

## 148. Знакомая атмосфера

5 баллов за «Справочник по Кошмарному Пространству» – это была немаленькая, но всё же вполне справедливая цена.

Внутри содержались качественно оформленные картинки, имелись подробные объяснения. Для новичка такой справочник был в самый раз.

Цзо И понадобилось всего несколько минут, чтобы всё прочитать и просмотреть. Теперь он приобрёл базовые знания о Кошмарном Пространстве, поэтому не растеряется, впервые оказавшись там. Для получения более детальной информации потребуется самому постепенно исследовать местность.

Так что 5 баллов были потрачены не зря.

Убрав этот уже ненужный справочник, он широким шагом вошёл в Вавилонскую башню.

Внутри был очень просторный зал. На севере, юге, западе и востоке стояли четыре статуи мифологических существ: чёрная черепаха, красная птица, белый тигр и зелёный дракон. С высокого купола в центр зала ниспадал прямой, как стрела, толстый столб света.

Экстраординары входили в этот столб света и тут же бесследно пропадали. В то же время оттуда постоянно кто-то выходил.

Немало тех, кто выходил из столба света, носили на спинах огромные рюкзаки, некоторые были ранены и выглядели уставшими, будто только что участвовали в жестоком бою. Очевидно, они только что вернулись из Кошмарного Пространства.

Но эти экстраординары весело общались и смеялись, у большинства на лице читалась радость от успеха.

Когда Цзо И вошёл в столб света, перед глазами мигом выскочило системное оповещение: пожалуйста, выберите место телепортации.

Ниже предлагался длинный список мест.

Среди них Кошмарное Пространство находилось на первом месте, причём предлагались двадцать четыре варианта, то есть двадцать четыре маяка.

Маяки являлись телепортационными точками, ведущими из Вавилонской башни в Кошмарное Пространство. Они располагались в разных местах. Искатель приключений мог выбрать любой маяк.

Цзо И произвольно выбрал маяк №7.

После сделанного выбора всплыло ещё одно уведомление, сообщавшее, что Цзо И нужно потратить 10 баллов, чтобы телепортироваться на маяк №7.

Цзо И заплатил 10 баллов.

Как только была успешно проведена оплата, свет перед глазами резко усилился, тело мгновенно исчезло.

Когда зрение Цзо И постепенно пришло в норму, он обнаружил, что уже находится не в

Вавилонской башне.

Неподалёку от него возвышался крупный белый маяк высотой 100 метров. От всей постройки исходили тысячи ярких мягких лучей, освещавших окружающую местность площадью несколько квадратных километров.

Чем ближе находился к маяку, тем было светлее, как днём, зато в местностях, расположенных далеко от маяка, царила тёмная ночь.

Цзо И наконец-то оказался в Кошмарном Пространстве, что служило миром опасностей и тренировочной площадкой для экстраординаров во Внутренней Сети!

Только что прибывший Цзо И прищурился.

Он почувствовал хорошо знакомую атмосферу, хотя был здесь впервые!

В следующий миг внимание Цзо И привлекли выкрики со всех сторон.

«Уже есть пять человек на убийство кошмарных зверей в восточном районе. Нужны ещё двое – и после отправляемся!»

«Группа по добыче руды на Чёрной горе ищет новых людей. Кто желает добыть руду и подзаработать баллов, быстрее записывайтесь у меня!»

«Кому-нибудь требуется охрана? Малый боевой отряд третьего звёздного уровня качественно вас обслужит. Уверю, вы останетесь довольны!»

«Продаю палатки, нужны полевые палатки?»

«Куплю чёрное железо по высокой цене...»

Вокруг маяка находилась рыночная зона. Здесь было и большое количество готовых к авантюрам экстраординаров, и немало торговцев. Разнообразные вещи продавались и покупались. Отовсюду раздавались крики. Жизнь так и бурлила тут.

Цзо И благодаря «Справочнику по Кошмарному Пространству» выяснил, что здесь располагалась безопасная зона Кошмарного Пространства. На местности, освещённой маяком, монстры не появлялись.

Однако стоит покинуть безопасную зону, как бесчисленные кошмарные монстры, скрывающиеся во тьме, станут наибольшей угрозой для прибывших ради приключений экстраординаров!

Хоть и утверждалось, что из-за смерти в Кошмарном Пространстве всего лишь слегка повреждаются сознание и память, все равно нужно было иметь достаточно храбрости и воли, чтобы вступить во тьму и сразиться с беспощадными монстрами.

Потому что в человеческую природу заложен страх смерти!

Поэтому любого экстраординара, отважившегося скитаться в Кошмарном Пространстве, называли авантюристом.

Конечно, за свою смелость авантюристы порой могли получить щедрую награду. Всё рудное сырьё появлялось в Кошмарном Пространстве, к тому же из монстров время от времени

выпадали кошмарные жемчужины. Кошмарные жемчужины различного качества можно было обменять на соответствующую сумму баллов.

Самым важным являлось то, что приключения в Кошмарном Пространстве не только могли повысить боевые навыки экстраординаров, но и закалить волю и дух, поэтому сюда прибывало так много людей.

Экстраординары либо группой, либо по одиночке покидали безопасную зону и отправлялись в бескрайнюю тьму.

А Цзо И пока не торопился уходить.

Он погулял по рынку, затем в одной лавке купил большой походный рюкзак, полевую палатку и три факела, израсходовав в общей сложности 150 баллов.

Рюкзак мог вместить в себя трофеи и палатку. А палатка была предметом первой необходимости у авантюриста. Она помогала человеку на рискованной местности безопасно выйти из Внутренней Сети и так же безопасно вернуться.

В отличие от Китай-града, авантюрист в Кошмарном Пространстве не мог мгновенно отключиться от Внутренней Сети, к тому же при повторном заходе появлялся на прежнем месте. На выход из Внутренней Сети, а также на обратный заход требовалось тридцать секунд.

В течение этого времени авантюрист не мог двигаться, существовал высокий риск подвергнуться внезапной атаке монстров.

Полевая палатка была равноценна временному убежищу, но ей разрешалось пользоваться только для того, чтобы выйти из Внутренней Сети и войти обратно, в ней нельзя было вечно прятаться. К тому же её можно было использовать ограниченное количество раз.

Полевую палатку, которую приобрёл Цзо И, разрешалось использовать десять раз.

При отсутствии же палатки желательно было вернуться в безопасную зону и через маяк возвратиться в Вавилонскую башню.

А факел считался вспомогательным средством. Он вставлялся в рюкзак и освещал определённую область дикой местности.

Но свет огня легко привлекал внимание кошмарных монстров.

«Друг...»

Владелец лавки, видя, что Цзо И без оружия, любезно предложил: «Хочешь купить оружие, у меня товары высшего качества, есть и первый, и второй звёздные уровни, тут намного дешевле, чем в магазинах!»

Цзо И, мельком оглядев представленные мечи, с улыбкой сказал: «Спасибо, не надо».

Он развернулся и покинул безопасную зону.

Владелец лавки, проводив взглядом растворившийся во мраке силуэт Цзо И, покачал головой: «Ещё один новичок».

Он повидал многих прибывших в Кошмарное Пространство новичков, которые так же, как Цзо

И, самоуверенно и в одиночку покидали безопасную зону, а потом в ужасной тьме их разрывали на куски монстры.

У некоторых даже из-за этого появлялись комплексы, и они больше не смели сюда заявляться.

В Кошмарном Пространстве важно было ходить группой. Если новичка сопровождали бывалые, то он находился в относительной безопасности и мог добиться чего-нибудь полезного. Хотя рыцари-одиночки тоже водились, но их было крайне мало.

Цзо И только сейчас купил рюкзак, палатку и факел, что говорило о том, что он точно был абсолютным новичком. Владелец лавки считал, что тот обречён на смерть, отправившись в дикую местность без оружия и доспехов!

А Цзо И в это время уже покинул безопасную зону и направился в глубины пустоши, покрытой мраком.

В Кошмарном Пространстве отсутствовал день, здесь вечно царила ночь, но тьма при этом не была кромешной. Вдалеке смутно виднелся растянувшийся горный хребет, напоминавший огромных зверей, впавших в спячку и ожидавших, когда к ним в пасти добровольно зайдут авантюристы.

Земля под ногами была немного рыхлой, из неё росла неизвестная дикая трава.

Когда Цзо И оглянулся назад, то по-прежнему мог увидеть непоколебимо стоявший вдалеке маяк, существование которого не давало авантюристам заблудиться.

Кошмарное Пространство вовсе не было игровой картой. Здесь нельзя было определить координаты. Все уже известные районы авантюристы исследовали потихоньку. Не считая глупых новичков, лишь люди с богатым опытом решались углубиться в дикие места и горы.

Повернув голову обратно, Цзо И активировал духовное зрение.

Он прибыл в Кошмарное Пространство не ради приключений, а ради открытия более глубоких тайн Внутренней Сети!

По мере того как непрерывно увеличивался приток духовной силы, увеличивались радиус и точность духовного зрения. Тайны, которое скрывало это пространство, понемногу открывались перед Цзо И.

Но в этот момент засверкали тёмные лучи. К Цзо И со всех сторон издалека приближались враги!

Сам того не заметив, он уже значительно углубился в дикую местность.

Здесь был мир кошмарных монстров!

Но окружённый Цзо И не придавал этому значения, потому что уже выяснил источник существования Кошмарного Пространства!