

Итак, с момента окончания переворота прошла одна ночь. Прежде чем переходить к другому городу, нужно проверить результаты битвы.

Сначала мой статус, а уже потом Ямада-сан, верно?

=====

Имя: [Рэна] | Пол: [Женский]

Раса: [Человек] | Уровень: [39]

Состояние: [Слияние] | «Кагеяма-сан»

Карма: [-181] | «Зло»

Класс: [Убийца] | Второй Класс: [Укротитель]

Очки Навыков: [35]

[Список Навыков]

[Акробатика, ур. 17], [Бесшумность, ур. 36], [Боевое Искусство, ур. Макс], [Боевое Искусство | Мастер, ур. 12], [Воодушевление, ур. Макс], [Владение Кинжалами, ур. Макс], [Владение Кинжалами | Мастер, ур. 11], [Внезапная Атака, ур. 45], [Око Разума, ур. 2], [Забытьё, ур. 28], [Искусство Убийства, ур. 43], [Изменение Голоса, ур. 27], [Командование, ур. 8], [Кража, ур. Макс], [Кража | Мастер, ур. 8], [Лёгкий Вес, ур. 34], [Лидерство, ур. Макс], [Маскировка, ур. 37], [Медицина, ур. Макс], [Медицина | Продвинутое ур. 2], [Метание, ур. Макс], [Метание Камней, ур. 14], [Молниеносная Скорость, ур. 17], [Ночное Зрение, ур. 24], [Обман, ур. 36], [Обнаружение, ур. 34], [Обнаружение Присутствия, ур. Макс], [Общение, ур. 29], [Побег, ур. Макс], [Почётное Знамя, ур. 8], [Препарирование, ур. 27], [Предотвращение, ур. 27], [Приказ, ур. 9], [Прыжок, ур. Макс], [Расчленение, ур. Макс], [Сверх Внимательность, ур. 5], [Скрытность, ур. 25], [Смена Облика, ур. 24], [Смертельный Удар, ур. 51], [Сопротивление Магическим Воздействиям, ур. 27], [Сопротивление Огню, ур. 7], [Сопротивление Психическим Отклонениям, ур. 32], [Сопротивление Режущим Ударам, ур. 5], [Сопротивление Физическим Отклонениям, ур. 32], [Сопротивление Физическим Воздействиям, ур. 27], [Сопротивление Яду, ур. 5], [Удар в Прыжке, ур. 9] [Уклонение, ур. Макс], [Укрощение, ур. 39], [Управление, ур. Макс], [Ходьба пешком, ур. 43], [Чувство Опасности, ур. Макс], [Чуткий Слух, ур. Макс], [Шестое Чувство, ур. 7], [Ускорение, ур. 12]

[Список Титулов]

[Убийца Великанов] — успешно убит враг, чей уровень превышает ваш собственный более чем на 20 пунктов. (Увеличение наносимого урона по врагам более высокого уровня: «Незначительное» | Уменьшение получаемого урона: «Незначительное»)

[Первый Убийца] — первый игрок, успешно убивший жителя этого мира. (Увеличение урона по людям: «Незначительное»)

[Смельчак] — успешно убит человек без каких-либо колебаний. (Увеличение сопротивления страху: «Незначительное» | Увеличение сопротивления очарованию: «Незначительное» | Увеличение сопротивления замешательству: «Незначительное»)

[Мясник] — успешно убито большое количество людей за короткий промежуток времени. (Бонус к Ловкости, основанный на числе убитых за один раз противников. «Максимум: 150%», «Ограничения для Расы: Человек»)

[Демон] — игрок, отрёкшийся от человечности. (Значение кармы будет быстро уменьшаться и медленно подниматься)

[Вор] — личность, успешно укравшая у определённого количества людей определённой количество вещей. (Увеличение всех навыков, связанных с кражей и грабежом: «Незначительное»)

[Преступник] — личность, преступившая через закон. (Отсутствие возможности попасть в любой город обычным путём)

[Враг Бога] — личность, пошедшая против или объявивший войну фракции Порядка. (Увеличение наносимого урона по врагам с кармой Добродетели: «Маленькое» | Увеличение получаемого урона от врагов с кармой Добродетели: «Маленькое»)

[Беглый Преступник: Храм] — разыскиваемая личность в Храме. Текущее вознаграждение за поимку: 35 000 000 золотых.

[Безжалостный] — личность, не знающая жалости. (Увеличение шанса нанесения критического урона: «Маленькое»)

[Убийца Расы: Человек] — личность, убившая по крайней мере 500 Человек. (Увеличение наносимого урона по Расе: Человек: «Среднее» | Уменьшение получаемого урона от Расы: Человек: «Среднее»)

[Естественный Враг Человечества] — личность, убившая по крайней мере 1 000 Человек. (Увеличение наносимого урона по Расе: Человек: «Огромное» | Уменьшение получаемого урона от Расы: Человек: «Огромное»)

[Убийца Героев] — личность, убившая важного НПС со значением кармы 150+. (Увеличение всех характеристик: «Маленькое» | Увеличение наносимого урона по врагам с кармой Добродетели: «Среднее» | Увеличение получаемого урона от врагов с кармой Добродетели: «Среднее»)

[Свирепое Сражение] — личность, сделавшая гору из трупов и реку из крови. (Увеличение всех характеристик: «Маленькое» | Увеличение СИЛ и ЖИВ за каждого враждебно настроенного оппонента поблизости. «Максимум: 75%», «Ограничения для Расы: Человек»

[Снаряжение]

Оружие: [Алое Пламенное Кодати] | [Слияние]: «Ямада-сан»

Тело: [Туника Вспыльчивого Льва]

Броня: [Лёгкая Броня Синего Пламени] | [Слияние]: «Иноуэ-сан»

Руки: [Перчатки Изобретателя]

Поножи: [Ночные Небесные Штаны]

Обувь: [Штормовые Ботинки]

Украшения:

[Ночная Небесная Накидка] | [Слияние]: «Азабу-сан»

[Розарий Высшего Бога] | [Слияние]: «Санта-сан»

[Прочное Кольцо Силы]

[Пояс Серебряного Волка]

[Браслет Антимагии]

=====

Оказывается, меня больше не разыскивают в Начальном Городе. С другой стороны, вознаграждение от храма лишь стало больше...

Да и неважно на самом деле. Я подняла мои характеристики в целом, сняла плащ и броню с тела капитана рыцарей, после чего заставила ремесленника феодального лорда комбинировать Теневую Накиду и Небесную Накидку в Ночную Небесную Накидку и улучшила Кольцо Силы в Прочное Кольцо Силы.

Рэна: "Дальше идёт Ямада-сан".

Ямада-сан и другие: *!!*

Фуфу, они всё не успокоятся, будто хотят сказать, что у меня нет сердца, не так ли? Посмотрим на эволюцию Ямады-сана и других!

=====

Имя: [Ямада-сан]

Раса: [Оживший Меч Смерти, Создатель Живых Мертвецов]

Уровень: [1]

Состояние: [Слияние]

[Список Навыков]

[Внезапная атака, ур. 1], [Магия Огня, ур. 17], [Магия Тьмы, ур. 19], [Ночное Зрение, ур. 27], [Парение, ур. 17], [Саморемонт, ур. 34], [Слияние с Оружием, ур. 34], [Смертельный Удар, ур. 7], [Сопротивление Огню, ур. 8], [Сопротивление Психическим Отклонениям, ур. -], [Углубление Разреза, ур. 7], [Усиление Разреза, ур. Макс], [Ядовитый Покров, ур. 2]

[Список Титулов]

[Последователь Рэны] - монстр, успешно ставший последователем Рэны. (Усиление бонусов, получаемых от мастера: «Маленькое»)

=====

=====

Имя: [Кагеяма-сан]

Раса: [Тёмная Тень]

Уровень: [1]

Состояние: [Слияние]

[Список Навыков]

[Внезапная Атака, ур. 36], [Магическое Укрепление, ур. 4], [Магическое Усиление, ур. Макс], [Магия Тьмы, ур. Макс], [Магия Усиления, ур. 5], [Незаметность, ур. 24], [Ночное Зрение, ур. 18], [Перемещение в Тени, ур. 31], [Слияние с Тенью, ур. 34], [Сопротивление Психическим Отклонениям, ур. -], [Сопротивлению Огню, ур. 8], [Теневое Манипулирование, ур. 4], [Чёрная Магия, ур. 2]

[Список Титулов]

[Последователь Рэны] - монстр, успешно ставший последователем Рэны. (Усиление бонусов, получаемых от мастера: «Маленькое»)

=====

=====

Имя: [Азабу-сан]

Раса: [Фантомная Накидка Северного Ветра]

Уровень: [1]

Состояние: [Слияние]

[Список Навыков]

[Бдительность, ур. 21], [Магическое Укрепление, ур. 4], [Магическое Усиление, ур. Макс],
[Магия Ветра, ур. Макс], [Магия Тьмы, ур. 28], [Магия Шторма, ур. 3], [Ночное Зрение, ур. 24],
[Парение, ур. 28], [Слияние с Бронёй, ур. 36], [Сопротивление Огню, ур. 8], [Сопротивление
Психическим Отклонениям, ур. -], [Обнаружение Присутствия, ур. 11], [Острое Зрение, ур. 12],
[Ощущение Опасности, ур. 14]

[Список Титулов]

[Последователь Рэны] – монстр, успешно ставший последователем Рэны. (Усиление бонусов,
получаемых от мастера: «Маленькое»)

=====

=====

Имя: [Санта-сан]

Раса: [Великий Мимикрид]

Уровень: [1]

Состояние: [Нормальное]

[Список Навыков]

[Белая Магия, ур. 4], [Магическое Укрепление, ур. 4], [Магическое Усиление, ур. Макс], [Магия Барьера, ур. 4], [Магия Иллюзии, ур. 28], [Магия Усиления, ур. 5], [Мимикрия, ур. 34], [Незаметность, ур. 35], [Ночное Зрение, ур. 19], [Светлая Магия, ур. Макс], [Слияние с Сокровищами, ур. 36], [Соппротивление Огню, ур. 8], [Соппротивление Психическим Отклонениям, ур. -]

[Список Титулов]

[Последователь Рэны] - монстр, успешно ставший последователем Рэны. (Усиление бонусов, получаемых от мастера: «Маленькое»)

Имя: [Иноуэ-сан]

Раса: [Ожившая Броня Тьмы]

Уровень: [1]

Состояние: [Слияние]

[Список Навыков]

[Боевое Искусство, ур. 8], [Владение Мечом, ур. Макс], [Владение Мечом | Мастер, ур. 3], [Взаимодействие, ур. 12], [Искусство Защиты, ур. 14], [Магия Тьмы, ур. 4], [Магия Усиления, ур. 2], [Ночное Зрение, ур. 19], [Слияние с Бронёй, ур. 36], [Соппротивление Огню, ур. 8], [Соппротивление Психическим Отклонениям, ур. -], [Укрепление Выносливости, ур. 3], [Усиление Выносливости, ур. Макс], [Усиление Защиты, ур. 2], [Физическое Укрепление, ур. 7], [Физическое Усиление, ур. Макс], [Ходьба пешком, ур. 34]

[Список Титулов]

[Последователь Рэны] – монстр, успешно ставший последователем Рэны. (Усиление бонусов, получаемых от мастера: «Маленькое»)

=====

Они гордятся, да? Особенно радует, то, что у всех, включая меня, появилось [Соппротивление Огню]. Как и ожидалось, я не могу не признать, что капитан рыцарей был силён.

Хоть я и считаю так, но мы ведь всё равно выиграли, верно?

Рэна: “Итак, теперь, когда я закончила проверять наши статусы, нужно также проверить город”.

Прошла всего лишь одна ночь, но всё равно лучше посмотреть на то, как изменился этот город после переворота, прежде чем переходить к следующему.

▼▼▼▼▼▼▼

Похоже, общественный порядок в районе дворян всё ещё в порядке, даже несмотря на то, что было уничтожено несколько постов стражи и убито трёхзначное число солдат.

Это было ожидаемо, так как семья Мунлайт, управляющая городом из тени, контролирует большую часть преступников.

При нормальных условиях они бы воспользовались этим хаосом, чтобы провернуть свои махинации, после чего были бы подавлены. Это что-то крайне стереотипное, если я могу так выразиться? Для начала...

Ханнес: “Эй! Веди себя прилично!”

Райн: “Ханнес, поубавь пыл!”

Элеонора: “Да, это хорошо, что у нас получилось их поймать, но не заходи слишком далеко”.

Ханнес: “П-простите...”

...Судя по всему, игроки, которые гонялись за мной, работают сообща, чтобы разобраться с мелкими разбойниками.

Таким образом, всё должно быть в порядке до тех пор, пока не откроется новый город и его не заполонят люди.

Взглянув на шумных игроков, я вскоре покинула это место и направилась к НПС возле прилавков, чтобы получить у них информацию.

Рэна: “Дядя, дайте мне, пожалуйста, одну штуку”.

Дядя: “Хорошо, подожди чуть-чуть”.

Я купила один шампур с грилем, от которого, как мне показалось, вкусно пахло, и принялась собирать информацию.

Рэна: “Вчера был тяжёлый день, да?”

Дядя: “...Да, не поспоришь. Феодал объявил, что это было вышедшее из-под контроля сражение между преемниками за главенствующее право наследства.

Рэна: “Правда?”

Дядя: “Да, похоже, у феодала был ребёнок, о котором никто не знал. И этот ребенок оказался недоволен тем, что лорд не разобрался с инцидентом, произошедшим полмесяца назад. Также его не устраивало текущее положение дел.

Рэна: “Хах...”

Кажется, основная масса верит в официальное объявление, сделанное феодалом. Я не знаю, что центр сделает с таким докладом... скорее всего, они не поверят.

Дядя: “Но я не думал, что Алексей проиграет”.

Рэна: “Это было неожиданно, да?”

Дядя: “Да, я думал, что следующее поколение будет в безопасности, если этот человек займет пост лорда, понимаешь? Но каким оно будет теперь...”

Похоже, они сильно встревожены. С другой стороны, для них это естественно. Начиная с этого момента, Эрен-сан должен оправдать их ожидания.

Дядя: “Вот, держи. Осторожно, всё ещё горячее”.

Рэна: “Спасибо, до свидания”.

Дядя: “Да, заходи ещё!”

Попрощавшись, я продолжила размышлять, гуляя по городу с шампуром в одной руке. По правде говоря, мне было некомфортно находиться в списке разыскиваемых в этом городе, поэтому я решила устроить переворот, но это также оказалось весело... Как-то так. Побеждает либо жук-носорог, либо жук-олень.

И в этот раз это была моя победа, и это хорошо, поскольку было весело. Однако очень жаль, что больше я не смогу заниматься весёлыми делами в этом городе.

Рэна: “...Может, мне стоит поставить всё на кон и продолжить захватывать?”

Сначала я восполнила запас зелий и подтвердила порядок взаимодействия с моими последователями... Похоже, чтобы нацелиться на другой город, понадобится около трех дней.

<http://tl.rulate.ru/book/27919/1078112>