

Вскрыв вход в пещеру, я обнаружил на земле несколько кусков угля и положил их в карман, с намерением использовать в будущем.

С их помощью я все еще могу сделать факелы.

Затем я попросил Грейс использовать магию ветра, чтобы вызвать небольшой торнадо у входа в пещеру, который продлится пять минут.

Что касается причин... причина проста.

Только что я окуривал ос, чтобы вывести их из строя, а также создавал угарный газ, сжигая древесину в уголь.

Поскольку пещера была запечатана, окись углерода циркулировала внутри пещеры. Мне не нужно объяснять, что такое отравление угарным газом, не так ли?

Поэтому, чтобы убедиться, что мы не умрем внутри пещеры из-за угарного газа, я попросил Грейс освежить воздух через торнадо.

А потом мы вошли в пещеру.

Она оказалась достаточно широка, чтобы четыре человека могли идти бок о бок. Но нас всего трое, так что проблем не возникло.

Запах горелого дерева пропитал все это место.

А потом мы наткнулись на [крипера].

[Крипер_Ур 11_Зд:10 / 20_Статус: слабость_Звание: Нет]

Что? Откуда?? Разве это не осиное гнездо?

Нет, подождите, монстры, как говорят, создаются путем мутации из-за высокой концентрации маны. Может быть, их привычки тоже изменились?

Криперы, в частности, любят появляться в темных местах и взрываться, разнося игрока на куски. Но почему осы не убили его?

Хм... Я помню, как читал в книге по монстрологии, что осы являются территориальными, но не агрессивными. Пока другие существа не встанут у них на пути, они могут сосуществовать.

Означает ли это, что [криперы] действуют как своего рода охранники для ос в обмен на убежище?

В любом случае, если вы еще не знаете, вот некоторая информация о [криперах].

Они возникли из Майнкрафта, их привычки... я не думаю, что это следует называть привычками... скорее, [криперы] существуют исключительно для того, чтобы тайно взрываться за вашей спиной.

Ссссссс... БУУУУУУМ.

Самовзрывающийся монстр. Террорист-смертник.

Их внешний вид будет напоминать вам ходячую "пушку Армстронга">{1}, они не издают ни звука при движении, поэтому легко могут оказаться у вас за спиной.

Изначально, в Майнкрафте, они всегда были зелеными. Но в этом мире они, похоже, эволюционировали и адаптировались. Теперь они бывают разных цветов.

Серый цвет помогает им скрываться внутри пещер, а зеленый - в лесах или кустарниках.

Несмотря на то, что они разработали усиленный камуфляж, я все еще могу обнаружить их с помощью моей [мини-карты].

А если серьезно ... Их существование никому не выгодно. Во-первых, они убивают себя, поэтому они не делают ничего, что приносит им пользу. Во-вторых, их хранение не приносит никакой пользы. И они убивают других с помощью взрывов, так что это тоже не выгодно.

Так как мы здесь, я начал учить Мелон и Грейс тому, как бороться с криперами.

До тех пор, пока вы не застигнуты врасплох, это просто вопрос сохранения дистанции. Но ситуация становится очень опасной, когда криперы приходят группами по два или более.

Бороться с ними в ближнем бою очень просто. Поражаете их один раз, а затем быстро отступаете из зоны взрыва. Тогда криперы будут медленно приближаться к вам, и вы просто бьете и отступаете, пока они не умрут.

Не очень умные монстры.

Если у вас есть дальнобойное оружие, бороться с ними еще проще. Просто продолжайте атаковать их издалека, пока они не умрут.

Когда криперы умирают, они оставляют после себя порох. Из него можно сделать ТНТ, и я часто убиваю криперов, чтобы получить дроп.

Мы продолжали углубляться в пещеру, и постепенно стало очевидно, что крипер был лишь одним из немногих выживших после моей стратегии окуливания.

На земле лежало несколько мертвых тел.

А поскольку тела 'мертвые', они не считаются живыми существами, поэтому я быстро бросил их в свой [инвентарь].

Я посмотрел на свою [мини-карту] и медленно пошел вглубь пещеры, где было больше выживших.

Мы случайно наткнулись на одного из главных обитателей пещеры.

[Гигантская оса_Ур 24_Зд: 2/98_Статус: кома, слабость_Звание: Нет]

Оса лежала на земле и не двигалась. Она имела около 1,5 метра в длину и была похожа на гигантского шершня.

Размер очень пугает. Любой испугался бы, впервые увидев их.

Вокруг монстра лежали трупы его собратьев.

- Он все еще жив. Кто-нибудь хочет взять первую кровь за день?

Мелон и Грейс уставились на него, затем обменялись взглядами, и Мелон сделала приглашающий жест рукой. Грейс кивнула и шагнула вперед с поднятым посохом.

- О, подожди, не используй огонь. Это затруднит сбор материалов. - Напомнил я ей.

Грейс на мгновение задумалась, затем снова подняла посох.

- ●●- – Теневая Стрела. - Должно быть, это было заклинание, с которым она не знакома, так как потребовалась секунда на активацию.

Темная тень взмыла в воздух и проникла в голову осы.

Ух ты! Это было так круто!

Темные заклинания!

{Группа получила 183 опыта}

{Новый уровень! Мелон теперь Уровень 9}

{Новый уровень! Грейс теперь Уровень 12}

О, они снова подняли уровни.

Я продолжал следить за моей [мини-картой], ведя нас дальше в гнездо. Мы наткнулись на еще одного выжившего.

Мелон не стала ждать и убила его, просто пнув ногой.

Затем мы неоднократно уничтожали других выживших, которых видели...

... *Вздых*, это становится почти скучным.

Но еще многое предстояло сделать.

Я заметил, что что-то показанное на [мини-карте] двигалось, и оно быстро приближалось к нам.

Громкое жужжание крыльев достигло нас первыми.

[Гигантская оса_Ур 28_Зд: 61/123_Статус: слабость, ярость_Звание: нет]

- Если станет слишком шумно, начинаем пользоваться телепатией. Готовьтесь к бою! - Крикнул я.

Коричневое насекомообразное чудовище быстро приблизилось к нам и... *бум*

{Группа получила 178 опыта}

Мелон стояла перед осой, одной рукой она сжимала меч, другая исчезла внутри головы противника, пронзив мозг.

- Пожалуйста, не приближайся к хозяину.

- Ого, какой удар в голову. - Воскликнул я. Ее убийственное намерение было почти осязаемым.

Но я должен сказать, что этот меч в ее левой руке не должен быть просто украшением?

-...Оооо... она была слишком быстра, черт возьми. - Пробормотала Грейс.

Подождите минутку, эти двое явно рассматривают это как какую-то игру!

Я воспринимал все это всерьез! Как настоящий бой!

Впереди снова послышалось жужжание, но вскоре оно было заглушено свистом.

{Группа получила 173 опыта}

-...Лезвие Ветра. - Это был голос Грейс.

Черт! Я даже не видел мишени, а ты просто мгновенно убила их!?

Знаете, мне очень жаль этих ос. Девочки не проявляют никакой жалости.

...Ох, неважно. Давайте просто ускорим темп.

Согласно [мини-карте], дно пещеры намного просторнее. Чем ближе мы подходили ко дну, тем больше ос нападало на нас.

Но все они были жестоко убиты.

Двум девушкам рядом со мной, кажется, действительно это нравилось. Они продолжали расправляться с любым появившимся врагом.

Если серьезно, я думаю, что они делают это даже слишком хорошо, потому что они довольно сильны. Я искренне сомневаюсь, что кто-то из детей в детском доме может поспорить с ними прямо сейчас.

Кстати, иногда враги все же не умирают после первого удара, но все равно долго не живут.

В одном случае Грейс немного промахнулась и отрезала крылья вместо головы. Когда оса врезалась в землю, Мелон скользнула к ней и ударила ее по голове.

Покойся с миром, гигантская оса.

Учитывая, как обстоят дела сейчас, я думаю, что нам, вероятно, не понадобятся [вагонетки].

Давайте просто прочедем это место и убьем всех ос.

- Хорошо, вы молодцы! Но сейчас нужно быть осторожней, мы приближаемся к королеве.

Я подтвердил местоположение королевы с помощью моей [мини-карты] и прошел через быстро расширяющуюся пещеру.

То, что попало в наше поле зрения, было очень большой площадью, вероятно, почти такого же размера, как футбольное поле, с потолком выше 20 метров.

На возвышении находился очень неестественно выглядящий комок, означающий расположение гнезда.

Вокруг больше не было гигантских ос, внутри гнезда сидела только королева, которая смотрела на нас злыми глазами.

... Кажется, она очень рассердилась.

[Гигантская Оса Королева_Ур 30_Зд: 256/524_Статус: Ярость_Звание: Нет]

Я достал каменную стену, которую собрал заранее.

Спросите, почему я ее достал? Королева уже приближается к нам!

Две девушки, стоявшие рядом со мной, прыгнули вперед без всяких команд.

-...Лезвие Ветра! - Воздух сконденсировался в лезвие и рассек его.

Королева уклонилась от атаки, неестественно ускорившись.

...Но быстро упала на землю от второго лезвия ветра. Оно прорезало ей крылья.

Святое дерьмо, эта штука огромна! Она такого же размера, как грузовик!

-...Лезвие Ветра, Лезвие Ветра, Лезвие Ветра! - Подождите, что она делает с этими

заклинаниями...

Ее скорость действительно безумна! Интервал между заклинаниями составлял около одной секунды.

Грейс будет ужасной, когда вырастет.

Но... лезвия ветра не оставляли ничего, кроме царапин на королеве.

Какой прочный экзоскелет! Этот ветер был способен чисто разрезать других ос пополам.

Королева издала резкий визг и бросилась к нам.

Но прежде чем она смогла дотянуться до Грейс, что-то еще оттолкнуло ее.

Мелон перехватила королеву, и после того, как оттолкнула ее назад, она сильно ударила монстра правым кулаком.

Удар успел открыть дыру, из которой вытекла зеленая жидкость, а затем королева замахнулась своим ядовитым жалом в сторону Мелон.

О нет, слишком быстро! Она не успеет уклониться!

Но в этот момент я увидел, как Грейс телепортировалась прямо к ней, схватила Мелон и исчезла в вихре лепестков.

Они упали в кучу прямо рядом со мной, лепестки трепетали вокруг них.

Уууу, какая командная работа!

Несмотря на то, что они приземлились без изящества, имейте в виду, что Грейс только получила этот навык, и практиковалась около часа. Возможность получить такой хороший результат, действительно удивляет.

Хотя у нас наготове целебные зелья на случай, если Мелон будет ранена, мы стали свидетелями очень великого магического подвига.

-...Мелон, тебе больно?

- Я в порядке. Спасибо, Грейс.

- Когда это вы двое стали так сружались?..

-...Мелон знает, как удивителен Уолсон. Поэтому она хороший компаньон.

Подождите, какого черта?

Девочки встали и посмотрели на разъяренную королеву ос.

Ах, это жало действительно опасно. Я думаю, что с этим нужно что-то сделать.

С этими мыслями я достал свой специально изготовленный [лук].

Кстати, в Майнкрафте мы получаем прицел. И всякий раз, когда я пытаюсь стрелять из этого лука, я вижу зеленую точку, которая показывает мне, куда я стреляю. Это почти как лазерный прицел.

- Грейс, пожалуйста, отвлечки ее. Я не хочу, чтобы она увернулась со своим странным ускорением.

-●●- –Теневая Стрела! Теневая Стрела! Теневая Стрела! - Подожди! Тебе не нужно было стрелять так быстро!

Королева успела увернуться от первого выстрела, но тут же была ранена другими.

Я привязал к стреле веревку из паучьего шелка и выстрелил в уязвимое мягкое брюхо королевы.

Я без труда попал в цель, когда мне показали ее в зеленом цвете!

Потянув за веревочку, я быстро побежал по кругу в своей обычной скорости, с которой бегаю через горы.

К тому времени, когда веревка стала короткой, королева лежала на земле, извиваясь, полностью опутанная.

- Мелон, сюда!

Мелон мгновенно отсекла голову с зачарованным мечом, завершая битву.

{Группа получила 7583 опыта}

{Новый уровень! Уолсон теперь Уровень 26}

{Новый уровень! Грейс теперь Уровень 16}

{Новый уровень! Мелон теперь Уровень 14}

Вау, как много опыта! Наш уровень поднялся очень быстро.

Кстати говоря... Мелон действительно должна была в первую очередь использовать меч, а не просто размахивать кулаками...

Во всяком случае, битва закончилась хорошо. Мы все вышли невредимыми и показали хорошую координацию.

Наконец, я использовал раздатчик для установки ТНТ. Тротил был намазан жидкой слизью и сумел прилипнуть к осиному гнезду, которое было целью.

Гнездо взорвалось.

Я ждал прямо под ним с гигантской урной, куда начал стекать мёд.

Ах, сладкий мёд. Я уже давно ничего не ел.

{1}: Ссылка на "Гинтаму". Нео армстронг циклонная пушка. В принципе, автор хочет сказать, что криперы выглядят как фаллоимитаторы.

<http://tl.rulate.ru/book/27422/580951>