

Время после этого, казалось, пролетело очень быстро. Поскольку я был младенцем и не мог многого сделать, я использовал каждый момент, чтобы попытаться сформировать свой Небесный мир. Однако я сделал один неверный шаг, когда только начал свой путь культивирования Энергии Источника.

Изначально я думал, что, используя навык [медитации], я смогу наполнить свои запасы Энергии Источника, как ни в чем не бывало, но когда я проверил детали навыка, оказалось, что основная энергия, которую я культивировал, была обычной магической энергией, а не Энергией Источника. Некоторые люди могут задаться вопросом, мол, в чем разница, но я скажу вам, что разница очень большая.

Обычная магическая энергия содержится в воздухе, которым мы дышим, и с помощью техник, подобных моему навыку [медитации], пользователи магии могут впитывать эту энергию.

Исходная энергия - это энергия, из которой состоит не только воздух, но и земля, на которой мы стоим. Это самая суть жизни, и принять ее можно только тогда, когда она очищена от других энергий, оставив только самую чистую и близкую к исходному элементу сущность.

Когда я попытался найти в магазине метод культивирования, который мог бы решить мою проблему, я чуть не выплюнул полный рот крови, только взглянув на цену.

[Дыхание жизни] - метод культивирования, помогающий преобразовать все энергии в исходную базовую энергию.

Цена: 2,000,000,000 SP

Зная, что у меня нет другого выбора, кроме как найти другой способ получить энергию источника, я обратился к моему господину и спасителю, и его ответ был просто находкой.

\*Динг\* [Хозяину нужно только поднять уровень навыка [Медитация] до 20-го уровня, чтобы переработать новый тип энергии. Пока хозяин выбирает энергию источника, он может начать культивировать энергию источника, хотя процесс будет медленным".]

После этого я сразу же начал повышать свой уровень. Я знал, что это займет много времени, но в то время мне было всего несколько месяцев, и у меня не было ничего, кроме времени. Через полтора года я, наконец, смог культивировать Энергию Источника.

И снова время шло, и в конце концов прошло еще 5 с половиной лет, и мне исполнилось 7 лет. Хотя я проводил много времени в тренировках, мои показатели не говорили об обратном.

----

Имя: Ю Хёдо

Раса: Псевдочеловек (фальшивый) / Первобытный (запечатанный)

Кровная линия: Первобытная родословная

Титул: N/A

Уровень: 12

Системные очки (SP) - 1,392

Статы - 60

Сила - 10

Выносливость - 15

Ловкость - 15

Интеллект - 20

Удача - 18

Запас энергии:

Магическая энергия: 287,271,927

Энергия природы: 100,298,289

Навыки:

Разум Сирен, Параллельные мысли, Ястребиный глаз, Медитация, Сопротивление боли, Усиление, Ближний бой, Фехтование, Трехмерное движение, Чувство духа, Изменение времени

[Разум Сирен] (Пассивный навык): Lvl: MAX

Пассивный эффект - Умение, позволяющее пользователю быть спокойным в большинстве, если не во всех ситуациях.

[Параллельные мысли] (Пассивный/Активный навык) Уровень: 2 [Максимальный уровень: 10]

Пассивный эффект - навык, улучшающий скорость мышления пользователя.

Активный эффект - навык, позволяющий пользователю многократно передавать заклинания (+1 заклинание за каждый уровень навыка) [Сейчас хозяин может многократно передавать 2 заклинания]

[Ястребиный глаз] (Пассивный навык) Lvl: 3 [Max Lvl: 10]

Пассивный эффект - навык, улучшающий зрение, чем выше уровень, тем дальше пользователь может видеть.

[Медитация] (Активный навык) Уровень: 37 [Max Lvl: 100]

Активный эффект - Умение, которое позволяет пользователю восстанавливать свои запасы энергии быстрее, чем при естественном пополнении. Оно также помогает пользователю перерабатывать и хранить несколько видов энергии, когда уровень достигнет определенного порога.

[Сопротивление боли] (пассивное умение) Уровень: 21 [Максимальный уровень: 100].

Пассивный эффект - Умение, снижающее количество боли, которую чувствует пользователь при нанесении урона.

[Усиление] (Активный навык) Уровень: 13 [Максимальный уровень: 100]

Активный эффект - Умение, использующее магическую силу для укрепления части тела, чем больше магической силы, тем сильнее усиление. {Предупреждение, если тело не выдержит усиления, произойдет постоянное повреждение тела!}

[Ближний бой] (пассивный) Уровень: 5 [Максимальный уровень: 100].

Пассивный эффект - Умение, позволяющее постичь путь мастера боевых искусств {После преодоления определенного порога боевая сила становится доступной пользователю}.

[Фехтование] (Пассивный) Lvl: 3 [Max Lvl: 100]

Пассивный эффект - Умение, позволяющее постичь путь меча {После преодоления определенного порога Сила меча становится доступной пользователю}

[3-х мерное движение] (Пассивный) Уровень: 7 [Максимальный уровень: 100]

Пассивный эффект - Умение, которое дает пользователю лучшее понимание боя на разных местностях, высотах и в разных условиях.

[Чувство духа] (Активный) Уровень: 19 [Максимальный уровень: 100]

Активный эффект - навык, использующий магическую энергию, позволяющую пользователю видеть окружающую обстановку.

[Изменение времени] (Активный) Уровень: 2 [Максимальный уровень: 10]

Активный эффект - навык, позволяющий пользователю управлять временем в своем теле, ускоряя или замедляя его. Уровень навыка определяет количество времени, которое может быть изменено {В настоящее время хозяин может изменять время в 2 раза}.

----

Я был так сосредоточен на получении Энергии Источника, что забыл о создании прочного фундамента на ранних этапах моей новой жизни. Конечно, у меня есть тонны магической и природной энергии, но у меня так мало боевых способностей, за исключением ближнего боя, фехтования и усиления. Если бы не некоторые удачи, я бы все равно не смог получить большинство навыков, которые у меня есть сейчас.

Из навыков, которые я получил естественным путем, это: Ближний бой, когда я избил нескольких сопляков, которые мешали Иссею, фехтование, когда я практиковался в замахах, трехмерное движение, когда я начал заниматься паркуром в парке, и устойчивость к боли, когда однажды я почувствовал боль при падении на лестнице в нашем доме.

Все они были хорошими навыками, но они еще не показали больших перспектив, как Усиление и Чувство духа. Один позволяет мне разведать окружающую обстановку, а другой - укрепить себя тем, что у меня есть под рукой.

Единственный навык, который доставляет мне хлопоты, это "Изменение времени". Я помню этот навык из аниме Fate/Zero и думал, что он довольно крутой, но после того, как я попробовал его в действии, я наконец-то понял, в чем его недостатки. Каким бы способом я его ни использовал, он, похоже, отнимает у меня много душевных и физических сил. Оно не зависит от маны, насколько я знаю. К тому же, после него я обычно становлюсь очень кислым.

Ю - \*Вздых\* [Для навыка, который я получил в системе Гача, это действительно заставляет меня хотеть вернуть свои деньги. Возможно, мне стоит больше заниматься физической подготовкой, когда я закончу свой первый квест].

???? - Эй, что случилось, Ю-нии?

Ю - Ничего страшного, Иссей, я просто немного устал.

Иссей - Как ты можешь устать, мы наконец-то впервые идем в школу!!!

Глядя на улыбающееся лицо моего младшего брата, полное невинности, я и представить себе не мог, что вскоре он станет известен как Великий Император Грудных Драконов. Вернув сознание к реальности, я выглянул в окно нашего семейного автомобиля и посмотрел, как мимо проносятся здания и люди.

Сегодня был первый день первого года начальной школы и у меня, и у Иссы. Оба мы одеты в школьную форму, которая мне, честно говоря, не нравится. Изначально я хотел сосредоточиться на поездке, но небольшое уведомление продолжало искушать меня:

[Сотворение небесного мира -

Теперь, когда у вас есть опыт работы с Энергией Источника, пришло время начать формировать основу вашего Небесного мира!

Задача 1: Накопите достаточно энергии Источника, чтобы создать ядро Небесного мира {99.99999% выполнено}

Задача 2: Активируйте ядро в своем море сознания, чтобы создать свой Небесный Мир {0/1 Выполнено}

Награды:

- 1) Небесный мир сразу же станет Солнечным миром 1 ступени.
- 2) Будет разблокирована Мировая Сила
- 3) [Небесный мир] Функция системы будет разблокирована
- 4) 10,000 SP

Ю - [Еще немного, и я закончу этот квест].

Сегодня ночью я наконец-то создал свой собственный Небесный Мир, и у меня даже было искушение переработать Энергию Источника во время учебы, но я решил отказаться, потому что все хорошее случается с теми, кто ждет.

<http://tl.rulate.ru/book/27489/575230>