

Клерк, работающий в Скай Тауэр, взял регистрационную форму и попросил Наусицу записать ее информацию.

Наусика сначала посмотрела на Ангора. "Ты не делаешь этого тоже? Ну, знаешь, когда противники слабы."

Ангор покачал головой. "Мне все еще нужно выздороветь. Может быть, через несколько дней."

Наусика прошептала Ангору: "Ты можешь попросить Тоби сразиться за тебя". Птица наверняка достаточно сильна, чтобы помочь тебе быстро пройти первый уровень".

У Ангора уже была такая идея после того, как он посмотрел, как сражался "Король зверей". Наусика была права. Тоби определенно мог легко победить соперников на первом уровне. С тех пор, как Тоби узнал последовательность гравитации, его улучшенная мощность взрыва компенсировала недостаток силы птицы. Тоби уже был чрезвычайно быстрым. Теперь птица была еще быстрее и сильнее.

Тем не менее, Ангор решил подождать. "Не сейчас. Ты первый. Я абсолютно не хочу столкнуться с тобой в матче."

Наусика подчинилась и пожала плечами. "Ты прав. Честно говоря, я не знаю, что делать, если мне придется пойти против тебя на арене."

Она сделала паузу и снова улыбнулась. "Знаешь, если это действительно случится, я не буду легко с тобой разговаривать. Я всегда хотела бороться с тобой по-настоящему."

"Я тоже. Но я выучил только заклинание Очистителя. Я не лучше смертного. Я ни за что не смогу победить", - жаловался Анжор.

Наусика посмеялась и начала заполнять свою газету.

Регистрационная форма была достаточно простой. Ей нужно было только записать свой титул и организацию, к которой она принадлежала.

Её организация была, естественно, "Брут Каверн". Что касается названия... Когда Наусица планировала использовать свое собственное имя, клерк дал ей дружеское предупреждение, сказав: "Мисс, я предлагаю вам создать новое название, потому что некоторые оккультисты могут использовать ваше настоящее имя, чтобы навредить вашему телу". Как самое справедливое поле боя на юге, мы хотим помешать кому-либо победить таким образом".

Наусика с радостью послушала совет и выбрала себе новый титул. Она не задумывалась над этим и оставила слово "пират" на своей бумаге.

Клерк приподнял бровь к названию и напомнил Наусике о чем-то другом: "Ты не можешь изменить свой титул снова, как только он будет определен". Вы уверены, что хотите использовать это имя, мисс?"

Наусика кивнула, не задумываясь.

"Мисс, вы должны знать, что ваше название в "Небесной башне" будет сопровождать вас до самого конца". Даже если вы попали в Башню Бесконечности, вам все равно придется использовать то же самое имя. Как место для сражений, установленных Плавающие Mech City, лучшее название поможет отобразить ваше имя другим, когда вы станете волшебником. В сочетании со славой Плавающего Мех-Сити, ваше имя, скорее всего, станет вашим собственным титулом в будущем. Например, "Повелитель ночи" Мудик получил свой титул, потому что написал его на этой бумаге в самом начале. Теперь он один из самых известных волшебников из "Неспящего города"."

Теперь Ангор понял, почему эти претенденты использовали эти причудливые имена. Они готовились к своему "возможному" светлому будущему. Однако, девять из десяти этих людей были бы разочарованы.

Наусика снова подумала. Если бы совет был правдой, ей бы понадобился титул получше.

Клерк терпеливо ждал. Он также хотел, чтобы Наусика использовала привлекательное имя. Незначительные имена не смогли бы помочь им рекламировать Скай Тауэр.

Мгновение спустя Наусика записала свое окончательное решение: Король Блэкберри.

Она заслужила этот титул, когда разные страны внесли ее имя в свой список наград, когда она еще была пиратом. Она привыкла, что ее так называют.

Клерк был довольно доволен стилем "Король чего-то" и убрал регистрационную форму. Тем не менее, он понятия не имел, о чем говорит "Блэкберри".

"Король Блэкберри". В соответствии с правилами в Sky Tower, как претендент на первом уровне, вы должны присоединиться по крайней мере одна битва каждый месяц, иначе ваш кредит в башне станет меньше. Более низкий кредит означает меньший заработок при выигрыше матчей", - пояснил клерк. Он добавил: "Чтобы сохранить свой кредит, пожалуйста, не забудьте прийти сюда и принять график в течение месяца".

"В этом нет необходимости. Я присоединюсь к матчу сейчас", - сказал Наусика.

"Хорошо, пожалуйста, следуйте за мной." Клерк привел Наусицу в секцию лотерейных розыгрышей с яркой улыбкой.

...

Сайлум и Ангор молчали, когда Наусика делала свою работу. Когда она, наконец, определилась со своим названием, они стали шептать друг другу и обсуждать, какое название они будут использовать.

"Я назову себя "Слава Версаля"!" Сайлум сказал: "Когда я стану волшебником, я сделаю свое имя известным всему миру, и Версаль увидит во мне свою гордость! Может быть, королева Шэрон даст мне личную аудиенцию!"

"Слава Версаля... это звучит немного по-детски. Наусика однажды упомянула, что розовые сады в Версальском княжестве довольно известны, так что, может быть, тебе стоит называть себя "Розой Версаля"?" Шутка про злость.

Сайлум тщательно обдумал слова Ангора. "Версальская роза"? Звучит неплохо. Там и там, откуда я родом, и наш специальный продукт. Но... должен ли человек называть себя розой? Эй, Ангор, ты ведь тоже собираешься бросить вызов башне? Какое имя ты будешь использовать?"

Ангор немного подумал об этом и, в конце концов, покачал головой. "Не знаю. Мне не нравятся показательные имена или те, на которые уходит слишком много времени. Я подумаю об одном, когда придет время."

"Выбирай внимательно. Я жду от тебя хорошего!"

Наусика вернулась из лотереи.

"Кто ваш противник, госпожа Наусица?" Сайлум с нетерпением спрашивал.

Наусица только улыбнулась. Она указала на стеклянный экран на стене зала. "Там будет показан мой матч. Проверьте сами".

Информация на разных аренах, прокрученных на экране. О том, кто выиграл матчи, кто перешел на следующий уровень, или сколько очков заработал...

Кусок сообщения привлек их внимание: Король Блэкберри VS Монарх Вечной Заморозки, Арена 7, уровень 1. Матч начнется через 30 минут.

"Монарх Вечной Заморозки..." Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

"Ах, этот парень". Сайлум тоже увидел имя и отобразил безразличное выражение. "Мисс Наусица победит его за секунды". Не думаю, что мне придется смотреть бой".

"Я тоже не буду смотреть", - согласился Анжор. Он опасался, что что-то может снова испортить его ожидания насчет Скай Тауэр. Чудик, который назвал Фрост "Замораживающей Землей"... Ангор не захотел бы снова видеть этого ученика. Кто знал, создаст ли этот парень другие имена вроде "Вечная Замерзлость" или что-то вроде простого кантри?

Наусика не возражала против того, чтобы у нее было меньше зрителей. "Тогда ладно. Подожди моих хороших новостей."

...

Наусица осталась в башне на матч, в то время как Ангор и Сайлум покинули башню и разошлись по дорогам.

Сайлум собирался выбрать заклинания, которые хорошо сочетались с его искусством. Анжор планировал найти Дэйва в Алхимическом магазине Прома.

Ангор добрался до магазина неравномерно. У входной двери все еще собиралось много людей. Они пришли попросить у Прома услуги по алхимии. Но Мастер Пром все еще был в отъезде, и Дейв пытался объяснить этот факт покупателям.

Когда толпа рассеялась, Ангор подошел к Дейву.

"Мастер Пром сегодня в отъезде, пожалуйста, возвращайтесь в следующий раз, Анжор!" Когда Дейв услышал шаги сзади, он выпустил свое рутинное объяснение, не задумываясь. Но он понял, что в этом нет необходимости, когда повернулся и увидел лицо Ангела.

"Что привело тебя в магазин? Ах, да! Ты прорвался, нет?" Дэйв счастливо взял Ангора в магазин. "Сейчас я дам тебе информацию о претендентах в Скай Тауэр."

Как они договорились в прошлый раз, Дейв поделится информацией о своих участниках с Ангором. Однако Ангор не был учеником в прошлый раз, поэтому он не мог взять информацию, хранящуюся в хрустальном шаре.

Магазин выглядел похожим на его последний визит. Все виды предметов были местами беспорядков. Дейв немного постарался найти свободный стол и попросил Angor поместить на него свой хрустальный шар. Затем Дейв вытащил свой хрустальный шар и взял его под контроль, чтобы передать информацию Angor'у.

"Это займет некоторое время, потому что информации много", - говорил Дейв, управляя своим потоком маны. "Может быть, десять минут".

"Успокойся. Я тоже хочу кое-что спросить."

"Что это?"

"Как я уже говорил в прошлый раз, я хочу попробовать алхимию, так что я здесь, чтобы купить несколько базовых материалов для практики", - объяснил Ангор. Затем он спросил: "У тебя есть какие-нибудь? Я куплю их по средней рыночной цене".

"Ты только начал изучать алхимию, и уже собираешься использовать материалы? Не слишком ли рано? Сначала ты должен изучить теории и основные заклинания", - сказал Дейв. Он был озадачен решением Ангора.

"Ну, я совмещу это с практикой. Так как у меня еще остались достойные баллы, я воспользуюсь этим шансом и буду учиться на практике".

Дэйв подумал об оставшемся балансе очков Ангора и ничего больше не сказал. Дейв хотел ускорить развитие своих навыков, тратя деньги впустую, но он был слишком беден для этого, поэтому ему приходилось прогрессировать медленно. Он смог создать свое первое творение только после того, как провел пять лет.

"У меня на складе много низкоуровневых материалов". Вы можете использовать их для свежих практик", - сказал Дейв. Он сделал паузу и спросил кое-что: "Я забыл спросить, какую область алхимии вы собираетесь изучать?".

<http://tl.rulate.ru/book/27632/1017513>