

Ю - (0\_0 ')

С внезапным потоком уведомлений я на мгновение колебался, гадая, что произойдет, но через долю секунды я схватил спящих котят рядом со мной и вошел в мой Небесный мир. Когда мы добрались туда, девочки проснулись, но мне пришлось быстро их успокоить, потому что мне не хватало времени.

Yu - Девушки слушают, я собираюсь пройти через эволюцию, и я не буду бодрствовать в течение определенного периода времени. Я буду в порядке, так что, что бы ни случилось, не паникуйте, просто присматривайте за моим телом некоторое время.

С этими словами я лег на травяной пол, закрыл глаза и погрузился в глубокий сон. Последнее, что я увидел перед тем, как уплыть в землю, было

\* Дин \* [Теперь начнется процесс эволюции, и в этот момент система будет напоминать обо всех изменениях, которые Хозяин сделал за последние пару часов. Этот выбор поможет системе понять, почему родословная Хозяина стала более активной]

-----  
{A / N: Прямо сейчас Юй спит, это похоже на точку зрения с доски объявлений системы. Он будет публиковать то, что Юу проверял и не проверял, а также входные навыки, которые Юу приобрел, когда он вводил в свой животный характер животных}

\* Дин \* [Хозяин приобрел [Очищение тела Мануэля - одухотворение жизни и смерти]]

[С помощью [Одухотворение Жизни и Смерти - Стадия 1] Хозяин усовершенствовал черты Ящерицы Шварцвальда и увеличил защиту Хозяина на определенное количество]

[Благодаря использованию черт Ящерицы Шварцвальда, Хозяин получил навыки [Жесткие веса] и [Обнаружение жары]]

[С помощью [Одухотворение Жизни и Смерти - Этап 2] Хозяин усовершенствовал черты Духовного Волка и на определенную величину увеличил скорость и восприятие Хозяина]

[Из-за черт Духовного Волка Хозяин приобрел навыки [Вой] и [Животные чувства]]

[С помощью [Одухотворение Жизни и Смерти - Финальная стадия] Хозяин усовершенствовал черты Безумного Кабана и увеличил силу и защиту Хозяина на определенное количество]

[Из-за черт сумасшедшего кабана, Хозяин получил навыки [Bashing Charge] и [Berserker]]

[...] {A / N: пустые поля будут означать, что с момента последнего уведомления прошло определенное количество времени]

\* Дин \* [Хозяин завершил скрытый квест [Очаровательный Принц] и получил навыки [Надпись] и [Защита Великого Лотоса]]

[...]

\* Ding \* [Родословная хозяина была стимулирована, благодаря использованию умения [Unlimited Blade Works] было пробуждено 9 процентов.]

[Врожденная способность \*\*\*\*\* стимулируется с помощью умения [Unlimited Blade Works]

[Из-за влияния [Unlimited Blade Works] умение [Sword Force] было разблокировано]

[...]

\* Дин \* [Поздравления за выполнение квеста [Выживание]] Хозяин получил навыки [Телепортация], [Бездна] и [Ледяная магия]. Родословная Хозяина пробудила дополнительные 22 процента родословной Хозяина, а также получила большое количество силы]

[Использование Небесного Мира Хозяина было раскрыто, и Хост вернется обратно через пространственный разрыв]

[Из-за риска жизни Хозяина умение \*\*\*\*\* \*\*\*\*\* было насильно пробуждено и начало исцелять все раны Хозяина]

[...]

\* Дин \* [Все раны Хозяина полностью зажили]

[Из-за пробуждения Хозяина 31% родословной Хозяина показал свою расу \*\*\*\* \*, при пробуждении 31% родословной Хозяин открыл некоторые врожденные навыки и способности родословной.]

[Родословная хозяина начала активироваться из-за чужих черт, которые Хозяин добавил, используя [Одухотворение Жизни и Смерти], и начала пожирать эти черты, а также заставлять тело хозяина переходить в эволюционное состояние]

[Линия крови Хозяина стала более активной, теперь навыки из линии Хозяина также начнут поглощать некоторые из текущих навыков Хозяина]

[...]

\* Дин \* [Хозяин разблокировал системную функцию [Работа]]

[Хозяин получил работу [Изначальный Император], но не выполнил все требования, и работа Хозяина была понижена до [Апостол]]

[Благодаря тому, что Хозяин получает работу [Апостол] Хозяин получил навыки, [Глаз разума], [Сопротивление магии], [Сопротивление параличу], [Сопротивление окаменению], [Скоростная регенерация], [Владение мечом], [Полюс] Мастерство] и [Подчинение]]

[Текущие навыки Хозяина [Кузнечное дело], [Надпись] и [Приготовление пищи] превратились во вспомогательные задания: кузнец, рунический мастер и повар-новичок]

[...]

\* Дин \* [Врожденные навыки родословной, [Защита Генбу], [Возрождение Сузаку], [Гнев Сейрю] и [Заряд Бьякко]] были разблокированы с помощью стимуляции родословной]

[Врожденное умение [Защита Генбу] пожирает умения [Защита Великого Лотоса], [Усиление], [Сопротивление магии], [Сопротивление параличу] и [Сопротивление окаменению]]

[Врожденное умение [Возрождение Сузаку] пожрало умение [Скоростная регенерация]]

[Врожденное умение [Гнев Сейрю] пожрал умение [Кровожадность], [Берсеркер] и [Сопротивление боли]]

[Врожденное умение [Бьякко's Charge] пожирает умения [Тире] и [Bashing Charge]]

[...]

\* Дин \* [Физика Хозяина усвоила навыки [Эйдетическая память], [Ускорение мысли], [Ястребиный глаз], [Обнаружение жажды крови], [Животные чувства] и [Харизма]), чтобы генетически улучшить память, функциональность мозга, чувства, и природная харизма]

[...]

\* Ding \* [Способности врожденной родословной [Void Demon Form], [Spatial Movement] и [Domain] были разблокированы из-за быстрых генетических улучшений]

[Врожденная способность [Void Demon Form] слилась с навыками [Void Slash] и [Void Form]

[Врожденная способность [Пространственное движение] слилась с навыками [Сокращение земли] и [Телепортация]

[Врожденная способность [Домен] слилась с навыками [Чувство духа], [Обнаружение], [Скрытность], [Принуждение], [Глаз разума], [Обнаружение магии] и [Обнаружение жара]]

[Навыки [Лидерство], [Ралли Крик], [Подчинение] и [Вой]] слились и создали специальный навык [Указ Господа]

-----

{Yu's Pov}

Ю - \* Вдох \* \* Вдох \* ... [Это на удивление не повредило.]

Когда я проснулся, я был удивлен, я думал, что буду чувствовать сильную боль из-за всей эволюции, но оказалось, что я ничего не чувствовал. Тем не менее, я был еще более шокирован, когда перечитал все уведомления, быстро проверил мою статистику и получил оценку от системы, в которой мое тело могло бороться с низкоуровневыми противниками высокого ранга.

Если бы мои навыки были задействованы, тогда я вполне мог бы иметь боевую мощь Пикового Высокого Ранга, но это только в том случае, если я смогу контролировать свою новую найденную силу. Если я не могу, тогда эту силу можно считать бесполезной.

Пройдя 20 вопросов с системой, я обнаружил, что мои врожденные навыки и способности отличаются от моих обычных навыков. Во-первых, вместо того, чтобы основываться на уровне, основанном на мастерстве, вместо того чтобы размалывать их, пока я не достигну узкого места, я должен тренироваться и понимать функции, лежащие в основе этих навыков.

Забавный факт, что мои innates также разделены активными и пассивными эффектами, для пассивного, я думаю, я смогу обойтись, но активы будут трудными. Я уже был в состоянии получить грубое понимание навыка через систему, но, зная, что делать и фактически делая это, были совершенно разные вещи.

Помимо моих иннатов, я также задавал много вопросов о моей расе и о том, почему это было \*\*\*\* \*\*, и ответ был довольно длинным. По-видимому, когда Бог пытался выбрать мою расу, он осознал, что из всех исконных рас, которые он мог выбрать из всех, они сильно повлияли на мой менталитет.

Он не хотел этого делать, потому что меня послали в этот мир, чтобы жить так, как я хочу, и не зависеть от моей родословной, поэтому он решил проявить творческий подход к моей расе. Так как он знал, что я собираюсь использовать систему в полной мере, я буду развивать несколько

навыков, поэтому он хотел устроить гонку, которая бы подходила мне.

Эта раса имела черты родословной от рас Примдиолов, таких как Черная Черепаха Севера, Вермиллион Феоникс Юга, Лазурный Дракон Востока, Белый Тигр Запада и три расы в центре. Основными расами были предки, которые были предками людей, демоны, которые были предками дьяволов, и чистые духи, которые были предками ангелов.

Очевидно, что у трех рас ядра были другие потомки, но это будет история в другой раз. Теперь вернемся к моей расе, добавив эти 7 рас, Бог извлек все расовые импульсы, с которыми пришли эти расы, и поместил мой оригинальный код в смесь, объединяя их.

С этим я смог получить гонку самостоятельно, потому что я получил черты от этих гонок, но их импульсы не влияют на меня. Все, что меня когда-либо затронет в крови, - это мои собственные импульсы.

Когда объяснение закончилось, я подумал о генных спиралях и в шутку заявил, что я Изначальная Спираль. Поскольку я был генетической комбинацией многих рас, я подумал, что это будет удобное имя, так как оно буквально определяет меня. И даже через десять секунд после того, как я подумал, что получил уведомление о том, что моя раса \*\*\*\* \*\* изменилась на Изначальную Хеликс.

Наконец, когда я получил всю необходимую информацию, я встал, развел руки и вытянул конечности, но когда я был в процессе выпрямления, я почувствовал порыв ветра, проходящий мимо моих семейных драгоценностей. Это удивило меня, и когда я посмотрел вниз, то увидел, что большая часть земли, на которой я лежал, сгорела до хрустящей корочки, а вся моя одежда превратилась в пепел.

Слева я увидел двух потерявших сознание котят с рыжими лицами, а также не мог удержаться от покраснения. Надев одежду, я разбудил застенчивых девушек и вынул их из моего Небесного Мира. Хотя мое путешествие с этими девушками заставило меня многое пережить, я все еще рад видеть, что они здесь со мной, и я начинаю задумываться, что же будет дальше в моей жизни.

---

Имя: Ю Хёду

Раса: Изначальная Спираль

Родословная: Изначальная Родословная (Пробужденная 31%)

Название: Убийца дьявола

Иов: [Апостол]

Подразделения: Кузнец, рунический мастер, начинающий повар

Уровень: 286

Системные очки (SP) - 2 971

Сила - 372

Выносливость - 350

Ловкость - 318

Интеллект - 290

Удача - 100

Запасы энергии:

Мировая Сила: 1000

Мана: 29 073

Жизненная сила: 10000

Демоническая энергия: 10000

Пространственная Сущность: 5000

Ледяная Сущность: 5000

Врожденные навыки родословной:

- Защита Генбу

- Возрождение Сузаку

- Гнев Сейрю

- заряд Бякко

Врожденные родословные способности:

- Void Demon Form

- Пространственное движение

- Домен

Особые умения:

- Серен Разум

- Неограниченное количество лезвий

- Оценка

- понимание языка

- Параллельные мысли

- Указ Господа

Пассивные навыки:

- Макс. Уровень: 3-х мерное движение

- Макс. Уровень: Shadow Boxing

- Ур. 82/100: Медитация

- Ур 61/100: ближний бой

- Ур 52/100: владение мечом

- Ур. 1/100 Ур.: Владение оружием

Активные навыки:

- Ур. 5/10: Время меняет

- Ур. 32/100: Космическая магия

- Ур 49/100: Сендзюцу

- Ур. 1/100: Ледяная магия

- Ур. 1/100: Сила Меча

---

Конец первого тома

---

Genbu's Defense [Умение, обладающее чертами Черной Черепахи] (Активное / Пассивное Умение)

- Пассивный эффект 1. Вызывает превращение кожи пользователя в микроскопические размеры.

- Пассивный эффект 2: позволяет пользователю дышать под водой

- Активный эффект: при активации большой щит появится перед пользователем или кем-то, кого пользователь хочет защитить (огромное энергопотребление)

Возрождение Сузаку [навык, который несет черты Феникса Вермиллиона] (Активное / Пассивное Умение)

- Пассивный эффект: значительно увеличивает естественную регенерацию пользователей

- Активный эффект 1: когда он активирован, пользователь может использовать черты феникса и мгновенно регенерировать все раны среднего размера (половину пользовательской выносливости).

- Активный эффект 2: может позволить пользователю вернуться на грань смерти, а также залечить все раны, но пользователь потеряет сознание на один месяц вскоре после пробуждения (требуется 1 год перезарядки)

- Активный эффект 3: при использовании может воссоздать свое тело после того, как оно было уничтожено (требуется перезарядка 8 лет и вызовет серьезную обратную реакцию для пользователя)

Гнев Сейрю [Умение, которое несет черты Лазурного Дракона] (Активное Умение)

- Активный эффект 1: позволяет пользователю перейти в состояние, похожее на бешенство, где он не испытывает страха, боли, в этом состоянии все состояния удваиваются. Продолжительность 5 минут (массовое потребление энергии)

- Активный эффект 2: использует силу дракона, чтобы атаковать сознание противника (огромное потребление умственной энергии)

- Активный эффект 3: Манифестирует душу Лазурного Дракона в ладони пользователя, чтобы она сражалась с пользователем (огромное потребление энергии)

Буакко's Charge [Умение, которое несет в себе черты Белого Тигра] (Пассив / Актив)

- Пассивный эффект: улучшает совместимость с животными типа животных

- Активный эффект 1: позволяет пользователю вызывать на помощь любых близлежащих зверей в радиусе 1 мили (можно использовать только один раз в день)

- Активный эффект 2: когда он действует, он покрывает пользователя слоями деструктивной и плотной энергии, так что пользователь может заряжаться через любое препятствие на своем пути, скорость увеличивается в три раза, пока этот навык активен (огромное потребление энергии)

Void Demon Form [В отличие от формы Void, которая в основном предназначена для скрытности и не имеет реального тела, форма Void Demon совместима как со скрытностью, так и с боем. Это также комбинация Этериальной способности Чистых Духов, разрушительной силы Демонов и физической формы Предка] (навык Трансформации)

- Пассивный эффект: эффективность Демонической энергии значительно возрастает

- Активный эффект: позволяет пользователю легко входить и выходить из пустоты, находясь в невидимости.

Пространственное движение (активная способность)

- Активный эффект: может использовать пустоту в качестве среды для перемещения из одного места в другое (расстояние определяется мастерством)

Домен (активная способность)

- Активный эффект: в домене пользователя ничего не скрыто от пользователя, кроме мыслей противника, даже самые незначительные движения будут видны. (мастерство определяет диапазон)

Указ Господа (Активное Умение)

Активный эффект 1: допускает подчинение либо фамильяров, либо людей

Активный эффект 2: Позволяет вызывать подчиненных в определенном диапазоне.

Активный эффект 3: при использовании против кого-то, кто не является подчиненным пользователя, а гнетущая аура высвобождается из тела пользователя (сила противника будет определять эффективность)

Sword Force (Активное Умение)

Активный эффект 1: позволяет манипулировать мечами

Активный эффект 2: когда уровень достаточно высок, можно создать sword из чистой энергии меча

---

{A / N: Помните, только потому, что у него есть эти навыки, не означает, что он полностью контролирует их}

<http://tl.rulate.ru/book/27489/575453>