

...Характеристики...

Имя: Гарри Поттер

Раса: Человек

Пол: Мужской

Класс: Маг

Возраст: 11

Уровень: 9

Жизнь: 1100

Мана: 20000

Сила: 150

Ловкость: 200

Выносливость: 200

Интеллект: 200

Мудрость: 1000

Удача: 60

Нераспределенные характеристики: 0

Достижения и титулы:

Перерожденец (+50% к скорости прокачки)

Маг (мана x4, маг. атака x2)

Последний из рода (+10 удачи, +20% всех видов защиты)

Убийца темного лорда (+10% всех видов атаки и защиты, удачи и жизни)

Давид (+50% всех видов урона и защиты если уровень противника выше более чем в 2 раза)

Избранный (Шанс попасть в неприятности +10% Удача +20%)

Пожиратель душ (Дарует навык «Пожиратель душ»)

Ошибка Бога игр (+40 удачи)

Великий мудрец (Вы живете магией)

Лорд Поттер (Вы законный лорд рода Поттер, скорость развитие Артефакторики +100%)

Лорд Певерелл (Вы законный лорд рода Певерелл, скорость изучения некромантии и химерологии +100%)

Лорд Слизерин (Вы законный лорд рода Слизерин, скорость развития Зельеварения, Алхимии и Ментальной магии +100%)

Лорд Гриффиндор (Вы законный лорд рода Гриффиндор, скорость изучения заклинаний +100%, Урон от заклинаний +50%, Защита от всех типов урона +20%)

Друг кошачьих (Все кошачьи считают вас за своего)

Говорящий с камнями (шанс найти говорящий камень +50%)

Мазохист (Снижает полученный урон на 20%)

Мастер боевых искусств (Скорость прокачки боевых искусств +50%)

Призыватель (вы заключили контракт с жителями другого мира, что позволяет вам изучать их навыки и призывать в любой момент в другой мир)

Токсикоман (Вас настолько часто травили различными ядами, что вам пошло это на пользу, дарует навыки «Токсичная кровь», «Токсическое дыхание», «Иммунитет к токсинам»)

Почти супермен (Вам не нужна еда, вы можете питаться солнечным светом)

Повелитель дерьмодемонов (Характеристики дерьмодемонов +100% / остальных големов +20%)

...Навыки...

Активные:

Пожиратель душ ур.14.Позволяет поглотить душу находящуюся вне тела живого существа и получишь случайное количество характеристик души (от 14 до 100%).

Барьер ур.1 (Заблокировано до достижения 10ур пользователя) открывает тренировочный барьер с возможностью получения опыта и лута.

Призыв ур.100 Позволяет призвать существо из другого мира (Макс уровень от титула «Призыватель»)

Обратный призыв ур.100 Позвляет отправиться в другой мир (возможно взять с собой до 10 человек, Макс уровень от титула «Призыватель»)

Возврат Позволяет вернуться в точку последней активации навыка «Обратный призыв»

Оценка ур.99 Позволяет узнать информацию о том, на что направлен взгляд пользователя

Магическое зрение ур.100 Позволяет видеть потоки маны, а также видеть в темноте

Усиленный слух ур.100 Усиливает ваш слух

Усиленное обоняние ур.100 Усиливает ваше обоняние

Ментальная защита (создает защиту на разуме, сила и длительность зависит от количества использованной маны $24ч = 20$ маны, срок может быть сокращен при сильной атаке на разум)

Усиление тела ур. 100 (Увеличивает, силу, скорость, снижает весь получаемый урон на 60%, потребляет 1 маны в минуту)

Магический щит (Создает вокруг пользователя, непроницаемый для физических и магических

атак щит, 2 маны за 1 единицу урона / длительность не полученного дебафа)

Управление пространством ур.99 (Магическое осязание ур.100 + Телекинез ур.100) Позволяет менять пространство вокруг себя (радиус 50 метров) как вам угодно. (этакая замена трансформации)

Невидимость ур.100 Даёт пользователю полную невидимость и защиту от любых способов обнаружения (Навык изменен в связи с нахождением в инвентаре предмета «Мантия Хель»), для союзников эффект ослаблен

Магическое сокрытие Позволяет скрыть свою «ауру»

Токсичная кровь Может сделать вашу кровь токсичной

Токсическое дыхание Может сделать ваше дыхание токсичным

Телепортация ур.100 Позволяет телепортироваться в место где вы были / был тот с кем вместе вы телепортируетесь

Полёт Позволяет летать

Магическая подошва Позволяет создать на месте вашего шага платформу к которой крепиться пользователь

Создание големов ур.100 Позволяет создать голема из подручных средств

Пассивные:

Инвентарь Количество слотов инвентаря = $\text{Инт} * \text{Мдр}$, каждый слот рассчитан на 100 идентичных предметов

Великий мудрец +90% к скорости изучения магии, -90% к стоимости заклинаний, заклинания не требуют произношения и любого вида концентраторов

Тело игрока вас невозможно убить или покалечить до тех пор пока у вас есть очки жизни

Разум игрока Защита разума от любого вида вмешательства, эмоциональная защита

Магия-это наука ур.70 изучив навык или событие вы можете понять механизмы их работы

Язык неизвестных ур.10 вы теоретически можете понять общий смысл написанного

Артефакторика ур.1 Начальные знания

Зельеварения ур.1 Начальные знания

Алхимия ур.1 Начальные знания

Ментальная магия ур. 10 Позволяет работать с разумом

Некромантия ур.1 Начальные знания

Химерология ур.1 Начальные знания

Регенерация ур.100 Ускоряет вашу регенерацию на 200%

Сопротивление физическому урону ур.100 Снижает весь физический урон на 60%

Сопротивление магическому урону ур.100 Снижает весь магический урон на 60%

Иммунитет к токсинам Даёт иммунитет к ядам, токсинам и тд.

Параллельное мышление ур.30 создает отдельный поток сознания (доступно 2)

Навыки покемонов:

Активные:

Сон ур.100 Усыпляет противника

Разрез ур.100 Позволяет разрезать что-то используя любое лезвие (часто используется для рубки деревьев/кустов которые мешают пройти)

Рык ур. 100 Снижает характеристики противника, с шансом 20% может напугать и заставить противника отступить

Солнечный луч ур.100 Использует накопившуюся солнечную энергию для атаки

Пламя ур.100 Создает огненный шар/поток для атаки

Водяная пушка ур.100 Создает водяной шар/поток для атаки

Сила ур.100 Временно увеличивает показатель силы на 100%

Ловкость ур.100 Временно увеличивает показатель ловкости на 100%

Электрический удар ур.100 Использует молнию для атаки

Метроном ур.50 Использует случайный навык

Высасывание жизни ур.10 Поглощает жизни противника и передает пользователю

Эхолокация ул.100 Помогает ориентироваться по звуку

Радар ур.100 Позволяет ощущать находящихся вокруг живых существ

Контроль запаха ур.100 Позволяет контролировать свой запах

Магнетизм ур.100 Позволяет управлять металлом

Психическая атака ур.100 Использует атаку психического типа

Блокировка ур.1 Блокирует способность противника

Рывок ур.100 Помогает моментально оказаться в нужном месте (расстояние 10 метров)

Гипноз ур.100 Позволяет погрузить врага в транс и заставить выполнять нужные тебе действия (Империя 2.0)

Ледяная атака Использует холод для атаки

Лечение ур.100 Позволяет восстановить здоровье союзника

Барьер ур.100 Создает «стеклянные» барьеры

Трансформация ур.100 Позволяет вам менять внешний вид (при изменении по образцу союзника или врага, есть шанс получить способности)

Наслать кошмар ур.1 Насыляет самые ужасные кошмары на спящего

Пассивные:

Солнечный накопитель Позволяет накапливать энергию солнца для питания и использования навыков

Телепортация Когда вы спите и вас атакуют, вы перемещаетесь в безопасную область неподалеку

Боевой стиль Праймейп ур.100

Боевой стиль Хитмонли ур.100

Боевой стиль Хитмончан ур.100

Ядовитая броня При получении урона есть шанс отравить нападающего

Восстановление При снижении показателя жизни до 5% автоматически восстанавливает ее до 50%(срабатывает 1 раз в сутки)

...Задания...

-Спасай мир-

Ты же попаданец вот и спасай мир. Узнать причину потери сил магами.

Награда:

+25 уровней, Ящик с припасами

Доп.награда:

Случайный подарок от бога игр за интересное выполнение задания.

-Классический попаданец-

Собрать 3 необходимые вещи, для любого попаданца в поттериану

-Дары смерти

-Гарем

-Ручной тысячелетний василиск

Награда:

+25 уровней, Ящик с припасами

Доп.награда:

Случайный подарок от бога игр за интересное выполнение задания.

-Закончить Хогвартс-

Поттериана без Хогвартса? Неее, не слышал.Необходимо закончить все 7 курсов «Свинопрыща».

Награда:

1 курс — 1 уровень, 2 курс — 2 уровня и тд.

-Проверь свою удачу-

Вытащить, что-то полезное за 10 попыток прокрутить колесо.

Награда:

2 бесплатные попытки.

-Спаси вампира-

Спасешь чирлидера — спасешь мир, тьфу, спасешь вампира — спасешь мир.

Узнай в чем причина проблем этого мира, спаси расу энергетических вампиров.

Награда:

+5 уровней, ящик с припасами, вечная преданность расы энергетических вампиров.

...Инвентарь...

Бездонный кошель (переводит валюту мира (страны) где вы находитесь в золотые монеты и наоборот по меж мировому курсу)

Волшебный ключ от дома (создает безопасный участок пространства для вашего пребывания, занято 2 арки)

Вторая жизнь (дает возможность пользователю восстановить полностью жизнь и ману после получения смертельного урона, применяется автоматически, исчезает при применении, невозможно вытащить из инвентаря).

Плюмбус (стандартный плюмбус)

Розовая заколка (заколка в форме бантика, при надевание на голову призывает неназываемого, может спасти вас из любой ситуации с помощью силы любви, но не известно захотите ли вы жить в мире после его прихода)

Перстень Архимага (может использоваться в качестве концентратора, увеличение урона от заклинаний +100%, снижает стоимость заклинаний -50%, может использоваться как портключ (занято 2 слота), невозможно потерять и уничтожить, привязывается к душе владельца, может становиться невидимым)

Палочка Хель (палочка полученная от самого воплощения смерти этого мира, урон заклинаний +100% для представителя рода Певерелл / 30% для любого другого пользователя)

Мантия Хель (Мантия полученная от самого воплощения смерти этого мира, защита при ношении +10%, при активации даёт полную невидимость и защиту от любых способов обнаружения, пользователя могут видеть только представители рода Певерелл)

Разный хлам (не забываем, что инвентарь огромный и хранится там еще куча ингредиентов, книг и прочего, что уже нашел наш герой)

...Карта...

...Меню Группы...

...Рулетка...

<http://tl.rulate.ru/book/27770/588699>