

Со слегка приподнятым настроением, мы с Шахимом уверенно вступили обратно в нескончаемый лабиринт и продолжили продвигаться к, всё ещё далёкому, огненному источнику. Я размышлял, будет он похож на: теневые источники, тот огненно-теневогой источник, что у меня чудом получилось создать, или же будет иметь совершенно другой вид. К примеру, озеро раскалённой лавы, с кучей разбросанных тут и там огненных кристаллов?

В любом случае нам ещё только предстояло найти это место. А пока, мы только шли по лабиринту, который просто переполнен живностью. Её было слишком много для такой глубины. Я поражался такому её многообразию под землёй. Однако, мы всё же постепенно продвигались вперёд, не смотря ни на что.

Следующим испытанием на нашем пути стала колония крыс - гигантских крыс, если быть точным. Наткнулись мы на них совершенно случайно, когда прошли пару тройку часов по очередному туннелю. Мы уже обрадовались, что нашли тот путь, что приведёт нас к огненному источнику, но нет. Это было ошибкой, при этом довольно грубой. Неожиданно нам на встречу вышла группа гигантских пещерных крыс(3). Если судить только по их магической ауре, то ростом они были примерно с метр, а их хвосты были в длину порядка двух-трёх. То, что это именно крысы, сказала система, ну а так же Шахим. Для меня они были просто гигантскими шариками коричневатого-серой энергии - крысиной энергии.

Изначально мы подумали, что это просто одиночная группа размером в десяток особей. Особо их бояться смысла не было. Огонь против них практически так же эффективен как и на пауках, а по силе они не сильно превосходят. Так что мы быстро уничтожили их, обстреляв магией, Шахим конечно использовал свет и огонь. Моя же энергия огня была ещё только на половине, от своего стандартного уровня. Мешаться со своей водой было глупо, так что я использовал тень. Хотя это тоже не был лучший вариант, но по крайней мере не такой плохой как вода. Свою ошибку мы поняли пройдя дальше по этому туннелю, в просторную комнату, где было огромное число различных проходов и только один был такого размера, где мы смогли бы нормально пройти. Все остальные были чуть больше метра, так что нам надо было бы сильно постараться, что бы там пролезть.

Когда же мы дошли до центра осматриваясь и думая, стоит ли идти по одному из этих путей, или всё же повернуть назад, на нас со всех сторон побежали крысы. По словам Шахима у них были горящие остервенелые глаза, которые ясно показывали, что они готовы умереть, если только мы умрём вместе с ними. Конечно, я заметил приближение раньше, благодаря магическому зрению, но уйти оттуда мы не успели. Крысы, обойдя по каким-то своим туннелям, оказались в большом количестве там, где мы только что прошли. Это была бы идеальная ловушка, если была бы организована теми пауками. Однако, у крыс интеллект был намного меньше - они просто бежали на убой, ведомые своим стайным инстинктом и желанием отомстить за погибших собратьев.

Основную роль в их уничтожении на себя, опять же, взял Шахим. Хотя мне это и не очень нравилось, но поделаться с этим я совершенно ничего не мог. Всё же у него было ядро и ему подходила любая магическая энергия для пополнения своих запасов. Мне же требовалась именно моя энергия: огня, воды, земли или тени — другие я просто не мог использовать, даже контролировал с трудом, не говоря уже о применении в бою.

Шахим развернул огненную площадь огромной температуры, что буквально сжигала крыс заживо. Я же понемногу помогал ему теневыми стрелами - не очень хотелось бы тратить огненную энергию на этих крыс. В отличии от пауков, которые по приказу шли на смерть, не смея выказывать ни малейшего негодования, крысы сами рвались вперёд, погибая будучи проткнуты стрелой тени или огня. Крыс к слову было намного меньше чем пауков и хоть они и

были посильнее по сравнению с пауками, но все равны перед пламенем огненно-светового сокола четвёртого ранга, при этом предварительно усиленного. Ну, а так же моя поддержка тоже сильно помогала.

Это были просто гигантские крысы, без магического атрибута. Конечно, магии земли в них было полно, но ей пользоваться они не могли, так что и защититься от моих теневых лиан так же не были в состоянии. Было достаточно одной единственной стрелы, чтобы крыса упала и, скрючившись в агонии, померла. А учитывая что вокруг было пламя, промедление так же было фатальным. По моим примерным подсчётам, минут за пять-десять мы уничтожили около сотни этих крыс, не считая обычных пещерных крыс второго ранга, что так же рвались в бой, но не могли и пары секунд продержаться в огне Шахима.

После того, как он убрал огненную площадь, вокруг валялось множество обугленных трупов. Однако, я прекрасно знал, что большая часть просто сгорела дотла. Исследовать пути, из которых на нас нападали крысы, мы не стали. Это, скорее всего, крысиный лабиринт с множеством норок, где возможно ещё кто-то остался жив. Но мы сюда пришли не для геноцида крыс, а на поиски владыки Эйдена. Так что тратить время на дополнительные блуждания по лабиринту не было ни какого смысла.

Выбравшись из этого логова мы вернулись по тому же длинному туннелю что и пришли сюда, продолжая свои блуждания в этом лабиринте. Спустя ещё пару дней хождения, мы вышли в более широкие туннели, но они по прежнему петляли и были связаны множеством маленьких проходов. Через некоторые мы вообще были не способны пройти. Крыс здесь было, как ни странно, заметно больше. Но мы старались не убивать их без особой необходимости. Но иногда они сами кидались на нас и приходилось их уничтожать. После чего, на нас пару-тройку раз нападали такими же толпами. Но мы, как и с первой, довольно благополучно разбирались, действуя по той же тактике. Но это было не самым большим изменением этих туннелей.

Помимо ещё большего числа живности, появились и новые виды, по типу пещерного волка, росوماхи, лисы, кабана и прочее. То есть появились крупные животные и это всё под землёй! Мы по началу сильно обрадовались тому, что сможем нормально поесть, а то мелочи требовалось слишком много, и это было больше похоже на быстрые перекусы. Не то что бы нам вообще надо было есть. Как я уже и говорил нам достаточно магической энергии для поддержания жизни, но чувство голода это совсем не устраняет. .

Чуть погодя, мы поняли что охотиться на всех подряд было глупо, и самую большую проблему представляли именно волки, что собирались в довольно крупные стаи. Самыми маленькими были стаи в пятьдесят особей, с лидером в виде гигантского пещерного волка, что был ростом под шесть метров! Но были и ещё более крупные стаи, с парочкой гигантских пещерных волков. Хотя эти волки, в основном, не имели атрибута, а только большие запасы энергии земли, но их численность и физические данные были на высоте. Что говорить, если даже гигантские пещерные крысы были их добычей. Хотя, для нас мелкие стаи и не представляли угрозы, но вот большие были очень опасны. Однако, такую мы встретили лишь один раз, к моему большому счастью.

Дело было когда мы бродили по этой части пещер примерно с неделю, часто возвращаясь в начальную точку, что нас со временем только ещё сильнее злило! Мы вышли в просто огромную полость, похожую на город клана каменных столпов, но только не многоуровневую. Здесь так же был огромный светящийся кристалл, а из сталагмитов росло нечто похожее на кусты, создавая подобие деревьев. При этом интересным было то, что на этих кустах и правда были ягоды и фрукты. А основным их потребителем были зверьки, размером в двадцать-тридцать сантиметров, являющиеся помесью обезьян и хомяков. По словам Шахима у них были

такие же большие щёки, уши, да и вообще, целиком морда и ладони как у хомяков, а остальное тело было как у обезьянки, даже длинный хвост был. Система назвала таких странных и забавных существ как хорянки(1). Трогать мы их особо не стали, всё же угрозы от них ноль, да и они сами в драку не лезут. Зато местные волки решили нас тронуть.

Это произошло, когда мы только-только словили для своей трапезы здорового кабана и собирались перекусить, как к нам, на довольно большой скорости, подбежал волк под пять метров ростом. За ним по пятам следовали ещё с десятков волков. По чистой физической силе эти гигантские пещерные волки уступали мне, при этом довольно сильно. Но сражаться с ними мне всё равно было лень, или это родственные чувства пробуждались к ним? Не знаю, но я старался не сражаться с местными волками если не было необходимости, как сейчас.

- Кто вы такие? Убирайтесь от сюда, быстро! - Провозгласил этот волк нам с Шахимом при помощи передачи мысли.

- Мы здесь по важным вопросам, как только сможем уйдём. Не волнуйтесь вашу стаю мы трогать не будем, если вы не будете трогать нас. - Сказал я. Это была стандартная фраза, что помогала мирно разойтись с волками, до этого момента, по крайней мере.

- Ха-ха-ха! Да как вы смеете говорить такое, убив нашу добычу на нашей же территории! - Рассмеялся мне в ответ волк.

- Нам надо что-то есть, вот мы и убили. Мы уйдём с вашей территории как можно скорее. - Сказал я, принимая четырёх метровый размер и активируя теньевые волчьи узоры.

Хоть энергия огня и восстановилась к этому моменту практически полностью, но тратить её на битву с ним, я не собирался. Для него будет достаточно и тени.

- Ха-ха-ха! Ты решил меня запугать? Ну попробуй! - Сказал он кинувшись на меня.

Остальные волки и Шахим остались стоять в сторонке, признавая это как наш личный бой.

- Если что, я уничтожу мелочь. - Сказал мне напоследок Шахим отлетая подальше, освобождая место для сражения.

Гигантский волк бежал на меня в лобовую атаку, я же решил стоя на месте дожидаться его, предварительно обстреляв теньевыми стрелами со вложенными лианами. Будь это раньше, я бы испытал трудности даже в бою с таким противником, всё же потеря зрения это серьёзное ослабление. Но сейчас, я уже привык к своему магическому зрению, которое за время путешествия стало ещё лучше, позволяя мне видеть практически точные силуэты окружения. Так же мой слух и обоняние стали намного лучше. Нет, они и так были очень хороши, но теперь, можно сказать, что я научился ими пользоваться, раскрывая полных их потенциал.

Волк бежал со всех ног, не обращая внимания на мои теньевые стрелы. Что же, пусть так, я не стал сразу использовать теньевые лианы, а дал возможность им скопиться на его теле, для большего эффекта. Когда же он прыгнул на меня, с целью прокусить шею, я встал на задние лапы, как бы ловя его и обхватывая с силой его лапы, валя на землю, одновременно прокусывая его плечо. Он так же попробовал меня укусить, но я использовал теньевой выброс, сбив его на долю секунды и за одно и утопив всю его голову в своей тени. Его секундная задержка, вызванная потоком сконцентрированной тени, что была выпущена в голову, была мной использована, что бы окончательно свалить его на землю. После этого волк по инерции прокатился по земле и начал потихоньку вставать, усмехнувшись и сказав, что я не так плох как он думал. Но в этот момент я активировал около сорока лиан, что покрывали его тело и они

мгновенно прорастая проникали в его энергетическую структуру, постепенно разрушая её. А за одно вызывая у него сильную агонию, так что он вновь упал на землю и стал кататься по земле вопя от боли, а спустя минуту просто замолк.

Я видел как его энергетическая структура постепенно превращается в клочья и растворяется в атмосфере. Как бы мне не было тебя жаль, но ты сам выбрал этот путь. Остальные волки увидев, что произошло, слиняли по добру по здорову, что меня по началу обрадовало, ведь я не знал какие проблемы это мне принесёт. Знал бы, убил бы их всех! Только вот понял я это слишком поздно, спустя пару дней поисков туннеля ведущего вниз и на юг из этой пещеры. Но такого, к сожалению, не нашлось и мы думали над тем, какой из них лучше выбрать, тщательно анализируя уровень огненной энергии, исходящий из них. И именно в этот момент, я услышал топот большого количества лап, что приближался с к нам сзади.

Обернувшись, мы увидели целую армию волков с тремя генералами и одним главнокомандующим. Под главнокомандующим я имею ввиду шестиметрового волка, который скопил ядро и скорее всего мог использовать магию земли. Именно этот волк вышел вперёд, собираясь, по видимому, вести переговоры. Хотя, по виду остальных можно было легко сказать, что они пришли убивать.

- Это вы убили моего сына пару дней назад? - Грозно спросил вожак этой стаи, пристально смотря на нас.

Так тот волк был сыном вожака? Мне бы было на это плевать, если бы не одно но, вожак сейчас собирался с нами драться, вновь отнимая наше время!

- Он сам напал на нас. Мы говорили ему, что скоро покинем это место, тихо и мирно, даже не приближаясь к вашему логову. - Спокойно ответил я, всё же пытаюсь замять это дело.

- Это не отменяет того, что ты убил его! - Взревел волк, после чего вокруг него вздулась и полопалась земля, показывая растущие земляные шипы. - Я и ты, один на один, за право быть вожаком!

- Спасибо, но нет. Уменя уже есть стая, а так же более важные дела, не терпящие отлагательств. Мне жаль вашего сына, но воспитывать его надо было лучше, если не хотели, что бы он погубил всю стаю целиком! - Ответил я, дав под конец волю эмоциям.

Для нас они угрозы не представляли, а вот получить ядро с энергией земли, я был совсем не прочь. Тогда бы я смог развить свою магию, ей как раз совсем немного до следующей ступени осталось. Я следовал тому решению что принял в битве с пауками и активно развивал всё это время свои навыки, постоянно практикуя выброс земли, благо необходимой энергии здесь было предостаточно.

- Тогда, я лично вас обоих уничтожу! - Взревел волк, отправляя в мою сторону волну каменных шипов. Не, он что не видит, что Шахим - существо четвёртого ранга?

- Шахим разберись с мелочью, а этого позволь убить мне! - Быстро крикнул я, попутно создавая огненную стену.

- Хорошо. Будь осторожен, он неплох. - Ответил Шахим, взмыв верх и направившись к готовившимся атаковать, дабы поддержать своего вожака волкам.

Про них можно вообще забыть. Скорее всего они через минуту, ну максимум пять, сгинут в огненной пучине. Волна каменных шипов была с успехом остановлена огненной стеной. Хотя я

и не спешил тратить огненную энергию, но это был единственный способ остановить эту волну. Она была слишком широкой, что бы можно было от неё уклониться. Сразу после этого, я создал тройку теневого копий и выпустил их в волка-вожака. Естественно, он посчитал их не достаточной угрозой и просто поставил перед собой каменную стену, хитро оскалившись. Однако, копия имеют одну интересную особенность - кроме пробивной силы, ими ещё можно управлять как того захочешь, что я собственно и сделал, выставив их по одной прямой и остановив две из них, третьим атакуя стену. В результате, в стене появилась вмятина, а вложенные в копьё лианы, быстро прорастая разломали всю стену на мелкие кусочки. Сразу после чего копия ринулись в вожака.

Он был удивлён такому повороту событий, но не растерялся и попытался уклониться, только ещё больше подставившись под копия. Они пронзили его бок, распространяя тень. Лианы я в новь решил придержать. Даже если он использует всплеск земляной энергии, то часть останется. Это не огонь, который может выжечь всю тень на теле. Но вместо того, что бы защищаться от моей тени, вождь создал пять каменных копий и выпустил их в меня. Я же покрытый огненной завесой, с активированными волчьими узорами, кинулся вперёд, постепенно уклоняясь от копий.

Я был в своей минимальной форме, так что этот волк был для меня просто гигантом, в шесть раз больше. Но это прекрасно помогало мне уклоняться от копий. Хотя, одно всё же попало в меня, но было практически полностью сожжено моей завесой, лишь слегка откинув меня. Попутно, я атаковал волка десятком теневого стрел, увеличивая число теневого лиан на теле вожака. Он же попытался обстрелять меня каменными стрелами, но быстро понял, что это бесполезно и кинулся на меня в атаку, видимо с целью раздавить. Я так же не стал отвергать его честный вызов, атакуя его в лоб, попутно мы, конечно же, продолжали обмениваться стрелами.

Когда я уже был в десятке метров от вожака, резко увеличил свой размер до максимального, сильно удивив его, так что он застыл на секунду, я же вцепился ему в шею, валя его на землю. Естественно он попытался меня скинуть с себя, атакуя лапами. Но я легко стерпел парочку его ударов, всё же наши физические показатели были примерно на одном уровне. Выпустив ещё парочку выбросов тени, покрыв его голову шею и большую часть туловища тенью, я быстро отступил. В этот момент вождь стал вставать, за одно кинув взгляд назад, там где была его стая, я тоже посмотрел туда. Только вместо стаи мы увидели огненное поле, созданное Шахимом и распространяемый им же дождь из световых перьев. От этого вида вождь застыл на мгновение, не веря своим глазам, именно в этот момент, я решил нанести удар, активируя порядка пятидесяти лиан за раз. Он взвыл от боли, начав кататься по земле, но тут в ход вступили цепи тени, оставленные мной, в одном из попавших в него копий. Они эффективно его связали приковав к земле.

Вожак был ослаблен атакой лиан, поэтому был прочно закреплён цепями, не в силах сдвинуться с места. Я медленно подошёл к нему, за одно найдя место положение в его груди ядра. Посмотрев на него с жалостью во взгляде, я лапой с огненными когтями, распорол ему грудь и достал кристалл, полный чистой энергии земли. Эта дикая природа - сильный побеждает слабого. Я уже давно не человек, хоть и сохранил с местными, довольно человеческими жителями, свою человечность, но я так же давно и принял их законы. Если ты напал и проиграл, то я вправе убить тебя и забрать у тебя всё что захочу, а этот камешек сделает меня намного сильнее.

Вожак постепенно умер в агонии, его магическая структура была разорвана, а решающее значение имело изъятие ядра. Хотя оно и дает силу, за одно с возможность перерабатывать любую магическую энергию в нужную тебе, но так же ты становишься сильно зависимым от

этого ядра. Конечно, если у тебя просто отнимут ядро, ты сильно ослабнешь, но не умрёшь, но если до этого твою магическую структуру разрывали на части, это будет верной смертью.

- Ты уже закончил? Остальные волки в основном мертвы, парочка обычных пещерных сбежала, я не стал их догонять. - Сказал Шахим садясь рядом со мной. - У тебя есть интересный улов?

- Да, ядро с элементом земли. Ты не против, если мы немного задержимся, чтобы я смог его поглотить? - Спросил я, беря в пасть кристалл и начиная его медленно поглощать.

- Нет, конечно. Думаю время у нас ещё есть. К тому же мы должны быть довольно близки к огненному источнику. - Сказал Шахим кивнув головой. - Только меня напрягает то, что здесь слишком мало для этого огненной энергии.

- Согласен. Думаю если пойдём дальше, то поймём причину. - Сказал я, тяжело вздохнув, эти мысли мне так же не давали покоя. - Нам остаётся только надеяться, что это не связано с иссушением источника. - Добавил я, направляясь куда глаза глядят.

Мы нашли довольно мирное место, где я смог поглотить ядро волка-вожака. После чего мне пришлось сразу пара сообщений от системы, что было довольно редко.

[Поздравляем!

Вы закончили поглощение кристалла земли! Качество магической энергии увеличено на 5;

Поздравляем!

Вы активно развивали магию земли. Начальная магия земли(1)->начальная магия земли(2)]

Хоть это и было вполне ожидаемо, но всё равно очень приятно. Время на поглощение заняло около суток, всё же уровень соответствующей магии слишком мал, чтобы сделать это быстро. Мы продолжили свой путь в выбранном направлении, по тому туннелю, что незначительно шёл вверх, на юго-запад, зато от туда веяло самым сильным дыханием элемента огня. Шли по нему мы около двух суток, в итоге выйдя в очередную огромную пещеру.

Ещё по пути в туннеле я ощутил мощное дыхание воды, которое до этого частично маскировалось огненным и наоборот. Теперь же дыхание воды было просто подавляющим! Более удивительным было не само дыхание, а то, что в этой огромной пещере было болото! Да подземное болото, с пышной растительностью, кучей насекомых, в частности комаров и конечно лягушек. Здесь и правда было много воды. По тому, что я видел, она пронизывала всю эту пещеру. Мы бы могли утонуть в этом месте, просто неудачно наступив куда-нибудь. К счастью, я мог видеть все опасные места, где энергия воды была наиболее плотной. К слову, я смог восстановить свои запасы энергии воды очень быстро. А я то думал, что не смогу это сделать пока не выберусь от сюда.

Но проблемой этого места было то, что большая часть обитающих здесь существ обладают ядом и магией яда. Хоть, в остальном они довольно слабы и ядовитая пещерная лягушка(3) совсем недалеко ушла от пауков, но яд делает всех местных очень опасными. Как хорошо, что помимо магии огня у меня есть магия тени и воды, которые здесь чувствуют себя просто прекрасно. Что на счёт земли, то она слишком слаба. Да, к слову, вся эта пещера хорошо

освещена, так что и энергии тени здесь так же довольно мало. Зато магией воды здесь можно пользоваться без ограничений.

Первыми противниками в этом месте стали парализующие сколопендры(2). Они были длиной в четыре метра и плевались сильным парализующим ядом, метров на пять от себя. Шахим легко их уничтожал при помощи огненных стрел. Я же был чуть менее эффективным, но концентрируя и закручивая водяные стрелы, я добивался довольно высокой пробивной силы. Оставалось только попадать в жизненно важные места. Так же я попробовал управлять уже имеющийся здесь водой, пытаюсь связать своих противников, благодаря чему открыл новое заклинания: водяные путы. Оно делало то, что и говорило, опутывая несколькими струями воды моего врага, прижимая его к земле. Единственным, минусом этого заклинания было то, что для его использования требовалась вода под противником. Конечно, это можно решить водяной площадью, но до неё мне ещё расти и расти. Однако, здесь об этом думать было глупо, так как воды вокруг больше чем предостаточно, так что никаких проблем я не испытывал в использовании магии.

Постепенно, отбиваясь от всяких насекомых и лягушек, особо не испытывая проблем от яда, мы шли дальше, исследуя эту пещеру. Спустя день неспешного движения, отвлекаясь на кучу всяких вредных мошек, правда они были слишком агрессивными для своего низкого, по сравнению с нами уровня, мы встретили нового противника. Им оказались змеи, всех мастей. Но в основном система их называла ядовитые змеи(2). Длиной они были примерно пять-шесть метров, имели мощные ядовитые клыки и могли даже выделять яд своей кожей. Самым противным было то, что они поджидали нас где-то сверху, в камнях, в кустах, на сталактитах. Хоть я и замечал их довольно эффективно, благодаря моему магическому зрению, которое всё больше мне нравилось. Но были и те, у кого энергия сливалась с окружением и их заметить было довольно сложно. Чуть погодя появились ещё более опасные враги, наподобие великих ядовитых змей(3) или водно-ядовитых змей(3).

Нам начинало казаться, что мы постепенно приближаемся к какому-то змеиному логову. Идти в обход было некуда. Как ни странно, эта пещера имела одно направление без особых разветвлений. Зато была очень большой, даже больше города клана каменных столпов. Однако, куда бы мы не шли, как бы не пытались обойти змей, их становилось всё больше, а прочих существ всё меньше. Постепенно змеи стали активно на нас нападать, как только видели. Но, в отличии от пауков, они словно вели нас куда-то, специально атакуя, когда мы сбивались с пути. Хоть и было их довольно легко победить, но их количество и правда пугало. Решив, что выхода у нас другого нет, мы продолжили свой путь. Всё же слабое дыхание огня во всём остальном лабиринте может быть связано именно с этой пещерой. Здесь на столько мощное дыхание воды, что любое дыхание огня подавляется. Даже магия Шахима здесь ослаблена примерно на десять-двадцать процентов.

На второй день пути по этой пещере, мы вышли к большому обрыву, похожему на водопад. С него и правда стекала вода, по словам Шахима. Но более страшным было то, что внизу, метрах в двадцати, было царство змей. Я видел их практически одним сплошным разноцветным пятном. Казалось что это просто змеиное море. Но самым пугающим была полоска смешанной энергии яда, воды и земли, толщиной в пару метров, опоясывающая всё углубление несколько раз. С одного взгляда было сразу ясно, что такую машину победить будет невероятно сложно. Эта змея была намного сильнее того верховного паука. Система дала этому монстру соответствующие название - малый змееподобный василиск(4). Четвёртый ранг, да ещё и в названии есть слово малый! Интересно на сколько опасен обычный змееподобный василиск?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/27478/749517>