

После часового отдыха, когда все восполнили свой магический запас, а также отдохнули от боя, мы продолжили свой путь в сопровождении трёх гончих. На нашем пути довольно часто попадались различного рода мертвяки, начиная от самых банальных высших зомби, скелетов копейшиков и подобных, с которыми группа легко справлялась. Даже легче чем с той группой бронированных и притких. До довольно проблемных противников по типу той же группы, или ещё хуже. К счастью, особых проблем не возникало и наша миссия шла вполне успешно, пусть все кроме меня и вымотались и выглядели явно уставшими. Так прошло около двух дней, как и говорил в самом начале Адер спрятаться от нежити было практически невозможно и нам приходилось пробиваться с боем расчищая путь. Выяснил я это, когда во время первой ночёвки выбрался из защищённой области, пока никто не видел и прошёлся по округе скрывая себя магией тени. Но даже так на меня быстро набрела довольно сильная группа особых зомби, с которой я быстро справился.

Ловушек или прочего также не было видно, словно Принц Ада рассчитывал только на защиту со стороны монстров. Хотя учитывая время, что он потратил на подготовку и то, что главным препятствием должен был стать именно барьер, то вполне логично. Но чувство, того что впереди ждёт какая-то опасность не покидал меня. Это было странное навязчивое чувство, словно за нами постоянно кто-то наблюдал или точнее заманивал в ловушку. Это мне очень сильно напомнило момент, когда мы вместе с Шахимом пробирались по подземным пещерам в поисках владыки Эйдена. Но тем не менее мы шли вперёд и уже обследовали почти девяносто процентов этой пещеры и составили её карту. Уже было понятно, где находится Айнур и как к ней попасть, а также примерно половина обитающей здесь нежити была побеждена нашей группой. Конечно, со временем она восстановится, но не будет такой сильной. Как никак они пробыли здесь по меньшей мере пятнадцать лет, с момента запечатывания пещеры Принцем Ада.

Уже предвкушая скорую победу и возвращение, группа смело шла вперёд, когда я заметил впереди нового противника, от которого меня самого прошиб холодный пот. Нет, он не был сильным, наоборот довольно слабый, победить его не составит никакого труда, но то что он предвещал своим появлением здесь сулило полный ужас! Это была саранча! Зомби-саранча! Всего один воин, слабее даже тех, кого можно было встретить во внешнем подземелье, но.... Если есть один, значит рядом ещё полсотни, а здесь возможно обитает целый рой! А учитывая то, что мы до сих пор не видели не одного означает то, что среди них есть кто-то очень умный! Высший зомби-саранча? Существо четвёртого ранга... Чудовище, что становится словно королевой улья, управляя всем роем. Сама саранча довольно глупая и действует на инстинктах, что позволяет легко побеждать их и существенным противником их делает численность, а не что-то ещё, но... Если среди них есть лидер... То...

- Эй, Молх, ты чего встал? - С раздражением спросила Элейн, сильно измотавшиеся и явно недовольная постоянными боями с зомби, а особенно их запахом, который здесь был по всюду.

- Что-то произошло? - Спросил серьёзным тоном идущий впереди Адер.

- Только не говори, что испугался! - Усмехнувшись подколола Элейн.

- Да с чего ему пугаться?! Столько за эти пару дней произошло, что бояться чего-то на ровном месте просто невозможно! - Усмехнувшись ответила Мари. - Верно же, а Адер? - Обратилась она к парню, что тоже застыл с выражением ужаса на лице. Конечно, гончие ещё не могли ощутить саранчу, они держались достаточно далеко, чтобы не попасть в поле восприятия псов. Даже я обнаружил их случайно, сосредоточившись на дороге впереди. Естественно, это я предупредил их об опасности, как обычно. Сам же я занимался тщательным изучением всего окружающего пространства и результаты меня совсем не радовали, а даже наоборот пугали.

- Приготовьтесь к бою! Мы окружены саранчой! - Уверенным тоном сказал Адер, схватив своё копьё покрепче и выхватив из сумки несколько талисманов, ранее не виданных мной.

- Что? Сколько их? - Тут же серьёзно отреагировала Мари, так же вытащив несколько талисманов. - Я же могу использовать теней? Только с огнём мои силы будут ограничены, сам знаешь.

- Да без разницы! - Уверенно, но всё же с лёгкой дрожью в голосе ответил Адер. - Их невероятно много! Бросаем миссию, главная задача вырваться отсюда живыми и целыми, после можно будет попробовать ещё раз!

- Что? Но разве мы не сможем справиться с какой-то саранчой? Неужели её так много? - Удивлённо спросила Элейн. Пусть она и возмущалась, но отреагировала незамедлительно подготовившись к бою, распространив вокруг себя холодную ауру.

- Среди них есть высший! Я не уверен, что мы сможем с ним справиться! - Ответил Адер всматриваясь в тёмный туннель. Лидер саранчи заметил, что я обнаружил их и теперь перестал скрываться. Огромная толпа, со всех направлений направилась прямо на нас с невероятной скоростью. К счастью мы были в пещере, далеко от перекрёстка и должны были защищать только два пути, что впереди нас и что позади. Это сильно упрощало бой. Будь это в открытом поле у никого кроме меня не было бы много шансов. После недолго молчания Адер начал раздавать приказы. - Мари, защищай Молха.

- Чёрт! Молх, держись в рядом со мной, я не дам тебя в обиду! - Сказала Мари, доставая из-за спины большой нодати, что раньше принадлежал Клянуну и выделяя из всех талисманов один, с самыми красивыми узорами.

- Руди, на тебя тыл, не подпусти никого к Элейн. - Отдал следующий приказ Адер. - Элейн, поддерживай всех по возможности, целься в крылья и головы, без них саранча менее опасна!

- Слушаюсь! - С садисткой улыбкой сказал Руди, что оказался за последнюю пару дней маньяком сражений и получал от этого удовольствие. Видно для него это сравнимо с каким-то праздником. Хотя и его лицо изображала не столько предвкушение сколько страх.

- Ладно! Сделаю что ты просишь! - Стиснув зубы ответила Элейн, стараясь не выдать свой дрожащий голос.

Я собирался уже сказать, что не нуждаюсь в защите и могу сам о себе позаботиться, как первый зомби достиг нашу группу спереди. Адер не церемонился с ним быстро вызвал несколько духов, в то время как гончие вернулись обратно в талисманы. Первый был каменный дух похожий на тех, что жили в пещерных кланах, второй был словно сотканного из воздуха, это явно был высший дух ветра, третьим же оказался тот которого он использовал обычно, высший огненный дух. Только вместо того, чтобы слиться с ним и использовать его силу для борьбы он отправил его вперёд, сражаться в лобовую с противником. Вместо него он призвал её одного духа. Это был невиданный мной раньше дух, у него была гуманоидная форма, а состоял он из вихря пыли и пламени. Система назвала его младшим песчано-огненным духом(3). Пока Адер сливался с ним, тройка духов легко разобралась с первым зомби буквально перемолов его.

Но уже спустя мгновение на смену одному пришёл десяток. Каменный дух использовал каменные копья и стрелы, воздушный лезвия ветра, которыми крошил на куски зомби, ловко маневрируя между ними. Огненный сражался в ближнем бою используя огненное копьё из невероятного количества магии, протыкая жизненно важные точки мертвяков. Но даже они не

могли быстро убить саранчу и им приходилось тратить много времени на убийство всего одного, по сравнению с тем, сколько их наступало.

Однако им и не требовалось сдерживать всех, по крайней мере длительное время. Адер пользуясь той крохой, что ему выиграли духи слился полностью с со своим козырным духом. Это слияние резко изменило его внешний вид. Белые волосы встали дыбом, а тело покрылось песчано-огненной бронёй, словно латынми доспехами. Копьё из золотистого, приобрело золотисто-красный цвет, покрывшись ярким пламенем. Теперь от него чувствовалась сила сравнимая с Кицуне! Всё же заклинатели духов очень сильны, если им удастся найти подходящего партнёра, но думаю такое соединение нельзя поддерживать долго и рано или поздно у Адера кончатся силы, тем более в таких условиях как сейчас.

Хотя в такой форме он и правда был способен не то, что обороняться против толпы саранчи, но и пробить путь к отступлению! Всего одного его удара хватило, чтобы проткнуть насквозь саранчу, откидывая её в толпу, а за одно и убивая. Сделав следующий шаг, он взмахнув копьем отправил горизонтальный слеш, что закрыл всю пещеру от пола до потолка и разрубил пару-тройку зомбарей, привлекая всё их внимание на себя. Около десятка мертвецов накинuloсь на него одновременно, но Адер ловко размахивал копьем протыкал их грудь и голову с невероятной скоростью, даже превосходящей мою! Те же что подбирались к нему сзади не могли проткнуть его броню, своими когтями, зато получали песчаную стрелу в голову и если не умирали то отходили на пару шагов, после чего их догоняло копье лидера нашей группы.

К сожалению, даже такая угроза не смогла переманить на себя всех мертвяков, их было слишком много! Часть из них успешно миновала две линии обороны в лице трёх духов и лидера и подбиралась прямо ко мне с Мари. Отвлёкший на фееричное представление Адера, я не сразу заметил не менее уникальное представление рядом с собой. Мари с помощью талисманов и правда призвала четырёх высших тёмных элементарей! Правда не один из них не скопил ядро и все они вместе могли выступать только поддержкой к своей госпоже. Но последний, особый дух, представлял из себя высокого мужчину, в чём-то на подобии японских доспехов, полностью созданного из тьмы. Система назвала его тeneвым духовным воином(3). Мари слилась с ним так же как и Адер. После слияния она стала немного выше на вид, а так же приобрела элегантную броню, которая нисколько не мешала её движениям. Нодати же Кляйно покрылся тeneвой дымкой, казалось, что он стал проклятым мечом, что содержал злых духов! Только взмахнув этим клинком она выпустила около десятка тeneвых стрел, которые попав в саранчу тут же оплели её тeneвыми лианами и повалили их на землю.

- Молх не отходи от сюда! - Строго приказала она, воткнув огромный нодати в землю.

От места куда был воткнут клинок в сторону саранчи распространилась тьма, поглощающая абсолютно всё! Даже я не мог разглядеть что там происходит! Мари же, вытащив свою небольшую катану покрыла её огнём, который никак не нарушал созданную нодати тьму, и вошла внутрь этой самой тьмы, тут же исчезнув! Сразу после этого внутри этого пространства начали раздаваться грохот молнии, звуки колышающегося пламени и визги саранчи. Меня же окутала теплая атмосфера, аккуратно защищая от всех опасностей, а за одно и сужая мой обзор. Тьма медленно поглощала и меня, укрывая от противников. Я чувствовал как тёмный кристалл внутри меня реагирует на это признавая в этой тьме нечто родственное. Даже я сам ощущал кое-что знакомое от неё. Тоже что и от тёмных источников в проклятых землях когда-то давно. Эта тьма была прямиком из тёмного измерения! Я немного знал об этом, но вроде как это связано с уникальным безлимитным навыком Мари, «подчинение теней».

Оставив пока в стороне сражающихся Адера и Мари, я поверну голову в сторону Руди и Элейн, беспокоясь, что у них могут возникнуть проблемы. И в каком-то смысле я был прав. Элейн

использовала свою магию воды и льда на полную мощность поддерживая Руди, к несчастью, помочь остальным она просто не успевала. Ледяные и водные пули нескончаемым потоком обстреливали саранчу, редкие копья метко протыкали головы мертвяков, а ледяные цепи, ловко откидывали подкрававшихся к спине парня зомби. Это было просто невероятно зрелище использования самой разнообразной магии, на которую тратилось невероятное количество энергии. Но и эффект был значительным, зомби умирали одни за другим. Взглянув на лицо Элейн, можно было понять на сколько ей сложно справиться с контролем такого большого количества заклинаний. Брови нахмурены, зубы стиснуты, а взгляд сосредоточен только на битве, по лбу течёт холодный пот, а ноги дрожат от большого напряжения. Её кожа стала невероятно бледной, и казалось она скоро упадёт в обморок. Это всё во многом было последствием быстрого истощения магического резерва. Я сам часто страдал от этого, но привык, к тому же в бою обычно комбинирую магические атаки и ближний бой, так что такое перенапряжение не часто испытываю. Но Элейн не умела сражаться вблизи и единственной возможностью оставался вот такой обстрел.

Тем временем Руди сражался словно сумасшедший, так же выкладываясь на все сто процентов. У него в руках было по паре увесистых молотов, которыми он буквально крошил головы и грудные клетки зомбаков, защищаясь от их нападков при помощи магии земли. Молоты также были обёрнутые пламенем. В один момент полностью окружённый толпой мертвяков, он взмахнул одним из молотов, выпустив его из рук, чуть отгоняя от себя нежить, после чего увеличил размерах второй и перевернув его стукнул об землю. От удара во все стороны разошлась огненная площадь, поджигая и отпугивая мертвяков. Только вот они даже после этого они не остановились, а продолжили двигаться вперёд и атаковать.

Руди пытался всеми силами уклоняться от их атак, сковывал их движения каменными стенами, а затем раздражал в пыль. Он влил большое количество магию огня в молот, так что за ним шёл шлейф огня, что за один взмах пожирал ещё пару-тройку противников. Помимо этого он успевал создавать одну-две огненные стрелы со вложенным взрывом и отправлять их в толпу впереди. После появления огненной площади, к его и так металлическим доспехам, покрывающим всё тело, добавился и огненный, а помимо них и огненная завеса кружила вокруг него, затрудняя приближения к нему зомби.

Его бой выглядел очень красиво, огромная бушующая мощь сокращала всё на своём пути. Но даже вековые деревья срубаются удар за ударом. Какую бы мощь не хранил в себе Руди, как бы не наслаждался боем с безумной улыбкой полностью игнорируя все повреждения, как бы не была его защита на уровне... Мелкие раны, одни за другими стали появляться на его теле, орошая кровью всё вокруг. Да и использования такого количества навыков и заклинаний одновременно давалось ему не легко, не говоря уже о том, что контроль метала, которым он удерживал и броню и своё оружие отнимали у него много сил. Но сам парень ничего не замечая погрузился в сражение, заливаясь ужасным смехом. Только не говорите, что у него сорвало крышу? Однако это не отменяет того факта, что он так долго не протянет, как и Элейн без того перенапряжённая. Вскоре они оба потеряют сознание и тогда всем нам придёт конец.

Бросив взгляд в сторону Адера, что уверенно держался при помощи духов, кроша направо и налево мертвяков. Даже отбрасывая парочку совместными потоками ветра и огня. Мари же была скрыта тьмой, но судя по всему с ней всё было в порядке, так как тьма не показывала признаков рассеивания или каких-то нарушений. А это значит, что необходимо прикрыть Руди.

- Элейн, перестань атаковать всех подряд, иначе грохнешься без сил! - Строго сказал я, направившись на значительной скорости вперёд, за одно создавая у себя в руках огненный меч. Да, я раскрою часть своей силы, но выживание на данный момент важнее!

- Что? Тогда Руди не справится со всеми! - Возмутилась она, сквозь зубы. Хотя даже это далось ей с трудом. - Что ты... - Не успела Элейн закончить, как заметила пронесшегося мимо неё меня, с мечом на перевес.

Запрыгнув в самую гущу сражения, я тут же срубил голову одному из зомби. Естественно, я снял все ограничения, но не планировал использовать волчьи узоры или ещё какую магию кроме огня. Да и ту, не планировал показывать на высоком уровне. Прикрыть их и этого хватит, а потом если что можно сказать, что от использования этой «запечатанной» силы у меня серьёзный откат и всё. Да и после такого боя мало вероятно, что они запомнят много чего. Как только я вступил на огненную площадь Руди, сразу же перехватил часть контроля над ней, стараясь не сильно потревожить его, а то мало ли что. Однако уже спустя пару мгновений я понял, что это было полностью бессмысленно.

Парень сделал очередной мощный взмах отогнав от себя на десяток метров мертвяков, как свалился на колени и потерял сознание, если судить по его остекленевшим глазам. А на его боку красовалась здоровенная рана, словно часть тела просто вырвали. Ясное дело из-за усталости он потерял контроль и какой-то мертвяк либо откусил либо просто вырвал у него этот кусок. Чёрт! Это сильно всё усложняет! Метнув взгляд на уже очухавшуюся толпу нежити, которой казалось конца и края не было, топнув ногой выпустил волну пламени, из которой создал огненную стену, сожжа нескольких зомби. Сам же кинулся к Руди, подхватил его и одним рывком отскочил к Элейн, используя магию ветра.

- Р-руди... - Дрожащим голосом сказала она, чуть не впадая в панику. Не удивительно, с тем как её опекает мать, она ещё не разу не попадала в такие заварушки.

- Ты же умеешь лечить? Проследи за ним, сделай всё чтобы он не помер! Я же возьму на себя ту сторону! - Строго сказал я, тоном не предполагающим возражений.

- Но как ты... - Неуверенно начала она, но я уже вернулся на передовую, призвав в свою руку ещё один клинок. Манипулировать их характеристиками с новыми перчатками стало значительно легче. К этому моменту мертвяки уже прорвались через стену пламени и стремились добить еле живого Руди и Элейн, что из последних сил лечила его, не отвлекаясь больше ни на что. - Как бы не так ребята... - Горько усмехнулся я.

Взмахнув клинками я выпустил около двух десятков огненных стрел, что в очередной раз откинули мертвяков. Стены пещеры и так тряслись от происходящего здесь сражения, но этот взрыв обрушил часть потолка, который, к сожалению, не стал весомой помехой для нежити. Точно так же была бы смятенна и каменная стена. Сколько таких уже поставили Руди и Адер? Нужно время, чтобы воздвигнуть достаточно прочную стену, даже мне, а мертвяки этого явно не дадут. Но их не может быть бесконечно много! Руди уже положил около сотни, не считая тех, что были убиты Адером и Мари. Рано или поздно они должны кончиться! Надо только продержаться. Думая таким образом, я взмахом меча снёс голову очередной саранче, после чего тут же переместился в другое место с помощью магии ветра, не пропуская ни одного зомби мимо меня. Защитой мне выступала огненная броня и завеса, только вот в отличие от Руди, они были более плотными и не отнимали у меня так много сил.

Ещё минут десять я продолжал сдерживать нападение убив ещё с две сотни зомбаков. Всего же с начала битвы прошло примерно минут двадцать, за это время все устали, даже Адер, что продолжал довольно бодро сражаться заметно сбавил темп. А о Элейн я вообще молчу, если бы я не приказал ей заботиться о Руди, то она потеряла бы сознание вслед за ним, минут пять спустя. Сейчас же она еле оставалась в сознании, кое-как подлечив парня и не давая ему помереть. К счастью и поток мертвяков стал намного меньше, но радоваться было рано. Я

ощущал как со стороны Адера и Мари к нам приближается пара относительно сильных и выделяющихся на фоне саранчи особи. Это меня крайне не нравилось, по этому, я решил быстрее расправиться с оставшимися с моей стороны и прийти на помощь Адеру.

Зрителей у меня всё равно не было, так что я мог действовать вполне свободно. Поэтому выбросив пару мечей в сторону мертвяков и взорвав их, я приступил к созданию довольно мощного заклинания, примерно пятидесяти огненных стрел со вложенным взрывом. К моменту, когда саранча вновь начала своё наступление, я практически закончил и взмахнув рукой отправил все готовые стрелы в их сторону, так что первые пролетели мимо передовой линии забравшись к ним в тыл. Это сделать было сложно, так как они двигались относительно плотным строем, но благодаря моему развитому контролю всё прошло успешно. Раздался мощный взрыв и вся толпа была разорвана на мелкие куски, а те кто избежал смерти, находясь на безопасном расстоянии от взрыва, были убиты выпущенными в след лезвиями ветра, которые срубили им головы, а разгоревшееся пламя окончательно уничтожило их всех. Смотря на такую картину я вспомнил как с трудом смог остановить ораву пауков примерно такого же уровня, когда Шахим сражался с их королевой. Всё же я проделал большой путь с того момента. Но не долго мне дали насладиться результатом своего прогресса.

- Элейн, что у вас произошло?! - Спросил Адер сильно уставший и израненный, но его силу доказывало то, что все его раны были лёгкими, хотя в купе и могли обернуться чем-то серьёзным.

- Я... Это... - Еле слышно пробормотала двушка, у которой были явно видны все признаки слишком быстрого опустошения магического резерва, а также полного его опустошения. Человеческие тела слишком хрупкие в этом плане, хотя судя по её виду и тому, что она в сознании, Элейн обладает чем-то, что помогает ей держаться.

- Молх?... - Удивлённо пробормотал Адер отвлечённый от боя. С его усталостью даже малая потеря концентрации грозила гибелью. Один мертвяк улучил момент и чуть не проткнул ему шею. Но броня словно живая изменила своё положение и отбросила нападавшего.

- Будь осторожен, это ещё не конец. - Серьёзно сказал я, направляясь ему на помощь.

Но именно в этот момент ситуация резко изменилась. Оставшиеся пару десятков саранчи расступились и за ними показалась очень странная пара. Первым был зомби похожий на саранчу, только выше и без крыльев. Помимо этого у него было сразу четыре руки, на которых были невероятно острые когти, а ощущения от него было довольно жутким. Пусть мои инстинкты и не вопили мне бежать от сюда со всех ног, но он определённо был очень опасным противником. Система дала ему то же название что предполагал и я высший зомби-саранча(4). Четвёртый ранг, редкого класса. К счастью, судя по всему он смог эволюционировать буквально пару лет назад, да и на третьем ранге не прорвал предел, не говоря уже о том, что в этом месте ему развиваться было бы очень сложно.

Но вот его компаньон вызывал большее опасение. Это был вполне обычный зомби похожий на человека, но его глаза горели ярко зелёным светом, а по коже рассыпалась сеть из таких же кислотно-зелёных вен. Система назвала его ядовитым зомби(3). По ощущениям он явно скопил ядро, и не был бы для нас особой угрозой, если бы не высшая саранча. Тем более что у Адера есть магия яда, так что спасти нас от отравления он должен быть в состоянии. Хотя у меня и не очень приятный опыт общения с этой магией. Будь ты проклят Ульв!

- Сможешь задерж... - Начал было Адер говорить, как высшая саранча указала одной своей рукой на тьму, в которой всё это время продолжала сражаться Мари и не было понятно, что

там вообще происходит. Ядовитый лишь слегка кивнул головой и рывком отправился туда. - Нет! Чёрт!

- Тц... - Щёлкнув языком, я попытался преградить ему путь вместе с Адером, но было слишком поздно, он уже скрылся во тьме, а пытаться помочь там Мари без её ведома дохлый номер. Отдёрнув Адера, от затее броситься во тьму я сказал. - Стой, ты ничем ей не поможешь! У нас есть противник по серьёзнее!

- Ха-ха-ха.... - Раздался противный, поломанный смех со стороны высшей саранчи, больше похожий на трещание жуков.

- Чего смеёшься, мелкий, а? Мы уже уничтожили твой рой, думаешь, тебе по силам хотя бы добить нас? - Усмехнувшись сказал я, вставая напротив него, создавая в своих руках по огненному клинку.

- Элейн, присмотри за Руди и если что-то случится с Мари, помоги ей. - Отдал приказ Адер, также подходя ко мне и перехватывая копьё. Помимо этого три духа, что всё это время помогали ему вернуться назад и превратились обратно в талисманы. - Больше мне не нужно распылять свою силу и я могу полностью сосредоточиться на тебе.

- Ха? - С язвительной усмешкой выдавил высшая саранча, резко переменившаяся в лице после наших слов. Стоило ему только взмахнуть рукой как остатки его роя атаковали нас.

К сожалению для него это было полностью бесполезно. Я тут же создал с десяток огненный стрел со взрывом, которыми остановил одну половину, а во вторую бросился сам. Всё же надо приберечь и без того прохудившейся запас магии, мало ли, что ещё вылезет. Высшая саранча естественно не стала просто стоять на месте и начала свою атаку вместе со своими подчинёнными. Её встретил Адер ответной атакой. Он был на столько быстр, а его атак на столько сильна, что саранче пришлось защищаться скрестив пару своих рук на груди. Но у неё была ещё одна пара рук которой она попробовала проткнуть нашего лидера. Однако это было не так просто сделать. Удар копья уже отбросил её на целый шаг, так Адер её отпустил одну руку с копья и создал в ней меч из ветра, который тут же наполнился песком, делая его ещё более смертоносным. Этим клинком он и отразил скрытую атаку саранчи.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/27478/1230909>