ШАГ ВПЕРЕД.

- И где это я? - садик какой-то.

ИГРОК, ВЫ ПЕРВЫМ ИЗ ИГРОКОВ ПОПАЛИ В «САД ВЕЧНОЙ КРАСОТЫ» БОГИНИ СВЕТА И ПОЛУЧАЕТЕ ДОСТИЖЕНИЕ – «ЛЮБИМЕЦ БОГОВ».

ВЫБЕРИТЕ НАГРАДУ:

1. «ПЕРЧАТКА СТРЕЛКА-ЛУЧНИКА», класс Легендарный, ловкость + 200.

2. ВСЕМИРНОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ О ВАШЕМ ПОДВИГЕ.

3. 100000 золотых.

Выбираю п. 1

- Долго же ты добирался. Я уже думала сама к тебе спуститься. У меня много жрецов и верующих, но никто их них в трудную минуту не пришел на помощь. Меня ждала печальная участь, и я уже теряла надежду. И вот явился ты - слабый, глупый и неумелый.

Едва появившись в нашем мире, ты нарушил все, что было можно нарушить, и чего нарушать было нельзя. И этим ты мне помог. Я награжу тебя и выполню три твоих желания, но помни - у тебя теперь много врагов и среди людей, и среди Богов. Выбирай желания с умом.

Едва увидев богиню, я опустился на колено и склонил голову - правила местного этикета. Предположительно. Я здесь первый, и опытом никто поделиться не мог.

- Я не заслужил твоей награды и не достоин твоей благодарности, прекраснейшая из богинь.

В ипостаси женщины она была действительно красива, но какой-то холодной отстраненной красотой. Как мраморные скульптуры Праксителя - впечатляет и восхищает, но в такую не влюбишься. Богиня светилась изнутри. Наверное, это божественный свет, к нему поворачивались все растения сада и как бы питались им. Вполне вероятно, что он был для них источником жизни.

ВЫБИРАЙ!!!

Это уже приказ. Что же выбрать? Деньги? Нет, сам заработаю, да и так их у меня больше чем трачу. Оружие? Нет, уже неплохое есть. Вещи? Тоже нет, и по тем же причинам. Питомец? Может быть, лететь на драконе с его силой и могуществом - это перспективно.

Умения? Да, однозначно - да. Какие-нибудь редкие, дающие серьезные преимущества.

- Великая Богиня, я хотел бы получить возможность строить порталы и перемещаться между разными мирами и землями.

- Эта профессия утеряна людьми и гномами, но я тебе ее дарю. Обучить ей ты никого не сможешь. Это очень старые знания, и как их применять никто не знает - миры удалились друг от друга, путешествия стали недоступны.

ИГРОК. ВЫ ОБУЧЕНЫ ПРОФЕССИИ «МАГ - СТРОИТЕЛЬ МЕЖМИРОВЫХ ПОРТАЛОВ».

Ранг 10 из 10. Вы можете открывать порталы в любые земли Терры, и в другие миры.

- Но учти, открытие этих порталов раньше требовало огромного расхода магической энергии, а их поддержание - еще большего. Чем дальше мир - тем труднее было открыть туда путь.

А самый ближний мир к каждому из миров - самый опасный - это мир ХАОСА. Там не могут существовать даже Боги. Это океан магической энергии, оттуда она попадает во все миры.

БУДЬ ОСТОРОЖЕН - открыв туда портал, ты можешь погибнуть и погубить целый мир.

А вот это - НОВОСТЬ. Этого я нигде не читал, и даже слухов об этом не было.

- ТВОЕ ВТОРОЕ ЖЕЛАНИЕ?

- Я прошу тебя даровать мне возможность зачаровывать вещи, оружие, сооружения.

- Ты не просишь простого - этой профессией заслуженно гордятся гномы, и даже среди них это великая тайна - известная только двенадцати мастерам.

- Я уверен, что просить у самой могущественной богини, что-нибудь мелочное - вроде денег или драгоценностей, было бы оскорблением твоего величия.

- ИГРОК. ВЫ ОБУЧЕНЫ ПРОФЕССИИ «МАГ – ЗАКЛИНАТЕЛЬ» ранг 10 из 10.

- И ТВОЕ ПОСЛЕДНЕЕ ЖЕЛАНИЕ?

- Я прошу тебя считать меня твоим верным последователем и поручать мне самые опасные и трудные дела.

Богиня рассмеялась и сразу стала какой-то другой – человечной, что ли:

- Ты смог меня удивить, я и сама собиралась дать тебе задание. Пусть будет так - когда ты его выполнишь, то вместе с наградой сможешь попросить меня еще о чем-нибудь. Твое третье желание я оставляю за тобой на будущее.

А теперь о моем поручении. Ты должен найти и привести ко мне моего бывшего Верховного жреца. Он предал меня и сбежал в Империю Тьмы, украв из храма очень ценные и важные вещи. Одну их таких вещей ты помог вернуть. Остальные тоже должны быть возвращены.

ВЫ ПОЛУЧИЛИ ЗАДАНИЕ. СТАТУС - БОЖЕСТВЕННОЕ.

«ПРИВЕДИТЕ БЕГЛОГО ЖРЕЦА И ВЕРНИТЕ УКРАДЕННОЕ ИМ».

НАГРАДА???

- Я сделаю это. Уверенным тоном, но неуверенно ответил я. Кто-нибудь сможет мне больше

рассказать о бывшем жреце и показать его жилище и вещи? Мелочи могут мне помочь в поисках.

- Жрец жил в Столице империи, в моем храме. Там тебе окажут всю возможную помощь. Я могу тебя отправить туда прямо сейчас.

- Я согласен и сразу возьмусь за выполнение этой задачи. Но я хочу поменять имя. Мое нынешнее слишком известно, это может помешать в поисках.

- Не беспокойся, мои жрецы узнают моего посланника под любой личиной и с любым именем. Это все?

- Да. Но я хочу появиться там, где должен был, после испытания № 3.

-Хорошо, до встречи.

Вспышка света.

Я стою на дороге, вокруг никого, а вдали видны стены и шпили храмов огромного города. Так, где Лизка с Пухом? Оба видны в чате группы, значит, они вышли с испытаний и где-то в Чернолесье ходят вдвоем. Могут быть от них послания входящие. Где они тут в интерфейсе?

- Мих, я вышла, я первая. Ура.

- Мих, я вышел. Ищу Лизку.

- Мих, я нашел ее. Уходим подальше в лес. На дороге в город кто-то есть. Все хорошо.

Быстро прочитав сообщения в чате группы, я осмотрелся. Вокруг никого. Пока это так, надо найти укрытие. С дороги сойти - в первую очередь.

Метрах в ста от дороги нашелся небольшой овражек, со дна которого я дорогу не видел и мог быть уверенным, что и меня с дороги не увидят. В первую очередь - переодеться! Снять самый ценный свой комплект и надеть вещи на десятый уровень - сделано. Стоп, а почему десятый?

А где мои достижения первого дня? Порылся в архиве сообщений -

ВЫ СМОЖЕТЕ ПОВЫСИТЬ СВОЙ УРОВЕНЬ НА??? ПОСЛЕ ВЫХОДА ИЗ ЛОКАЦИИ НОВИЧКОВ.

Получается так, что это мне решать, когда повысить уровень. Это меняет планы, но радость то какая. Значит, я на высоких уровнях смогу скачком эти уровни повысить - скажем с двухсотого - до какого? Архимаг был уровнем не ниже трехсотого. Выходит, я могу подняться до этого уровня в любой момент. Вдохновляет, судя по форумам, на высоких уровнях повышение на один - праздник, идти к которому и долго, и дорого, а зачастую и больно.

И хотя такие игроки все в кланах, и кланы им помогают - все равно. Даже всем кланом поднять игроку уровень быстрее, чем за месяц не получается. Еще один подарок из яслей.

Но это все мелочи, главное, что я легализовался. Искин меня проверил и допустил мое существование с запредельными характеристиками. Богиня видит все. Вероятно, что мои цели по уничтожению Красной Армии не противоречат целям Терры. Из разряда читеров или багоюзеров я перешел в разряд Посланника Богини.

Возможно, что это временно, всего лишь до окончания моего ПЛАНа, но и это просто великолепно. Однако, есть еще одно предположение, что не я такой умный и хитрый, а сам искин таким способом отобрал меня для какой-то миссии. Если это так, то миссия может оказаться не очень приятной.

Впрочем, это всё мои домыслы, а здесь о таком даже лучше вообще не думать.

Теперь смена имени.

ДОСТИЖЕНИЕ – «СКРОМНЫЙ ГЕРОЙ» - ВАМ ДАРУЕТСЯ ПРИВИЛЕГИЯ. РАЗ В МЕСЯЦ ВЫ СМОЖЕТЕ ПРОИЗВОЛЬНО МЕНЯТЬ СВОЙ НИК, ВИДИМЫЙ ИГРОКАМИ И НПС.

Одно из первых моих достижений, только как менять имя? Порылся в интерфейсе - ничего. И где? Где кнопочка, на которую надо нажать. Нет ее. Так, думай дитя компьютерного века. Не все же кнопки нажимать!

Может голосом?

- АКТИВАЦИЯ ДОСТИЖЕНИЯ «СКРОМНЫЙ ГЕРОЙ».

Не работает. Что еще придумать?

- КОМАНДНАЯ СТРОКА.

Ну вот, появилась. Ввожу буквами - СМЕНА ИМЕНИ - нажимаю ввод.

- ИГРОК, ВЫ ЖЕЛАЕТЕ СМЕНИТЬ ИМЯ ПЕРСОНАЖА?

ДА. НЕТ.

Конечно, да.

- ИГРОК, ВВЕДИТЕ НОВОЕ ИМЯ В КОМАНДНОЙ СТРОКЕ.

Ввожу - АПУЛЕЙ - ввод.

- ИГРОК, ВЫ СМОЖЕТЕ ИЗМЕНИТЬ ИМЯ ЧЕРЕЗ МЕСЯЦ.

Что-то я заторопился - почему Апулей? И сам не знаю, всплыло в памяти - не так давно перечитывал, умел мужик прогнуть судебную систему под себя. Впрочем, если я сам не понимаю, зачем выбрал это имя, то никто никакой связи с Михом не найдет и подавно.

Вещи, что надел, я особо не светил. Из игроков меня видели в них двое, и то свои. Кстати, о своих. Что-то свидание с Богиней вывело меня из равновесия. В чате группы - имя Лизки посеревшее, после выхода ее из яслей в зону испытаний, опять стало ярким.

Значит в игре, и связь возможна.

- Лизка вы где?

- Апулей - а ты кто такой и как сюда попал? Вали, пока цел.

- Успокойся глупая, я тебя предупреждал о переменах, забыла все - как обычно.

- Ой, Мих. УРА, ты вышел! Мы так ждали. УРА, а ты где? Что нам делать? У тебя все в порядке? Тебя так долго не было!

- Лизка!

- Ой. Извини. Но я так обрадовалась, теперь все будет хорошо, а пока все плохо.

- Лизка!

- Ой. Мы в локации Чернолесье. От твоей точки выхода №3 - по карте на восток десять километров. На нас охотятся красные

- Хорошо, действуйте по плану, слушайся Пуха. До связи через четыре часа.

Вот ведь, связался черт с младенцем. В голове у нее одни эмоции, и пишет сразу все, что в голову придет. Ругаю ее, но на душе отлегло. Держатся детки.

Все, теперь можно и нужно спешить в Столицу, очевидно, что помогать Лизке и Пуху с этого места я не смогу. На дороге, по-прежнему, никого не видно. Что и немудрено - рано еще, но по мне так даже лучше. Вперед.

- Помогите! Убивают!

Крики и шум борьбы я услышал через полчаса пешей прогулки, из ближайших к дороге кустов. До Столицы еще довольно далеко, и вокруг никого. Кричит, судя по голосу, девочка.

Тут возможны два варианта. Наиболее вероятно, что это убийцы игроков. В Столицу часто идут многие нубы с разными целями, но всегда с большими деньгами. Иначе там делать нечего, ибо все очень дорого. Деньги у нубов бывают только в одном случае - если они их вводят из реала для ускорения своего прогресса или для различных удовольствий. Такие донаторы, как правило, мало знают об игре и недостаточно заботятся о безопасности.

Именно они и становятся, чаще всего, целью ПКшеров. Убить легко, а добыча большая. Есть у меня приятель, он в реале музыкант по велению души, и в игру ходит только для удовлетворения этой своей души. Нашел здесь какой-то странный инструмент - необычный и удивительный, повторить который в реале никто не берется, и пропал парень.

Все свободное время здесь, то есть в Столице с этим инструментом, у которого даже название никто не может определить. Вещь исчезнувшего в древности народа Шуш. Сначала над ним смеялись, но он постепенно освоил инструмент, и теперь отбою нет от клиентов. Так вот, Олег - этот мой хороший знакомый, на этой дороге дважды терял и уровень, и вещи, и денег немало.

Я же сейчас попал в ситуацию неясную. Или заманивают меня, или девчонка в самом деле попала в переделку. Хитрый ход. Для меня это ловушка. Пройти мимо, не узнав, что там на самом деле происходит, нельзя. Впрочем, попадаться убийцам и делиться с ними вещами, тоже не хочется. С другой стороны, если меня сейчас убьют, то я должен буду возродиться на выходе из Ущелья Грома, рядом с тем местом, где находятся Лизка и Пух. Так я их быстрее найду, но засвечу свой новый ник при возможной встрече с красными.

Все эти мысли мелькнули у меня в голове, пока я бежал в сторону источника шума. Сойдя с дороги, я крикнул:

- Держись! Я бегу прямо к тебе на помощь.

Тут же свернул направо и уже тихо стал подкрадываться, передвигаясь скрытно, и слушал все вокруг. Засада очень вероятна, и лучше найти ее раньше, чем буду обнаружен я сам.

Из сумки дракона я вынул несколько камней из тех, что накопились от выработки тоннеля к покоям архимага, и тут же бросил их примерно в то место, где должен был бы находиться, если бы бежал на помощь по прямой. Шум падающих камней не помешал мне услышать отчетливый звук тетивы лука. Ловушка - почти точно, меня увидели издали на дороге и заманили в этот перелесок. Что ж, поиграем.

- Барыга, ты попал в этого лоха?

- Вроде. Что-то там упало и стало тихо. Иди посмотри, там нуб- десятка, из этого лука я его точно убил, если попал.

Теперь я уверен - первый голос явно принадлежал той, кто звала на помощь. Можно уйти и избежать неприятностей. Для меня нежелательно, чтобы новый ник как-то засветился. Если это красные, то происходящее может умного аналитика в клане красных навести на размышления. Но оставлять ловушку нетронутой тоже нельзя, тогда в нее попадется другой.

Пух бы точно вляпался здесь. Ловушка на хорошего парня. Подонки. Странно, обычно у меня в такой момент уже десяток планов готов, и нужно только выбрать наиболее подходящий. Видно я устал морально у вампира. Непросто это было. А нет. Вот новый план. Работаем.

Из сумки дракона я достал одного из сотен медведей, которые там накопились за последние месяцы. Мишка был в сонном состоянии, но вскоре должен прийти в себя.

http://tl.rulate.ru/book/27360/580049