- А? Ты уже вернулась? Ты связала их как следует? - Спросил я Грейс, после того как она перенесла на базу авантюристов, исцеленных моими зельями.

Я также велел ей крепко их связать.

Из-за ее жемчужин Края, действующих как путевые точки, она может обойти предел диапазона телепортации и перемещаться между ними, как ей заблагорассудится.

В настоящее время у Грейс есть четыре жемчужины Края.

Она подарила мне одну, и мы поместили другую на секретную базу. У нее остались еще две, и она пока не решила, как их использовать.

Кажется, что жемчуг появляется автоматически, когда уровень силы Грейс увеличивается. Как удобно.

Ладно, вернемся к настоящему.

Я отправил ее обратно с авантюристами, велев связать их, и она появилась уже через несколько секунд.

-... Я не...

- А?

-... Не очень разбираюсь в узлах. - Сказала Грейс со слегка смущенным видом.

Похоже, она не умеет пользоваться веревками. Думаю, я должен был отправить с ней Мелон?

В конце концов, Грейс забрала Мелон с собой на базу, а затем они обе вернулись, нацелившись на жемчужину, которая была у меня.

Мы, наконец, двинулись дальше, потратив около десяти минут на все спасение (или захват) авантюристов.

Мы проделали весь путь сюда, следуя по следам увядания, и двигались в направлении сильно пострадавших районов. Но после того, как мы добрались до определенной точки, увядание земли стало слишком обширным, чтобы мы могли определить направление.

По пути сюда мы также столкнулись с горсткой монстров и магических зверей.

[Проклятие иссушения].

Все те, с кем мы сталкивались, имели этот статус. Мелон и Грейс легко справились с ними.

Каждый из противников находится ниже 35 уровня. Но движение в определенном направлении всегда приводит к более сильным врагам.

Если опираться на мой игровой опыт в предыдущей жизни, это может означать, что мы приближаемся к источнику повреждений.

{Группа получила 766 опыта}

{Новый уровень!_Мелон теперь Уровень 27}

Мелон беспечно разломила гигантского богомола пополам у меня на глазах, и мы продолжили идти по болоту.

После наблюдения за авантюристами, которым мы помогли ранее, я пришел к выводу, что Мелон и Грейс ненормально сильны. Мы столкнулись с еще большей змеей, но она была мгновенно убита парой ударов.

Они обе прикончили ее менее чем за десять секунд, не потеряв ни одного очка здоровья. Насколько они сильны на самом деле?

Болотистая топь, по которой мы двигались, медленно начала чернеть, это подтверждало, что мы движемся в правильном направлении.

На нашем пути попадалось все больше монстров, и у них в статусе был заметен более высокий уровень [проклятия иссушения].

Однако окружающая среда оказывала негативное воздействие на девочек.

В частности, Грейс испытывала проблемы с быстрым наложением заклинаний. Влажность оказалась достаточно высокой, чтобы дать ей странный дебафф, который замедлял ее реакцию.

Тем не менее, несмотря на это она все еще бросала заклинания очень быстро, так что, надеюсь, это не будет иметь большого значения.

Что касается Мелон, ее острые чувства имели побочный эффект. Неприятный запах черного болотистого участка заставлял ее постоянно морщить нос и недовольно хмуриться.

-... Хм? - Я остановился как вкопанный.

Обе девушки тоже остановились.

Перед нами возникла огромная скалистая стена, похожая на гору. Я поднял голову и посмотрел вверх, но не увидел вершины, через которую можно было перелезть.

Но согласно моей [мини-карте], перед нами должны быть только деревья и джунгли.

Что происходит? Моя [мини-карта] сломана!? Непостижимо!

Может быть... иллюзия?

Нет, погодите, она твердая!

- Господин, что-то случилось? Это как-то связано с этой горой?

- Как странно... здесь не должно быть горы.

Мелон и Грейс тоже видели стену перед нами, так что это не просто мои галлюцинации.

Но... что меня беспокоит, так это то, что [мини-карта] показывает, что за стеной блуждает еще больше врагов.

Нет абсолютно никакой причины, по которой эта высокая стена должна быть здесь.

Я обдумывал эту странную ситуацию, не сводя глаз с [мини-карты], оценивая наше окружение.

Там, кажется, гигантское дерево внутри скалистой стены, что не является невозможным. Действительно ли моя [мини-карта] неисправна? Нет, нет, это невозможно...

- А! Может быть, это что-то вроде портала, замаскированного под каменную стену?

Я сделал несколько шагов назад, пока эта мысль крутилась у меня в голове.

И помчался к стене на полной скорости.

А, ЧЕРТ ВОЗЬМИ! ЭТО БОЛЬНО!

Я катался по земле от боли, держась за свое разбитое лицо.

- Хозяин!? -... Уолсон!

- Ага, ага. Я в порядке. - Очень болезненно.

Я потянулся к своему [инвентарю] и достал кусок хлеба, который начал жевать.

Шишка на голове постепенно исчезла, но боль осталась, я стиснул зубы и встал с мрачным выражением лица.

... Это также еще одна способность, которую я получил от Майнкрафта. Пока мой живот полон, я могу восстанавливаться от всех видов травм.

Степень этой силы еще не была проверена, так как я не хочу причинять себе вред, и не могу охотно отрезать себе руку, просто чтобы удовлетворить свое любопытство.

Итак, это не портал, через который мы могли бы пройти, этому свидетельствует боль, которую я чувствую.

Подождите... чувства?

Может быть, это какая-то иллюзия, которая обманывает чувства? Например, я на самом деле ни во что не врезался, но мой мозг думает, что я это сделал?

Говоря об этом, я не чувствовал, что наткнулся на стену камней... Больше похоже на столкновение со стеклянной стеной.

Что это такое? Барьер?

- Грейс.

-... Уолсон?

- Ты можешь провести нас внутрь этой горы?

-...Чтобы застрять в скалах?

- Если случится что-нибудь плохое, просто вернемся. Мы не умрем, застряв в скалах на несколько секунд.

- Хозяин, эта идея немного безумна. - Возразила Мелон, но все же не отпустила руку Грейс.

-...Мм. - Грейс на мгновение замолчала, а затем взяла меня за руку.

В следующее мгновение мое зрение на мгновение потемнело, и меня сразу же встретили свет и вид темной заболоченной земли.

Повернув голову назад, я увидел тонкий слой чего-то, что выглядело как барьер, и я посмотрел мимо него именно туда, где мы стояли всего секунду назад.

Разве этот барьер не слишком хитрый!? Никто никогда не смог бы пройти через него при нормальных обстоятельствах.

Мало того, что мы должны были телепортироваться с Грейс, я бы даже не заметил, что что-то не так, если бы не моя [мини-карта].

-... Безупречный прогноз, Уолсон.

- Как и ожидалось от хозяина.

- Ааа, я же говорил вам обоим, что вы не должны так меня хвалить. Я буду краснеть. - Я почесал затылок, а затем рефлекторно выстрелил паутиной из левой руки.

Паутина попала в [лошадь Кирин], которую я, не задумываясь, отбросил в сторону Мелон.

- Это... - Мелон дважды ударила ее, а потом отшвырнула мощным пинком.

- Киуууууу...- Чудовище, похожее на лошадь, отступило от Мелон и оскалило на нас зубы.

[Фейри Кирин (молодая)_Ур 47_Зд: 2842 / 3542_Статус: Проклятие иссушения (IX), безумие_Звание: Лесной гвардеец фейри]

Подождите, что это? Оно выглядит довольно сильным! И... этот уровень, это самый высокий уровень, который я когда-либо видел у монстра!

А комбо-атака Мелон отняла меньше тысячи здоровья.

Это нехорошо.

- Хозяин, что нам делать?

-... Источник, я его вижу. - Грейс напряженно смотрела в определенном направлении.

Я проследила за взглядом Грейс и увидел гигантское дерево.

... Если судить по моему опыту из прошлой жизни, оно выглядит очень старым, одно тысячелетие - это, наверное, минимум.

[Древнее дерево фейри_Ур ?_Зд: 276591 / 9765121_Статус: Иссушение, Проклятие Иссушения (X)_Звание: Древний Симбионт Фейри]

Бесчисленное множество черных отростков скручивались и извивались на стволе дерева. Это также распространялось все дальше.

Что это такое? Это чудовище? Нет... подождите.

"...Поторопитесь... Уходите... Не могу контролировать..." - Раздался голос в моей голове.

Я увидел, как Мелон и Грейс в замешательстве нахмурились. Похоже, они тоже это слышали.

Это была... телепатия?

[Фейри Кирин (молодая)_Ур 48_Зд:3678/3678_Статус: Проклятие иссушения (IX), безумие_Звание: Лесной гвардеец фейри]

[Фейри Кирин (молодая)_Ур 47_Зд: 3542 / 3542_Статус: Проклятие иссушения (IX), безумие_Звание: Лесной гвардеец фейри]

За деревом стояли еще две лошади Кирин, которые смотрели на нас, но не пытались напасть.

Все три фейри Кирин выглядели безумными, но совсем не казались враждебными. Похоже на то, что их контролируют.

... Хм, судя по всем этим различным играм, в которые я играл в своей прошлой жизни, кто-то или что-то наложило проклятие на дерево, которое также повлияло на его хранителей.

Хорошо! Если источником всех этих неприятностей является дерево, то мы просто должны уладить эту проблему.

Если моя догадка верна, то это телепатическое сообщение должно было исходить от дерева передо мной.

Очень жаль, мистер Дерево. Мы не будем прислушиваться к вашим советам. Отступление - это не тот вариант, который меня устроит.

- Мелон. Грейс. - Я позвал девочек, и три Кирин, кажется, забеспокоились.

- Да?

- Никаких убийств. Не убивайте их, просто выведите из строя. После этого мы дадим им [молоко].

"Нет... пожалуйста... бегите... вам конец... Ах... Ааааааааааах!" - Пришло еще одно телепатическое сообщение, которое я тут же проигнорировал.

- КИИИИИИАААААААААААААА! - Кирин, связанная липкой паутиной, сумела вырваться и быстро бросилась к нам.

- Да, хозяин.

-...Ладно.

Я улыбнулся, а затем бросил вперед несколько липких нитей паутины.

http://tl.rulate.ru/book/27422/583204