

План Лизки меня поразил своей простотой и эффективностью. Я ведь действительно, таким образом, могу их прокачать за день.

- Раз мы здесь, надо изучить до конца рудокопа. И силу поднять. По дороге - не знаю, куда мы потом пойдём, нужно учиться на охотника и травника. Там много умений. Надо не только ранги повышать, но и на самом деле научиться всему здесь. Тогда и польза будет.

Пух меня порадовал. Молодец парень, не знаю, сколько ему в реале, но почти взрослый уже.

- Пух прав. Задание на сегодня вам такое - поднимаете ранги рудокопа. Сначала на меди, потом железо, и так далее по степени сложности. Для каждого ранга - свой ресурс. Решать будете вдвоем. Главный - Пух. Если услышите в тоннеле приближающийся шум, бегите.

Вы должны привыкать к самостоятельности. Я оставляю вам зажигалку, дрова и еду. В озеро нырять запрещаю. Попробуйте продержаться до вечера сами. Лизка, не балуйся тут и беги вперед. Ты сегодня первая руду добывать будешь. Смотри, не надевай все кольца сразу. Привыкай к новой силе и ловкости постепенно. Надевай их по одному каждые четверть часа. Лизка убежала, не дослушав до конца.

- Пух! Ты все слышал, твоя главная задача - проследить, чтобы Лизка не нырнула в озеро и не пыталась выйти из этой локации. Когда я уйду, ты сотри на берегу все следы. Если Лизка пропадет, ты первым делом приходи сюда и проверяй следы - не нырнула ли она. Потом проверяй все тоннели по очереди. Если найти не сможешь, стучи кайлом по стенам. Может, Лизка сама найдется. Выйдет на звук.

- Все, я пошел. Ты - главный.

Я оставил беднягу на берегу и поплыл под водой.

Вынырнув, я неожиданно для себя обнаружил Философа. Он сидел на берегу и философствовал. То есть, ничего не делал.

- Привет Философ. Раз уж ты тут сидишь, то заодно последи за моей молодежью.

Если девочка из озера вынырнет - ты за ней просто присмотри, чтобы ее не обидел никто. Она вроде Лады - любопытная непоседа. Такие часто попадают в неприятности.

Сделаешь?

- Здравствуй, Мих, я присмотрю. Иди не беспокойся. Что мне еще делать тут одному? А так, хоть занятие будет.

Оставив Философа, я уже через минуту был в лесу. Для прокачки лучника я решил стрелять сразу из «Лука Стражи Храма Смерти». Колчана и стрел мне в трофеях не досталось, может к лучшему - буду делать сам, от этого и понимание самого процесса больше, и прокачка быстрее пойдет. По дороге я срезал ветки всех типов деревьев, по размеру подходящих для стрел под мой лук. Сразу снимал с них кору и складывал в сумку. Когда веток набралось много, я начал охоту на мелких животных, размером с зайца.

УМЕНИЕ –«СЛЕДОПЫТ» - ранг 1 из 20.

УМЕНИЕ –«СКРЫТНОСТЬ» ранг 1 из 20.

УМЕНИЕ –«СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА» ранг 2 из 50

Все три умения сразу должны прокачиваться с одинаковой скоростью. Я подкрадывался

к зайцу и стрелял простой стрелой без наконечника и оперения. По следам я искал следующую жертву. Сначала я не попадал вообще, а зайцы убегали, но с сотого выстрела стало получаться. После первого трофейного зайца, появились первые плоды усилий.

ИГРОК, ВЫ ПОВЫСИЛИ РАНГ УМЕНИЯ «СЛЕДОПЫТ» - ранг- 2 из 20.

ИГРОК, ВЫ ПОВЫСИЛИ РАНГ УМЕНИЯ «СКРЫТНОСТЬ» ранг- 2 из 20.

ИГРОК, ВЫ ПОВЫСИЛИ РАНГ УМЕНИЯ «СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА» ранг- 3 из 50.

Дальнейшая стрельба по зайцам нечего не давала, но точность стрельбы все же повышалась. После зайцев я долго мучил бобра, но уйма стрел попали в воду. Зверь постоянно нырял. Тем не менее, результат от этого был.

ИГРОК, ВЫ ПОВЫСИЛИ РАНГ УМЕНИЯ «СЛЕДОПЫТ» ранг- 3 из 20.

ИГРОК, ВЫ ПОВЫСИЛИ РАНГ УМЕНИЯ «СКРЫТНОСТЬ» ранг- 3 из 20.

ИГРОК, ВЫ ПОВЫСИЛИ РАНГ УМЕНИЯ «СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА» ранг- 4 из 50.

Великолепный лук и мои высокие характеристики позволяли и плохому, по сути стрелку, удачно охотиться. При попадании в дерево или в камень стрелы разлетались в щепки. После зайцев пошла охота на лис, бурундуков, ежей, волков, медведей, кабанов, оленей. Короче, я охотился на всех животных, которым не посчастливилось попасть мне на глаза. Сначала ранги росли быстро, потом стали повышаться после охоты всего на три вида животных. Наконец и этот ресурс исчерпался, а я перешел на более трудные мишени.

Стрелять по птицам влет очень трудно. В первую утку я попал через час, израсходовав полсотни стрел. На заболоченной почве, возле входа в пещеры архимага - разных птиц гнезилось много, и я мог бы стрелять в неподвижные или плавающие мишени, но решил для улучшения навыка сначала их пугать, а потом стрелять. Этот последний способ прокачки мне понравился, и я увлекся. Такая охота оставляла большие шансы жертве ускользнуть, поэтому появился азарт охоты, который надолго меня захватил.

С Проклом была другая охота, там я учился. Сейчас же было нечто иное. Хоть я и не боролся за выживание, все же что-то дикое и древнее пробудилось во мне.

Я был один на один с лесом и дичью. Каждый успех меня радовал, а промах злил. Промахов было намного больше. Но до конца дня я поднял все три умения до рангов, максимальных для яслей.

ИГРОК, ВЫ ПОВЫСИЛИ РАНГ УМЕНИЯ «СЛЕДОПЫТ» ранг- 10 из 20.

ИГРОК, ВЫ ПОВЫСИЛИ РАНГ УМЕНИЯ «СКРЫТНОСТЬ» ранг - 10 из 20.

ИГРОК, ВЫ ПОВЫСИЛИ РАНГ УМЕНИЯ «СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА» ранг -15 из 50.

Я успел вернуться к озеру до ужина. Философ все сидел и о чем-то думал.

- Как прошел твой день, Философ?

- Девочка вынырнула один раз, увидела меня и нырнула обратно.

- Спасибо, а то пришлось бы ее всю ночь искать. Ты не хочешь в пещеры нырнуть - поужинаем вместе. Что тебе тут одному ночевать?

- Ладно, я детей люблю.

Ужинали мы все вместе.

Лизка в попытке побега так и не призналась, наверное, решила, что Философ ее не заметил. Оба моих «ребёнка» повысили ранг рудокопа на +2, и очень этим гордились. Пришлось их похвалить, и мы обсудили задачу на завтра. Всей компанией решили поохотиться. Дети уже более- менее освоились, я решил, что пора нам вступить в группу. Послал обоим приглашения, и они согласились. Теперь через чат группы мы сможем общаться в игре постоянно. Лизке все это очень понравилось, и она еще час донимала нас разными посланиями.

Утром, после завтрака, я начал их обучать так же, как это делал Прокл. А именно - предупредил, что мы с Философом спрячемся, а они должны будут нас найти по следам.

Лизка удивила меня, когда почти сразу нашла мои следы, а затем вышла ко мне. Молодец, прирожденный следопыт. Тут ее любопытство ей здорово помогло. Пух искал Философа десять минут и выглядел огорченным. Результат неважный - следы у огромного монстра, с когтями по тридцать сантиметров, очень заметные.

Но я похвалил и его. Обучив их профессии «охотник», также наградил умениями - «следопыт», «скрытность» и «стрельба из лука». Затем, повысив ранги всего этого до двух, я умудрился увеличить свой уровень профессии «учитель» до 11, и это всего за час. Затем мы повторили мой вчерашний поход со стрельбой из лука.

Мой лук натянуть никто не смог, пришлось выдать им свой старый лук, а также колчан со стрелами - подарок Прокла. Стрелы летели мимо, мы все их искал. Находил стрелы, как правило, Философ. Лизка хохотала и дразнила Пуха. У нее скоро стало получаться лучше, а я поднимал им ранги за любое достижение. К обеду Лизка стала стабильно попадать в дерево. И все точнее с каждым разом. Я таких результатов добиться смог только совсем недавно. Может, это прирожденная лучница у меня образовалась? Для эксперимента я дал ей свой большой лук стражника. Чтобы увеличить характеристики на ловкость и силу, привязал к ней два ножа стражи - это добавило ей к силе +200 к ловкости + 400.

- Лизка, не вертись, стой спокойно. Я тебе дал очень серьезные и дорогие вещи. Нет, к ним ничего привязывать не надо. Какие бантики? Это оружие. Не надо, чтобы шло к твоим волосам. Все. Молчи и слушай! Хочу попробовать тебя в деле, как лучницу. Если ты будешь серьезна и внимательна, то должно будет хорошо получаться. От тебя сейчас зависит, хочешь ли ты стать лучницей и получить в подарок от меня такой лук и такой нож. Учти, для тебя эта сила непривычна, стреляй медленно. Контролируй себя и лук. Вот стрелы - приступай.

Сначала стрелы полетели куда угодно, только не в цель. Лизка весело рассмеялась, это была для нее игра, и она ей нравилась. Через десять минут девчонка попала в дерево с двадцати шагов. Потом дело пошло еще быстрее и успешнее. Пух безнадежно отстал, его ранг застыл на тройке, а когда мы перешли к животным, так и вовсе перестал расти. Я решил, что он от природы не охотник и убивать зверей ему не нравится. Лизка же стреляла все лучше. Лук для

нее был великоват, но она приспособилась - уперла его на землю и стреляла, став на колени. К концу дня у нее умение выросло до 11.

УМЕНИЕ «СТРЕЛЬБА ИЗ ЛУКА» ранг -11 из 50. Неплохо для одного дня.

«Следопыт» и «скрытность» я им поднял до пяти. В процессе всего этого вырос и мой ранг профессии учитель до 17. Под конец, я попытался еще раз обучить их магии стихий. Но ничего из этого не вышло. Должно быть, надо еще повысить ранг учителя. После охоты мы вернулись в пещеры и заночевали там. На другой день обучение продолжилось по прежней схеме.

Как и позавчера, я, дав им базовые знания, оставил одних. Вдвоем, без давления моего авторитета, у них учеба пойдет легче и свободнее. Самостоятельность и неожиданные ситуации в лесу заставят проявлять инициативу. Так обучение пойдет в нужном направлении. Философа я опять уговорил присмотреть за ними, а сам пошел в последний обход, решив быстро пробежаться по знакомым местам и заглянуть туда, где еще не побывал. Долина Серых Загонщиков меня ничем не порадовала, хоть я и обнаружил свежие следы волков.

Несколько щенков, наверное, уцелели и сейчас подрастали. Скоро здесь опять будет стая. Скрытый храм тоже не изменился. Я попрощался с этими местами. Зайдя в храм, положил руку на алтарь и просто постоял так минуту. Слов не нашлось. Вернувшись в локацию Ущелье Грома, я и ее обежал, заглянув везде, где еще не был.

Нового я ничего не нашел, за исключением входа в пещеру. Вход был закрыт. Что это дверь во владения гномов, я уже знал заранее. Свою компанию я нашел в лесу, недалеко от входа в пещеры. Они были усталые, но гордые и довольные. Охота удалась, даже Пух подстрелил зайца. Лизка израсходовала все стрелы, что я ей оставил, и они с Пухом попытались изготовить новые сами.

Пух в реале еще утром собрал информацию по их изготовлению, и кое-что у них получилось. Мы еще раз переночевали в пещерах и с утра вернулись в деревню. Лук и ножи стражи я у Лизки забрал. Когда я ей подарил один нож и один лук - она радовалась как ребенок. Ребенок и есть, еще раз напомнил себе я. Но показывать все это посторонним было нельзя, и вернулись мы в деревню к обеду в том же виде, в котором ее покидали.

Одной из актуальных задач стала синхронизация нашего совместного с Лизкой и Пухом выхода из яслей. Сам я, за время обхода всей локации и охоты на всех подряд, набрал опыта на пять уровней, но это уже стало рутинной и эмоций никаких не вызывало.

Оставить детей одних после яслей в Чернолесье было нельзя. Хоть последнее время никто не выходил из Ущелья Грома в большую игру и маловероятно, что красные держали у выхода команду встречающих. Но рисковать Лизкой и Пухом было нельзя. Они полагались на меня во всем, а доверие надо оправдывать. Они оба уже были на девятом уровне и даже соревновались, кто быстрее станет десятым.

В последнее время своего пребывания в яслях, я решил пожить у Прокла, прощаясь

постепенно. Дети были рады, Лада с гордостью показывала мне свою алхимическую лабораторию и самостоятельно сделанные эликсиры. Я старался повысить ей ранг профессии побыстрее, иногда даже авансом. Но талант у девочки к этому явно был, и на неодобрение Марфы по этому поводу, я старался внимания не обращать.

Мирону я помог прокачать профессию «Воин». По собственной методике я гонял его до изнеможения, а затем применял к нему заклинания перетока энергии и исцеления. Обучив его профессии и подняв ранг ее до двух, я и сам получил повышение ранга профессии «Учитель» до 19.

Мы часто собирались за столом и обсуждали дела деревни и ее будущее. Может потому, что в реале я жил совсем один, мне здесь было очень хорошо. Я ощущал душевное тепло и дружеское участие. Наверное, я окончательно врос в игру и уже не смогу без нее.

Сегодняшнее утро ничем не отличалось от предыдущего. Я, как всегда, спустился из своей комнаты вниз, и мы все вскоре принялись за завтрак. Прокл расспрашивал меня о том, где я собираюсь поселиться в столице империи.

- Прокл, мне рекомендовали гостиницу " Везучий скалолаз" - отзывы отличные, и цены там приемлемые. Но, может быть, ты можешь посоветовать лучший вариант?

- Нет, Мих, там неплохо. Если ты поладишь с хозяином, то все будет хорошо. Возможно, я когда-нибудь смогу туда выбраться и тогда мне будет легче тебя найти.

- Это было бы очень хорошо. Мне вас всех там будет очень не хватать. А какие трудности в этом для тебя?

- Дорога туда лежит через город гномов и через земли Чернолесья, а там хозяйничают красные. Гномы боятся, что кто-нибудь пострадает по их вине. Защитить всех они не могут.

- Ну, так это не беда. Красной Армии осталось недолго существовать, и тогда мы сможем видеться чаще.

Это соображение меня утешило, и я вернулся к завтраку.

Тихое спокойное утро, в открытое окно проникают солнечные лучи, легкий ветерок колышет занавески. Кукушка в лесу сообщает желающим ценную информацию о продолжительности их жизни. В реале нечто подобное в моей жизни было так давно, что воспоминания уже поблекли.

Вот так и нужно жить, работать растить детей...

Вдруг в дом Прокла без стука ворвался Пух, он, видимо, бежал изо всех сил и не мог ничего сказать, только хрипел, что-то неразборчивое. Лизка опять куда-то влезла и, судя по лицу Пуха, дело серьезное. В этом своем предположении я был совершенно уверен.

- Пух, ты ничего не говори, просто дыши. Я скажу тебе, когда можно будет говорить.

На эти мои слова Пух только кивнул. Я налил ему стакан воды и дал выпить. Через минуту Пух более- менее отдышался.

- Говори.

- Лизка получила десятый уровень и сразу бросилась проходить испытание номер два. Хочет быть первой и обойти даже тебя в этом. А я не могу, мне еще две тысячи очков опыта надо получить. Что делать? Ее же там красные поймают. Они ее помнят по той истории с Философом. Поймают - замучают. Быстрее, Мих, надо что-то делать.

- Вот и закончилось мое время здесь. Жалко, что не удалось нормально попрощаться со всеми друзьями. Передавайте мой привет Марфе и Фролу. Я очень вам за все благодарен. Пух, ты сейчас выполнишь задания Лиа и Прокла, потом быстро беги в зону испытаний номер один.

Ты быстро ее пройдешь и сразу там снаружи беги к выходу из испытания номер два. Осторожно там все осмотри. Если найдешь засаду, отвлеки ее на себя и уведи подальше в лес. Как только Лизка выйдет, ты увидишь это в групповом чате. Ее имя станет ярким. Сразу пиши ей и давай инструкции. Прими от меня карту тех мест - я отправил Пуху часть своей карты Терры - ваша задача скрыться в лесу.

Вас будут, скорее всего, ловить на дороге в город, но вы идите на запад по лесу и бездорожью. Следы старайтесь замечать, как учили вас Прокл и я. В плен не сдавайтесь в любом случае. Лучше возродиться в месте выхода из испытания. Ниже десятого уровня вы там опуститься не можете. Я тоже пройду испытание и буду вас искать. Вы мой выход тоже увидите в чате. Имя Мих я могу изменить. Не удивляйтесь.

- Все мне пора. Прощайте друзья, мне нужно торопиться. Надеюсь, еще увидимся.

Я бросился к двери и мне уже вслед доносились крики друзей.

- Прощай, Мих! Удачи тебе! Мы тебя любим!

Для скорости я достал пару вещей с нужными статами, и побежал ко входу в пещеры испытаний. Только по дороге я вспомнил, что уровень у меня всего пятый. Пришлось бежать к Фролу. Он за полчаса, заданиями, помог мне в этом деле. Оттуда до пещеры добрался за пять

минут.

Только теперь это не вход, а выход. Я здесь в последний раз.

<http://tl.rulate.ru/book/27360/580047>