Глава 29. Страж руин.

Прошёл месяц с тех пор как Адэрентэйт получил железный ранг. Но, несмотря на это, жизнь Римидалва, что в образе приведения, что в образе авантюриста, практически не менялась. Утром и днём он выполнял заказы, получал за них плату, общался с людьми, а вечером и ночью в своём подземелье совершенствовался в языке, алхимии, кузнечном деле и много ещё чему учился.

Если на медном ранге одиночных заданий было полно, то на железном ранге их обилие уменьшилось. Чаще стали попадаться групповые квесты, из-за чего Адэрентэйту приходилось объединяться с другими авантюристами и выполнять задания вместе с ними. В таких условиях он почти постоянно тесно контактировал с остальными членами Гильдии, что вызывало некоторые проблемы. Отдельные квесты могли длиться неделями, поэтому Римидалв сделал для тела металлический "ошейник". Он покрывал шею и горло, закрывая рот, и заканчивался под самым носом и ушами. Когда Адэрентэйт хотел поесть или попить при всех, то просто приподнимал тканевую маску и раскрывал "ошейник". Створки отводились в стороны, освобождая рот и позволяя телу питаться, а чтобы лица не было видно, конструкция затемняла открытый участок. Это предоставляло Адэрентэйту возможность употреблять пищу и воду, не снимая маску и не показывая своих шрамов. Хоть это и выглядело странно, к такому все быстро привыкли. Это же Адэрентэйт, его эксцентричность ни для кого не была секретом.

На железном ранге оплата за задания выросла, как и сложность их выполнения. Но для Римидалва это не имело значения, для него монстры на квестах были не очень сильными. За месяц он набрал 25 уровень, а тело почему-то так и осталось на 22.

Адэрентэйт как авантюрист заработал уважение не только руководства Гильдии, но и других её членов. Выполняя вместе с ними квесты, он показал себя опытным и довольно сильным и умным бойцом. Авантюристы, видя, как Адэрентэйт сражается, были очень сильно поражены его умениями. Вскоре ему дали прозвище - Безликий странник. Оно очень подходило Адэрентэйту. Почему безликий понятно, а вот странник имело здесь 2 значения. Первое было из-за того, что он постоянно ходил на квесты. Ну и ещё потому, что его нигде не могли найти. Никто не знал, где он жил или где хотя бы остановился в городе. Не на улице же Адэрентэйт ночует? А вот второе значение происходило от слова "странный", ну, тут уж разъяснения не требуются, и так понятно почему. Прозвище появилось как-то само собой, внезапно, и быстро закрепилось за ним. Адэрентэйт об этом знал, но ничего по этому поводу не говорил. Звучало прикольно и не обидно, да и другим нравилось.

Но прозвище Безликий странник закрепилось только среди авантюристов железного ранга и выше. Медные же его называли Учителем. После того случая с раском и группой новичков - Майком, Алисой и Кинамом - к нему стали обращаться и другие начинающие молодые авантюристы. Эти трое рассказали всем, что Адэрентэйт их спас и дал кучу полезных советов по выживанию. Это возымело ещё больший эффект, когда Майк, Алиса и Кинам стали становиться сильнее прямо на глазах. После их рассказов про Адэрентэйта новички постоянно ошивались вокруг него, чтобы спросит совета, чему-нибудь научиться или просто пообщаться. Он в свободное время, конечно, помогал им, чем мог. Вот так ещё и прозвище Учитель за ним закрепилось.

Но что касается его настоящей личности, то тут всё было очень таинственно. Адэрентэйт ничего о себе не рассказывал, и никто за месяц не смог узнать хотя бы капельку неизвестной ранее информации о нём. Ему только 22 года, откуда у такого молодого человека столько жизненного опыта, как у старого закалённого ветерана? Его сила, умения, обширные и разносторонние знания, отсутствие информации о том, где он живёт, и лицо, которое авантюрист ни в какую не хотел никому показывать, добавляли ещё больше таинственности личности Адэрентэйта.

По ночам Римидалв ходил по уже проверенным заказам и забирал трупы монстров оттуда. Придя домой, он готовил зелья из них или экспериментировал с алхимией. Кроме этого, Римидалв улучшал броню и оружие. В одной из комнат он обустроил кузницу. Наконец-то, после стольких экспериментов с металлами, Римидалв смог перековать магический меч, сделав его меньше, но прочнее и лучше. Позже он изготовил ещё один такой же и ножны для него.

Помимо кузнечного дела и алхимии, Римидалв много читал. В подземелье было ещё полным-полно книг. Как понял Римидалв, они были написаны на старом языке этой страны. Так что приведение ещё и изучало эти книги. Знания лишними не бывают, особенно в его случае.

***

Римидалв только что доделал свою броню. Он покрыл весь кожаный доспех тонкими металлическими пластинами из особого сплава. Из-за этого броня стала выглядеть латной, что делало её не только прочной, но ещё и красивой. За столько времени, сколько Адэрентэйт был авантюристом, у него скопилось немало денег. Благодаря этому Римидалв смог купить телу одежду получше. Теперь хотя бы Адерентэйт стал выглядеть поприличнее, по сравнению с теми лохмотьями, которые он носил до этого - те, которые были сняты с убитых приведением бандитов. Также Римидалв наточил и улучшил всё своё оружие. Тело, хоть и получало периодически раны на заданиях, было в полном порядке. Приведение о нём хорошо заботилось, когда заканчивался рабочий день.

Римидалв надел получившиеся доспехи на стенд в форме человека. Кроме обновления брони, он изготовил себе наголенники, наколенники, налокотники и наручи. Думая, как можно ещё улучшить своё снаряжение, Римидалв вспомнил одну старую конструкцию из своего прошлого. Взяв эту задумку себе на заметку, он решил в наручи установить выдвижные лезвия на внешней стороне ладони. Сейчас приведение уже почти закончило делать этот механизм, но пока ещё не довело его до ума. Ну, а в общем, у Римидалва был полный комплект лёгкой брони.

****

Наступило утро. Обычно в это время Римидалв вселился бы в тело и пошёл бы в Гильдию авантюристов выполнять очередные задания, но не сегодня. На этот день у него были совсем другие планы.

- Та-ак... это у реки, выше по течению... а тут мои руины. Хм, хм... а здесь я появился. Хм, а это

место не так уж и далеко отсюда.

Римидалв рассматривал и сравнивал на столе карты. Одна из них изображала путь к древним руинам - та, которую он забрал у двоих юношей, когда убил их. Раньше Римидалв не хотел туда лететь. В руинах обычно водится нежить или ещё какая-нибудь противная и опасная нечисть. Римидалв решил сначала поднакопить силы и потом уже туда идти. И вот сейчас у него был 25 уровень, и он подумал, что стоит пока хотя бы просто проверить, что там.

- Ножи, кинжалы, зелья... Вроде всё. Можно выходить.

Римидалв собрался и вылетел из руин. Давно же он не выходил утром в своём облике приведения наружу. Римидалв направился к месту, где раньше появился тот странный портал, из которого его перенесло в этот мир. Чем ближе он был к этой точке, тем сильнее ощущал связь с ней. Это работала "Память места". У нежити этот навык позволяет им ощущать связь с точкой призыва. Чем ближе место, где они появились, тем сильнее становились мертвецы. А Римидалву этот навык позволял ещё и запоминать другую местность, помимо упомянутой. Его же в этот мир никто не призывал, да и появился он здесь не вполне естественным путём, как другая природная нежить. Пусть это и не точно, но Римидалв был в этом уверен. По крайней мере, он не чувствовал связи с кем-то, кто его мог бы призвать сюда.

- Вот значит, где я появился...

Приведение прилетело к месту, где был портал. Та же развилка лесной тропы, та же поляна. Давно же сюда не заходил Римидалв. Вернее, ему так казалось. Он всё время работал, что-то изучал, исследовал, сражался с монстрами. Сон и отдых ему не требовались - как-никак всё-таки нежить. В таких условиях дни длились очень, очень долго. Пускай и прошло около полутора месяца с тех пор, как он был здесь в последний раз, для него это время казалось раза в 2, а то и в 3 больше.

В центре поляны был чёрный круг. Раньше Римидалв не обратил внимания на него, поэтому и заметил его только сейчас. Это была отметина диаметром в 2-3 метра, оставшаяся от столба тёмного огня. Римидалв сразу же вспомнил момент своего появления. В голове тут же начали всплывать образы тёмного огненного столба, портала, как вся его энергия влилась в приведение. Но... почему он это помнит? Как Римидалв мог видеть всю эту картину, если сам пришёл из этого самого портала? Он вообще не должен был этого помнить, но... образы того, что предшествовало его появлению, сейчас всплывали в памяти приведения. Причём эти картины были очень отчётливыми. Он будто наблюдал за своим пришествием в этот мир со стороны.

"Если я появился из этого самого портала, то почему я помню всё, что было до моего выхода из него? Да ещё и эта энергия... Энергия?"

- "Анализ".

Римидалв, активировав магию, приложил руку к опалённой земле чёрного цвета. Странно, что

за почти что полтора месяца это место не заросло хотя бы немного. Отпечаток от огня был идеально круглый, так что и растительности не было по ровному кругу. Приложив руку к чёрной земле, Римидалв почувствовал веяние ужасающей, могущественной тёмной силы. Его тут же отдёрнуло. Впервые после прихода в этот мир он почувствовал страх. Его тело нежити не блокировало эмоции и остальные чувства, как у других ему подобных. Это было одной из особенностей Римидалва.

"Ч-что?! Невероятная мощь, чёрное пламя, тёмная магия... Это невозможно! В последний раз я видел такую силу лишь у... у Верховных праотцов."

Римидалв отлетел подальше от чёрного круга. Им овладел страх. Что же его привело сюда? Откуда он пришел? Какая сила способна вернуть того, кто был стёрт из мира высшей запредельной тёмной магией - магией, которой невозможно противостоять?

Пока он об этом думал, вспомнил ещё кое-что. Когда Римидалв прибыл сюда, его почти не удивил тот факт, что у него был облик приведения. Раньше он это списывал на особенность нежити не испытывать эмоции, но теперь-то ему было известно, что на него это не распространяется. Римидалв уже испытывал боль, ярость, удивление, радость и, только что, страх. Так почему же он не удивился тому, что стал нежитью, хотя раньше был человеком?

Приведение стояло на месте неподвижно, словно каменное изваяние. Раздумья, сомнения, догадки. Он бы и продолжал так стоять, если бы его не отвлёк шум из леса. Римидалв повернулся в направлении источника звука.

- "Огненная темница"!

- "Пламенная стрела"!

Из леса вылетели лучи магии. Римидалв не успел среагировать из-за своего шокированного состояния, поэтому его окружила со всех сторон огненная решётка, из-за чего он не мог уже сдвинуться с места. Огонь эффективен против нежити, поэтому магическое пламя нанесло большой урон приведению. Вслед за решёткой в него попала стрела огненной энергии. Римидалв, будучи скованным, не мог уклоняться, так что магия попала точно в цель, нанеся по нему прямой и большой урон.

- Рааа, хааа... - приведение, издав приглушённый стон, опустилось на землю.

- Хух, не думал, что в чистом поле найдётся нежить, - облегчённо выдохнув, сказал человек в рясе и подошёл к Римидалву.

- Да, мне кажется, её везде полно. Давай кончай его, - проговорил второй.

Из леса вышли 4 человека. Двое из них были в рясе и держали в руках деревянные посохи.

Маги-церковники, не иначе. У других двоих вместо посохов были копья. Римидалв взглянул на них и сразу же узнал. Маги были из Церкви Дорна, а копейщики же служили в городской страже. Что они здесь забыли?

- Надо будет доложить епископу. Давно в этих местах не было нежити, - сказал маг, направляя посох на Римидалва.

- Доложим, только соберём сначала травы и вернёмся, а то припасы закончились ещё два дня назад, - проговорил второй.

- А чё нас так поздно послали?

- Я откуда знаю? Спроси у дьякона.

"Ясно, за травами, значит, пошли", - понял Римидалв причину их появления здесь.

Церковь, помимо религиозной функции, исполняла роль больницы. Церковники лечили людей, взимая за это плату, а также продавали лекарства и целебные зелья. Авантюристы были у них частыми гостями. Римидалву не требовалось ходить туда, но в образе Адэрентэйта ему пришлось всё же посетить церковь. Во время очередного заказа он серьёзно повредил себе руку, и его товарищи по группе потащили авантюриста к лекарю. Там он и увидел церковников и этих двоих. Они играли роль сборщиков целебных трав для лекарств и имели низкий уровень. Но церковь выполняла ещё одну функцию, помимо медицинской и религиозной, - уничтожение нежити. Пусть эти церковники относительно слабы, но у них есть знания о том, как можно убивать мертвецов, в том числе и приведений.

- "Ледяная тюрьма", - Римидалв наколдовал магию на себя. Ему это вред не нанесло, а вот "Огненная темница" сломалась от столкновения двух противоположных элементов.

- К... КАКОГО?!

- "Ошеломление".

Церковники были шокированы, когда приведение сумело разрушить "Огненную темницу". Они подняли свои посохи, готовясь произнести новые заклинания, но тут нежить их остановила своей магией. Маги встали на месте и зашатались. Копейщики выставили вперёд свои копья, готовясь к бою. Приведение быстро подлетело к ним и в воздухе выдвинуло когти, разрубив их оружие. Залетев за спины копейщиков, он ударил мужчин по шее. Они были намного медленнее Римидалва, поэтому не смогли вовремя ответить на его атаку и быстро вырубились. Приведение повернулось к церковникам. Действие магии ещё не прошло; они не могли нормально стоять и постоянно пошатывались. Их он тоже вырубил. Убивать Римидалв сейчас не хотел, не до этого было. Он решил оставить церковников с копейщиками живыми лежать на поляне. Его теперь беспокоило совсем другое. Нужно побыстрее сваливать с этого места, не факт ещё, что эти четверо здесь были единственными, кого послали за травами.

Римидалв направился дальше на север, куда указывала карта. Пока он летел, перестал думать о своём появлении в этом мире - потом с этим разберётся. Пока Римидалв контролирует себя и в своём уме, то всё будет хорошо. Так он долетел до нужного места.

- По карте это здесь, но...

Когда Римидалв долетел до нужного места, то вместо руин перед ним оказались... простые холмы, обросшие деревьями. Вокруг бродило много разных монстров: от гоблинов до мелких пауков. Холмы занимали довольно большую площадь.

- Карта липовая что ли? Здесь же нет никаких руин. Хотя...

Римидалв присмотрелся к холмам. Он заметил, что на них росли деревья заметно моложе тех, которые были на остальной территории леса. Приведение ещё раз внимательно осмотрело местность. Внимание его красных глаз привлек один из холмов, который был больше остальных, а также неестественно ровная поверхность его склона. На первый взгляд ничего необычного, но выглядело всё равно как-то странно. Природа просто не может так ровно сделать склон холма.

- Хм, надо осмотреть... Но вот только эта мелочь вокруг...

Римидалв влетел в центр кучи монстров и громко закричал, расправив руки в стороны. Все чудовища испугались этого ужасного крика. Сначала они были ошеломлены и оглушены, а потом, спустя некоторое время, просто разбежались кто куда. "Крик банши" успешно сработал, путь был свободен. Римидалв подлетел к склону холма. Используя "Зоркий глаз", он понял, почему его поверхность показалась ему такой ровной и странной. Это был вовсе не склон, а очень сильно заросшая разрушенная стена. Используя когти-лезвия, Римидалв смог расчистить её от земли и растений.

- Ага, вот и дверь.

Под слоем растительности ему удачно попался вход в руины. Открыв дверь, Римидалв осмотрелся. Проход вёл глубоко под землю, в темноту. Тоннель был хорошо выложен, каменные плиты покрывали пол, а на потолке висели разбитые магические кристаллы, которые служили светильниками. Вот только они не работали. Римидалв летел по тёмному коридору, который напоминал горку, вниз. Несмотря на такой крутой путь, по полу можно было спокойно ходить, не боясь упасть. Римидалв и не страшился - у него нет ног, он просто летел над каменными плитами. Вдруг приведение увидело вдали какой-то тусклый свет. Тут коридор-горка закончился, переходя на ровную прямую дорожку. Когда Римидалв оказался на ней, то увидел источник света: работающие магические кристаллы на потолке.

Дальше коридор был светлее, так что нужды в ночном видении больше не было. Римидалв направился вглубь коридора. Там в конце он увидел разрушенную дверь. Приведение перелетело через неё.

Щёлк!

Из стен вдруг стали появляться искры, и в следующее мгновение активировался синий барьер. Римидалв, увидев это, использовал "Рывок", из-за чего оказался дальше от этого места. Барьер разрезал камни бывшей стены у разрушенной двери. Мало того, он оказался магическим. Если бы Римидалв вовремя не среагировал, его бы разрезало пополам от головы до места, где должны были быть ноги.

- Ловушка, реагирующая на нематериальный объект? Ещё и магию содержит? А это довольно-таки мощные и сложные магические техники. Интересно...

Римидалв отключил ловушку, убрав барьер с пути. В прошлом он имел уже дело с такими вещами, некоторые из них сам же и создал. Теперь Римидалв летел, ещё более внимательно осматривая коридор. "Зоркий глаз" работал постоянно, благодаря чему он смог обезвредить множество ловушек.

- Так, ага, огненные пики. Значит их механизм где-то... там.

Римидалв метнул нож в стену. Появились искорки, за которыми послышался громкий щелчок. Ловушка отключилась. Привидение, забрав нож, направилось дальше.

- Э?

Пролетев чуть дальше, Римидалв увидел отверстие в стене. Посмотрев туда, он увидел двухметрового скелета, который был одет в тёмно-зелёную броню с алыми прожилками и держал в руках щит со свой собственный рост и алебарду с лезвием красного цвета. У Римидалва чуть челюсть не отпала от удивления.

- Неживой страж? "Оценка". Неактивен, но в рабочем состоянии. Значит, на меня не реагирует, потому что я нежить? Ха-ха, хорошо, а то с 73 уровнем тягаться... Хм, погодите-ка... Магические ловушки, стражи-воины из моего мира, вся моя магия здесь работает... Неужели это значит, что меня переместило в... Возможно ли то, что я оказался в своём мире?

Римидалв, подумав об этом, было уже обрадовался, но быстро взял себя в руки. Нужны были ещё доказательства этому, более веские. Его магия, приёмы, алхимия работали здесь отменно, монстры тоже такие же, каких Римидалв раньше знал, но этого недостаточно. Ему нужны были точные подтверждения того, что это тот самый мир, про который он думает. В прошлом Римидалву довелось побывать там, где жили боги, и в сокрытом измерении. Те места были очень похожи на его мир, но не являлись таковыми. В них тоже действовала магия Римидалва, но также там существовали свои собственные законы и правила. Так могло быть и с этим местом, поэтому он всё ещё сомневался.

Приведение полетело дальше по коридору, который остался единственным уцелевшим местом в этих руинах, в то время как остальные помещения были обрушены. Из-за этого Римидалв

двигался только в одном направлении - вперёд. И вот, наконец, коридор закончился.

Под тусклым светом Римидалв вдруг увидел золотую дверь с красным кристаллом посередине. При таком освещении цвет минерала казался почему-то холодным и каким-то... опасным. Когда Римидалв подлетел поближе, у двери зажглись 4 факела. Кристалл засветился, и из него полилась красная жидкость. Внезапно она заискрилась и приняла гуманоидную форму. Маленькие короткие ноги, длинные, до пола, руки с огромными кулаками, голова отсутствовала, а в середине туловища мерцал синий кристалл с красной точкой в центре, которая уставилась на приведение, словно зрачок.

- Го... голем-страж?! В... в таком месте?!

Голем поднял руку горизонтально, и в коридоре поднялась воздушная волна. Римидалв нырнул вниз и уклонился от магической атаки. Как только он хотел восстановить нормальное положение своего тела, в него прилетела короткая нога голема. Приведение поспешно уклонилось вправо, еле избежав удара. Римидалв отлетел подальше от голема и встал, внимательно его осматривая. Страж перевёл свой похожий на глаз кристалл в сторону Римидалва и остановился, не подходя ближе к нему. Вокруг минерала стал формироваться синий сгусток энергии.

- Чёрт!

Римидалв быстро полетел вперёд. Когда он приблизился к голему, то быстро завернул за его спину. Только Римидалв это сделал, как коридор заполнился синим светом, покрывающим всё пространство вокруг. После этого плиты на полу расплавились, а стены и потолок оказались опалены. Магическая атака.

- "Оценка"!

Римидалв произнёс заклинание, протянув руку и одновременно нанося удар. Когти пронзили камень, но в следующий момент кулак голема направился в сторону приведения. Римидалв увернулся и отлетел подальше от стража. Он получил о нём информацию, которая его шокировала.

- Чего?! Уровень 85?! Какого...?!

Не успел он доругаться, как в него полетел ещё один кулак. Римидалв опустился пониже и отлетел в сторону. Кулак врезался в пол.

- "Ледяная тюрьма"!

Римидалв заморозил кулак и полетел атаковать голема. Как только он хотел ударить, во второй руке стража материализовалось копьё, которое направилось в приведение. Римидалв

увернулся, отлетев в сторону. Но там его уже ждал кулак, который освободился от "Ледяной тюрьмы". Римидалв резко спикировал вниз, но каменная глыба всё же смогла достать приведение. Удар пришёлся ему по левому боку.

- "Вихрь"!

В полёте Римидалв закружился с высунутыми когтями в положении вниз головой. Атака прошлась по ногам голема. Как только Римидалв нанёс удары, он использовал "Рывок" и отлетел от стража.

От многочисленных попаданий острыми когтями по одному месту по ноге голема прошлись трещины, и нижняя её часть отвалилась, из-за чего он накренился на одну сторону, опираясь на кулак. Не вышел без повреждений и сам Римидалв. На его левом боку появилась фиолетовая энергия, сгустком витая вокруг места удара.

Вдруг красный кристалл на двери замерцал. Повреждённое место голема засияло таким же цветом и восстановилось. От трещин не осталось и следа.

- Кристалл стража?! Твою...! - не успел Римидалв доругаться, как голем поднял руку, и в приведение полетели каменные, тонкие, заострённые стержни. - "Стрела холода"!

Из рук приведения в сторону каменных стрел вылетела большая, синяя, магическая, ледяная сосулька. От их соприкосновения снаряды голема слегка замедлились, но всё же продолжили двигаться дальше на нежить. Всё же разница в силе была велика: магия Римидалва не смогла уничтожить стрелы, а лишь на чуть-чуть снизила их скорость, не более. Но приведение использовало это замедление, повернувшись к двери и полетев к ней. Он хотел разбить кристалл стража. Но тут голем создал здоровенный щит с острым концом внизу и метнул его в сторону приведения. Каменная громадина вонзилась в пол перед Римидалвом и остановила его. Так как она была создана магией, Римидалв не смог бы пройти сквозь неё.

Голем побежал к приведению, от чего камни руин задрожали вокруг. Кулак стража превратился в острое каменное лезвие и ударил по Римидалву. Приведение еле-еле сумело избежать удара, но всё же лезвие успело коснуться его правого плеча, на котором сразу же появилась фиолетовая энергия.

Римидалв достал кинжалы. Голем взял только что появившийся каменный меч и ударил по приведению. Римидалв парировал удар и, развернувшись, снова направился к кристаллу на двери. Залетев за щит, оттолкнувшись от него и использовав "Рывок", он на высокой скорости понёсся в противоположную от голема сторону. По пути Римидалв метнул кинжалы в кристалл, а затем выдвинул свои когти. Оружие попало в цель, но ощутимого результата это не принесло. Кинжалы после попадания просто отлетели в стороны. Когда Римидалв оказался у двери и ударил по кристаллу своими когтями, он остановился на месте. Эта атака тоже не принесла ничего хорошего, на минерале не осталось ни единой царапины.

- Что?!! Не смог пробить?! Моих сил не хватает?!!

Римидалв остановился, и в него сразу же ударил кулак голема. Приведение влетело в стену, в которой после этого образовалась вмятина. Голем материализовал меч в руке и медленно повернулся к Римидалву, замахиваясь для добивающего удара. По всему телу приведения растекалась фиолетовая энергия. Разница в силе была подавляющей. Римидалв был серьёзно ранен.

- Гхраахара!!

Вдруг приведение взревело. Меч издал свист и врезался в стену, где был... должен был быть Римидалв. Приведение ушло от удара на высокой скорости. Оказавшись за спиной голема, оно ударило когтями и быстро отлетело в сторону. Красный "зрачок" повернулся в сторону приведения.

- Ну, давай, давай, иди сюда, скотина!

Римидалв показал свои когти и расправил руки. Голем медленно повернулся и направил меч на нежить. Началось преследование приведения. Голем пытался попасть по нему, а оно всё время то уклонялось, то отлетало подальше. Вскоре все стены были исполосованы огромным мечом. Голем не мог попасть по быстрой нежити, даже магические атаки не давали результатов. Увернувшись от очередного удара, Римидалв, оттолкнувшись от стража, подлетел к двери. Подобрав кинжал, он метнул его в каменного здоровяка. Голем повернулся к приведению и побежал к нему, направив на него свой меч.

- Давай, давай, иди сюда. "Ледяная тюрьма"!

Как только голем приблизился и замахнулся, Римидалв создал перед собой куб изо льда. Каменный меч со всей силы врезался в него, но Римидалва за ним не было. Он улетел перед самым ударом из-за куба, и голем со всего маху ударил по огромной ледышке и, пронзив её и пройдя сквозь, разрушил красный кристалл. Стража покрыла синяя молния, проходя через всё его тело. Он опустился на колени.

- Если не можешь что-то сделать своими силами - используй чужую. Ты не видел кристалл за льдом, это мне было на руку, иначе бы мне не удалось заставить тебя ты его разрушить. "Оценка". Так ты был 30 уровня?! Хаа, скотина!!

Голем снова встал и поднял свой меч. Римидалв израсходовал почти все свои силы, но если он сейчас не будет сражаться, то умрёт. Голем двинулся на приведение и тут же оказался заморожен. Римидалв устремился к нему и пронзил синий камень в центре его тела. Голем дёрнулся и развалился на части.

http://tl.rulate.ru/book/27643/609025