только он поднялся, то сразу же с очевидной злостью бросился на меня, выставив свой трезубец вперёд. Я притворилась, что тоже хочу столкнуться с ним и начала приближаться, но на самом деле планировала блокировать его атаку кинжалом.

Тем не менее, в самый последний момент монстр изменил поведение и попытался отвести трезубец в сторону. Таким образом, мы остались стоять на своих местах, а я вернула обратно кинжал после того, как он столкнулся с одним из наконечников трезубца.

Морской Бог: “Дзии?!”

Кончиком пальца ноги я ударила монстра ровно в солнечное сплетение, и он вот-вот должен был упасть. Схватив его за запястье левой рукой, я пнула его в пах и в это же время правой

рукой несколько раз ударила по лицу.

Морской Бог: “---?!?!!”

…похоже, это особь мужского пола. Я пнула его ещё раз и попыталась разрезать кинжалом, но в последнюю секунду монстр уклонился и применил магию воды [Водяное Лезвие]. Я сделала несколько шагов назад и бросила кусок стекла.

Морской Бог: “Дзидзиии?!”

Как и ожидалось, в этом месте, где повсюду голубой слабый свет, отражаемый кристаллами, небольшой кусок стекла не так легко заметить, поэтому он успешно вонзился в его глаз.

Я ринулась вперёд, опять бросив отравленную иглу, и увернулась от брошенного в меня трезубца, упав на согнутые колени.

Проскользнув под трезубцем, который пролетел прямо перед моими глазами, и под ногами монстра, я перерезала ему нижние конечности.

Морской Бог: “ДЗЯЯ?!”

К удивлению, сырость в этом месте оказалась полезной, потому что на такой поверхности можно легко скользить. На полпути я подумала, что нужно быть осторожнее, и повернулась, чтобы пронзить его затылок… однако, сделав кувырок вперёд, он уклонился.

Морской Бог: “Гугу…”

Я бросила в него обычную дымовую бомбу, чтобы ограничить его видимость и застать врасплох. Затем, с помощью навыка [Удар в Прыжке], я высоко прыгнула и выполнила атаку в падении из его слепой зоны.

Морской Бог: “Дзии?!”

Монстр заметил меня незадолго до нанесения удара, но было уже слишком поздно, так как кинжал пронзил его лоб. Нужно использовать свой вес и приложить его к земле, чтобы убедиться наверняка.

Морской Бог: “Дзи…иии…”

…Судя по всему, он до сих пор может дышать, поэтому, провернув кинжал в его голове, я окончательно прикончила его.

==========

«Достигнут новый уровень»

«Получены очки навыков»

«Все имеющиеся навыки перешли на следующий уровень»

«Вы получили Очки Навыков (5) в качестве вознаграждения за победу над боссом Зала Морских Зеркал»

==========

Я победила его даже до того, как подействовал яд…

Жалко, что мне не хватило времени, и я не могу оценить эффект от моего недавно приготовленного яда. Кроме того, похоже, я не первая, кто покорил эту локацию. Это не особо важно, но это значит, что по пути я могу встретить других игроков, верно?

Рэна: “Сделаем перерыв, а после продолжим двигаться дальше”.

Итак, оказавшись в безопасной зоне после победы над боссом, я вышла из игры.

http://tl.rulate.ru/book/27919/1081148