

В роковой новолуниево́й летней ночью, игровой наркоман, Эдриан, сидел, как всегда. Примерно в полуфуте от его чрезвычайно аксессуарного монитора компьютера с приклеенными к экрану глазами, его правая рука лениво маневрирует компьютерной мышью, в то время как его подбородок покоится на ладони другой руки. Поза покинула его, когда он удобно споткнулся. Он просматривал почти бесконечный запас бесплатных ролевых игр, спрятанных в огромных глубинах мира.

Эдриан был тем, что большинство людей считали антисоциальным. Он не был супер-красивым или книгодумным. Он определенно не был в форме. Что со всеми этими умиротворяющими играми, которые он делал. Но, по крайней мере, он никогда не пренебрегал своей личной гигиеной, и его способность тратить свою жизнь на игры была беспрецедентной.

Это ходячее воплощение оскорбления - "жить в подвале матери" - делало то, что предполагалось в оскорблении. Только вместо того, чтобы жить в подвале своей матери, он имел весь дом в своем распоряжении. Его мама и папа были финансовым директором и генеральным директором Quantum Inc. соответственно. Они были многомиллиардными суперменеджерами, у которых, к сожалению, не было времени в рамках своего плотного графика успокоиться и жить дома, как обычная семья. Но это не делало их плохими родителями, так как они заходили к ним всякий раз, когда у них было время, и пытались вести себя как семья с Адрианом.

К сожалению, антисоциальный бродяга предпочел бы, чтобы они никогда не возвращались, чтобы он мог всю жизнь бездельничать в своей комнате. Надеюсь, что он сможет играть в свои драгоценные игры, пока у него не отвалятся руки. К счастью для него, они редко приходили в гости. Таким образом, в течение подавляющего большинства своего времени, он не должен был вести себя как обычный человек с личностью и интересами. Подобно социопату, он оставлял этот поступок только тогда, когда они приходили в себя.

Теперь, казалось бы, в тысячный раз Адриан завершил очередную ролевою игру. Тем не менее, он любил этот жанр и, поскольку его интерес никогда не угасал, он искал и искал следующую игру, чтобы полностью закончить. Поскольку это было лето, а значит и летние каникулы, его лихорадочные игровые сессии становились только еще более нелепыми. Если только доказать это чувство, то это была только пятница, и он уже потратил 100 часов на игру.

Адриан уже побил все основные ролевые игры, выпущенные за последнее десятилетие, так что в настоящий момент он просматривает Интернет в поисках подпольных драгоценных камней, которые не были так популярны. Он уже нашел пару хороших ролевых игр в этой категории, но они были слишком короткими. Для этого ему понадобилось всего пару дюжин часов, чтобы побить. Но как раз в тот момент, когда он приближался к концу и получил еще четыре часа затворничества, он воспользовался гипертекстовой ссылкой на игру под названием "IRL".

"IRL?" Эдриан спросил вслух. Он покачал головой и щелкнул языком: "Цк, цк, это должно быть оскорблением?"

Увы, неважно, было ли это или не было, так как он был слишком зависим, чтобы сопротивляться, и таким образом нажал на ссылку в любом случае.

Открыв "официальный" сайт игры, Адриан немного побеспокоился из-за отвратительной графики и устаревшего, минималистичного вида, которым она была создана. Но его неуступчивое геймерское сердце держалось крепко, и он продолжал читать в игру несмотря ни на что.

На сайте было почти комично плохое введение, которое Адриану пришлось прочитать, прежде чем он смог прокрутить вниз и начать создавать своего персонажа. Но даже если его проигнорировали, тот факт, что вся игра содержалась в браузере, уже был красным флагом.

Тем не менее, Адриан развлекал мысль о продолжении, так как введение подняло его настроение от того, насколько это было нелепо. Введение читалось как:

"Ай, Бой-оу и Девочки! Приходите все, Играйте в ИРЛ! Исключительная ролевая игра~

Сделай любой персонаж, какой захочешь! Настройте статистику! Выбирает умение! И талант!!!

Имея бесконечные возможности, ты даже можешь создать собственный фон своего персонажа!?!?!

Жизнь - это игра, так что относись к ней как к таковой~

Чего ты ждешь?"

"Какой бунт! Введение такое короткое и случайное -" Смех Адриана разбушевался в мертвых ночи, и он вытер слезу, порожденную его развлечениями, " - есть даже опечатка на последней строчке". Он был настолько привык к одиночеству, что даже разговоры с самим собой вслух не были для него чем-то необычным.

Он прокрутил предисловие и нашел первую закладку для создания своего персонажа. Удивительно, но, несмотря на то, что вступление было ужасно плохим, страница создания не была слишком потертой. На первой странице создания персонажа Адриан давал своему персонажу имя и пол, а также менял его статистику.

Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите [www.webnovel.com](http://www.webnovel.com) для посещения.

В первую очередь, он сделал своего персонажа девушкой, как это было традицией. Он аргументировал это тем, что если ролевые игры были созданы для того, чтобы позволить игроку испытать фантастическую роль в невозможной реальности, то почему бы не быть как можно более необычным? Естественно, Адриан не был девочкой, иначе он мог бы подать в суд на родителей за жестокое обращение с детьми. Таким образом, сделав из своего персонажа девушку, он назвал ее Элизабет Ультиматия, потому что... почему бы и нет? Затем он обманул 21 бесплатный статистический балл, который ему дали, и пересмотрел свой персонаж, прежде

чем перейти к следующей странице.

[Имя: Элизабет Ультиматия

Секс: Женщина

Доступные точки состояния (0)

Прочность: 10

Выносливость:10

Скорость: 21

Защита: 10

Интеллект: 20

Удача: 10]

Вся статистика до того, как он рационализировал распределение очков статуса, была установлена на 10, и, учитывая, что он на самом деле не знал, что это за игра IRL, он просто играл в нее безопасно и построил своего персонажа для класса мага скорости. Комбинация настолько неортодоксальна, что он никогда раньше не играл.

Это как бы раздражало его, что он не мог видеть изображение того, как будет выглядеть его персонаж в игре. Но, учитывая все красные флаги, которые он видел, заходя на страницу игры, у Адриана все равно не было особых надежд на эту игру, и он просто валял дурака в качестве последнего угощения перед сном.

Следующая закладка создания персонажа была посвящена выбору Innate Skill и таланта соответственно. Очевидно, выбор, сделанный Адрианом в первой вкладке, повлиял на то, что он мог выбрать как Innate Skills, так как все, что ему было доступно, было общим элементарным сродством, стереотипным для магов. Такие вещи, как...: Огненное сродство, Водное сродство, Земное сродство и так далее. Но, в отличие от большинства игр, существовало даже сродство к таким необычным элементам, как Пустота и Яд. В конце концов, Адриан выбрал Time Affinity, так как Магия Времени была лучшей по его мнению.

Выбор талантов был бесконечно более увлекательным для Адриана, чем Внутренние Навыки, так как на самом деле было очень много талантов, из которых можно было выбирать. Большинство из них, казалось бы, ничего не стоят, как Приготовление пищи, Уборка или Пение, но было несколько, которые привлекли его внимание. Адриан обсуждал внутри себя,

какой из трех талантов, которые он нашел интересными, стоит выбрать. Это была либо алхимия, кузнечное дело, либо медицина.

Даже если этот фарс продлится только до того момента, как он заснет, он действительно не мог не быть серьезным при создании своих персонажей. Адриан дебатировал сам себя более десяти минут, прежде чем пришел к выводу, что Медицина будет лучшим выбором для его Магов скорости, так как кузнечная работа, вероятно, потребует больших вложений в силу и выносливость, в то время как Алхимия была профессией, которую он принимал слишком много раз в других играх. Только если он выбрал профессию, столь же странную, как Медицина, при создании этого необычного персонажа.

Завершая свой выбор в пользу Медицины, Адриан перешел на последнюю вкладку и с удивлением обнаружил пустое текстовое поле. Он догадался, что это та часть, где он передал своему персонажу их предысторию, как и предполагалось во введении. Таким образом, он начал печатать самые случайные глупости, которые придут ему в голову для его Маг скорости.

"Елизавета Ультиматия, наследница Наследия Божественности Бога Пространства и Времени 8-го поколения, была безжалостно изгнана из 9-го слоя Неба после всех своих невзгод и одержала победу над другими кандидатами в наследство. Причина? Она была женщиной, и это не входило в состав совета Возвышенных Владык. Хотя ее хозяин глубоко заботился о ней, как о самой многообещающей и способной ученице, он один не смог помешать вмешательству совета. Таким образом, он лично был вынужден изгнать ее с небес и забрать ее выращивание. Теперь, как ложная богиня превратилась в смертную, Елизавета спускается в мир смертных, намереваясь восстановить свои силы и вернуться на Небеса. Стремясь отомстить за себя и еще раз увидеть своего хозяина".

Несмотря на то, что Адриан не был активным писателем, глаза Адриана видели, как сквозь них проносится мерцание веселья от того, насколько приятной оказалась его сфабрикованная предыстория. Он мгновенно подумал о том, чтобы написать в другой раз в будущем для удовольствия, так как он никогда по-настоящему не наслаждался им так сильно, как он сделал в этот конкретный момент.

Зевок ускользнул из его рта, когда его палец так слегка нажал на подсказку "Конец" на сайте, и его персонаж был окончательно сформирован.

Внезапно, как только Адриан закончил создание своего персонажа и начал тянуться, готовясь лечь спать, ярко освещенная комната, в которой он находился, была затемнена, и время, казалось, застыло.

Нет, он подтвердил, что время действительно остановилось, когда он повернулся, чтобы посмотреть из окна своей спальни, и нашел птичий силуэт, приклеенный к небу в фиксированном положении, пока он еще находился в середине полета.

Прежде чем он успел отреагировать, злобный голос переполнил все вокруг Адриана, даже если большинство вещей вокруг него было едва слышно.

Тем не менее, голос, казалось, способен проникать сквозь все, как он говорил с Адрианом. Он усмехнулся перед тем, как сказать: "Интересно". Наконец-то хороший".

Адриан заверил себя, что голос продолжал говорить, но его тело раздалось прежде, чем он успел услышать остальное.

<http://tl.rulate.ru/book/27793/770916>