

Ангор отнес свой новый тайник с материалами обратно в Фрейтингтаун.

Изготовление кристаллов зонирования потребует времени. Каждый кристалл использовался для записи и определения одной пространственной координаты, а несколько кристаллов можно было использовать для создания пространственного барьера, разделяющего две плоскости.

Изготовление каждого кристалла было не менее сложным, чем изготовление алхимического предмета низкого уровня.

Ангор потратил несколько дней на изучение полупрохода в "Пустоши снов" и определил, что для полной герметизации ему нужно 120 штук.

Несмотря на то, что кристаллы не требовали синтеза или зачаровывания, ему все равно понадобился месяц, чтобы закончить их.

Незаметно наступило лето.

Ангор провел целый месяц в полном уединении, в течение которого Фрейд много раз навещал его, но его всегда прогонял Тоби.

По окончании уединения Фрейд снова пришел, чтобы узнать об общем состоянии сновидческой пустоши. Когда он заметил, что Ангор не собирается снова прогонять его, он вдруг решил принести клятву Последователя.

Помимо желания продолжить свои исследования, Фрейд полагал, что не слишком пострадает, если выберет в качестве "босса" такого человека, как Ангор.

Однако, к его удивлению, Ангор отклонил его предложение.

"Это может подождать. Мне нужно решить проблему с угрозой, о которой я говорил ранее. Как только это будет сделано, я перенесу тебя в пустошь снов и дам тебе возможность увидеть ее снова, прежде чем ты примешь окончательное решение. Если я потерплю неудачу, значит, идти туда слишком опасно. В этом случае я больше никогда не буду использовать Колыбель Снов".

Ангор немного отдохнул, чтобы восстановить силы, и покинул город. Чтобы ничто не беспокоило его, пока он будет разбираться с неизвестной областью кошмаров, ему нужно было найти укромное место.

В Земле Откровения было много незанятых диких земель, и Ангор искал именно такое место. Выбрав подходящее место, он создал иллюзию, чтобы отгонять случайных животных, попросил Тоби охранять его и приступил к настоящему делу.

Сначала он достал гондолу и разложил на ней множество материалов, включая кристаллы зонирования.

Затем он активировал "Велосипед мечты" и втянул полностью загруженную лодку в пустошь мечты.

Никто не смог бы увидеть ничего другого, если бы посмотрел на Гондолу или предметы на ней со стороны. Лишь тот, кто мог понять энергетические сигнатуры, исходящие от Призрака Сна,

мог сказать, что лодка была перенесена в другое царство в другой форме.

Ангор вернул Решебник снов обратно в свой браслет и наложил на себя заклинание Втягивания снов.

Он был разочарован, когда заметил, что появился где-то без энергии кошмара. Без энергии он не мог послать свое видение, чтобы разведать, что находится за его пределами.

Когда он уже приготовился выйти из игры и снова использовать Энкиндл мечты, его вдруг осенил вопрос.

А что, если Гондола тоже породил где-то пустое место, где нет энергии кошмара? Это было вполне вероятно, потому что энергия кошмара из туннеля еще не распространилась слишком далеко от своего источника.

Если бы он хотел наблюдать за Гондолой издали, используя свое "кошмарное видение", ему пришлось бы ждать, пока кошмарное царство достигнет ее.

Он покинул пустошь снов и использовал "Прогулку во сне" на Гондоле, надеясь, что Гондола не слишком далеко отступила от туннеля кошмаров.

Во сне Гондола успешно почувствовал энергию кошмара вокруг себя, хотя и очень слабую.

Он использовал Dream Enkindle, чтобы снова случайно оказаться в пустыне снов. Затем он использовал свое широкое зрение для поиска Гондолы.

Прошло полчаса, прежде чем он обнаружил лодку, сидящую где-то далеко к югу от него. Это расстояние совсем не походило на то, которое можно преодолеть ногами.

Как он и планировал, он продолжал покидать и входить в пустошь снов, неоднократно используя "Втягивание снов".

Прошла неделя, пока он искал подходящую отправную точку.

Приземлиться прямо на вершину Гондолы было невозможно, так как пустошь снов была очень велика. Он лишь надеялся, что ему удастся оказаться где-то достаточно близко к ней, чтобы он смог дойти туда в течение нескольких недель.

Будучи учеником третьего уровня, он мог провести несколько недель во сне, не заботясь о своих телесных потребностях. Но лучше было не превышать лимит.

Через три дня он наконец-то добрался до места, которое показалось ему благоприятным. Он находился примерно в 500 километрах от корабля. Бега без остановки, он скоро доберется туда.

К счастью, оказалось, что во сне он не чувствовал усталости.

Раньше, когда он входил в сон Гондолы, он всегда был привязан к лодке и вынужден был двигаться вместе с ней. Теперь же он был рад видеть лодку такой же реальной, как наяву. Даже "эффект водной волны" был идеально скопирован.

"Это потрясающе...", - воскликнул он, положив руку на свое любимое транспортное средство. Если лодка сохранила здесь все свои функции, то и "свободное обучение алхимии" Фрейда стало возможным. Усыпляя ценные или опасные алхимические материалы, он мог

использовать их в алхимических тренировках здесь, не употребляя их.

Но тогда... сначала он должен был получить полный контроль над этим местом.

Он успокоил свой разум, забрался в гондолу и увидел все материалы, которые он приготовил, включая все зонировующие кристаллы, несколько видов оружия и магических свитков, а также мантию волшебника с простым защитным заклинанием.

Лодка была полностью заряжена перед тем, как ее усыпили. Ему оставалось только двигаться.

Он был довольно далеко от полупрохода. Может быть, несколько лет, если бы он отправился туда пешком. Однако с гондолой расстояние было вполне преодолимым.

Примерно через полтора дня он оказался возле источника энергии кошмара и увидел, что полупроход все еще там, как и дырявый плоскостной барьер над ним.

Барьер не выглядел иначе, чем раньше, что означало, что никакие монстры через него еще не протиснулись.

Теперь, когда он действительно подошел к туннелю, а не воспользовался своим "кошмарным зрением", чтобы посмотреть издали, он мог яснее ощутить, что энергия кошмара была настолько плотной, что создавала ощущение, будто все это место - царство кошмара.

Ему стало интересно, куда приведет его этот туннель, если он войдет в него.

Окажется ли он в одной из внешних областей царства кошмаров или в самом его центре?

Конечно, он не собирался совершать самоубийство, пытаясь это выяснить.

Припарковав Гондолу, он взял сумку с кристаллами зонирования, глубоко вздохнул и пошел вперед. Согласно "Тайне домена кошмаров", было всего три шага, чтобы отрезать домен кошмаров от его туннеля кошмаров, но было много моментов, требующих осторожности.

Во-первых, Ангор должен был рассчитать точные места для размещения зонировующих кристаллов, которые зависели от размера и формы туннеля. Такой искусный волшебник, как Сандерс, закончит эту работу в течение часа, в то время как он мог потратить на нее неделю или две.

Впрочем, ему не нужно было делать это сейчас. Полмесяца назад он уже запомнил все необходимое для наблюдения за туннелем, и результаты были готовы.

Вторым этапом было размещение зонировующих кристаллов.

На последнем этапе с помощью Черного Реквиема нужно было направить в кристаллы большое количество энергии кошмара, а затем создать вокруг кристаллов область, полностью свободную от энергии кошмара, чтобы их не испортила лишняя энергия.

Он отнес подготовленные кристаллы в туннель и был готов к их установке.

<http://tl.rulate.ru/book/27632/2197637>