

“Доброе утро, Джарвис!”

...Доброе утро, Гарри...

Значит, я всё таки не псих, и система со мной. Первым делом я отправился в ванную, но, проходя мимо зеркала, заметил странность. На мне не было ни ссадин, ни синяков, оставшихся после падения с дерева пару дней назад, а самое важное - я всё прекрасно видел без очков. Единственное, что выбивалось из этого - шрам на лбу, он не пропал, и я подозреваю, что связано это с тем, что получил я его в тот момент, когда система работала не правильно. Ладно, пора до конца разобраться с ней. “Способности”

...Активные...

Пожиратель душ 2ур.Позволяет поглотить душу, находящуюся вне тела живого существа, и получишь случайное количество характеристик души (от 2 до 100%).

Барьер ур.1 (Заблокировано до достижения 10ур пользователя) открывает тренировочный барьер с возможностью получения опыта и лута.

...Пассивные...

Инвентарь (Количество слотов инвентаря = $\text{Инт} * \text{Мдр}$, каждый слот рассчитан на 100 идентичных предметов)

Великий мудрец (+90% к скорости обучения магии, -90% к стоимости заклинаний, заклинания не требуют произношения и любого вида концентраторов)

Тело игрока (вас невозможно убить или покалечить до тех пор, пока у вас есть очки жизни)

Разум игрока (Защита разума от любого вида вмешательства, эмоциональная защита)

Приступим к самому интересному, что там у меня есть в инвентаре, и разберемся с подаренным лутбоксом.

“Инвентарь”

Ящик с припасами x1 (проверь свою удачу)

Ну давай, удача моя, не подведи! “Открыть ящик с припасами”

...Открыт ящик с припасами, получены следующие предметы...

Перстень Архимага (может использоваться в качестве концентратора, увеличивает урон от заклинаний +100%, снижает стоимость заклинаний -50%, может использоваться как порт-ключ (доступно 3 локации по выбору пользователя), невозможно потерять и уничтожить, привязывается к душе владельца, может становиться невидимым).

Я дотронулся до картинки с изображением этого перстня, и у меня на среднем пальце правой руки появился великолепный черный перстень с синими прожилками и каким-то темно синим камнем. Просто великолепно, насколько бы я не стал сильнее, он всегда будет мне помогать, да и функция, позволяющая телепортироваться, просто отличная. А уж как круто он выглядит. В этот момент я представил, что он исчез, и я стал смотреть на пустую руку. Я чувствовал силу, которую он мне давал, но не видел и не осязал самого перстня.

“Джарвис, могу ли я изменять сохраненные точки телепортации для этого перстня?”

...Да, вы можете заменить точку телепортации, но для этого вам надо находится в месте, которое станет новой точкой...

“Отлично, тогда скажи мне сделать мою комнату такой точкой?”

...“Комната в доме Дурслей” сохранена как одна из точек телепортации...

“Спасибо, Джарвис”

Бездонный кошель (переводит валюту мира (страны), где вы находитесь, в золотые монеты и наоборот по межмировому курсу)

А вот эта штука очень поможет мне, получается, где бы я не был, у меня будет местная валюта, да и храниться будет безопаснее любого банка. Я попытался представить, как этот мешочек оказывается у меня в руке.

...Гарри, для использования кошелька необходимо представить необходимую сумму, и она появится или у тебя в руке, или на месте рядом с тобой, о котором ты подумал...

Ну тут я ничего сделать не могу, ведь денег-то у меня нет. Ладно, смотрим дальше.

Книга случайного призыва (при изучении переносит пользователя в другой мир, где он может найти себе призыв и фамильяров).

Я подумал о книге, и в руке появилась потрёпанная книжка с надписью на русском “Случайный призыв” (мысленное управление сильно облегчает использование системы). И в этот момент перед глазами появилась надпись.

...Желаете использовать предмет?...

“Джарвис, насколько безопасно место, куда я переносусь, и насколько полезны будут местные зверушки?”

...При использование данной книги вы перенесетесь в 100% безопасное место, также получите навык “Призыв 1ур.” Ну и естественно, что все призывы полезны в той или иной роли, но всё зависит только от твоей удачи, Гарри...

Думаю, что после изучения системы можно попробовать испытать удачу и найти себе призыв.

“Джарвис, а скажи мне, это случайно не такой призыв как в Наруто?”

...Так и есть, только в облегченном для применения варианте...

“Тогда скажи мне, как я смогу им пользоваться, если не имею чакры?”

...Гарри, ты являешься пользователем системы, и твой параметр “мана” является универсальной энергией, автоматически подстраивающийся под мир, в котором ты находишься...

Вот это действительно круто, значит, если я найду способ путешествия между мирами, не придется начинать всю прокачку сначала и бояться за свою жизнь.

Книга “Божественный язык” (при изучении дает навык “Божественный язык”, позволяющий общаться с любым разумным)

И еще один подарок, значительно облегчающий мне будущую жизнь...Хотел бы я посмотреть на гоблинов в Гринготтсе и тролля, который надеюсь ждет меня на первом курсе.

Волшебный ключ от дома (создает безопасный участок пространства для вашего прибывания, внешний вид участка будет создан при первом использовании исходя из информации, полученной в памяти пользователя, для использования вставь ключ в любую замочную скважину и повернуть 1 раз против часовой стрелки)

В руке тут же появился ключ, ну как ключ - скорее небольшая полоска серебристого металла с пластмассовой ручкой. По поводу этого ключика почти ничего сказать не могу, надо смотреть, что там за участок пространства и насколько он мне нужен.

Вторая жизнь (дает возможность пользователю восстановить полностью жизнь и ману после получения смертельного урона, применяется автоматически, исчезает при применении, невозможно вытащить из инвентаря).

Ну вторая жизнь никогда не бывает лишней) тут вопросов нет.

Плюмбус (стандартный плюмбус) Действительно, стандартный, только вот зачем он мне нужен, а самое главное, что это вообще такое?

“Джарвис, не расскажешь?”

...Не имею ни малейшего понятия...

Мда...

И тут мои глаза поползли на лоб...

Розовая заколка (заколка в форме бантика, при надевание на голову призывает неназываемого, может спасти вас из любой ситуации с помощью силы любви, но не известно, захотите ли вы жить в мире после его прихода) Очешуеть...

“ДЖАРВИС!!! ЧТО ЭТО ЗА КОШМАР????”

...Я сделаю вид, что не видел этот предмет, и тебе советую...

Хороший совет, еще и ЕГО мне здесь не хватало. Больше вещей мне не упало, но даже то, что есть просто выше всяких похвал. Ладно, нужно немного успокоиться и посмотреть, что еще мне предоставит Джарвис.

“Карта”

Тут ничего интересного, в правой части поля моего зрения появилась полупрозрачная карта, показывающая дом Дурслей и метров 10 вокруг него. В доме было 3 зеленые точки, имена над над ними гласили, что это Дурсли.

“Задания”

Перед моим взглядом появилось абсолютно пустое окно, что впрочем и не удивительно, хотя я думаю скоро стоит ждать гостей, которые помогут мне его заполнить.

“Меню группы”

...Данная функция недоступна до момента принятия другого разумного в свою группу...

Эх, да не очень то и хотелось смотреть, что там есть(А теперь самое интересное.

“Магазин”

Передо мной снова появилось окно с кучей разных вариантов, здесь было всё, от туалетной бумаги и до атомной бомбы или вечного мангеке шарингана. А в верхнем правом углу горела цифра 995.

“Джарвис, я что получаю валюту для магазина поглощая души?”

...Так оно и есть, суммарное количество поглощенных характеристик засчитывается в качестве валюты на ваш счет...

Ммм...теперь я еще больше хочу в Хогвартс...ведь там столько призраков, желающих помочь бедному ребенку. Правда покупать я пока ничего не собираюсь, для начала я хочу прокачаться самостоятельно. По двери в мою комнату забарабанили.

-Спускайся на завтрак, мальчишка, - крикнул Вернон. Но когда я открыл дверь, он глянул на меня и начал краснеть и кричать.

-ЧТО ТЫ СНОВА СДЕЛАЛ? Опять эта твоя чертова ненормальность, куда пропали все ссадины?

-Вернон, чего ты кричишь? - сказала тетя Петунья с первого этажа.

-Чертов мальчишка, снова что-то сделал, и я даже не представляю, как мы теперь пойдем с ним к врачу.

И да здесь канон дал небольшой сбой, Дурсли не так сильно меня ненавидят, не заставляют жить в чулане под лестницей. Я думаю, связано это с тем, что у меня не было стихийных выбросов как у канонного Гарри, я не поджигал занавески, да и вообще не делал ничего, за что следовало бы перевести меня на спартанские условия проживания.

-Вернон, не ори ты так, зато не придется тратить время на поездку с ним к врачу.

-И то верно, - развернувшись к лестнице, сказал Вернон и пошел вниз, а я поплелся за ним на завтрак.

Завтрак прошел, в принципе, мирно, и я решил, что можно проверить некоторые из моих новых предметов. Тетя с дядей и Дадли собрались и поехали по магазинам, а я пошел в свою комнату заниматься исследованиями. Первым я решил использовать ключ. Я вставил его в дверь своей комнаты и повернул.

<http://tl.rulate.ru/book/27770/581981>