

Даже сильный ветер оказался бессильным против вони окружающей меня. Весь в крови своей и монстра, в собственной же рвоте – какой же жалкий вид у меня! Я лишь мусор на обочине вселенной, умру, или нет - в глобальном масштабе это ни на что не повлияет. Для чего меня переселили в этот мир?

Последнее время я просто плыл по течению, вливаясь в жизнь этого мира. Я принял Джина и Сэцуко, как своих родителей, нашел свою любовь, собираюсь ехать учиться в лучшую школу империи... Так зачем все это? К чему все мои потуги стать сильнее?

>>> Поздравляем, Вы достигли второго уровня! Приложите усилия, чтобы стать еще сильнее и не погибнуть в этом мире.

Эти слова навсегда врезались в память. И я старался! Правда! И все-таки... ЗАЧЕМ Я ЗДЕСЬ!?

В ответ тишина, вполне ожидаемо.

У меня все еще нет сил пошевелиться, остается только пялиться в затянутое серыми тучами небо. С текущим негативным эффектом и состоянием, любой монстр 1 уровня станет для меня последним.

Но этого не случится – прихлоп распугал всех местных обитателей, неизвестно сколько времени пройдет прежде, чем кто-то из них решится вернуться.

Кое как дотягиваюсь до поясной сумки где у меня хранятся лечебные зелья. Естественно все, что там осталось – лишь стеклянные осколки. Какой же я мудака... Бездумно потратил все запасы, которые хранились в игровом инвентаре. Какой же идиот – считал их лишь бесполезной наградой за повышение уровня. Больше никогда не повторю такой ошибки! Выходит, мне остается полагаться только на свою регенерацию.

Чтобы убить время я открываю древо развития.

[Усиление оружия ур. 1] – Уникальный активный навык позволяет улучшать Ваше оружие путем поглощения сущности монстра. Усиление возможно только сущностью аналогичной использованной в оружие. Шанс успеха 3% (без учета Вашего показателя удачи). Используется 5 ОД за активацию. Перед активацией навыка – положите оружие на труп монстра. Невозможно применить [Извлечение сущности] на трупе монстра, на котором ранее применялось [Усиление оружия].

Три процента на успех – все как я и люблю. Ну хотя бы можно сразу испытать... когда двигаться буду в состоянии.

Пошатываясь, я бродил кругами в поисках своего молота. Не могу вспомнить в какую сторону он полетел после удара. В итоге оружие отыскалось в добром десятке метров. Ему сильно досталось: древко в плачевном состоянии, боек едва держится, и сам он нуждается в некоторой правке.

Я бережно отношу его к туше монстра и кладу сверху, как и сказано в описании навыка.

[Усиление оружия ур. 1]!

«Уверен, что не сработает.»

>>> Успех. Ваш редкий боевой молот прихлопа поглотил родственную сущность обычного качества.

>>> Вы теряете редкий боевой молот прихлопа. Физическая атака 14. Дает дополнительный навык [Каменная мясорубка] стоимостью 50 очков действия. Доступно с 1 уровня

>>> Вы получаете редкий боевой молот прихлопа +1. Физическая атака 19. Дает дополнительный навык [Каменная мясорубка 2 ур.] стоимостью 75 очков действия. Доступно с 1 уровня.

Круто!

Напоследок я отрезаю отпиливаю кинжалом когти в качестве трофея и доказательства моей охоты.

Я с трудом плелся к городу, насторожено озираясь по сторонам. Остаток пути прошел спокойно, мне не встретились ни монстры, ни другие дварфы.

Стражники на городских воротах молча пропустили внутрь.

Фуххх, я в безопасной зоне.

- Эй, старина, сколько до гильдии искателей?

- Три бронзовых!

- Ладно, поехали. – я уже не плохо ориентируюсь в местных ценах и понимаю, что старый козел заломил мне цену, но идти дальше нет сил. Моей выносливости едва хватило на возвращение, так что пусть он подавится.

Старая дрянная повозка безжалостно подпрыгивает и отчаянно скрипит на каждой кочке.

«Надо бы рассказать о тех двух неудачниках в гильдии. Наверняка их кто-то ждет... »

Сегодня в гильдии как всегда многолюдно? Эээ... многодварфно. Некоторые бросают на меня косые взгляды из-за моего вида, да плевать, главное, что вернулся живым, а то что некогда было привести себя в порядок уж извините.

За одним из столиков спиной ко мне сидит Джин. О, да он не один, ему компанию составляет Судзуми-сан. И конечно же они пьют. Наконец наставник замечает меня и показывает отцу на меня.

- Пап, я вернулся.

Стул, на котором сидел Джин еще не успел опрокинуться, как отец заключил меня в объятия. Ой не люблю я такие нежности, да и больно же!

- Еще не много, отец, и ты закончишь то, что начали монстры!

- Сынок, слава владыке вулканов, ты жив! Что произошло? На каких монстров ты охотился? Тебе нужна помощь? – освобождая из объятий затараторил Джин.

- Дружище, дай мальцу дух перевести! – рассмеялся Сато-сан.

Сейчас мне лень было что-либо говорить, взяв стул от соседнего столика я плюхнулся на него. Все еще молча, я пошарил в одной из поясных сумок и положил на стол когти прихлопа. Выражение лиц отца и наставника тут же стали предельно серьезными.

Первым не выдержал Судзуми-сан – он взял один из когтей и сдвинул вниз свои очки для оценки.

- Так и есть это молодой прихлоп! – вынес свой вердикт наставник.

- Невероятно! – удивился отец.

Правильно, правильно хвалите меня и восхищайтесь мною, я чуть жизнь не отдал, так что имею право на это.

- Действительно невероятно... - настала очередь восхищения от моего наставника: держи ключи, сходи освежись немного!

После того, как я вернулся - отец отправился к барной стойке и вернулся с тремя огромными кружками (эля? Что-то определенно похожее на эль из моего мира).

- Что ж поздравляю сынок, теперь ты взрослый мужчина – сказал Джин, пододвигая одну из кружек ко мне.

- Я думал, мне до этого еще год расти?

- Определять зрелость годами? Ха-ха-ха! Как только молодой дварф самостоятельно поохотился и вернулся с добычей – тогда его можно считать самостоятельным. А теперь окажи уважение двум старикам и выпей вместе с нами!

Конечно же одной кружкой не ограничилось, потом была вторая, третья и четвертая... после пятой я окончательно напился, в совокупности с усталостью отцу пришлось тащить меня на себе. Время ужина давно прошло, когда мы оказались в клановом особняке. Джину досталось от Сэцуко, втройне, за то, что так «рано» отправил меня на охоту в одиночку, за то что напоил меня и за опоздание к ужину.

Дальше заботу обо мне приняла на себя Момоко, она уложила меня в кровать, и я практически тут же отключился.

Это утро нельзя отнести к добрым – после вчерашних посиделок голова нещадно раскалывалась. Когда я открыл глаза солнце во всю освещало комнату, а значит время уже перевалило за полдень. Мои очки здоровья и действий полностью восстановились, однако схема тела в интерфейсе все еще моргала желтым. А еще меня ждало пару приятных сюрпризов – моя стойкость и регенерация повысились на единицу и самое главное только за

одного убитого прихлопа мне дали 200 очков опыта!

Я привык, что обычно за убийство монстра получаешь всего-то по паре-тройке единиц. Идея качаться на монстрах на много выше меня по уровню кажется заманчивой только на первый взгляд. Каждый раз рисковать жизнью ради быстрой прокачки – не мой вариант! Уж лучше буду долго и нудно гриндить.

Родителей, как и Момоко не оказалось дома, поэтому я перекусил на быструю руку. Сегодня мне нужно закончить паковать вещи перед отъездом. Уже послезавтра я отправлюсь в столицу.

Первыми ближе к ужину вернулись Сэцуко с Момоко, оказывается у них были какие-то свои женские «посиделки» и поход по магазинам. Женщины в любом мире остаются женщинами... От матери я узнал, что Джин все время проводит в клановой кузне, чтобы успеть поправить все повреждения моей брони и оружия.

Весь последний день я посветил Момоко, сразу после завтрака мы отправились на свидание. Я изо всех сил старался развеселить свою невесту. Она заметно грустила из-за нашего скорого расставания. По правде говоря, мне самому не очень-то хотелось уезжать на учебу. Я больше, чем на 100% уверен в том, что отношения с моими одноклассниками не сложатся. Лучше бы продолжать качаться на монстрах.

В компьютерных играх я любил все что было связано с «крафтом» предметов. Можно даже сказать, что, если в игре не было интересной системы создания – она не могла на долго заинтересовать меня. Казалось бы, сейчас я наоборот должен всеми силами стремиться в школу...

Но я не хочу уезжать, мне сейчас хорошо. За обе моих жизни такие моменты можно пересчитать по пальцам одной руки, поэтому мне так не хочется менять сейчас что-либо. Растянуть этот момент как можно дольше, наслаждаясь спокойной семейной жизнью.

С началом обучения все изменится и этого никак не избежать...

Наконец наступило время моего отъезда. Приложив все возможные усилия, отец уложился в срок. И сейчас я облачаюсь в броню. Редкий легкий доспех могучего яростня выглядит, как новенький, по его виду нельзя сказать, что буквально пару дней назад монстр почти превратил его в лохмотья. Тоже касается и молота.

«Спасибо за труды, папа.»

Провожать меня собралось все население особняка. Кроме того, Сато-сан и Акихиро-сан также захотели проводить меня в школу.

У ворот уже ждет крытая повозка, пока слуги были заняты погрузкой моего не слишком внушительного багажа, я попрощался со всеми. Отец обнял меня до хруста костей, стараясь не заметно смахнуть скупую мужскую слезу. Сэцуко также чуть не задушила в объятьях.

- В любой ситуации будь осторожен, сынок. Пусть хранительца гор и владыка вулканов оберегают тебя. - прошептала мама.

С Момоко мы попрощались долгим сладким поцелуем, совершенно не стесняясь окружающих.

- Люблю тебя Синдзи, больше жизни люблю!

- И я тебя люблю Момоко. Клянусь, что обязательно приеду домой на каникулах.

- Буду скучать по тебе.

- Я тоже буду.

- Береги себя, Синдзи.

- И ты не забывай о кольце, если что-то случится!

Еще один поцелуй.

Наконец пожав, руки Акихиро и Сато, выслушав их пожелания хорошей дороги и успехов в

учебе - я забрался в повозку. Путь до столицы предстоит не малый, впереди меня ждет неизвестность. Глядя, как удаляется особняк клана Кейко, ставший мне родным, с людьми, заменившими мне семью, мне неописуемо грустно.

<http://tl.rulate.ru/book/27406/696767>