

Еще бы мне не требовалось больше волков. Посчитать весьма легко – волк 3 уровня приносит 4 очка опыта, вожак 4 уровня аж целых 5. 200 минус 36 получаем 164 очков опыта для получения лвл-апа. 164 делим на 4 выходит каких-то жалких 46 монстра 3 уровня. По игровым меркам некоторых старых мморпг цифра вполне адекватная – всего-то нужна подходящая локация с мобами подходящего уровня, несколько минут времени и прокачка на таких низких уровнях не составляет проблем.

В моей ситуации все несколько сложнее, скорость убийства значительно ниже, у меня нет карты с обозначенными на ней точками респауна монстров. Не смотря на некоторые знания отца – поиск возможной добычи похоже на продвижение в ночи на ощупь, а это все тратит мое драгоценное время! Остается лишь молиться, что среди улучшений моего игрового интерфейса найдется что-нибудь, что поможет с этим.

Девять дней на тренировку, на десятый дуэль, готов спорить другая сторона тоже прикладывает все ресурсы для подготовки. Что я могу противопоставить огромному количеству денег, связям и политическому могуществу – только свою силу и мастерство. Смогу ли я прокачаться до 4 уровня так быстро, все зависит от меня и капельки удачи.

- БЕРЕГИСЬ!!! – крик Джина выдернул меня из размышлений.

Я только попытался оглянуться по сторонам в поисках опасности, как подвергся атаке сверху!

БАМ!

Отец, который находился в нескольких метрах от меня рывков моментально оказался рядом со мной, плечом оттолкнув меня в сторону. Толчок оказался такой силы, что я по инерции отлетел в одно из ближайших деревьев, знатно ударившись о ствол, казалось, что мои кости едва не обратились в пыль!

- минус 68 ОЗ!

В то место где, я только что стоял вонзилось четыре внушительных изогнутых когтя. Доля секунды и они исчезли, как и их обладатель.

Монстр, поняв, что его внезапная атака не принесла желаемого, тут же отступил и попробовал затаиться в кроне одного из ближайших деревьев. Благодаря пятнистой, коричневой окраске различных оттенков, практически невидимый в лесу, превосходный природный камуфляж.

Добавить сюда поразительную скорость, и мы получаем устрашающего хищника, который должен быть на вершине пищевой цепочки в этом лесу.

- Лесной скрытень. Это лесной скрытень. – опознал его отец.

>>> бур. Лесной скрытень? - одиночный вид монстров. Быстрый, скрытный, нападает из засады. Встречаются в лесах, владеет начальной магией ветра. Слабости: магия огня, молнии. Сильная сопротивляемость: магия воды, ветра. Выше среднего сопротивляемость к физической атаке.

- Сильный?

- Да, тебе он сейчас не по силам. Придется разобраться с ним самому.

- Зачем? Не похоже, что он собирается атаковать снова. – удивился я.

И правда скрытень казалось также изучал и оценивал нас, более того, стараясь не привлекать внимания, постепенно отползал вверх по стволу дальше в крону дерева. Еще немного и из-за густой листвы его не станет видно вовсе.

- Он нам пригодится. – ответил Джин.

Вопреки ожиданиям монстр только изображал отступление. Забравшись еще чуточку выше он начал еще одну атаку, но в этот раз он не скрывался, наоборот нарочито демонстрировал свою скорость прыжками перемещаясь с дерева на дерево. Размытый силуэт мелькал в кронах деревьев, не давая возможности предугадать где он окажется в следующее мгновение, а также то, когда он совершит новую атаку. Вниз не переставая летели щепки и куски древесной коры.

Джин тоже не терял времени, вооружившись двумя короткими топорами, неотрывно следил за перемещениями монстра. Хоть он ничего не говорил, я прямо-таки ощущал его серьезность в этот момент.

Наконец скрытню надоел его танец, или же он счел, что наступил идеальный момент для атаки. Просто внезапно вместо прыжка на очередное дерево, он дополнительно оттолкнувшись устремился вниз. Окажись мы один на один, эта атака стала бы последней в моей короткой дварфской жизни! Слишком быстро!

Крак! Хруст!

Неуловимым движением левой руки отец отсек монстру сразу два когтя и продемонстрировав поразительную гибкость и ловкость увернулся от оставшихся двух. Они прошли в считанных миллиметрах от головы Джина, вонзившись в ствол дерева позади. Пока скрытень мучился от боли из-за потерянных конечностей, отец коротким рывком оказался непосредственно перед

монстром и синхронным движением рук обезглавил его. Лишившись самого главного – тело неловко завалилось на бок напоследок поджав лапы.

Подойдя поближе, я испытал чувство страха и отвращения. Напавшим на меня монстром оказалось насекомое переросток. Имея возможность осмотреть обездвиженный труп мне открылось множество деталей. На первый взгляд похоже на богомола, все тело покрыто толстым хитиновым скелетом, однако это не богомол, всего я насчитал у него десять лап – шесть более тонких и коротких с крючками на концах для быстрого передвижения по деревья и еще две пары более массивных и длинных для охоты, которые по своей изогнутой форме и острой кромке смахивали на лезвие серпа!

Если бы не своевременные действия отца – меня сперва нарезали бы идеально ровными кусочками, после чего благополучно переварили. Боюсь мои легкие доспехи совершенно бесполезны против оружия такого монстра!

Как и в случае с панцирниками отец направил раскрытую ладонь и кинжал на труп скрытня. Извлечение сущности к нашему разочарованию провалилось практически сразу, зато круговая формация открытой ладони успешно завершилась. С исходящими от них паром на земле лежали несколько весьма крупных частей скелета монстра.

Джин, не терпеливо схватил их и стал придирчиво осматривать, не пропуская ни малейшей детали. Мне лишь оставалось молча стоять поблизости, наконец через пять минут он удовлетворено покачал головой.

- Превосходно! Завтра же сделаю тебе накладные наручи!

- Наручи? – решил переспросить я.

- Именно их. Синдзи ты же не забыл, что тебе предстоит дуэль с мечником?

До меня начало доходить... Еще в один из первых дней тренировок с Судузми-саном – наставник пояснял мне многие очевидные вещи, например то, что главная сила молотобойца это сокрушающая мощь удара, а слабость это медлительность. Не трудно догадаться кто из нас с Рио будет быстрее в бою, скорей всего мне придется отчаянно обороняться в ожидании подходящего момента для собственного удара, при таких раскладах – прочные наручи окажут мне большую помощь!

- Точно! Спасибо за заботу!

- Просто победи Рио в дуэли, остальное не важно.

Общая добыча с 7 убитых мною волков оказалась весьма посредственной – несколько шкур, клыков и одна плохенькая сущность. Похвастаться нечем, поэтому я предложил продолжить охоту. Только после полудня посчастливилось найти еще одну волчью стаю из восьми голов. Очки действий не успели полностью восстановиться, поэтому воспользоваться каменной мясорубкой я не мог, зато опробовал в деле «мощный удар». Что ж, должен признать я остался удовлетворен – пусть прибавка в 40% все еще не впечатляет. Обычный удар – сотрясает внутренности и ломает кости, мощность же удара с помощью навыка превысила прочность шкуры волков – она лопалась (разрывалась) из-за чего я вновь оказался весь в крови монстров. В добавок после такой моей атаки волк тут же сдыхал и больше не требовалось разбираться с подранками, даже не важно куда именно пришелся удар – по голове, или по корпусу.

Из второй стаи сбежал только один волк, к моему большому сожалению это оказался вожак. Почуввав, что охотники сами превратились в добычу, он отправил последних двух своих соплеменников в самоубийственную атаку, тут же воспользовался моментом и дал деру. 64 очков опыта из 200, нижняя полоска заполнилась лишь на четверть, времени продолжать уже не осталось, нужно еще успеть к вечерней тренировке с наставником.

Как и после первой охоты я измотан, опустошён и с ног до головы покрыт кровью монстров. Не имея возможности вывести из строя большую часть стаи каменной мясорубкой пришлось знатно попотеть. Какой там 72 часовой grind мобов, когда сил едва хватило на две стаи штормовых волков?

После возвращения в город, мы с Джином сразу направились в гильдию искателей. С прошлого нашего визита тут практически ничего не изменилось: тот же дварф с афро-косичками за барной стойкой, та же толпа перед информационным табло. Единственным отличием оказалась – новая девушка регистратор, вместо Айяно, которая была крайне пренебрежительна к нам в прошлый раз, нам приветливо улыбалась очень симпатичная девушка-дварф. Красивая блуза

кремового цвета, длинные светлые волосы, собранные в конский хвост, приятные черты лица, не будь у меня Момоко – я бы с легкостью поддался ее очарованию.

- Здравствуйте, меня зовут Томико, чем могу помочь?

Голос оказался под стать внешности – приятный и мелодичный. Так стоп! Не позволительно изменять своей богине, даже в мыслях! Не важно, что кроме меня никто не будет знать, важно, что я сам не смогу простить такого.

Выручка от шкур, клыков и одной паршивенькой сущности собранных с двух волчьих стай хоть и оказалась больше первой с панцирников, но все равно плачевно малой – жалких 4 бронзовых и 6 медных. С такими заработками даже на свидание не сходить! А о том, чтобы компенсировать родителям стоимость лечения и выполнить соответствующий квест можно и не мечтать...

Едва мы закончили с этим, как к нам вышел Судзуми-сан.

- Добрый вечер Джин, Синдзи-кун!

- Привет!

- Здравствуйте, наставник.

- Ну что, малец, готов к тренировке? Сегодня тебя ждет кое-что особенное! – Судзуми-сан как-то по-особенному хитро мне подмигнул.

- Рассчитываю на Вас!

- Брат Сато, ты уже закончил на сегодня с работой? – поинтересовался отец.

- Да, как раз собирался идти к вам.

- В таком случае проводишь Синдзи? Через час у меня встреча с кланом Ямадзаки, будет решаться вопрос компенсации по результатам дуэли.

- Конечно, удачных переговоров!

После этого мы вышли из гильдии. Весь путь до второй крепостной стены, ограждающей богатый район, Джин и Сато беззаботно болтали, припоминая былые свои истории. Я же со своей угрюмой рожей и измазанный в крови не слабо так выделялся на их фоне.

Усталость и мысли о том, что я не успею достаточно повысить свой уровень и показатели за оставшиеся девять дней никак не давали мне покоя. Стоило отделиться отцу от нашей группы, как Судзуми-сан поинтересовался: «Уже жалеешь, что ввязался во все это?»

- Нет...

- Боишься проиграть?

- Нет...

- Тогда чего такое лицо будто съел мяса ночного крюкохвоста?

(Что еще за крюкохвост? В любом случае возьму себе на заметку – никогда не есть его мяса.)

- Наставник, я не боюсь самого проигрыша. Я боюсь подвести семью и не отстоять честь Момоко. Но и в случае моей победы это не принесет мне удовлетворения! Будь моя воля – забил бы этого мудака до смерти!

- Хороший настрой, малец. Но послушай, что я тебе скажу. Мечь — это конечно приятная вещь, тем не менее с этим не стоит спешить, жизнь порой слишком причудлива и может наказать гораздо суровей, чем ты сам. Не заходи слишком далеко во время дуэли, каким бы сильным не было твое искушение!

В словах наставника определенно был смысл, но справиться с эмоциями не такая уж легкая задача.

Пока я приводил себя в относительный порядок, Сато-сан произвел некоторую перепланировку нашей тренировочной площадки. Все три манекена уже валялись в углу у самой стены, а все освободившееся пространство было разделено на равные квадраты – между вбитыми в землю колышками были натянуты веревки примерно на высоте 20-25 сантиметров. Любопытно, что мы будем с ними делать?

- На ближайшие дни наши тренировки изменятся. Раз уж ты так быстро освоил «мощный удар», то почему бы не обучить тебя еще паре полезных навыков?

- Для этого вы натянули эти веревки? – все-таки решил уточнить я.

- Нет, нет! Все это пригодится для нашего спарринга. Сделать тебя на много сильнее за такой срок мы точно не успеем, зато улучшим координацию и движение твоих ног.

- ...? – мне оставалось только недоумевать.

- Ты можешь сколько угодно хорошо владеть оружием, сколько угодно быть сильным, но без грамотного перемещения в бою все твои плюсы ни гроша не будут стоить! Можно просто не поспеть за противником, а можно запнуться пытаясь под атакой. Догадываешься, чем это грозит?

- Да, наставник!

- Твой противник – быстрее тебя. Наверняка он вложит все свои силы в свои первые атаки, чтобы сразу добиться победы. И на его месте большинство поступит также – стоит дать время на атаку молотобойцу, как исход будет предрешен.

- И что мне тогда делать? – то что из-за разницы в скорости, мне предстоит «сидеть» в обороне и ждать своего шанса я уже догадался и сам. Однако, как именно это осуществить – идей у меня особо нет.

- Движение, выносливость и защита – три самых важных аспекта в Вашей предстоящей дуэли. На сколько бы Рио не был бы хорош, если он не победит тебя в начале, рано, или поздно выдохнется. Его движения и атаки замедлятся. Твоя задача продержаться максимум 10-15 минут.

Наставник сейчас серьезен? Сдерживать противника 10-15 минут? Это только может звучать легко.

- Мне не кажется, что это так просто. – я решил поделиться своими сомнениями.

- Конечно же это не простая задача! Поэтому я постараюсь обучить тебя еще одному навыку. Сразу скажу это будет совсем не легко, на самом деле мало кто из бойцов смог его освоить!

- Что это за навык, Судзуми-сан?

- Я буду учить тебя каменному ливню!