

>>> Объект номер 1 оказался в смертельной опасности. Нам стоит ему помочь?

>>> Нет, просто продолжим наблюдение.

>>> Первый может погибнуть с вероятностью 90%!

>>> Не важно, пусть это будет проверкой. У нас все еще есть запасной план. В худшем случае четвертая займет его место.

\*\*\*

Угораздило же нарваться на монстра на много сильнее меня, с устрашающим навыком - «каменная мясорубка»... Сегодня моя удача решила сделать перекур.

Я бегу, не разбирая дороги, продираясь через подлесок. Не знаю сколько времени займет у прихлопа съесть второго дварфа, а также форсирование ручья, но вряд ли слишком много. Первая моя мысль использовать [Рывок 8ур.], однако сейчас не стоит этого делать, не смотря на тренировки, моя точность перемещения с этим навыком весьма посредственная. Влететь в какое-нибудь дерево, как это было с камнем во время дуэли? Не хочу! И умирать не хочу!

Нарастающий шум и треск позади меня вверг меня на самое дно отчаяния. Нас разделяет еще достаточно большое расстояние, однако придумать хоть какой-нибудь способ спастись я не могу. Так! У меня все еще есть 10 нераспределенных очков показателей.

Думай! ДУМАЙ!!!

«Во что их влить!? Рискнуть и довериться удаче? Нет! Не в этот раз. Сегодня она явно не на моей стороне. Стойкость? Не спасет... Ох, если бы знать точные значения прибавки. Похоже мне остается только одно!»

Сноровка 22 -> 32

От такой резкой прибавки я ощутил некоторые изменения в себе, нечто неуловимое, даже бежать стало значительно легче.

Вот уже почти край леса, я узнаю эти места! Однако прихлоп практически меня догнал - отчетливо слышно его рычание и даже дыхание. Еще мгновение и он окажется на дистанции

атаки.

Сейчас, или никогда!

Я резко поворачиваюсь всем телом, по инерции подошвы все еще скользят по земле в прежнем направлении.

Замах молотом...

@#ять! Он слишком близко!

«Активация, молот»

Трещины стали распространяться конусом, практически тут же достигнув монстра, его ноги попали в ловушку! Есть! Теперь очередь волны! Когда она достигла цели произошло то, к чему я был морально готов, но до последнего надеялся, что этого не случится – [Каменная мясорубка] не нанесла какого-нибудь видимого урона.

Похоже молодой прихлоп удивился такому обороту событий и еще больше разозлился! Задрав свою безобразную морду вверх, он издал устрашающий рев. Он ревел, из его пасти летели кровавые слюни (по всей видимости кровь ранее съеденных дварфов).

Я буду конченым идиотом, если не воспользуюсь этой возможностью.

**БЕЖАТЬ!**

И я снова побежал, выжимая из этого тела все до последней капли. Если бы не все тренировки, если бы не все те пробежки, которые в глубине души так ненавидел – я бы уже давно переваривался в желудке прихлопа.

Вот и граница леса, мне хотя бы удалось добраться сюда, но до спасительных ворот города все еще слишком далеко! Вокруг не единой души, до самого последнего момента у меня теплилась надежда, что возможно Джин все-таки последовал за мной на значительном отдалении, чтобы не быть замеченным мной. Если бы это было так, то он сейчас как раз должен был находиться где-то здесь...

Выигранного времени оказалось слишком мало, я не отбежал и на 30 метров, иногда оглядываясь через плечо, как показался монстр.

«Дальше бежать уже нет смысла, мне все равно не добраться до города.»

«Прости, Момоко, похоже не судьба...»

Я развернулся лицом к своей смерти. Быстрым движением проверяю на месте ли кинжал? Не потерялся ли во время сумасшедшего бега по лесу, да все в порядке. Он - мой единственный и последний шанс, пусть и мизерный, вернее навык от него.

\*\*\*

Размашистыми шагами молодой прихлоп несется на меня. Я уже готов, молот занесен для удара. Расстояние между нами стремительно тает.

[Мощный удар 7ур.]!

Хотелось бы ударить его по голове, но из-за такой разницы в росте это просто невозможно. Так что, попробуем лишить его подвижности, ударив по ноге. Хотя и не было видимого урона от каменной мясорубки, я все равно надеюсь, что некоторые повреждения все-таки были. Нужно усугубить их!

Молот усиленный навыком по диагональной дуге ударяет по колену. Мне тут же приходится уклоняться от огромной лапы монстра.

ФУХ! Пока спасен! Лишь чудом не получил страшный удар. Когти прошли в считанных миллиметрах от лица, только волна воздуха от движения ударила в меня.

ДЕРЬМО! Толку от моего удара ноль! Ладно, раз он гораздо больше меня попробую закружить его, нанося удары. Улучшив момент, бью его сзади по ноге. Монстр рычит, размахивает своими огромными лапами, пытаюсь смахнуть меня, как надоедливую мошку. Я вообще наношу ему хоть какой-нибудь урон? @#ять! Из-за разницы в уровнях, даже его полоску здоровья не могу видеть! Еще один удар и тут же ухожу в перекат, лапа приземляется на моем прежнем месте, вызывая небольшое локальное землетрясение!

\*\*\*

Эти танцы вокруг прихлопа не могли длиться вечность – это было ясно с самого начала. Я просто тянул время, как мог. Все лишь бы прожить лишнюю минуту, секунду. Никто не хочет умирать, и я уж точно!

Все еще кружа вокруг, ищу подходящий момент для очередного удара. Глаза уже заливают потом, сил остается все меньше, а вот у монстра даже нет намека на усталость.

Нужно бить сейчас, замахиваюсь и периферийным зрением вижу, как ко мне летит когтистая лапа. Только бы успеть! В последний момент не много смещаю свое тело, выставляя перед собой молот.

УДАР!

Безумный по своей силе удар отправляет меня в полет на несколько метров, словно машина сбила. Мое оружие летит куда-то далеко в сторону, но мне уже совсем не до него...

Пролетев несколько метров, я ударяюсь о землю и еще долго качусь по ней!

БОЛЬНО! Как же больно! Соленый вкус во рту. Бровь рассечена, кровь заливают мой правый глаз, лишая обзора.

298 ОЗ из 700, один пропущенный удар и я – труп! Хорошо хотя бы руки и ноги не сломаны, на счет некоторых ребер не уверен. Прихлоп, не теряя времени уже несется добивать меня. Быстро перекатившись поднимаюсь на ноги.

Выхватываю кинжал из ножен. Все, последняя возможность сделать хоть что-нибудь! На днях я протестировал навык даруемый моим «бурым отравителем» - [ядовитый укус]. Его действие схоже с ядом наших земных пауков, который парализует свою жертву. Однако есть маленькая проблемка – это шансовый скилл лишь 20% на успех.

Смогу ли я пробить шкуру прихлопа? Сработают ли эти 20%? Да гори оно все синем пламенем!

[скрытая атака] от наручей (следующая атака игнорирует 50% стойкости вашей цели), [рывок 8 ур.], удача опять не на моей стороне – я промахиваюсь на пол метра, вкладываю последние силы в отчаянный выпад, [мощный удар 7ур.], «активация кинжал!»! Я чувствую, как клинок преодолев шкуру проникает в плоть монстра, не глубоко, но и этого достаточно.

Рев прихлопа, он отмахивается от меня, увернуться нет ни времени, ни сил. И я вновь отправляюсь в полет.

Как же больно... Так больно...

35 ОЗ из 700

Сейчас умру и вся боль прекратится.

Кричать от боли нет сил.

>>> Активирован пассивный навык доспехов [Гнев Могучего яростня]. Весь получаемый урон снижен на 95%. Показатели возрастают на 300%. Длительность эффекта 60 секунд. Два побочных эффекта. На вас накладываются следующие состояния:

- Берсерк, Вы теряете контроль над собой, поддаваясь бесконечному гневу, атакуете всех в радиусе 10 метров.

- Истощение, после окончания действия навыка весь получаемый урон повышен на 200% в течении 75 минут.

@#ять!

НЕНАВИЖУ! УБЬЮ! НЕНАВИЖУ! ПОРВУ! СОЖРУ!

Убить, убить, убить, убить, убить, убить, убить!

Я уже не контролирую свое тело, мой разум словно захвачен диким животным. От разумного существа осталась только оболочка.

НЕНАВИЖУ!

Я фокусирую взгляд на прихлопе. Глаза заливают кровью. Новая волна неопишуемой ярости захлестывает меня.

Убить! Разорвать! Сожрать!

Когда до монстра оставалось три метра, мое тело совершает не естественно огромный прыжок и повисаю на его груди. Ранее проворный прихлоп сейчас для меня не быстрее черепахи, его движения очень замедленны. Короткий замах и мои пальцы проникают в большую глазницу прихлопа, сжимают глазное яблоко и вырывают его. Монстр совсем не успевает ничего сделать, как я повторяю тоже самое со вторым глазом. Отталкиваюсь и спрыгиваю на землю.

Прихлоп беспомощно ревет, беспорядочно размахивая вокруг себя лапами.

Добить! Добить!

Проскальзывая под слепыми атаками, я выдергиваю кинжал и мгновенно взбираюсь по шерсти на спине к незащищенной шее.

Резать! Резать! Резать!

Лезвие движется с огромной скоростью, удар за ударом и вот уже кровь льется фонтаном. Тело прихлопа стало оседать на землю.

Сожрать! Сожрать! РАЗОРВАТЬ!

«Нет только не это!» - прорвалась мысль где-то на задворках затуманенного сознания.

Тем временем я уже склоняюсь над нарезанной в лохмотья шеей монстра и начинаю рвать мясо зубами. Горько-соленое, скользкое, но я все равно жадно глотаю куски плоти не прожевывая...

>>> Деактивирован пассивный навык доспехов [Гнев Могучего яростня].

>>> Истощение 1 час 14 минут 59 секунд.

Тут же к горлу подступила тошнота. И все съеденное секундами ранее фонтаном стало вырваться наружу. Как только прекратились последние рвотные спазмы я из последних сил свалился на бок и перевернулся на спину, тяжело дыша.

>>> Скрытый квест: «Характер и упорство - убить противника на 3, или более уровня выше Вашего в бою 1 на 1.» успешно завершен!

>>> Вам начислена награда: изучен активный уникальный навык [усиление оружия].

<http://tl.rulate.ru/book/27406/695534>