

Система могла выполнять свою работу только в соответствии с общеизвестными знаниями.

На последнем этапе, когда комбинация должна была быть объединена с магической формулой, чтобы превратиться в кантрип модели, Angor должен был сделать это сам, так как это была не "наука" больше.

Ангор покинул планшет, чтобы вычислить оставшиеся комбинации, в то время как он пытался создать модель кантрипа, используя уже полученные комбинации.

Первая модель: разбитая магатама в середине круга.

После того, как он попробовал использовать свою собственную ману, Ангор записал: Никакого существенного эффекта. Воздух вокруг казался более сухим, чем раньше. Может быть, он удалил влагу? Нужно доказать с помощью тестовых документов.]

Вторая модель: кусочки разбитой магатамы разбросаны по округе и соединены тонкими струнами.

Результат на этот раз немного удивил Ангела. Он создал небольшой бассейн воды из тонкого воздуха. По сравнению с предыдущими попытками, эта казалась ему более "сверхъестественной". Если бы он сделал это на глазах у смертных... они, наверное, расценили бы это как удивительный магический трюк.

Примечание: [Заклинание вытягивает воду из воздуха и создает некоторое количество воды, не следуя определенному шаблону. Количество воды равно примерно одному мерному стакану. Временное название... Создайте воду. Нужно провести еще один тест, чтобы доказать, можно ли увеличить количество воды].

Третья модель кантрипа: магатама проткнула поверхность по диагонали.

Примечание эффекта: [Ветер на небольшой площади, вместе с очень маленькими каплями воды.]

Четвёртая...

...

Ангор тестировался в моделях один за другим. Ничто не дало полезного результата. Они либо создавали слишком много воды, слишком сильный ветер, либо иногда вообще не давали видимого эффекта.

Тем не менее, Ангор нашел кое-что в своих тестах. Например, если бы модель создавалась с

"разбитой магатамой", элемент воды появлялся бы больше. Если бы это была "тонкая магатама и поверхность", элемент ветра выделялся бы.

Он записал свои выводы в блокнот для дальнейшего использования.

Теперь Angor подумал о том, кто создал идеальную модель кантрипа для заклинания Cleanse, и выработал уважение к изобретателю. Он задавался вопросом, сколько времени это заняло.

После розыгрыша около 15 вариантов заклинания Очистителя, Ангор почувствовал, что количество маны, высвобождаемой из его мана-бассейна, и первичная мана, которую он нарисовал извне, стали различаться.

"Так что в полном состоянии моя мана может выдержать только 15 кантри 0 уровня", - бормотал себе Ангор. Это было не так уж и много. Но согласно книге, которую он читал раньше, новый ученик 1 уровня обычно мог отбросить 1,5 кантри, прежде чем исчерпать свою ману, после чего ученику нужно было медитировать, чтобы выздороветь. Это означало, что Ангел уже мог разыгрывать заклинаний в десять раз больше, чем обычные люди.

Ангор уже проверил, сколько маны он может держать. Он делал это не лучше, чем другие. Причина, по которой он мог произнести больше заклинаний, вероятно, в том, что его мана была чище. Более чистая мана позволила Ангору использовать заклинание, чтобы вмешаться в физический мир, потратив на это меньше маны.

Так как его мана теперь была потрачена, Ангор быстро начал медитировать, чтобы вернуть ее.

Во время медитации на планшете постоянно разрабатывались различные комбинации элементов воды и ветра для использования заклинания Очиститель.

Через три часа Ангор восстановил около половины своей маны. Сейчас система уже набрала более сотни комбинаций. Кроме того, таблетка теперь получала результаты медленнее, потому что в дальнейшем результаты включали в себя все больше и больше вариантов. К этому моменту получение новой комбинации заняло бы 13 минут, что было намного медленнее по сравнению с тем, как Ангор получал каждую из них в течение 30 секунд, когда вычисления только начинались.

Ангор тестировал только простые модели. Восстановив половину своей маны, он решил опробовать сложную модель кантри, на разгадку которой системе понадобилось 10 минут.

Применение магической формулы и превращение комбинации в модель заняло у Angor более часа на этот раз.

Глядя на только что изготовленную им новую модель, которая оказалась намного сложнее, чем оригинальная модель Cleanse, Ангор задавался вопросом, что же произойдет.

Обратите внимание на новую модель кантрипа: [Только половина магатамы разрушена, а поверхность превращена в сложенный нонагон, который разделил магатаму на тринадцать частей].

Ангор с энтузиазмом вывел мана из своего пула мана и аккуратно навел ее на форму модели....

К его удивлению, он израсходовал всю ману, когда была нарисована только половина магатамы.

Он был в тупике. Модель выглядела примерно того же размера, что и предыдущие. Почему эта стоила так много маны?

Не получив поддержки от Ангора, полуфабрикатная модель кантрипа в пространстве его сознания медленно осыпалась. Это было еще не все; сила, привнесенная ломающей моделью, стала справляться со всем пространством разума.

Ангор только на секунду почувствовал, как его разум расплывается. Затем в его мозг проникала сильная боль, как будто он собирался взорваться. Его уши зазвонили. Из его глаз, рта, ноздрей и ушей появилась жидкость.

Потом его зрение потемнело. Он больше не мог чувствовать мир вокруг себя.

Злость не знала, проснулся ли он вообще. Его разум не мог работать, но это не мешало сильной боли покалывать его мозг. Боль продолжалась, заставляя его стонать бессознательно.

В конце концов, он очнулся от агонии в неясном состоянии сознания.

Его голова все еще была чертовски болезненна. Ангел медленно потер виски и понял, что на его пальцах застряли кровавые обрывки. Он вытер лицо и удалил с себя несколько царапин.

Глядя на кровавые останки на полу, он, наконец, вспомнил, что случилось до того, как он потерял сознание.

Агор быстро вспомнил что-то похожее из книги, которую он читал раньше.

Волшебная обратная вспышка...

Согласно книге, было три ситуации, которые могли вызвать обратную реакцию магии. Первая - волшебник, который пытался наложить заклинание за пределами своего уровня. Вторая, используя неправильно построенную модель. И в-третьих, незавершенная модель, разваливающаяся на части из-за отсутствия маны.

Очевидно, что злость только что совершила третью ошибку.

Волшебная стрельба была обычным делом среди волшебников. В большинстве случаев, это было вызвано второй причиной. Волшебники тоже были людьми, и человеческий мозг часто совершал ошибки.

Однако, третья причина была чем-то редким, даже для учеников. До тех пор, пока волшебник проходил рутинные тренировки, он рано или поздно знал бы свой предел и мог бы избежать того, чтобы сделать что-то, выходящее за этот предел.

С другой стороны, злость, как новый мастер-стажер, пропустил много трудностей, используя вычислительные возможности своего планшета, не выучив свой собственный предел, что привело к такому трагическому результату.

Волшебники, прошедшие через магическую заднюю стрельбу, обычно встречали плохой конец. Немногие из них получили лишь легкие травмы. Были также тяжело раненные или даже мертвые. Вот почему волшебники обычно не строили моделей по своей воле. Большинство людей шло по стопам предков, чтобы остаться в безопасности.

Ангор сейчас был в плохом состоянии. Все пространство его разума было грязным. Каждый раз, когда он пытался медитировать, его мозг немедленно пульсировал.

Слава богу, он только пытался построить низкоуровневую модель кантрипа вместо настоящего заклинания, так что обратная вспышка была не очень серьезной. Ему нужно было отдохнуть всего неделю или две, чтобы восстановиться.

Две недели без возможности медитации... Инцидент временно положил конец опрометчивым экспериментам Ангора.

Он увидел, что планшет все еще разрабатывает новые комбинации для заклинания "Очиститель" и решил оставить все как есть. Ангор вытащил своё уставшее тело из звукоизолированной комнаты, вскипятит немного воды и принял ванну, чтобы очиститься от всех кровавых остатков на нём.

Наслаждаясь теплой водой в ванне, Ангор все еще дулся от разочарования.

С голограммной таблеткой в руках, он пренебрег здравым смыслом и сделал что-то глупое из-за его слепой уверенности в себе.

Он не знал, что произойдет, если это не модель нулевого уровня. Злой молча предупредил себя, что такой урок не может быть повторен. Одного раза уже было достаточно.

...

Несмотря на то, что он не мог медитировать, Ангел не собирался тратить свое время впустую. Он решил упорядочить все данные, которые он сохранил в скрижали.

Книги, которые он записал в комнате для книг в воскресенье, в основном были картинками. Их классификация не заняла у него много времени.

Информация и свитки, которые он сохранил в Царстве Кошмаров, были видеозаписями. Для них Ангору пришлось медленно делать скриншоты и переставлять их в соответствующие папки. Это заняло бы много времени и усилий.

Пока он делал свою работу, система завершила расчет 630 различных комбинаций элементов воды и ветра из заклинания Cleanse. Внутри вложенной папки "Кантрип" Angor создал еще одну папку под названием "Кантрип 0 уровня": Cleanse" и поместила туда все комбинации, планируя протестировать их после того, как преодолеет свой магический заклинание.

Сегодня был третий день Месяца цветения.

Ангел опустил свою скрижаль. Воскресный Сад колдунов скоро будет закончен. Оставался всего один день до того, как Дворецкий Гуд сказал ему.

Ангор решил поехать на Остров Фантомов и подождать. Он еще не знал, что такое "судьба". Но судя по тому, как все ученики выглядели очень жадными вокруг острова, это должно было быть что-то хорошее.

Злость умылась и попыталась выглядеть лучше. Однако опрятная одежда и причесанные волосы не помогли ему спрятать бледное лицо и расфокусированные глаза после того, как он почувствовал обратный выстрел. Он выглядел очень больным, как будто небольшой порыв ветра мог легко сбить его с ног.

"Дорогой бог..." Злость глубоко вздохнула, когда смотрела в зеркало. Он снял красивое, но бесполезное пальто и надел "мундир", который получил в зале распределения ресурсов - черный халат "постельное белье".

С капюшоном, закрывающим его болезненно выглядящее лицо, Angor наконец-то вышел из своей двери.

Он не забыл взять Тоби с собой.

"Ты была со мной в последний раз, так что ты, должно быть, слышала", Ангор говорил с птицей на его плече. "Сад колдуна принесет судьбу, когда она будет закончена". Давайте оба попробуем найти его. Может быть, ты превратишься в великого феникса."

Тоби не знал, что такое "феникс", но он все равно понимал, что значит "Ангор" и кивал от

волнения.

Глядя на то, как Тоби прыгал счастливо, Анжор чувствовал, что его настроение тоже растёт. Он постучал в маленькую головку птички с улыбкой. "Ничего страшного, если мы ничего не найдем". В следующий раз, когда мы пойдём в "Облачную библиотеку", я постараюсь найти книгу о том, как помочь монстру стать сильнее". Найти авторизованные романы в "Вебновеле", более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

<http://tl.rulate.ru/book/27632/1015431>