Теперь, когда она больше не была в сценарии "сделай или сделай сам", Элизабет посмотрела на два варианта мяса, которое она могла приготовить, она почувствовала, как ее желудок повернулся, как ее выражение задумчиво. Очевидно, она будет продолжать смотреть на две мертвые туши перед ней, пока боль не перегрузила ее снова. Но, еще один момент остановки сердца угрожал закончить жизнь Элизабет, как она с ужасом смотрела ... как яйцо выпало из змеи порезали среднюю секцию ...

Элизабет не знала, что это яйцо, пока оно не выкатилось полностью из змеиного кишечника. Она могла видеть только поглощенную область, выстреливающую из яйца, как будто силой. Но яйцо, не было "выплюнуто", скорее, оно каким-то образом двинулось по своей собственной воле и теперь начало скатываться к Элизабет.

Не пропустив ни одного удара, Элизабет перепрыгнула из своего сидящего положения к своему заряженному Рассветнику и направилась на яйцо, так как её лезвие тоже указывало в его сторону. Когда в первый раз за несколько часов голос Пи прозвучал в голове у Елизаветы: "НЕТ НЕТ НЕТ!!!! СТОП!" Она была наполовину счастлива в отсутствии колебаний у Элизабет, так как это был правильный способ ответить на неизвестное, по крайней мере, по ее книгам; с беспрецедентной осторожностью, и ее жизнь была приоритетом номер один. Но в то же самое время, она чувствовала, что эта возможность будет упущена из-за явной осторожности Елизаветы.

Элизабет почти закончила тем, что резала яйцо, так как оно продолжало катиться к ней, но с голосом Пи, который ударил её, она вспомнила, как П имел предыдущие слова предостережения, в конце концов, она забыла использовать сердцевину в тартарской еде. Именно со всей полнотой её сознания, Елизавете удалось остановить её атаку средь косы, и вместо этого спрыгнуть, когда она начала кричать своей душой: "ЧТО?! ЧТО?!?!?"

"Твою мать! Это безопасно, это дружелюбно! Не повредите яйцо!!! Пожалуйста, ради всего святого... Встань. The. Твою мать. ВНИЗ!!!"

"Ммм..." Элизабет это не нравилось... Здесь предполагаемый бог проклинал и кричал на нее, чтобы она отступила, как будто ее действия полностью вышли из-под ее контроля. "Какого хрена?" - подумала она. Разве они не должны были заставить ее остановиться? Как эти боги не могут манипулировать ее действиями? Она была всего лишь едва способной Практикующей Смертельной Стадии 4-го уровня и даже боги не могли остановить ее? Для нее это не звучало как божественная сила. Но, учитывая укоренившийся страх перед последствиями игнорирования этих сущностей, которые были достаточно сильны, чтобы превратить ее жизнь в игру, Элизабет остыла после того, как она бегала по пещере некоторое время, а яйцо все еще преследовало ее.

Когда Элизабет почувствовала, что она в безопасности, как от просьбы, так и от признания, которое дал ей П, и от того факта, что яйцо только катилось позади неё всё это время, Элизабет замедлила её скорость бега и опустила своё оружие. Она продолжала отходить от яйца, когда спросила Пи: "Что ты хочешь, чтобы я с ним сделала? Съесть его?" Это была единственная идея, которую Элизабет могла придумать, когда столкнулась с инородным яйцом.

Мало ли она знала, что ее слова зажгут смертельный тон, как ответил П: "Съешь? Мортоубийца! Нет!!! Хватай. Держите яйцо в ее руках, черт возьми..."

Удивительный озноб подкрался к позвоночнику Элизабет, когда голос П умер от бурного крика до неосторожного шепота. Клэри бросила оружие и перестала двигаться, позволив яйцу закатиться к ногам. Позволив ему таранить ее ноги, как казалось, пытался подняться вверх по ее телу, прежде чем с трудом поймать и поднять яйцо вверх.

Когда яйцо держали на руках, пугающая вспышка усталости захватила тело Елизаветы, так как половина ее Внутренней Силы была высосана. Элизабет чуть не уронила яйцо из того скудного чувства, которое оно вдохновило, но она сумела схватить его обратно, прежде чем потеряла контроль. После того, как яйцо украло половину ее запасов энергии, оно начало светиться благоприятно, прежде чем умереть и превратилось в полностью статичное и нормально выглядящее яйцо.

Элизабет посмотрела на яйцо, которое теперь не двигалось ни на дюйм и чувствовала себя растерянной. Что ей теперь делать? К счастью, теперь, когда она не была на грани панического приступа, уведомления о ее функциях снова начали работать, а точнее, ее функции поиска стали подсказывать ей, что она должна была делать.

[Контракт заключен!

Скрытый квест: Контракт (Полный)

Сложность: Понятная пользователю

Цель: Заключить контракт с любым демоническим зверем.

Описание: При пьянстве крови потребителя, нерожденное "яйцо зверя" до того, как вы согласились сформировать Договор об отказе от употребления. Удачи в воспитании долгоживущего спутника зверя.

Награда: Базовое руководство по тыловому содержанию зверя

**********: Твою мать! Какая удача у тебя... Найти и заразить демоническое чудовище на 4-м уровне? Конечно, это всего лишь яйцо, оно все еще чертовски нелепо... А? Что это? ********? Почему... Как... Поздравляю, парень, ты умудрился стать вторым человеком в истории, которому удалось найти зверя такого уровня так рано в их бегах! Хахаха, и я думал, что другой парень с легкостью проложит себе путь через Катаклизм! АА! Продолжайте вперёд со своей абсурдной удачей и продолжайте накапливать силы. Я хочу увидеть хорошее шоу~

В ожидании...

Боевые сводки...

Side Quests...

Choice Quests...

Скрытые запросы...]

"Что это за ожидание..." Элизабет спросила, но остановилась, когда просматривала обзор своего статуса.

[Статус

В поисках:

...

Боковые задания:

...

*Новый) Боковой квест 5: Королева леса (неполный)

Скрытые запросы:

...

*Новый) Скрытый квест: Первая Заря Крови/Демона (Полная)

*Новый) Скрытый квест: Smith Milestone #1 (Завершенное)

Выборочные задания:

...

*Новый) Выбор Запроса 2: Приближение (Незавершенное)

Боевые сводки:

Лес Новичков:

1) VS 3 Средне-фазовая пешка "Собака" Звери

2) VS 1 Поздняя фраза "Змея" Зверь.

Боковой квест 5: Королева леса (неполный).

Сложность: Ц/С

Цель) Опережать все остальные сущности, рожденные в "Лесе начинающих".

Необязательная цель) Победить действующего правителя "Леса начинающих", не превысив его ранга.

Описание: Ау~ Ты добрался до Царства Теней. Молодец... Теперь... Иди туда и стань лучшим из лучших. Начни с малого. Как... в одной из самых слабых зон в Измерении Теневого Царства.

Срок: Нет

Скрытое приключение: Первая Заря Крови/Демона (Полная)

Сложность: F

Цель) Убейте что-нибудь, что угодно (на уровне 1 или выше) в первый раз.

Описание: Уф, я знаю, что это может быть тяжело. Знаешь, убить что-то, когда ты вырос в мире, который предупреждает о таких действиях. Но знаешь что? Ты будешь много убивать теперь, когда тебе суждено принять участие в Катаклизме. Лучше привыкай к этому действию, так как это, конечно, не последний раз, когда от тебя потребуют пожинать жизнь. Иначе, скорее всего, именно ты умрёшь, когда придёт время...

Альтернативное описание: Хех, мы все знали, что ты рано или поздно сделаешь дело... Ты, демон, очевидно, не потратил бы много времени, прежде чем найти бельмо на глазу, которое нужно потушить. Будьте осторожны, чтобы не позволить вашей безжалостности встать на пути ваших целей, как это было бы стыдно видеть, как вы падаете, прежде чем расцветать в бедствие ваш путь установлен.

Крайний срок: Нет

Награда: Ситуационное увеличение; каков бы ни был исход вашего первого убийства, то, что

вам нужно больше всего, будет дано.

Ситуационное увеличение: Пользователь был поврежден довольно сильно в результате своей первой битвы, таким образом, следующий бонус будет предоставлен к их следующему блюду: Инь Подавление. Инь Подавление обеспечивает нежный, но мощный холодный заживляющий эффект, который сильно подавил боль, которую испытывает человек; длится до тех пор, пока эффект от еды не ослабнет.

Скрытое приключение: Смит-Майлстоун #1 (Полный)

Сложность: F

Цель: Подделать любое вооружение или часть боеприпасов "Низкоуровневой Смерти" Grade.

Описание: Грязевая пуля? Хороший выбор ~ К сожалению, у вас уже есть все реквизиты Mortal Grade Bullet Crafting Recipes, так что ... Что мы будем делать за вашу награду? О! Я знаю только одно~

Награда: Набор для ковки новичка

Выбор Запроса 2: Приближение (Незавершенное)

Сложность: Варьи

Выбор 1) Убей только того, кто сбежал.

Выбор 2) Заставить целый вид вымернуть.

Описание: Нельзя просто устроить засаду на демона и надеяться, что ему это сойдет с рук; особенно если ему не удастся убить демона быстро и уверенно. Как апатический демон, вы имеете право иметь дело с этой вопиющей наглостью, как бы вы ни считали нужным. Конечно, вы можете просто позволить собаке, которая отъебалась, прожить остаток своей жизни в мире; или что-то, что ближе всего к миру для однозначного уровня шавки, как сама по себе. Но мы с тобой оба знаем, что это дерьмо не полетит... Ты чуть не умер, и хотя это определенно была твоя вина, это все равно стоит того, что эти неудачи спровоцировали их гибель. Это всего лишь испытание, чтобы увидеть, насколько ты предан пути Демона. В любом случае, это всего лишь еще один день для такого демона, как ты...

Награды:

Выбор 1) Нейтральный Демон: Хорошо, ты решил вернуть услугу. Хотя, очевидно, что это более легкая задача по сравнению с уничтожением целого вида, награда, очевидно, будет

соответствовать усилиям, которые вы вложили в ваше решение.

Выбор 1) Зарезервировано до конца~

Выбор 2) Безжалостный Демон: Хорошо, трахай их всех, пока их наследие не будет вырезано и их наследие не будет потеряно в песках времени. Хех, это будет довольно трудная задача для такого новичка демона, как ты, но эй, они все довольно слабые. Возможно, потребуется немного больше времени, чтобы сделать этот выбор, но я обещаю вам, что награда будет того стоить...

Выбор 2) Зарезервирован до конца~

**********: Че! Не выгляди таким несчастным только потому, что я не пущу тебя на награды сейчас! Я бы не хотел поколебать твою нравственность - если бы ты когда-нибудь соизволил владеть тем, что... - мотивируя тебя выбрать любой вариант. Примите это как еще один вред ни Богу, ни Дьяволу, и будьте счастливы, что ваш выбор все еще может быть решен не вашим путем, а самим собой...

Боевые сводки:

1) VS 3 Средне-фазовая пешка "Собака" Звери

Описание: Застигнутая врасплох из-за своей глупости, молодая Елизавета попала в засаду, устроенную тремя "собачьими" зверями, и получила тяжелые ранения, прежде чем ей удалось убить двух своих врагов и заставить третьего бежать.

Результат: +.02 Усиление +.05 Скорость +.02 Защита.

2) VS 1 Поздняя фаза "Змея" Зверь.

Описание: Успешно подкравшись к борющемуся "змее" зверю, втянутому в свой особый вид сражения, юная Елизавета сумела с легкостью воспользоваться ситуацией и не только убить змею, не получив при этом никаких ран, но и подобрать специальное яйцо, которое, казалось бы, и было причиной предыдущих неприятностей змеи...

Результат: +.01 Усиление +.03 Скорость]

http://tl.rulate.ru/book/27793/894128