

Ангор тоже задавался этой проблемой.

Еще в королевском дворце он попробовал использовать энергию кошмара наугад и никак не ожидал, что это сработает. Он тоже был удивлен и хотел бы спросить Фрейда, как это получилось, но решил подождать и обсудить это наедине.

"Господин Падт, это была ваша энергия иллюзии?" - спросил Фрейд.

"Можно сказать и так". Ангор кивнул. В конце концов, кошмарные иллюзии были особым типом иллюзий.

"Это была та же самая иллюзорная энергия, которую ты использовал для создания моей комнаты?"

Ангор снова кивнул - он действительно использовал кошмарные иллюзии, чтобы сделать книги и различную мебель в комнате Фрейда "реальными".

"Тогда я уже вижу, с чего начать следующий курс моих исследований!" Фрейд улыбнулся. "Раз уж ты можешь активировать Dream Whelk, мы сможем действовать дальше и узнать больше. Нам просто нужно обобщить наши препятствия и решить их одно за другим".

Когда Фрейд пустил свои фантазии в ход, Ангор прочистил горло, чтобы вернуть его к реальности.

Фрейд слегка подпрыгнул и окинул Ангора страстным взглядом. "Пожалуйста, позвольте мне следовать за вами, мистер Падт! Это мое дело! Я должен закончить проект "Утес мечты!"

Ангор взял некоторое время на размышление.

Для него было приятной неожиданностью, что он смог использовать Утес Мечты. С этим условием... Да, проект Фрейда может быть полезен.

Однако, если Фрейд захочет продолжить проект, ему придется узнать больше о кошмарных иллюзиях, а раскрывать секреты кошмарных иллюзий посторонним было строго запрещено Сандерами.

Фрейд увидел, что Ангор молчит, и почувствовал, как его пыл быстро остывает. Он думал, что Ангор сразу же согласится, потому что потенциальная польза от исследования была велика. Но... похоже, Ангор учитывал и другие факторы.

После долгого молчания Ангор задал вопрос, не относящийся к делу, вместо того чтобы ответить Фрейду.

"Ты слышал о "Клятве последователя", Фрейд?"

Выражение лица Фрейда мгновенно стало мрачным.

"Нужно ли нам решиться использовать это, мистер Падт?" - спросил он дрожащим голосом.

"Если мы добьемся успеха, проект станет весьма примечательным зрелищем для всего мира, и он принесет вам невообразимую прибыль".

"Скажем так... есть кое-что, о чем я не могу никому рассказать, если только он не будет абсолютно предан мне".

Фрейд сидел молча.

Клятва последователя", созданная верным слугой, который когда-то посвятил свою жизнь хозяину, была крайне ограничительным договором, который лишал всякой свободы того, кто поклялся в этом. После этого тело, душа и дух клятвопреступника безоговорочно принадлежали его господину.

Клятва считалась чрезвычайно выгодной для "владельца договора". Единственное условие, которое должен был принять хозяин, - не убивать своего последователя "по собственному желанию", что означало, что последователь был не так уж безопасен, поскольку клятва не защищала его во многих случаях.

Естественно, клятва обычно использовалась, когда кто-то полностью подчинялся своему врагу, проиграв бой.

Именно поэтому Фрейд был в ужасе, когда Ангор упомянул об этом.

"Есть один важный факт, объясняющий, как я вызвал Дрим Вилка. Я не могу рассказать тебе об этом ни при каких обстоятельствах, пока ты не примешь клятву", - сказал Ангор. "Конечно, я не буду тебя заставлять. Вы вольны отказаться".

Фрейд долго мучился, пытаясь принять решение, и решил отказаться.

Ангор кивнул в знак согласия. С точки зрения сверхъестественных существ, поклясться в таком деле было хуже, чем полностью исчезнуть из этого мира. Никто не стал бы делать этого по доброй воле, если бы его не заставило что-то, не зависящее от него.

"Если ты так решил, мы не будем сотрудничать в этом деле. Но все же я должен сделать кое-что еще".

И снова Фрейду стало очень страшно, так как он подумал, что Ангор все-таки собирается применить насилие.

"Успокойся. Мне просто нужно, чтобы ты дал обещание во имя сознания всего мира, что ты ни при каких условиях, ни сознательно, ни подсознательно, не расскажешь и не поведишь своим исследовательским проектом ни с кем другим."

Это было сделано для обеспечения безопасности Ангора.

Если бы каким-то чудом проект Фрейда был реализован, то Ревун Мечты сразу же стал бы ценнее большинства тактических алхимических инструментов или даже лучше. Если бы проект был раскрыт другим людям, они бы обязательно пришли и попытались захватить плод. Ангор хотел бы ничего не оставлять без внимания, особенно после встречи с Джеброй.

Фрейд быстро понял намерение Ангора и кивнул. "Конечно".

Ангор не отменил свой Домен Кошмаров после того, как Фрейд дал обещание, потому что у него оставалось еще много вопросов о Дрим Вилке. В комнате Нейи им не удалось подробно поговорить об этом предмете. Ангор хотел бы узнать все, что можно, сейчас.

Не сдерживаясь, Фрейд рассказал все, что он знал о колдуне, а также о том, что он узнал о снах во время своего ученичества.

Ангор был рад, что Фрейд оправдал свое звание - "чтец снов". С помощью Фрейда он быстро овладел всеми знаниями, которые могли понадобиться ему, когда он использовал Колобок снов.

Когда Фрейд закончил объяснять последнюю часть предмета, а также свои старые исследования, Ангор снял свой Домен Кошмаров и заметил, что снаружи уже рассвело.

Санни, наблюдавшая за происходящим из приюта, выбежала из дома и крепко обняла Фрейда.

"Хочешь ли ты продолжить свою работу, оставаясь здесь?" - спросил Ангор.

Фрейд опустил Санни на землю и показал вид нерешительности.

"Вздых... Думаю, что буду, пока не найду свою новую цель".

"Ты не боишься, что Нея приведет людей и снова будет искать неприятности? Они знают, что ты здесь".

"Я не думаю, что это случится. Я им все равно не нужна".

"Хорошо." Ангор кивнул. "Тогда желаю удачи. Надеюсь, ты осуществишь свою мечту, читатель снов".

Ангор отошел, чтобы найти Тулу.

"Господин Падт!" позвал Фрейд. "Я все еще должен вам дополнительный долг, когда мы вчера изменили нашу старую сделку, верно? Что я должен сделать?"

Ангор остановился на своем пути. Он действительно кое-что придумал.

"Когда я слушал ваши занятия, я увидел, что вы очень хорошо разбираетесь в искусствах, связанных со снами. Можешь ли ты научить меня заклинанию, которое позволит мне войти в чей-то сон?"

Фрейд наклонил голову. "Тебе это нужно, потому что ты также собираешься работать над проектом самостоятельно, верно?"

Ангор хмыкнул. "Да, мне это интересно. Но поскольку ты не хочешь давать Клятву Последователя, боюсь, мы должны делать это по-разному."

"I-" Фрейд действительно хотел бы работать с Ангором, но он не хотел становиться полным рабом.

"Эта просьба слишком трудна? Ничего страшного, если ты не сможешь ее выполнить".

"Нет-нет-нет, я могу рассказать вам об этом, мистер Падт. Могу я вернуться в ту комнату? Я оставлю то, что вам нужно знать, на бумаге".

Ангор кивнул и перенес Фрейда в Церковь Усопших.

Фрейду потребовалось около получаса, чтобы составить несколько заметок о том, как изучать "Прогулку во сне", кантиту второго уровня.

Убедившись, что учебник выглядит хорошо, Ангор отослал Фрейда и посадил Тулу, который все еще спал, на свою гондолу.

"Подождите, мистер Падт! Вы можете оставить иллюзию здесь?" Фрейд увидел, что Ангор собирается убрать иллюзию "дома с привидениями" из приюта, и вдруг воскликнул.

"Зачем?"

"Я хочу, чтобы это место, знаешь ли, было спокойным, и, конечно, я не хочу, чтобы Солнечный снова бродил вокруг и убивал людей. С иллюзией никто не будет приходить и беспокоить нас троих".

"Конечно." Ангор кивнул. "Я могу позволить тебе взять под контроль все в этой иллюзии, но ты не сможешь изменить или проанализировать ее каким-либо образом. Надеюсь, ты понимаешь".

"Все в порядке. Спасибо, мистер Падт. Вы назвали игру Санни "Dead by Daylight", верно? Могли ли я позволить другим людям играть в нее?"

"Разве ты не сказала, что не хочешь, чтобы тебя беспокоили?"

"Но это выглядит так забавно. Если я смогу как-то вернуться к жизни, я смогу использовать эту игру как источник дохода. Знаешь, всегда есть люди, которые любят тратить деньги только для того, чтобы искать острых ощущений".

"Если не рассматривать это просто как приключенческую игру, я бы предложил использовать эту иллюзию как тренировочную площадку для новобранцев.

Может быть, так ты сможешь лучше зарабатывать".

Когда Ангор зашел в свою лодку, чтобы уехать, Фрейд принял еще одно трудное решение.

"Эй, мистер Падт... Если вы действительно осуществите проект, не могли бы вы навестить меня еще раз?"

"Зачем?"

"К тому времени я принесу Клятву Последователя".

<http://tl.rulate.ru/book/27632/2195861>