

Важно: В первых главах, если вы помните, говорилось, что всего есть два типа Реинкрнированных людей. Одним из них являются те, кто вернулся из будущего в прошлое с нетронутой памятью, например, Амуч.

Другой тип - это люди, которые решили вернуться на Землю.

Использование одного и того же названия для обоих случаев, в будущем, создаст путаницу, и поэтому вместо этого мы приняли решение использовать разные термины.

Отныне люди, решившие вернуться на Землю, будут называться Вернувшимися. Это люди, которые в обмен на свои навыки и достижения предпочитают вернуться на Землю.

Люди, которые решили вернуться из будущего в прошлое, как Амуч будут называться Регрессорами.

Даже ветераны были в панике, после резни, которая унесла половину жизней их отряда. Однако Номер тридцать четыре был равнодушен, несмотря на то, что он, вроде как, был завербован совсем недавно.

«Да кто ты такой?»

Декард задал вопрос с глазами полными искреннего любопытства. Сончул понял с чего вдруг у мужчины созрел этот вопрос.

‘Я слишком тороплюсь?’

Кажется, он привлек к себе ненужное внимание, поэтому, теперь ему необходимо было как-то объясниться. У него мгновенно родилась блестящая идея. Он тут же, тихим голосом, её озвучил.

«Я Бывший Вернувшийся».

Среди тех, кто вернулся в свой изначальный мир, иногда попадаются те, кто решил возвратиться обратно, в Другой Мир. Это были люди, испытавшие горькую неудачу после того, как они не смогли вновь адаптироваться к современному миру.

Какой бы ни была причина, которая заставила их вернуться, было общеизвестно, что такие люди оказываются намного могущественнее чем кажется из показателей их характеристик, и, в большинстве случаев, это мнение соответствует истине.

«Бывший Вернувшийся...»

Декард не смог скрыть своего удивления узнав об этом.

«Я был на Демоническом Фронте, прежде чем вернулся. Я сражался в Лесу Лишайников, что входил в альянс Варан-Аран».

«Это было задолго до того, как демоны захватили этот лес».

«В любом случае, в такой битве как эта я учувствовал уже множество раз, и подобные сражения давно успели превратиться для меня в рутину. К тому же, все выглядело так, что демоны были скорее заинтересованы в захвате крепости, а не в нашем уничтожении».

На самом деле, Балрог и Баал, что возглавляли демонов, никогда не рвались в битву и не выпускали на поле боя свои элитные войска. Они просто использовали своих легко восполняемых пешек, которых у них было полным-полно, чтобы выгнать надоедливых людишек. Хотя, чтоб отогнать взбешенного Чингиса Арона вполне могло потребоваться вмешательство, по крайней мере, самого Барлога.

«Ммм...»

Декард, похоже, не был до конца убежден, но все же какая-то логика в этом присутствовала, и у него не было особых причин не доверять Сонгчулу. Сонгчул продолжал говорить.

«Причина, по которой я хочу найти способ быстро стать сильнее - это выживание».

«Если ты хочешь выжить, то ты выбрал для этого не то место»

Декард прямо сказал что думал.

«Меня преследует мой заклятый враг. Если я не смогу обрести силу в кратчайшие сроки - умру».

Когда Сончул надавил на мужчину, Декард вздохнул и сформировал сияющий шар, а затем передал его Сонгчулу. Это была Сфера Знаний. Тот, кто возложит на неё руки, получит информацию, сокрытую внутри.

«Возьми её. Это все квесты, которые подходят именно тебе».

Сонгчул коснулся сферы, чтобы ознакомиться с информацией хранящейся внутри. Вскоре перед ним появились сияющие письма, описание квеста.

[Нет названия]

Очищение Могил - Уничтожьте толпу бесов, которые оскверняют могилы Эльфийских Воинов. / Награда: Магическая Сила 5, Эссенция Магической Силы среднего ранга.

Декард указал на скалистую гору виднеющуюся вдалеке своим посохом.

«В том направлении находятся могилы Эльфийских лучников племени Аран. Сам квест должен быть лёгким, даже для тебя, однако проблема заключается в том, как туда добраться».

«Это территория демонов?»

Декард кивнул на вопрос Сончула, а затем повернулся спиной, собираясь уходить.

«Отдохни. В любой момент может, что-то случиться».

Не прислушавшись к предупреждению, Сончул ещё до полудня отправился в сторону

скалистой горы. Несмотря на то, что эта местность номинально считалась территорией демонов, максимум на кого тут можно было наткнуться, это небольшие патрульные отряды всякой мелочи. Сончул, с легкостью избежав встречи с ними, вскоре прибыл к могилам племени Аран, а затем начал уничтожать бесов, которые устроили себе там гнездо.

Как только бесы были уничтожены, духи, томящиеся в местах захоронения, наградили Сончула пятью единицами Магической Силы и эссенцией маны среднего ранга. Эта награда не была чем-то впечатляющим, но Сончул понимал пользу накопления таких небольших наград. Он неторопливо вернулся на базу и приступил к другой работе, не обращая внимания на спящих товарищей. Он занялся алхимией.

Сончул зашел за бараки, вытащил переносной алхимический котел Экхарта, и начал бродить по округе собирая те ингредиенты, на которые указывала Бертлегия. Затем он приступил к синтезу всякого-разного. Чингис Аарон подошел к нему, когда он заканчивал свой третий Алхимический предмет.

Здоровенный мужчина потянулся, лениво зевая, когда он подошел к Сончулу и сказал с веселым выражением лица:

«Новичок? Чем это ты тут занимаешься?»

«Как вы можете видеть, я нахожусь в середине процесса синтеза».

«Я это вижу, но я спрашивал, зачем ты, это делаешь».

Реакция Камнеголового была необычной. Казалось, что его беспокоит то, что Сончул синтезирует алхимические предметы.

«Я хотел создать несколько полезных предметов для боя. Я многое почерпнул из прошедшей битвы».

Камнеголовый больше не поднимал этот вопрос, услышав ответ такого толка, однако, вместо этого, он, надев на лицо суровую маску, дал “совет”.

«Если ты хочешь выжить, я предлагаю тебе занять себя физическими нагрузками. В любом случае, похоже, что мы сегодня от пуза нажремся? Учítывая, что мы сократили количество голодных ртов, которые нужно кормить».

Увидев, как он выдает подобные бестактные замечания, становилось очевидным, как он заработал свое прозвище. Тем не менее, у Сончула сложилось впечатление, что Чингис Аарон был далеко не так прост, как хочет казаться. Он повел себя особенно коварно, когда делал отчет для главного штаба. Он, казалось, обнаружил недочеты в устаревшей системе управления Демонического Фронта и, похоже, что он активно использует эти знания в своих целях. Это не то, что смог бы сделать обычный идиот.

Вскоре настал вечер. Чингис устроил шумную вечеринку. Пайки пищи и алкоголя, выделенные погибшим, раздавались солдатам. Траур по погибшим продлился аж целых десять секунд.

Сончул жевал пресную, однако имеющуюся в огромном избытке пищу, неспешно потягивая свою выпивку. Ночное небо на Демоническом Фронте имело красноватый оттенок. Это было из-за света, испускаемого пламенем ада, который никогда не утихал.

«Окно Статуса».

Он решил посмотреть свое окно статуса, которое не видел некоторое время.
Нескорректированный экран, содержащий все его окно статуса, перекрыл ему весь обзор.

[Благословения]

- Пакт
- (не известно)
- Незыблемый
- (Иммунитет к ментальным атакам)
- Благословение от Бога Хаоса
- (10% бонус к Силе, Ловкости, Жизни)
- Приемник Геракла
- (+100 к Силе)
- Родословная Ревнителя
- (Огромный бонус к регенерации, когда Жизнь меньше 10%)
- Чемпион человечества
- (+ 50 Духа)
- Быстрый Лук Королевства Высших Эльфов
- (+ 30 Ловкость)
- Сердце Древнего Воина
- (+5 к Силе, Духу, Жизнь / Стойкость)

[Проклятия]

- Пакт
- (не известно)
- Финальное Заявление Великого Мага Балзарка
- (- 10 Интуиция)
- Благословение Мастера Клинка Каракардра

- (+ 1 Ловкость, -1 Сила)
- Чемпион Древнего Божества, Аррак - критика Гарра
- (- 3 Сила)
- Кармическое Проклятие Темного Дракона Гроутеуса
- (- 20 Сила, - 20 Жизнь)
- Обычное проклятие Аделвейта из Призрачного Леса
- (- 5 Сила, Эректильная Дисфункция)
- Враг Королевства
- (Фракция: Немезида Человеческого Царства, Пустое Вознаграждение)
- Разрушитель Секты Хора
- (Фракция: Немезида Секты Хор, Уничтожено)
- Разрушитель Секты Мавра
- (Фракция: Немезида Секты Мавра, Уничтожено)
- Враг Коалиции Магов
- (Фракция: Немезида Коалиции Магов и профильных гильдий)
- Проклятье Стального кулака от Главы Багровых орков Даркулла
- (Раса: - 30 репутации с орками)
- Записан в Гномий Журнал Бесчестных
- (Раса: - 200 репутации с гномами)
- Занесен в Черный Список коалиции Торговцев
- (Фракция: Невозможна торговля с коалицией Торговцев и с союзными им фракциями)

[Класс]

- Главный класс - Изначальный Воин (Мифический)
- Суб-класс - Первоклассный Шеф-Повар (Редкий)
- Суб-класс - Эхо-Маг (Легендарный)
- Суб-класс - Алхимик (Редкий)

[Характеристики]

- Сила: 999+
- Ловкость: 853
- Жизнь: 801
- Магическая Сила: 193
- Интуиция: 173
- Сопротивление Магии: 621
- Дух: 502
- Харизма: 18
- Удача: 18

[Духовный Контракт - 6 Слов]

- Духовный Жнец
- ([Легендарный] Выпивает 15% Жизни из поверженных врагов)
- Громовой Щит
- ([Легендарный] Урон Магией - 50% / Блокирует все ментальные заклинания ниже Легендарного Ранга)
- Глаз Истины
- ([Легендарный] Блокирует все Благословления ниже Эпического ранга / идентификация всех предметов, расходных материалов, описаний навыков)
- Духовное Хранилище
- ([Эпический] Можно хранить 1500 различных предметов)
- Вуаль Обманщика
- ([Редкий - Высшая Грань] Скрывает окно статуса)
- - Пустой -

[Владение Оружием]

Тупое Оружие - Макс. Мастерство

Владение мечом - Мастер (85% до следующего уровня)

Владение топором - Эксперт. (22% до следующего уровня)

Владение копьем - Эксперт (18% до следующего уровня)

Владение луком - Мастер (82% до следующего уровня)

Владение алебардой - Эксперт (11% до следующего уровня)

Владение посохом - Ветеран (44% до следующего уровня)

Безоружный бой - Гранд Мастер

[Всего достижений - 592]

- Член Первых пяти сотен.
- Первый Воин
- Убийца кобольда-начальника Гарлагу
- Ветеран Битвы при Авароне

588 подробнее...

Окно статуса было своего рода эпосом. Мемуарами, что отображали весь путь становления его личности на просторах Другого Мира. В скольких конфликтах он принял участие за прошедшее время? Каждый божий день он провел получая опыт в сражениях, что иной раз были достойны называться "битвой всей жизни" для кого-то другого. Он получал бесчисленные благословения, наряду с самыми жуткими из проклятий. Он также скрывает силу, которую пока еще не может открыть миру.

'Я - инструмент для моей цели'.

Глаза Сончула на секунду вспыхнули жутким огнем в темноте. Декард подошел к нему, в этот момент. Он плюхнулся в грязь рядом с Сончулом и заговорил, глядя в небо:

«У Сарасы все хорошо?»

Сончул кивнул.

«Этот ребенок... как она? Симпатичная?»

Сончул собирался покачать головой, но вместо этого кивнул. Декард, который не видел того, как колебался Сончул, продолжал смотреть в небо, говоря слабым голосом, переполненным эмоциями.

«Этот ребенок... она была намного красивее, прежде чем принять эту форму. Все в Академии суетились, когда моя дочь проходила рядом, а её мощь была настолько велика, что она сломала этот чертов Камень Душевной Абсорбции. Этот ребенок... она сделала то, чего даже я не смог».

Декард выглядел счастливым, когда говорил о своей дочери, но он, несомненно, горевал бы, если бы увидел текущее состояние ее изменившегося лица. Сончул ничего не сказал.

«Как бы то ни было, ты говорил, что ты – Бывший Вернувшийся?»

Декард сменил тему разговора. Когда Сончул кивнул, Декард сделал глоток бухла и снова заговорил:

«Ты явно спешишь. Поскольку ты пришел сюда по собственной воле, чтобы сделать себя сильнее».

«Я мог бы пойти в места и поопаснее, чем это».

«Ты довольно решителен».

«А разве ты пришел сюда не за тем же, чтобы стать сильнее?»

Декард кивнул.

«Это верно. Я пришел сюда в поисках силы».

«Из-за племен демонов?»

«Из-за этого тоже, но есть и другая причина».

Многозначительная улыбка, образовалась на губах Декарда. Он посмотрел на розовое ночное небо и снова заговорил.

«По слухам, здесь есть подземелье, созданное древним чародеем. Подземелье, наполненное невероятным количеством Магической Силы».

«Кто создал это подземелье? Возможно, Семь Героев?»

Декард покачал головой:

«Этот человек существовал до них. В эпоху бедствия, до того бедствия, с которым совладали Семь Героев. Забытая эпоха, затерянная во времени».

«Довольно интересно».

Эра Семи Героев уже считалась древней, и почти никаких записей не осталось. Их имена не были записаны должным образом, и только горстка разумных обладала исчерпывающим знанием о тех временах. Декард же говорил о чем-то, что произошло еще раньше. Другими словами, о человеке принадлежащем непостижимо древней и давно забытой эпохе.

«Я дошел до этого места, следуя этим подсказкам. Это также была одна из причин, что сподвигла меня попасть в Отряд Самоубийц. Отряд Самоубийц всегда действует на передовой, но есть и другое преимущество. Это хорошее место, чтобы культивировать свои навыки».

«Я согласен».

Демоны были сильны, а их численность близилась к бесконечности. Это означало, что до тех пор, пока тебе удастся выживать, ты всегда можешь почувствовать в битвах не на жизнь, а на смерть, которые каждый раз будут испытывать тебя на прочность. Класс воина мог расцвести

только в бою.

Сончул также развивал свои способности самостоятельно, убивая бесчисленное количество демонов, и он продолжал бросать себе вызов различными опасностями. Его статистика стала фундаментом его силы, которая со временем все больше превышала пределы отведенные человеку. Декард, должно быть, пришел к такому же выводу.

«Благодаря этому, думаю, я достиг той точки, когда могу с полной уверенностью сказать. Я довольно силен. Наверное, мне пора бросить вызов этому месту».

«Где это место?»

Декард указал себе под ноги в ответ на вопрос Сончула с улыбкой на лице.

«Где-то здесь, под землей. Это место называется Подземным Королевством из забытой эпохи. Даже я не знаю, где вход, но у меня есть некоторые ниточки, за которые стоит потянуть».

«Подземное Королевство».

Звучит знакомо. В далеком прошлом была история о группе людей из забытой эпохи, которые в попытках избежать бедствия, закапывались все глубже в землю и, в конечном итоге, образовали свое королевство. Это было похоже на историю, достойную хорошего фольклора или сказки перед сном, но Декард, похоже, что-то обнаружил.

«Теперь, когда зима близко, демоны будут атаковать не так часто. Так как ты и я - оба люди, постоянно жаждущие силы, почему бы нам не пойти вместе, чтобы проверить, правда ли это».

Он был хорошим человеком. Он был добродушным, но также и очень внимательным. Именно так оценил его Сончул, но хорошие люди долго не живут в Другом Мире. Под покровом ночи, демоны совершили неожиданное нападение на их базу.

Атака демонов была легко отбита, в основном благодаря усилиям Ахрона, но он не мог предотвратить жертв.

...

Декард получил смертельную рану и упал без сознания. Даже Сончул оказался беспомощен в этот раз.

<http://tl.rulate.ru/book/2735/312127>