

Минут через пятнадцать мы дошли до небольшой пещерки. В помещении не было ничего, кроме трех дверей. Попытавшись их открыть с помощью рывков, толчков, ударов и прочих достижений высочайшего моего интеллекта, я обратился к сообщнику предполагаемого ограбления.

- Ты, надо полагать, знаешь, как отворить эти двери? Или хотя бы видел, как их открывает тот, кто владел всем этим до меня? - Философ помотал головой и с надеждой посмотрел на меня. А в самом деле маг я или не маг.

- Сезам откройся. Активация ... Да отворяйся же, падла! - ни одно из известных мне заклинаний не работало, и я расстроился. А если так - я достал жезл.

«ЖЕЗЛ АРХИМАГА ИМПЕРАТРИЦЫ ТЬМЫ»

и потыкал им в двери. Тоже не помогло. Придется отложить мародерку.

- Пошли, Философ, покажешь мне червяка. Слегка разочарованный в моих возможностях, Философ решил все же внести свой вклад в мое просвещение и показал мне лапой на дорогу обратно

- Только ты иди вперед, я его боюсь.

И, когда я пошел по тоннелю, мой проводник последовал за мной.

- А скажи мне, Философ, у тебя карта этих подземелий есть? - я вспомнил еще об одном способе разбогатеть.

- Есть - ответ короткий, понятный и не допускающий толкований и сомнений. Такие ответы - мои любимые. То есть, я люблю получать такие ответы. Что касается ответов, которые даю я сам - ну, это совсем другое дело.

- Так может, ты поделишься со мной, а то я как-то потерял ориентиры - почти правдиво обрисовал я ситуацию. Понравилось мне, безвозмездно или даром, получать дорогостоящие карты.

ФИЛОСОФ ПРЕДЛАГАЕТ ВАМ СКОПИРОВАТЬ ЕГО КАРТУ.

ПРИНЯТЬ - ДА? НЕТ?

Да.

Лабиринт оказался относительно небольшим. Зато карта моя избавилась еще от, примерно, половины черных пятен. Путешественником был Философ, пока в эти подземелья не попал. Не меньше Прокла погулял по миру.

По плану подземелья определить назначение лабиринта мне не удалось. Шли мы уже долго и, судя по карте, приближались к концу тоннеля. Двигались мы медленно, как вдруг все вокруг завибрировало, появился и быстро нарастал скрежещущий звук. Краем глаза я заметил, что Философ попятился, и, не раздумывая, последовал его примеру. Будучи не в состоянии даже примерно предположить, что происходит, считаю отступление единственно верным решением.

Стена тоннеля с грохотом лопнула, и из нее вылезло нечто огромное, диаметром с этот тоннель, и пастью таких же размеров. В пасти не было ничего кроме зубов разного размера и форм, все они двигались в разных направлениях с бешеной скоростью. Существо, преодолев внутреннее пространство тоннеля, буквально вгрызлось в противоположную стену и стало постепенно в ней исчезать, на ходу прогрызая себе дорогу.

Вот это червячок. Потрясение меня постепенно стало отпускать, тело монстра, покрытое мощными пластинами, перемещалось мимо нас. Двигался он со скоростью пешехода, а я подошел и потрогал пластины на туше монстра.

- ТОННЕЛЬНЫЙ ЧЕРВЬ-«КАМНЕЕД» - ТВОРЕНИЕ АРХИМАГА.

Так это, оказывается, полезный питомец, да еще и мой - я заявительным порядком назначил себя наследником собственности убиенного мной архимага. Умелый маг был, надо отдать ему должное. Как такое вообще можно создать и из чего? А главный вопрос - как им управлять?

- Философ, ты не видел, как прежний хозяин управлял этим червем? - надежды на положительный ответ я к этому времени уже не испытывал. И был прав.

- Нет, но, по-моему, он боится крыс - они его за хвост кусают.

Похоже, покойный маг был садистом, царствие ему подземное. Надо будет разобраться с его дневником. Попытки его прочитать я предпринимал, но безуспешные. Либо я не знаю языка, либо дневник зашифрован.

Еще побродив по подземельям, и пару раз едва успев разминуться с червем, мы вернулись к озеру в начальной точке моего здесь появления.

- Философ! Что бы ты хотел - пойти со мной в долину или остаться здесь одному? Мне уйти надо в дом охотника. Скоро утро, а у меня дела там есть.

- Пойдем навверх, мне там больше нравится - я получил ответ, на который надеялся.

Обратный путь к болоту был и быстрее, и проще. Все знакомо, и уже не пугает неизвестность.

До дома лесника мы бежали. Я нёсся изо всех сил, философ - легкой рысью. Добрались быстро, и никто не устал.

В рощице, недалеко от дома охотника, я решил оставить Философа, ненадолго, одного.

Вести его сразу в дом, где есть дети и женщины, было неразумно.

- Давай договоримся. Ты сидишь здесь, ни с кем не разговариваешь, никого не трогаешь, с этого места не сходишь. А я пойду в дом и приведу к тебе друзей - познакомиться. Согласен?

Получив положительный ответ, я скрепя сердце, оставил чудо в одиночестве и отправился пугать семью Прокла.

- Где ты так долго шлялся, - Прокл встретил меня уже у крыльца. - Выяснил что-нибудь?

Не успел я ответить, как на улицу выбежали дети, и за ними вслед вышли Марфа и Лиа.

- Ты его нашел? Он очень страшный? Ты его убил? А голову принес? - Лада и Мирон атаковали меня синхронно с обеих сторон.

- Всем доброе утро, рад видеть вас. Он не то, чтобы красавец, но можно привыкнуть. Я его сюда привел. Он в роще, и его зовут Философ. Сам о себе он рассказывает мало. Я думаю, что его покойный архимаг заколдовал. Для чего - пока, правда, непонятно. Дневник архимага я прочесть пока не смог.

-Ты привел это чудовище в мой дом? - Прокл был изумлен и, по-моему, надеялся, что я шучу.

- Философ - разумный и может говорить, а когда сыт, то не агрессивный. Могу за него поручиться. Да и прежде, чем думать, что с ним делать, я предлагаю пойти познакомиться.

- Ты уверен, что это безопасно для детей? - Лиа крепко держала обоих, так как они уже порывались бежать в рощу впереди всех, видимо, обосновано опасаясь, что родители их не возьмут.

- Абсолютно уверен, первое впечатление от его вида - не очень, но поговорив с ним, поймете, что я прав. Может быть, вы еще на нем заклинания какие-нибудь новые сможете обнаружить. Разумное существо в таком виде - это не по-божески, намекнул я Лиа на ее жреческий сан.

- Много болтаем - Марфа решительно устремила к роще, остальные потянулись за ней. Добравшись до цели, все застыли в изумлении. Огромный и страшный монстр сидел на вырванном с корнем, довольно крупном дубе, и что-то пытался выковырнуть из дупла.

- Извини, Философ, что отвлекаю тебя от ...- чем ты, собственно, занимаешься? - необычная деятельность Философа меня сильно заинтересовала.

- Она первая начала - уже совсем изумил меня его ответ. Уж не ребенок ли это?

- Давай отложим это на потом. Я привел к тебе друзей, они хотят с тобой познакомиться - это Прокл, Лиа, Марфа, Мирон и Лада.

Все перечисленные мной, плотной группой стояли на окраине рощи и слегка встревожено смотрели на нового знакомого. Дети выглядывали из-за спин взрослых.

- Дети, у меня тоже есть дети, только я не помню.

Философ выглядел потрясенным и расстроенным. Что-то мне захотелось того архимага еще раз прибить. Эта фраза Философа разбила лед, первой преодолела сомнения Марфа:

- Я - Марфа. Привет. Я приготовлю зелье восстановления памяти, только мне нужно найти очень редкий ингредиент - яд змеи Черная Смерть. Ученик, зелья ты приготовил и задание выполнил, теперь найди мне этот яд.

- ИГРОК, ВЫ ВЫПОЛНИЛИ ЗАДАНИЕ -«ИЗГОТОВИТЬ ПО ТРИ ЭЛИКСИРА НА ПЯТЫЙ И ШЕСТОЙ РАНГ ПРОФЕССИИ - АЛХИМИК».

ВЫ ПОЛУЧАЕТЕ ОПЫТ - 1000, до следующего уровня -10800.

- ИГРОК, ВЫ ПОЛУЧИЛИ ЗАДАНИЕ - НАЙТИ ЯД ЗМЕИ «ЧЕРНАЯ СМЕРТЬ».

НАГРАДА - ОПЫТ 3000.

ВЫ ПОВЫСИЛИ РАНГ ПРОФЕССИИ «АЛХИМИК» +2 всего 6

К нашей беседе присоединился Прокл:

- И как у тебя это каждый раз получается?

- ИГРОК, ВЫ ВЫПОЛНИЛИ ЗАДАНИЕ -«ПОИСК НЕИЗВЕСТНОГО СУЩЕСТВА».

НАГРАДА - ОПЫТ 1600, до следующего уровня - 9200.

Я пожимаю плечами и достаю из сумки змею «Черная Смерть», одну из убитых во время испытания, и отдаю ее Марфе.

- ИГРОК, ВЫ ВЫПОЛНИЛИ ЗАДАНИЕ - НАЙТИ ЯД ЗМЕИ «ЧЕРНАЯ СМЕРТЬ».

НАГРАДА - ОПЫТ 3000, до следующего уровня - 6200.

- Так быстро моих заданий еще никто не выполнял, но я тобою удивляться уже устала.

Марфа спрятала ценную змею в сумку.

- Кто-нибудь может предложить нечто вразумительное по поводу всей этой неразберихи?

Я считал необходимым обеспечить Философу возможность жить поближе к людям и общаться с ними, точнее с теми из них, кто не будет терять жидкости организма при одном взгляде на моего протеже. Каждый имел свое мнение на этот счет:

- Пусть он живет у нас, и я буду с ним играть - Лада, добрая душа, побаивается и выглядывает из- за матери, но сочувствует и хочет помочь. На базе этого предложения возникла семейная дискуссия. Вмешиваться бессмысленно, решать будет Лиа. Может, она уже всё решила и дает возможность другим выпустить пар.

Отойдя в сторону, я выгрузил из сумки немного дров и развел костер. Видя мои усилия, Философ предположил, что близится время завтрака и метнулся в лес. Через пару минут вернулся с огромной охапкой дров. На задних лапах и с дровами в охапке он выглядел весьма комично. И уж точно, нестрашно.

Видно, заметил сухие стволы и ветки по дороге сюда. Костер разгорелся - я достал дюжину крыс и поручил их приготовление лицу, наиболее заинтересованному. Этот метод всегда срабатывает. Философ, не утруждая себя разделкой туш, брал крысу целиком и насаживал на подходящую ветку. Затем, взяв в каждую лапу по ветке с крысой, он медленно вращал их в пламени костра. Его цивилизованное поведение произвело благоприятное впечатление на окружающих. В конце концов, всем очевидно, что это разумный, пострадавший от злобного мага. Кто, как не члены семьи Прокла, могли это понять и прочувствовать? На это и был мой расчет. Совет семьи решил:

- Философ поживет пока в сарае, гулять будет только в роще, чтобы его никто не видел. Кормить его будет Мих, дети будут с ним играть только в присутствии Прокла или Муха. Лечить его память будет Марфа. Вся семья с некоторым недоумением, но молча, выслушала вердикт из уст Лиа. Возражать против него никто не решился.

- У меня имеется предложение. В деревне есть несколько нехороших людей, и их встречи с Философом у меня возражений не вызывают. И даже более того - я подумываю эти встречи организовать. Решил высказать мысль сразу, как только она пришла мне в голову.

Когда игра «Терра» превратилась в крупный бизнес- проект, она естественно привлекла к себе внимание организованной преступности. В игре преступники заняли разные ниши, но, в основном, привычные для них. Здесь у любителей незаконной наживы была возможность существовать легально. Любая группа игроков могла зарегистрировать свой клан. Даже если в него входили всего три игрока, чем криминал и воспользовался.

Один из таких кланов, главной специализацией которого было в игре убийство игроков, из-за красных ников был зарегистрирован с названием "Красная армия". Для увеличения численного состава они производили операции, которые называли «мобилизация». Члены клана, имевшие провинность или неудачи, подвергались наказанию - их назначали военными и заставляли стирать персонажа, а затем регистрироваться заново.

Далее их задачей было попасть в нужную локацию новичков, и уже среди этих неопытных игроков проводить свою принудительную мобилизацию. Небольшая организованная группа сначала агитировала за вступление в клан на добровольных началах, потом вступали в дело силовые методы. Несогласным же мешали выполнять задания и охотиться, крали у них имущество. А когда новички все же умудрялись достичь десятого уровня, не давали зайти в испытательные данжи первого и второго уровня, вынуждая идти в третий, теряя все уровни и имущество.

Такие локации пользовались дурной славой, и большинство игроков, попав в них, сразу уходили на перерегистрацию. Но, хватало и нубов, которые попадали в такие места, ничего о них не зная. И мучились, пытаясь найти разумный выход. Были игроки, которые пытались вступить в клан с тем расчетом, чтобы потом из навязанного клана выйти. Но, при вступлении у кандидатов брали личные данные из реала - адрес, номер телефона и данные паспорта.

И после на шумевших акций с показательным наказанием таких дезертиров в реальной жизни, желающих уйти из клана стало меньше. Хватало и тех, кто шел в Красную армию сознательно. Либо желая быстро обогатиться, либо из любви к насилию и желания поиздеваться над слабыми, самоутвердившись за их счет.

В локации «Ущелье Грома» была такая группа военкомов, отвечавших за мобилизацию.

Замок клана находился в окрестностях города Чернолесье. Именно в этот город приходили игроки после прохождения испытания для новичков из этой локации. Места со странным названием – «Ущелье Грома».

Одной из целей Красной армии было установление полного контроля над Чернолесьем, что им уже почти полностью удалось, а затем и над всей Террой.

Я появился здесь тоже неслучайно - моей целью было отомстить за друзей. Заодно было бы неплохо опустить и сам криминальный клан. В отличие от реала, в игре это было возможно. И у меня был ПЛАН, а с тех пор, как мне исполнилось пятнадцать, все мои планы срабатывали.

Одним из пунктов ПЛАНА было условие - непременно попасть в определённую локацию для новичков. В ней я сейчас и находился, выполнив данное условие. Попытка использовать Философа для борьбы с Красной Армией была спонтанной, но я надеялся убедить новых друзей мне в этом помочь, и был уверен, что они не откажут.

Непосредственно нападать на игроков в яслях не позволяет сама игра, при ударе или заклинании ущерб нанести другому игроку невозможно, а сам нападающий, при этом, будет получать снижение характеристик и опыта, а то и уровня. Но нападать на игроков другим обитателям локации - не игровым персонажам - можно и нужно. Они тут для этого и существуют - обучать игроков, и давать им возможность повышать опыт в бою. Вот эти философские опыты я и намерен реализовать в ближайшем будущем для красноармейцев.

После краткого спича в исполнении Лиа, диспут о будущем философии увял. Мирон воспользовался тем, что мать отвлеклась, и подкрался к своему будущему товарищу по играм.

Судя по выражению его лица, он уже придумал десяток вариантов этого будущего и мне припомнился вождь краснокожих из рассказа О.Генри. Я-то до сих пор думал, как обезопасить детей от Философа. Теперь же актуальной казалась проблема защиты его самого. Детишки, они такого наворотить могут...

- А кого ты жарить? Ты его будешь есть? А он вкусный? А меня угостишь? А где он живет? ... Выслушав два десятка вопросов мой мохнатый друг похоже забыл, какой был первый и на его жуткой морде растерянность выглядела даже забавно. Ответить он так и не собрался.

- Я бы тоже хотела узнать, кого вы готовите на завтрак, таких животных я вообще не знаю и уверена - их не знает никто.

Марфа отвлекла всеобщее внимание на себя, и Философ вздохнул с облегчением.

После того как я достал из сумки еще одну тушку крысы и отдал ее на обследование:

<http://tl.rulate.ru/book/27360/576521>