

- Вот держи, выпей половину! – Джин протянул мне пузырек малого лечебного зелья.

Привычный вкус и прокатившаяся волна тепла по всему телу, придали мне не большую толику сил. А еще было любопытно, как оно повлияет на мои очки здоровья? 128... 130... примерно каждую секунду, на отметке в 176 ОЗ эффект прекратился. Боль тоже уменьшилась, но все еще оставалась на уровне – легче помереть, чем так мучиться, особенно сильно ныли живот и левое бедро. Да кстати, если не подводит память я изучал пассивный навык «сила dwarфов», который и давал мизерные бонусы, однако слова в его описании: «Повышает скорость регенерации организма на 5%.» - не двусмысленно намекали, что у меня должно быть и свое «бесплатное» восстановление очков здоровья. Только его пока совсем не видно.

Пока оставляю все как есть и буду почаще проверять свои ОЗ и ОД (п.а. очки действия, если вдруг кто забыл). Тратить зелья – из своего инвентаря пока не буду, во-первых, надо разобраться, как их применять, во-вторых пробовать буду без посторонних глаз. Я скосил глаза на Джина, который сейчас, как-то странно суетился рядом с трупами панцирников.

- Спасибо, стало чуточку легче. – я протянул наполовину початый флакон.

- Раз уж выдалась такая возможность, думаю показать тебе кое-что. Этому конечно же научат в школе, но всяко лучше увидеть это заранее.

Я уже заранее стал догадываться, что должно сейчас хочет показать отец. Что обычно делают в ранобэ всякие охотники-авантюристы после того, как убивают монстра? Правильно – «добывают» с них полезные части на продажу, кожу там, кости, или, например, мясо... Так что мое воображение уже стало рисовать мне сцены расчлененки панцирников.

Однако реальность разительно отличалась от представленного мной. Джин, взяв в правую руку обратным хватом короткий изогнутый кинжал лезвием от себя, направил раскрытую ладонь на землю перед одним из трупов. Сперва ничего не происходило, только отец, что-то тихо бормотал себе под нос. Через пару секунд я стал замечать, как перед ладонью стали собираться маленькие частицы голубого света, в тоже время лезвие и гравировка кинжала стали притягивать к себе такие же маленькие частицы, но уже красного цвета. Постепенно они стали концентрироваться и формироваться в некую магическую формацию.

Голубой свет образовал сложную многоуровневую систему из кругов различного диаметра, будто постоянно пульсирующие, как в диаметре, так и вырываясь из плоскости. И так хаос постепенно приходил в порядок – самый из больших кругов, едва больший в диаметре, чем ладонь Джина, оставался ближе всего к ней, в это же время те, что меньше – стали удаляться, вставая на «свои места» с интервалом в пару сантиметров. Все двадцать кругов растянулись почти на полметра перед ладонью.

В тот момент, когда все закончилось – формация на прощание вспыхнула, а на месте куда она была направлена, появились пара крупных сегментов брони панцирника. Несколько секунд от них шли струйки пара, словно после высокотемпературной обработки.

Одновременно с этим красный свет вокруг все еще светился, никаких кругов напротив кинжала не образовывалось. Красный свет казалось, притягиваясь к лезвию кинжала, концентрировался в некое подобие вязкой жидкости. На кончике кинжала уже собралась «капля» правильной сферической формы, однако что-то пошло не так и эта капля «протекла», красный свет быстро рассеялся.

- Провал, хех, такое частенько случается, - лишь прокомментировал отец.

- Что это было? – не упустил я возможность разузнать больше важной информации об этом мире.

- Терпение, Синдзи, как только все получится – все объясню и покажу.

Джин повторил эту процедуру с остальными трупами панцирников первого уровня, но в эти разы даже круговая формация «проваливалась», вместо того, чтобы вставать на свои места - круги из света начинали бесконтрольно пульсировать, сталкиваясь друг с другом, после этого рассеиваясь в окружающей атмосфере.

Теперь настала очередь трупа взрослого панцирника второго уровня, в этот раз формация раскрытой ладони удалась, однако вместо сегментов панциря появился внушительный кусок мяса на косточке. Серьезно? Одна мысль отведать мяса падальщика вызвала у меня рвотные приступы, добавить к этому вонь, которая стала исходить от перемазанного в крови и мозгах меня и удержаться становилось сродни подвигу героического уровня! Я бы еще в серьез задумался над кулинарными достоинствами мяса монстров будь я каким-нибудь Нагумо Хадзиме-куном...

Пока я размышлял об этом, Джину удалось завершить красную магическую формацию на последнем трупе

- Посмотри на это!

В его руке поблескивала сфера размером с куриное яйцо, насыщенного красного цвета с множественными вкраплениями прожилок черного цвета.

- Что это?

- Оооо, сынок у меня в руке главная сила и преимущество нашей расы – сущность монстра! Именно с ее помощью наши работы получают необыкновенные свойства. Шанс ее получить крайне низок, особенно для кузнеца вроде меня. Если даже профессиональные искатели с их специальным навыком в основном полагаются лишь на свою удачу.

- То есть эта сущность своего рода ресурс?

- Можно сказать и так, к тому же в зависимости от монстра с которого она получена и качества сущности цена может быть просто заоблачной.

- Качества?

- Да, сущность может быть разного качества. Вот эта к сожалению, самого низкого – видишь эти черные вкрапления? Идеальной считается абсолютно чистая без примесей. Но я и так рассказал слишком много.

- Отец?

- Наберись терпения, все тонкости тебе расскажут в школе. Даже завидую, у тебя еще впереди самая прекрасная пора жизни!

Ну после своего опыта «школьной жизни» из прошлой жизни я не за что и никогда не смогу произнести в одном предложении – «прекрасная пора» и «школа»! Ааааа к черту все! Этот день оказался просто не реально сложным испытанием для такого хикки, как я! Просто хочу домой... О чем лишний раз решил напомнить отцу.

Не смотря на выпитое лечебное зелье все тело все еще невыносимо болело, а мое обоняние раздирала выворачивающая вонь. Наконец Джин закончил собирать немногочисленный «лут» и тем же путем мы отправились к городу.

177 ОЗ и 2 ОД! Когда я в очередной раз проверил свой статус показатели слегка изменились. Все-таки имеется постепенное восстановление и это радует. Совсем не много радует... Сколько времени прошло? Не менее получаса, что такое +1 очко здоровья и +2 очка действий за 30 минут!? При таких условиях моя «гениальная» идея с кайтом монстров возможна только при большом запасе необходимых зелий.

Лишь оказавшись в повозке «такси», я вспомнил о награде за выполнение квеста! Когда «система» зачитывала мне уведомление о завершении задания мне было совсем не до того. Интересно ради чего все-таки я портил свою шкуру?

За основную часть система «расщедрилась» еще пятью малыми зельями восстановления ОЗ и ОД. Полнейшее разочарование сменилось приятным удивлением – за повышение уровня тоже полагалась награда, а именно первое улучшение игрового интерфейса. Теперь я могу узнать «показатели» цели и свои!

Первым мой подопытным стал горный бронированный вол, запряженный в нашу повозку,

однако это мне почти ничего не дало. Сколько не концентрировался бы на нем - я до сих пор не мог видеть даже его уровень, так что и показатели остались спрятаны за изрядно доставшими меня «???».

Вторым подопытным стал сидящий ко мне спиной старик дварф – извозчик. Но и тут меня ждали «???». Ааааааа, как же они достали, до блювоты достали!!! Ладно, уж свои то я посмотреть смогу? Ведь так? Или даже они окажутся скрыты? А Линдси как всегда издевательски скажет, что-то в духе: «У пользователя-сама не достаточный уровень бла-бла...» Или нужно будет выполнить следующий квест, как это уже случалось раньше.

Опустив взгляд вниз на себя, я приготовился испытать очередное разочарование. И... и... и... ничего не произошло.

«Линдси!?» (Твою ...ть!)

>>> Чем могу помочь, пользователь-сама?

«Я хочу просмотреть свои показатели! Как это сделать?»

>>> Ваш индивидуальный интегрированный игровой интерфейс был улучшен. Изменения коснулись Вашего инвентаря.

И вправду, из-за шока от первого сражениями с монстрами от меня ускользнула одна деталь. На месте где был значок инвентаря теперь красовался совсем другой – схематичное изображение тела, на подобие того, как на дорожном знаке изображают пешехода.

Теперь кроме шести ячеек с моими «пожитками» там было все тоже схематическое изображение тела. Голова, тело и левая нога подсвечивались желтым, остальные части зеленым. Вполне простое и доступное отображение текущего состояния тела. Сразу же справа находится таблица с самым интересным!

Уровень 2.

Сила – 4

(Данный показатель влияет на Вашу общую физическую силу, то какой вес можете поднять, а также то насколько высокий «урон» вы можете нанести.)

Сноровка – 2

(Данный показатель влияет на Вашу способность обращения с оружием, ловкость, скорость реакции. Влияет на Вашу способность создания предметов.)

Выносливость – 2

(Данный показатель влияет на Ваш запас очков здоровья, длительность боя до физического истощения.)

Интеллект – 20

(Данный показатель влияет на Вашу способность оценки и анализа материалов. На Ваш запас очков действий. Влияет на Вашу способность создания предметов.)

Удача – 5

(Данный показатель влияет на Ваши шансы извлечения сущности монстра, получения ценных ингредиентов. Влияет на Ваше общее везение на протяжении всей жизни. Влияет на Вашу способность создания предметов.)

Стойкость – 3

(Данный показатель влияет на Вашу сопротивляемость физическим и магическим повреждениям, отравлениям, проклятиям и прочим негативным эффектам. Влияет на Ваш запас очков здоровья и очков действий.

Регенерация – 8

(Данный показатель влияет на Вашу способность к восстановлению очков здоровья, очков действий, скорость заживления ран и остановки кровотечения.)

Эмम्म.... Сравнивать мне пока не с кем, но нутром чую, все мои показатели кроме интеллекта и, пожалуй, регенерации не дотягивают даже до средних...

Для меня особенно важны «сноровка, интеллект и удача», ведь я по-прежнему планирую стать эдаким кузнецом-отшельником, отгородившись от излишних контактов, спокойно изготавливать оружие и броню, обеспечивая себе счастливую жизнь затворника. Поэтому дополнительная награда практически свела меня с ума. Ведь пятерых монстров я убил самостоятельно, получив всамделишный «урон», заодно чуть не обделавшись со страха.

В этот момент Джин окликнул старика извозчика, чтобы тот остановился, после чего бодро спрыгнул с повозки.

- Знаю, что больше всего ты хочешь оказаться дома, но как я погляжу, ты совсем приуныл. Так что давай сперва поправим это! – сказал он, улыбаясь.

Пришлось вынырнуть из своих размышлений и вернуться к реальности. В прошлый раз сегодня после подобной улыбки он отправил меня сражаться с монстрами. Заранее имея плохое предчувствие, мне пришлось последовать за ним. Хорошо хоть идти оказалось не далеко, свернув за ближайший угол мы оказались на весьма просторной площади посреди которой возвышался трехметровый памятник изображающего какого-то дварфа с диагональным шрамом через все лицо.

- Пусть удалось собрать с панцирников совсем немного, но все равно стоит это продать. А вырученные деньги станут твоей первой настоящей наградой!

Тем временем мы стояли напротив четырёхэтажного здания с внушительной вывеской: «Гильдия искателей Стилстоуна.»

<http://tl.rulate.ru/book/27406/615378>