

Рио шёл осторожно. Внимательно вглядываясь во тьму коридоров. Ему крайне сильно не понравились такие странные изменения в подземелье. После случая с тем живучим скелетом, которого он, кстати, легко убил, разрубив его череп надвое и вынув магический кристалл наружу. Мужчина стал подмечать и другие странности.

Взять хотя бы то, что встреченные им костяшки имели двадцать пятый уровень! То-то он думал: чего это они такие шустрые и сильные. Ведь привык, что его всегда встречают скелеты пятнадцатого уровня.

Кстати, в самом подземелье обитали скелеты 15–25 уровня. Как правило, вначале встречались слабые костяшки пятнадцатого уровня, а глубже к комнате с боссом их уровни увеличивались, заканчиваясь двадцать пятым.

Поэтому встретить столь сильных костяшек вначале... было неправильно и странно!

А теперь они ещё и живучие... Некоторые из них умирали только после того, как им раскroiшь череп и вынешь магический кристалл.

Рио недовольно цыкнул:

– Досадно.

Он хотел по быстренькому зачистить подземелье и вернуться в город. А там в кроватку и баиньки... Уже устал, как чёрт!

И тут Рио неожиданно вышел в просторный пещерный зал.

– Ке-ке-ке... – радостно загалдели костяшки. – Человечишка!

Один из них сразу занял очередь:

– Мне правую ногу!

Нашёлся ещё другой смекалистый:

– А мне его черепушку! Ке-ке... буду теперь с бронированным черепом! – радостно он воскликнул.

Тут наперебой стали кричать остальные костяшки, заранее бронируя части тела Рио. словно это не он к ним пришёл, а они посетили магазин. И теперь выбирали товар...

Авантюрист попятился назад. В зале было почти двадцать скелетов! Слишком много противников для него одного!

К счастью, сзади никого не было, и он смог удрать.

Но затем он вернулся.

– Эй, ты, слабая костяшка, пойдй поймай меня! – провокационно крикнул Рио и кинул камень в ближайшего скелета.

А затем, убедившись, что тот побежал за ним, выскочил оттуда и побежал дальше по коридору.

Там он стал сражаться с ним один на один!

После быстрой победы над ним, авантюрист вновь вернулся в зал и стал провоцировать другого скелета. А после снова убежал.

Так он выманивал одного скелета за другим. Иногда за ним отправлялись по двое. А один раз даже трое. Но он их всех одолел.

К счастью, костяшки были тупые, не догадавшись, преследовать его всей толпой. Поэтому он с лёгкостью с ними разобрался.

Правда, уделав такую толпу, он устал. Сейчас он, прислонившись к стене в коридоре, сидел на полу, пытаясь восстановить силы.

Интересно, сколько их ещё осталось?..

Раньше Рио каждый раз считал количество побеждённых им скелетов, но число всегда было разным. Так что сколько ему осталось одолеть противников, он не знал. Радовало лишь то, что расстояние до комнаты босса было всегда одинаковым. Структура подземелья менялось каждый раз. Но расстояние до босса всегда было всё тем же. А ещё подземелье ранга G имело только один этаж, да и его структура была крайне простой. Что там говорить даже ловушек и того почти не было. Разве можно назвать ловушками какие-то встреченные ямы или лужи с кислотой. Их можно запросто обойти, и они видны с расстояния.

Настоящие ловушки должны быть коварными и скрытными. К его счастью, только высокоранговые подземелья имели подобные ловушки. Для прохождения таких подземелий в отряде нужны особенные люди: ищейки! Это те авантюристы, которые имеют уникальные скиллы для обнаружения ловушек и их обезвреживания.

Кстати, об отрядах. Рио имел гордость того, что проходит это подземелье в одиночку. Да, оно для новичков. Но и они должны проходить его группой не менее пяти человек.

Но так как он опытный, и знает это подземелье и их обитателей на отлично, то уже давно как зачищает его один. К тому же, он достиг первый человеческий предел. Пятидесятый уровень!

Надо сказать, это предел любого обычного человека. Но достигнуть его можно только прокачавшись в подземельях. И то на это уходит не мало лет. Хотя... у кого как. Есть гении, которые за пару лет прокачиваются до пятисотого уровня, преодолевая один предел за другим.

Ну... подобные уникалы могут вызывать лишь зависть.

А вообще, с каждым уровнем человек получает прибавку к характеристикам. Но если изначально у тебя больше силы, чем что либо, а ловкость на полном дне, то с поднятием уровней ситуация не особо изменится. Такой человек станет ещё сильнее, но по-прежнему будет медленным. Типичный пример воина с двуглавым топором.

Поэтому и есть классы авантюристов, которые обычно отталкиваются от твоих характеристик. Но не всегда так. Дело в том, что в высокоранговых подземельях с монстров выпадают навыки. Один такой навык может изменить твой класс. Вот скажем выпал тебе огненный шар. Ранга элитный. В отличие от обычного он более мощный и быстрее откатывается.

С таким навыком любой может претендовать на класс мага. Нет, конечно, он будет уступать настоящему магу с прокаченным интеллектом и количеством манны, и обычным скиллом на маг. атаку. Но такой авантюрист хорош ещё и тем, что у него-то остался и прежний класс. Так что иногда это выгодно для отряда.

Хотя прокачка в одном направлении всегда лучше, чем разброс по нескольким. Ну, тут не угадаешь, что выпадет. Хотя если откладывать деньги и покупать то, что нужно, то можно стать высокочеловеческим авантюристом.

Но до сих пор Рио так и не накопил ни на один навык. Слишком дорого! Да и характеристики его больше не повышаются...

Он ещё имеет надежду, хотя все давно на него махнули рукой. Откладывает деньги потихоньку. И когда сможет преодолеть предел, то пойдёт тратиться на навык. А простая покупка скиллы его не спасёт.

К сожалению, есть такая тенденция, что, если в течение года не преодолеешь предел, на который уткнулся. То потом вряд ли его когда-либо преодолеешь.

Рио на пятидесятом уровне уже больше пяти лет...

Именно поэтому предпочитает ходить в соло в подземелье. С новичками – весело. Они живые, энергичные. В них полно энергии, мечтаний... Но спустя год или два они достигают свой предел и преодолевают. А после с презрением смотрят на бывшего своего товарища по команде.

Они-то достигли большего!

Да и ему стыдно находится в обществе рядом с ними, даже если в них и нет презрения. Молодняк вырвался вперёд, а он старик остался позади...

Со многими авантюристами, с которыми он ранее ходил, Рио ещё имел связь. Но они, достигнув предела, начинают жить обычной жизнью. К чему им рисковать, если надежды нет? Лучше устроится на обычную работу: поваром, трактирщиком, кузнецом... Жениться, завести детей.

Но Рио так не мог. У него до сих пор ещё осталась мечта: стать сильным и высокоранговым авантюристом!

Однако реальность гнобит его и тянет на дно...

Хмурясь не от того, что жизнь горька, а от того, что странные вещи происходят в подземелье, Рио продолжал свой путь. Недавно он зарубил скелета 26 уровня.

Это нонсенс! Подобный уровень не должен быть в данном подземелье.

На его лице тучи сгущались... когда он стал встречаться со скелетами 27, 28, 29 уровня.

«Что здесь происходит?!» – шокировано почесал авантюрист лоб.

Да, на нём была кожаная броня. А по характеристикам его сила равнялась сорока двум. В то время как у скелета 25 уровня сила равнялась его левлу. Так что ранее он с лёгкостью брал на себя двоих-троих сразу. Они ведь ещё и медленные.

Кстати, Рио скорее был охотником, чем воином. У него всегда было больше ловкости, нежели силы. Но даже в этом случае он не рисковал брать на себя больше трёх противников.

Для сравнения в подземелье ранга F обитали монстры с силой в 120–150 пунктов. Такая колоссальная разница в силе и не позволяла Рио ходить в такие подземелье.

Да и никто из отрядов его не возьмёт. А в одиночку идти в такое подземелье – самоубийство!

Тем временем Рио продолжал свой поход и хмурился всё сильнее и сильнее. В последний раз ему попался скелет 35 уровня!

Это его настолько потрясло, что он стал задумываться о том, чтобы повернуть назад. Но, хорошенько подумав, всё же решил идти дальше.

На это было несколько важных причин. Во-первых, чем больше он узнает об изменениях в подземелье, тем больше получит награду у гильдии, когда доложит об этом. Во-вторых, такие изменения скорее всего навсегда.

Так что это его последний поход в это подземелье...

И на беду, рядом с его городом, в котором он расположился и уже живёт свыше восьми лет, больше нет подземелий ранга G. Так что ему придётся перебираться в другой город...

Такая мысль омрачало будущее. И хотелось оттянуть этот миг как можно дальше.

К тому же, Рио по-прежнему считал, что сможет зачистить это подземелье. Да, изменения пугают. Но они ещё в пределах его силы. А что касаясь риска, то... кто не рискует, то не может быть авантюристом.

Настоящий авантюрист должен каждый день ходить по краю лезвия. Такова специфика его работы. Конечно, в последнее время у него нет сложностей и работа стала простой и почти неопасной. Но это не означает, что его сердце стало трусливым. В нём ещё по-прежнему бушует кровь настоящего авантюриста!

И вот... остановившись в предбаннике, как его ещё называют авантюристы, Рио восстанавливал силы в комнате отдыха.

Впереди его ждал Босс!

Что его ждёт? Каким он сильным стал? Сможет ли победить? Или всё же погибнет?..

Куча вопросов терзало сердце мужчины, когда он отдыхал возле прохладного и освежающего пруда.

Впервые за многие годы, его ждало неизведанное будущее...

<http://tl.rulate.ru/book/27391/574442>