Мы посвятили два дня подготовке к походу, и наконец настал день, в который мы планировали отправиться.

Но, честно говоря, мы задержались потому, что нам пришлось ждать выходного дня Грейс.

Мы не можем просто оставить нашу работу и отправиться в приключение, понимаете? Надо быть ответственными и все такое.

Наша цель - выяснить, почему земля слабеет - и, надеюсь, решить эту проблему, если сможем. Я не пытаюсь хвастаться и говорить, что мы можем единолично решить проблему, но я просто говорю, что было бы здорово, если бы мы сэкономили время для всех, исследуя и решая проблему одновременно с другими людьми.

Мы понятия не имеем, что является причиной того, что все сельскохозяйственные угодья рядом с этим районом стали бесплодными в мгновение ока.

Если предположить, что проблема действительно вызвана отсутствием маны в земле, то это можно было бы классифицировать как "катастрофу". Подобно тому, как землетрясения и цунами считаются катастрофами, внезапно исчезнувшая мана земли, также считается огромной бедой.

Хотя я изначально думал, что проблема состоит в том, что питательные вещества в почве не сбалансированы (что вызвало бы бесплодие), но все действительно намного серьезнее.

Постепенно все будет распадаться, пока не останется ничего, кроме голой земли. Если дойдет до этого момента, то ситуация станет безнадежно необратимой.

Кстати говоря, этот мир не часто испытывает подобные проблемы. Поскольку даже если бы случилась засуха, люди все равно могли нанять [магов], чтобы использовать магию воды, и таким образом поливать посеvy.

Было очевидно, что это был не просто плохой урожай в ретроспективе. Плохой урожай для всех, во всей области, и несколько месяцев подряд? Бесплодие не было бы таким, если бы кто-то намеренно не засолил поля. Но засоленное поле очень заметно, и посолить каждое поле сразу было бы невозможно.

О пострадавших не сообщается. Цены на продукты питания резко увеличились. Это должно быть просто вопросом времени, прежде чем кто-то - и в конечном итоге все - наконец умрут от голода.

Голод.

Как страшно...

Столица нашего королевства еще не в курсе новостей, но гонцы уже отправлены. Они, вероятно, пришлют помощь позже.

Найм авантюристов, вероятно, просто жест отчаяния. Потому что если бы средний авантюрист мог решить такой большой вопрос самостоятельно, то они были бы героями, а не авантюристами.

Грейс, Мелон и я шли по болотистой местности. Мы надели специальную обувь, чтобы не поскользнуться.

- Так много грязи...- Грейс уже начала использовать телепортацию, не желая слишком долго касаться земли.

Эй, девочка, не будь такой ленивой! Если ты будешь только телепортироваться, то растолстеешь.

- Хозяин, будь осторожен. - Мелон, нахмурившись, оглядывала окрестности.

Она была настороже, и я знаю, в чем причина.

Мы уже окружены.

Но, честно говоря, мы не намерены избегать боя. На самом деле, нам очень любопытно, что мы встретим вокруг этого региона.

Со всех сторон доносились зловещие звуки "цок-цок".

[Гнилой Зомби-Мечник_Ур 31_Зд: 365/365_Статус: Проклятие иссушения (I)_Звание: Нет]

[Гнилой Зомби-Мечник_Ур 32_Зд :380/380_Статус: Проклятие иссушения (I)_Звание: Нет]

[Гнилой Зомби-Лучник_Ур 33_Зд:402/402_Статус: Проклятие иссушения (I)_Звание: Нет]

[Гнилой Зомби-Маг_Ур 30_Зд :355 / 355_Статус: Проклятие иссушения (I)_Звание: Нет]

[Гнилой Зомби-Берсерк_Ур 36_Зд: 721/721_Статус: Проклятие иссушения (I), Берсерк (III)_Звание: Нет]

Пять из этих зомби приближались к нам почти ровным строем. Все они были одеты в потрепанное снаряжение.

Самый большой из всех имеет гигантский ржавый топор и полную броню, которая почти наполовину заржавела.

Какого черта? Их уровень очень высок!

Сначала я думал, что мы уничтожим всю нежить, с которой столкнемся - так как нам действительно нужно больше костной муки.

Но их средний уровень превышает 30, плюс у них есть маг и Берсерк.

Может быть, это команда авантюристов, которые умерли здесь давным-давно? С точки зрения силы этот Берсерк особенно выделяется.

О, я думаю, что должен объяснить разницу между зомби и скелетами.

Скелеты монстров появляются естественным образом в средах с высокой плотностью маны, в то время как для появления зомби требуются трупы, которые были изменены после смерти.

И... это "проклятие иссушения"... Что это за статус? Я никогда не видел его раньше.

Это напоминает мне монстров, с которыми игрок может столкнуться в Нижнем мире Майнкрафта.

Скелеты-иссушители.

Они - тип враждебных мобов, которые имеют черную окраску, невосприимчивость к огню и применяют к тем, на кого они нападают, отрицательный эффект статуса "иссушение".

Состояние "иссушения" похоже на яд, который будет постоянно понижать ваше здоровье с течением времени.

Но это чудовище должно появляться только в Нижнем мире, и до сих пор я никогда не видел здесь ничего подобного.

Кроме того, не похоже что зомби теряют здоровье.

Что должно означать, что "иссушение" и "проклятие иссушения" - это две разные вещи? Что за черт?

Мы должны отступить?

... Нет, не похоже, что это вариант. Они уже начинают бороться с нами.

Я достал каменную стену, которую я собрал заранее, используя ее, чтобы заблокировать темную сферу, которую послал зомби-маг. Они слишком медлительны.

Зомби-маг продолжает петь... Хм... есть ли у зомби голосовые связки, чтобы петь заклинания? Во всяком случае, его это не останавливает, и он успешно произнес заклинание, так что вопрос теперь не имеет значения.

- Эй, девочки! Не используйте огонь! Иначе у нас не будет костей, чтобы сделать [костную муку].

- ●●○●, Теневой Молот! - Грейс не потрудилась дать мне ответ и вместо этого своими действиями показала, что поняла меня.

Я вдохновил Грейс на создание этого заклинания. Первоначально я провел с ней мозговой штурм, и мы поняли, что наличие теневого молота для нанесения тупого урона не будет лишним.

Она успешно расшифровала древний алфавит и создала собственное новое заклинание. Грейс просто гений.

Зомби-маг, похоже, замешкался и сразу же был раздавлен молотом.

Кстати, заклинания в этом мире состоят из элементарных энергий Огня, Воды, Земли, Воздуха, плюс Света и Тьмы.

Первые четыре "привязаны" к определенным формам, таким как огонь. Вы не можете ожидать, что огненный шар не будет гореть и все еще называть его заклинанием огня.

Но Свет и Тьма не связаны формами. Вы можете изменить его форму, как вы хотите - до тех пор, как вы знаете нужные слова. Теневой молот Грейс - хороший пример того, насколько податливы заклинания, пока вы знаете, что делаете.

Светлая магия не часто используется для боя, и больше сосредоточена на исцелении или поддержке.

Но светлая магия обладает особым эффектом очищения и превосходна при использовании против нежити. Но тогда вся нежить испарится. В этом случае нам нужны кости, поэтому о магии Света не может быть и речи.

Зомби-Лучник выпустил стрелу в Грейс, но она исчезла в вихре цветочных лепестков.

Использование телепортации для избегания атак является лишь одним из множества ее применений.

В тот момент, когда Грейс исчезла, еще один теневой молот врезался в лучника сверху, раздавив его в лепешку.

Как удивительно! Грейс 27 уровня, но она с такой легкостью может справиться с монстрами 30 уровня.

Кажется, я был слишком взволнован, когда мысль об отступлении пришла мне в голову. С этими ребятами мы справимся без проблем.

У врага было только два дальних нападающих, и Грейс справилась с ними. Так что теперь я переключил свое внимание на Мелон.

... Кажется, я знаю, почему Грейс не сразу выстрелила заклинаниями в других зомби.

Мелон вступила в ближний бой с берсеркером и двумя мечниками.

Нет, подождите. Мечники не могут даже прикоснуться к ней, это означает, что они на самом деле не участвуют в битве.

Один из мечников вяло бросился в атаку, Мелон сбила его с толку, оттолкнув. Конечным результатом было то, что лезвие в итоге порезало другого зомби-мечника, и его рука отвалилась.

Тогда Мелон быстро прикончила первого зомби, который осмелился напасть на нее, коварным ударом локтя в голову.

В то же время она сделала удар с разворота, который разнес зомби без руки на куски.

Она всего лишь 26 уровня, но ее сила невероятна. Она убила этих монстров одним ударом.

Последний оставшийся зомби-Берсеркер издал несколько щелкающих звуков и поднял свой топор, чтобы нанести устрашающий удар по голове девушки.

- Мелон... - я все еще произносил слово "берегись", когда Мелон победила берсерка.

Она сократила расстояние в мгновение ока, и зомби-Берсерк потерял колено.

Она не дрогнула и продолжила атаку, нанеся апперкот, в то время как зомби-Берсерк

наклонился в сторону из-за потери равновесия.

Апперкот прошел прямо через череп, уничтожив его одним ударом.

Ее движения были плавными, и ни одно действие не было потрачено впустую.

...Я молча уставился на Мелон.

Ваааау! Мастер кунг-фу!

Ее уровень не слишком вырос с тех пор, как мы полгода назад отправились на охоту за медом. Но она, несомненно, стала сильнее.

Как, черт возьми, она стала такой сильной? Все, что я сделал, это дал ей десять железных манекенов для практики. Неужели это действительно так важно?

Я должен снова посмотреть на ее статистику с помощью таблички идентификации, как только мы вернемся.

Технически, все трое из нас с трудом пытаются повысить свой уровень. Так как обычно мы не можем часто ходить в экспедиции. К тому же мы все были заняты.

...Но черт, прогресс Мелон феноменален.

- Хозяин, все раздробленные кости собраны. - Мелон подошла ко мне, небрежно и невозмутимо, ни один волосок не выбился из прически, как будто ничего не случилось.

Грейс рассматривала изодранные остатки снаряжения, которое когда-то носили зомби.

- А, хорошо. Идем. - Затем мы двинулись дальше.

<http://tl.rulate.ru/book/27422/582398>