

В "Трех уровнях смерти" было меньше участников. Также были изменены правила матча.

Правила в отношении матчевых очков остались прежними. На самом деле, так как соревнований было меньше, то для продвижения по службе здесь требовалось меньше очков.

Правила проведения поединков были другими. Раньше бойцы могли сразу же нарисовать соперника и присоединиться к матчу. Однако на последних трех уровнях матч начинался на следующий день, а это означало, что у участников была одна ночь на подготовку. Также зрители могли воспользоваться этим правилом и выбрать, какой матч посмотреть заранее. Конечно же, приходилось платить за билет до "Скай Тауэр".

Были даже случаи, когда матч между двумя популярными бойцами назначался на одну-две недели раньше, чтобы у работников было достаточно времени для рекламы.

По этой причине Ангору также приходилось ждать до завтра, если он хотел провести матч.

Ангор остался на 13-м уровне и посмотрел еще несколько поединков. Все бойцы были элитой своих классов. Без использования своего алхимического оружия у него не было никакой надежды победить кого-либо из них.

Увидев достаточно боев и познакомившись с сильными сторонами своих оппонентов, Ангор пришел в лотерейный отсек, чтобы выбрать себе соперника на завтра.

Обработчиком лотереи здесь был маленький, но крепкий старик, который завязал волосы в крошечную косичку. Он читал книгу со скрещенными ногами, когда курил трубку. Старик выглядел довольно расслабленным.

Приблизившись к нему, Ангел почувствовал сладкий запах дыма. Он сам не курил, но знал, как определить качество табака. Он был уверен, что старик употреблял нечто лучшее, чем продукт Nausica.

"Добрый день, мистер, я хочу нарисовать спичку", - с уважением говорил Ангор, повинувшись пути конфуцианства, которому его научил Джон.

Плетёный старик отвернулся от своей книги, открыв пару окровавленных глаз.

Вау... сколько книг он читает?

Злой молчаливо воскликнул, что это, должно быть, действительно образованный старец.

Старик не смотрел на Ангор. Он только поднял ладонь, ничего не сказав.

Ангор сделал паузу, не зная, чего хочет старик.

Старик скрутил пальцы несколько раз в манящей манере. Поторопись!

Он просит чаевых? На людях?

Злость быстро подумала о тенистых фигурах, которые постоянно крутились вокруг старого виконта Падта, как мухи, притягивающиеся к еде. Иногда они приходили подкупать Леона и Ангора, когда не могли получить что-то одобренное виконтом Падтом. Ангор хорошо знал о таких рыбных делах, но именно он всегда получал взятку.

Он осторожно вытащил волшебный кристалл из кармана и положил его на ладонь старика.

Старик попытался переместить волшебный кристалл в алхимическую машину неподалеку. Когда он почувствовал, что не держит в руках то, что ожидал, он расширил глаза.

"Эй ты, малыш! Что ты имеешь в виду?" Он выглядел таким злым, что все его волосы встали. "Ты пытаешься откупиться от меня?!"

Злость задалась вопросом, не сделал ли он неверный шаг. Может, старик не просит денег?

"Хочешь купить меня только на один кристалл? Мечтай!"

... Он хотел еще?

"Вообще-то, забудь об этом! Я не соглашусь, сколько бы ты ни заплатил! Ну, если только ты не найдешь мне коллекционное издание этой книги!" Плетеный старик решительно посмотрел на Анжера и взял книгу на своем столе.

Ангор прочитал название книги. Освежающее лето.

Название было неважным. Дело в том, что на обложке книги была изображена пара сексуальных женщин, у которых на груди были обнажены их... частные части.

Злобные беззвучно проклятые. Бесстыжий старый дурак!

После краткого объяснения, Ангор рассказал старику, зачем он пришел.

"О, так ты новичок?" Старший погладил бороду и проявил доброе выражение. "Я спрашивал о твоей карточке профиля, а не о деньгах."

В то же время, он засунул волшебный кристалл Ангора в карман, не показывая при этом ни малейшего смущения.

"Считайте кристалл... маленьким уроком". Вы, молодые люди, всегда должны выучить эти уроки, чтобы не ошибиться снова."

Руки ангела, которые были спрятаны под его халатом, сжаты в кулаки.

"А теперь дайте мне свою визитку."

Ангор передал свою визитку старику, пытаясь не ударить его.

После проверки информации Ангора, старик внезапно осмотрел Ангора вверх и вниз со странным выражением лица.

Даже под халатом Ангор все равно чувствовал себя неуютно.

Что-то подсказало ему, что этот старик не обычный человек. Ангор почувствовал нечто могущественное, исходящее от взгляда старика.

"Хо, хо." Плетеный старик хихикал. "Мне показалось, что ты выглядишь знакомо. Так это ты!"

"Вы знаете меня, сэр?"

"Не лично. Но я знаю ваше имя. Эта маленькая Меланта очень любила тебя."

Меланта была старшим директором "Скай Тауэр". Если бы он мог называть ее "маленькая девочка"... этот старый извращенец должен был быть кем-то важным.

Но Ангор думал. Неужели всем этим менеджерам и важным людям в башне нечем было заняться? Почему они все занимаются лотереей?

Пока Ангор размышлял над своим вопросом, старик уже подтвердил свою профильную карточку на алхимической машине и вернул ее.

"Ты уверен, что хочешь выбрать лотерею сейчас?" Старик взял лотерейный ящик и встряхнул его, заставив его содержимое стучать. "Слышишь? Здесь не так много участников. Поскольку Меланта так высоко отзывалась о тебе, я могу открыть тебе маленький секрет: в лотерейном пуле сейчас только тринадцать вариантов. Восемь бойцов были в рейтинговом листе".

Старик указал на что-то, вывешенное на стене позади него. Это была диаграмма,

показывающая рейтинг участников 13-го уровня.

Здесь рейтинговый список определял места участников в соответствии с их матчевыми очками, а не их сильными сторонами.

Диаграмма содержала имена 50 участников, набравших наибольшее количество очков на этом уровне. Матч-баллы на самом деле не определяли уровень их мастерства, но возможность заработать больше очков все же могла что-то доказать.

Согласно списку, первое место заняли 197 очков, второе - 154, а третье - 99... На последнем месте было 47 очков.

Злость немного нахмурилась после прочтения графика.

Как он помнил, участникам нужно было всего 45 очков, чтобы выйти на следующий уровень. У всех этих людей было достаточно очков, но они решили остаться здесь.

"Все люди имеют одинаковые уровни силы на последних трех уровнях, так что им не нужно двигаться дальше". Когда кто-то получает свое имя в списке, он может получать определенное количество очков за заслуги каждый месяц. Переход на следующий уровень означает устранение текущих очков, так что, видите ли, они все остались", - объяснил старик.

"Теперь я понимаю".

"Теперь вы понимаете, что я имел в виду? Большинство из тех, кто ждет в лотерейном пуле, находятся в рейтинговом листе". Старший улыбнулся. "Это ваше оружие вряд ли поможет вам справиться с этими ребятами."

"Спасибо за вашу доброту, мистер. Но я все равно хочу присоединиться", - сказал Анжор.

"Тогда устраивайся по своему усмотрению." Старик передал лотерею Ангору.

Ангор протянул руку внутри. Как сказал старик, в коробке было мало мячей.

Он вытащил случайный, с номером "000539".

На прозрачном экране перед стариком быстро появилась линия: [Барон Милк VS Пустошь Воина]

"Цк, не повезло тебе. Это рейтинг", - качал головой старик.

Воин Пустоши, № 37, 69 матчевых очков.

По данным Дэйва, Пустынный Воин был описан как ученик 2-го уровня Bloodline, сплавивший кровь земляной саламандры в его тело. Для Ангора этот звучал как кто-то с хорошей защитой. Обычные арбалетные болты, вероятно, не сработали бы.

"Я могу запланировать больше противников, верно? Я продолжу", - говорил Анжор.

"Ты уверен?"

"Уверен".

Старик не прокомментировал. Он смотрел на решительное выражение Ангора и становился очень любопытным. Он уже просканировал тело Ангора с помощью специального заклинания, и не нашел ничего особенного, кроме того алхимического оружия на запястье мальчика. Так... как этот барон Милк мог быть таким уверенным в себе?

"Хорошо. Я с нетерпением жду твоего... метода". Старик пришел к выводу, что этот мальчик просто хотел умереть. Он бы вообще не разговаривал с Ангелом, если бы за этим не стоял Сандерс. "Тогда выбери другой. Меланта сказала, что вы должны подождать пять минут между матчами. Но в очереди слишком мало спичек, так что это правило здесь не работает. Приходите завтра утром, и я организую ваши матчи. А теперь нарисуй еще одного соперника".

Старейшина снова отдал Ангору лотерею. Найдите авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

Матч два: [Барон Милк VS "Сумерки ночи"]

Еще один участник рейтинга. 41, 61 матч-пойнт.

Ангор подумал о данных Дэйва. Этот также был учеником 2-го уровня по классу крови, но точная группа крови была неизвестна. Единственное, что он знал, это то, что "Сумерки ночи" - это кто-то очень быстрый.

Быстрым, да? Злость чихнула ему в голову. Быстрее Тоби? Вряд ли.

"Я продолжаю", Ангор снова заговорил.

Старик коснулся глаз и покачал головой. "Теперь у тебя ноль очков. Дать тебе два шанса - это уже бонус. Заработай сначала несколько очков, если хочешь выстроиться в очередь на дополнительные матчи."

Злость поняла. Человеческие очки передавались только между собой. Небесная башня не позволит ему присоединиться к дальнейшим матчам, если он проиграет первый и его очки уйдут ниже нуля.

Кроме того, если он был убит в первом матче, то его второй соперник получил бы победу и очки бесплатно.

Это было несправедливо по отношению ко всем остальным в Скай Тауэре.

Думая об этом, Ангор кивнул и смирился с ситуацией.

"Может быть, я и звучал беспокояно, но я должен напомнить вам еще раз. Не умирай."

... Или мне будет очень трудно рассказать об этом Сандерсу, старик промямлил в своем сознании вторую половину своей речи.

"Благодарю вас, мистер."

"Не называй меня так, меня зовут Барокко."

...

Люди называли последние три уровня в Небесной башне "Уровнями Смерти". Это означало, что каждый, кто хотел в конце концов одержать победу, должен был пройти через три смертельных пути.

Злость, однако, должна была пройти только два уровня. Его целью было достичь верхнего уровня, а не победить его. Таким образом, ему не пришлось присоединяться к большому количеству матчей на последнем уровне. Другими словами, он собирался бороться с соперниками только на 13-м и 14-м уровнях.

Оставалось только два уровня, поэтому Angor считал, что он может, наконец, раскрыть свои другие тайные трюки.

Во время его дней испытаний, он также практиковался все виды командной работы с Тоби. Теперь пришло время освободить его птицу!

<http://tl.rulate.ru/book/27632/1033804>