Глава 1268: Граница

Восточный континент был огромен и безграничен. За пределами страны Тайся была большая необитаемая дикая область, которая была покрыта ядовитыми животными и мутировавшими зверями. Из-за постоянного увеличения населения страны Тайся, территория страны Тайся расширялась почти каждый год. Однако независимо от того как страна Тайся расширяла свою территорию, за пределами диких провинций на севере и западе всегда оставались огромные серо-черные области, которые указывали на то что они еще не эксплуатировались и не исследовались.

Поскольку на востоке и юге страна Тайся прилегала к океану, серо-черные области в основном были на севере и западе.

Говорилось что до Катастрофы, на этой планете был всего один континент, а именно Континент Кунан. Катастрофа вызвала резкое геологическое движение, что разбило континент Кунан. Все эти осколки превратились в нынешние субконтиненты, в то время как Восточный и Западный континенты были основными частями изначального континента.

Восточный континент был восточным регионом континента Кунан; а Западный континент соответственно был западным регионом. Эти части ранее соседствовали друг с другом. Но после Катастрофы, между двумя континентами появилась невообразимо огромная незаселенная зона. Кроме того, в этой незаселенной зоне существовал - мир черного железа, который также был известен как зона без жизни. Из-за мира черного железа, Восточный континент и Западный континент выглядели как два разных континента, поэтому люди перемещались между ними по морю, а не по суше.

Перед первой священной войной, мир черного железа также назывался царством катастрофы. Именно в этом месте, более 900 лет назад упала Звезда Бога и именно тут она высвободила свою ужасающую силу. Даже до сих пор, это место оставалось ужасающей запретной зоной в глазах людей. Даже рыцари едва могли выжить в этом месте. Это было единственное место на поверхности земли, которое было рискованнее Царства элементов земли.

Рыцари которые смогли вернуться из царства катастрофы, всегда описывали это место как ужасающую область!

Странная сила принесенная звездой бога, вообще не уменьшается с течением времени. В царстве катастрофы, опасности и ужасы вызванные элементами земли, воды, ветра, огня и странной силой времени и пространства, были вне воображения простых людей.

В царстве катастрофы постоянно происходили супер ледяные бури абсолютного нуля,

пламенные бури которые могли растопить золото и железо, внезапно появляющиеся трещины которые могли убить теневых рыцарей, чудовищные волны которые могли затопить что-угодно, невероятное множество мутировавших ядовитых живых существ, а также смертельные ловушки вызванные невидимыми пространственными трещинами…

Никто не хотел заходить в это царство; даже рыцари.

Именно по этой причине это место изначально называлось царством катастрофы.

Но поскольку для людей эпоха черного железа была началом совершенно новой эпохи человечества, то после первой священной войны, царство катастрофы постепенно переименовалось в «мир черного железа».

…

Граница Страны Тайся находилась на расстоянии около 100 000 миль от мира черного железа. В пределах этого расстояния были обширные дикие области, которые можно было использовать и развивать.

Согласно предварительному исследованию, которое несколько лет назад провело министерство финансов и сельского хозяйства страны Тайся, нынешняя территория страны Тайся занимала лишь половину доступной территории Восточного континента. Это означало что между Царством катастрофы и нынешней границей страны Тайся может быть еще одна страна Тайся.

Именно поэтому страна Тайся никогда не беспокоилась о перенаселении, и поэтому власти страны Тайся поощряли роды…

Благодаря этому, в стране Тайся каждый день появляются новые города. Каждое десятилетие, эти бывшие дикие провинции на границе страны Тайся становятся нижними провинциями…

…

Однако несмотря на то что эта свободная земля была огромна, там было не так-то просто передвигаться. Начиная с расстояния 6 000 миль от диких провинций страны Тайся, многие места практически были безлюдными. Даже землекопы которые искали лекарственные травы, и сильные мастера контроля животных которые хоте найти себе сильного мутировавшего зверя, не могли легко углубляться в регион который находился в 6 000 милях от диких провинций страны Тайся. Обычно только рыцари или очень большие кланы страны Тайся смели приближаться к миру черного железа.

Из-за звезды бога, в этом районе также было много высокоуровневых мутировавших зверей. Эти мутировавшие звери были любимцами многих рыцарей из больших кланов.

В эпоху черного железа, положение рыцарей определялось их базой культивирования, и скакун не был необходимым фактором для становления рыцарем. С этой точки зрения, рыцари в эпоху черного железа совершенно отличались от рыцарей со времен до Катастрофы. Однако из-за слова «рыцарь», некоторые рыцари считали что у них должен быть сильный скакун. Поэтому мутировавшие звери выше LV 13 всегда были бестселлерами среди рыцарей и плейбоев из больших кланов страны Тайся.

На южной границе страны Тайся можно было поймать много мутировавших животных выше LV 13. Однако помимо борьбы с мутировавшими зверями, людям также нужно было опасаться враждебных аборигенов которые могут выскочить в любое время. Эти местные аборигены

относились к мутировавшим животным южной границы как к своим вещам или духовным существам, поэтому они были враждебны по отношению к посторонним которые приходили для охоты на них.

После беспорядков на холме Сюаньюань, в стране Тайся произошла катастрофа кровавых фигур. В результате чего меньше людей испытывали желание ловить здесь мутировавших животных; особенно в июне, когда кровавые фигуры еще не были полностью устранены, страна Тайся пострадала от масштабного неурожая. Из-за этого еще меньше людей приходили в это место. Но несмотря на это, всегда существовало несколько плейбоев которым было плевать на светский мир. Для таких людей, кровавые фигуры и нехватка зерна были чушью.

В начале июля, красный воздушный корабль длиной более 500 м медленно двигался в небе, находясь на расстоянии более 1 200 миль от мира черного железа.

Земля внизу была покрыта высокой травой высотой в 2 метра, среди которой бежали шесть бойцов LV 13…

Все 6 бойцов носили качественные рунные доспехи, и держали в руках оружие. Кто-то держал в руках тяжелый арбалет, кто-то держал щит, а кто-то держал саблю или меч…

На расстоянии 100 м перед этими бойцами, в траве быстро убегал огромный и сильный зверь длиной 2 м.

Это был мутировавший зверь LV 13 – ветряной лев.

В первом бою с шестью бойцами, лев LV 13 был ранен. Поэтому его скорость снизилась. Но несмотря на это, он все еще мог бежать в 3 раза быстрее чем обычная лошадь. Передвигаясь в высокой траве, он был похож на огненный ветер.

Ветряной лев убегал разбрызгивая кровь. Он даже время от времени ревел, раскрывая мрачный и отчаянный взгляд.

Сигнальные лампы воздушного корабля в небе давали понять этим людям где находился лев, и также предупреждали о возможных опасностях.

Затем с помощью сигнальных ламп, они наконец окружили льва…

«Сеть…» - Глава 6 бойцов отдал приказ тихим голосом.

Находясь на расстоянии 50 м, 6 бойцов нацелили на льва свои тяжелые арбалеты и одновременно нажали на курок.

Когда свистящие болты подлетели ко льву, тупые наконечники стрел взорвались, после чего сеть закрыла 3 направления.

Взревев, лев резко ускорился, обнажил клыки и острые когти, и ринулся в место где не было сети.

«Щит…»

После очередного приказа, два бойца держащие щиты, немедленно бросились вперёд и не дали льву вырваться.

Эти щиты были рунным оборудованием, которое имело эффект головокружения. После удара

щитами, несмотря на то что лев не потерял сознание, он замедлился. В течение этого интервала, в сторону льва снова выпустили 3 болта.

На этот раз льву не так повезло, его сразу же накрыли 2 из 3 сетей. В результате чего он сразу же упал, и хотел атаковать вперед. Однако после нескольких секунд борьбы, боец который отдавал приказы, атаковал его вонзив длинную и острую иглу в шею льва. Пару раз дернув ногами, ветряной лев наконец замер…

http://tl.rulate.ru/book/2759/424727