Глава 25 - Амуч(3)

Первые награды были почти идентичны тем, что он получил за прошлую миссию. Повышение Магической Силы сразу на 25 очков оказалось приятной неожиданностью. Шанс повышения одной характеристики более чем на 20 очков за один раз был весьма редким событием, независящим от того, насколько низкой характеристика была изначально. Однако одна вещь, все же вызвала в нем недовольство.

‘Мне не дали ни одной Монеты Дворца. Может это из-за полученного мной меча?’

Сонгчул внимательней присмотрелся к Магическому Мечу: Адское Сердце.

[Магический Меч: Адское Сердце]

Ранг: Редкий - Средний класс

Тип: Меч - Магический

Эффекты: Прекрасная закалка лезвия / +10 к Силе / Огненный атрибут

Примечание: Этот Меч был создан безумным кузнецом в водах кипящего озера, в котором обитали огненные элементали. После завершения своего творения кузнец мгновенно обратился в прах.

Это было славное оружие. Оно предназначалось новичкам, как и полученный им ранее магический посох, Лунный Свет, однако в отличие от него, меч вполне мог использоваться и на более поздних уровнях. Возможно, этот клинок, это лучшее что можно вынести из Дворца Призыва.

По хорошо закаленному лезвию и легкой огненной ауре уже можно было судить о высоком качестве этого клинка, его баланс также был неплох, делая его невесомым.

На пробу взмахнув клинком, Сонгчул увидел тянущийся за ним огненный след. Используя это свойство, можно с легкостью наносить критические повреждения, нанося рану, а затем обжигая чувствительную плоть.

"Неплохо."

Однако он понимал, это ещё не конец. Все, как и в случае с Вестиар. Счастливчика выполнившего квест Семерых Героев ожидают две награды.

Сонгчул покрепче сжал Фал Гараз и свою награду, ожидая появление нового сообщения. И вот.

[Семеро Героев – Саджатор хрипло смеётся над вашей способностью справляться с трудностями.]

В глазах Сонгчула вспыхнули холодные огоньки.

«Смейся, пока можешь».

[Семеро Героев – Саджатор принял решение даровать особую награду за преодоление опасностей.]

Награда:

1. Карта, начерченная на Гоблинской шкуре

2. Кольцо с Синим Рубином

Вот он и получил подлинную награду за преодоление всех опасностей. Одна карта и одно кольцо, упавшие на землю. Награда, не имеющая никакого смысла, в отличие от случая с Вестиар.

Первой он поднял карту, изготовленную из гоблинской кожи.

[Карта, начерченная на Гоблинской шкуре]

Ранг: Обычный

Тип: Разное

Эффекты: Нет

Примечание: Карта была начерчена в спешке, следуя приказу командующего.

В этих вещах прослеживался особый стиль Саджатора. Единственной магий действующей на этот кусок шкуры была магия сохранения, за исключением этого карта казалась вполне обычной. Она была сделана из гоблинской шкуры, что отдавало дикостью, да и качество оставляло желать лучшего, карта казалась мазней пьяного вдрызг капитана пиратов.

Карта указывала на дикий тропический лес, расположенный под цепью гор называемых Горный Хребет Кричащего Меча. Горный Хребет Кричащего Меча находился на самом юге континента и был неизведанной территорией. На всей этой территории не было никаких источников дохода, а награды за квесты оставляли желать лучшего. Все что вы могли там найти, так это постоянные болезни, смрад и зоонозы, переносимые местными монстрами. И в конце вас ждало Королевство Ящеров-Отшельников страдающих ксенофобией. У Сонгчула, самого сильного существа этого мира, никогда даже мысли не возникало совершить путешествие в те земли, так как ничего кроме чистейшего раздражения, как он считал, его там не ждет.

‘Горный Хребет Кричащего Меча … это место, гребанная дыра.’

В углу карты была какая-то заметка нанесенная неразборчивым почерком.

- Как вы думаете, зачем я дал вам Адское сердце? Если у вас есть голова на плечах, то попробуйте ей воспользоваться.

Чуть ниже можно было заметить ещё один набор меток неразборчиво нацарапанных пером. Там было трудно что-либо разобрать, так как, казалось, было написано не чернилами, а скорее просто нацарапано кончиком пера.

Смех вырвался сквозь его нос.

«Говорят, человек действует так, как выглядит … словно ребенок.»

Сонгчул не оценил шутки создавшего квест, не понимая, почему просто не отдать нужный предмет. Однако говорят, гонимый жаждой выроет колодец. Он схватил в одну руку Адское сердце, а в другую карту, размышляя как решить головоломку. В конце концов, ему удалось разгадать, в чем секрет. Когда клинок, источающий огненную ауру, оказался под картой, появилось новое сообщение.

Это были древние письмена. Сообщение было написано на мертвом языке, который знало ограниченное число разумных. К счастью, Сонгчул был одним из этих немногих людей.

Он, запинаясь, копался в памяти, стараясь правильно разобрать полученное сообщение.

«Сильный ... мощный ... утро ... если ... спросить ... мило ... зверушка ... кольцо ... как ... солнечный свет ... блеск ... земля ... релиз ... воедино ... заклинание ... тайна ... через»

Он мог бы перевести написанное, благо язык знал, но вот разобрать хреновый почерк он был не в состоянии. На самом деле, все оказалось просто ужасно. В конце концов, все, что ему оставалась, так это пытаться хоть как-то скомпоновать те слова, которые он уже перевел.

«Ммм ...»

Тем не менее, Сонгчул оставался мастером, поэтому задачка потихоньку поддавалась решению. У него неплохо получалось уловить контекст, связав с виду несвязуемые слова.

‘Воедино, заклинание ... это ... Может ли это быть отсылкой к Мультикасту? Мне кажется, эта карта является ключом к тому, как обрести Мультикаст.’

В глазах Сонгчула ясно читалось любопытство.

Была ещё одна вещь, Кольцо с Синим Рубином называемым Слезой Ангела.

[Кольцо с Синим Рубином]

Ранг: Редкий

Тип: Разное

Эффекты: Высокая стоимость

Примечание: Синий Рубин в кольце является великолепнейшим алхимическим реагентом, но из-за своей слабой реактивности используется нечасто. Красивый цвет и завораживающие узоры делают его пригодным для использования в качестве украшений.

Подобно Гоблинской шкуре это был ещё один обычный, ничем не примечательный, предмет. Независимо от того насколько тщательно он его изучал, все указывало на то, что это было просто кольцо. Использование Глаза Истины так же не дало никаких результатов. В нем даже не было никаких скрытых надписей, как это было в случае с картой, но, казалось, это кольцо также скрывает в себе ключ к самой загадочной тайне Саджатора: Мультикасту.

Как и Вестиар, Саджатор ни за что не оставил бы ничего не значащую награду.

‘Ну что ж, похоже, истинную награду оставленную им, можно получить лишь совершив поход сквозь Горный Хребет Кричащего Меча.’

Сонгчул отправил оба предмета в свое духовное хранилище и принялся наблюдать за разрушением окружающего его пространственного барьера. Мертвая каменная равнина исчезла, уступая место пруду, окруженному густым лесом.

Он услышал знакомый голос.

"Уже закончил?"

Это была Амуч.

Она медитировала, из этого можно было предположить, что она так-же старательно выполняет общие квесты. Сонгчул посмотрел на небо. Солнце было на западе, садясь за горизонт.

«Сколько прошло времени?»

«Около 2 часов.»

«Я вижу.»

Сонгчул вышел из пруда, оставив статую за своей спиной. Только он ступил на берег как по статуе пошли трещины, и она развалилась.

«Хм?»

В удивлении Амуч вскочила, бросившись к статуе. Игнорируя промокшую одежду, она протянула руки к каменным булыжникам.

‘Хм? Квест исчез? Как это возможно? Я слышала о том, что Семеро Героев могут убить непонравившегося им разумного, но о возможности разрушения структуры ядра задания мне не приходилось слышать ни разу…’

Её глаза расширились, и она повернулась к Сонгчулу.

«Как это произошло?»

«Не знаю».

Было очевидно, Сонгчул что-то знает, но он не спешил раскрывать своих секретов. Нет никакого смысла лишний раз болтать о миссиях и последствии их завершения.

На её щеках показался слабый румянец, когда она, всматриваясь в его лицо, аккуратно задала свой вопрос.

«Может быть … ты исполнил их предназначение?»

«…»

Он никак не прореагировал на прозвучавшее предположение. И в ответ задал встречный вопрос.

«Разве мы не пообещали, не задавать друг другу таких вопросов?»

Это обещание было самым важным, в отношениях между ними. Независимо от того насколько съедало её любопытство, она по-прежнему понимала всю важность этого поступка.

«Ах ... да ... обещание.»

Она насильно заставила себя унять свое любопытство, и вернуться к своей обычной, спокойной манере поведения.

«Прошу прощения за свою бестактность».

«Отлично».

Сонгчул было повернулся в сторону Площади, как его желудок издал неожиданную трель.

Гррвул.

И действительно, множество событий произошедших в этот день заставили его нагулять аппетит.

Амуч явно услышала эти звуки.

«Похоже, кто-то проголодался?»

Естественные позывы организма неплохо разрядили скопившееся напряжение. На её губах появилась неловкая улыбка, Сонгчул же, со своим обычным индифферентным видом, кивнул. Он проговорил в сторону Амуч.

«Я собираюсь что ни будь приготовить. Не хочешь присоединиться?»

«Нет, спасибо. У меня нет никакого желания ломать зубы об те кирпичи, которые они называю хлебом».

Вежливо отказавшись Амуч уже повернулась, собираясь уходить, как вновь услышал слова Сонгчула сказанные ей в спину.

"Вот как? Мне перепало немного мяса за прошедший ранговый матч. И я уже собирался продемонстрировать некоторые из моих навыков...»

Самой сложной задачей, с которой столкнулся Сонгчул став врагом всего мира, оказалась задача добыть себе вкусной питательной еды. Он питался плохо приготовленным мясом, фруктами, некоторыми травами, но это была не та еда, которую можно было есть дольше нескольких дней. Его желание поесть нормальной еды все росло до тех пор, пока он больше не смог себя сдерживать.

В конечном итоге, он выбрал своим первым дополнительным классом Шеф-Повара и, следуя этому пути, отправился в труднейшее всемирное путешествие, стремясь стать настоящим Шефом. К тому времени, когда Сонгчул стал достоин высокого звания «Шеф-Повар», в его сердце укрепилась философия: когда ты голоден, нужно есть только вкусную пищу.

И вот проголодавшись, у него появилась отличная возможность побаловать себя каким-нибудь вкусным блюдом. У него на руках были хорошие ингредиенты, а рядом с ним находился человек подаривший ему отличный квест.

«Что вы имели в виду ... когда говорили о мясе? Может, вы говорите о том загадочном мясе,

которое нам дали после окончания рангового матча?»

Естественно, Амуч ранее уже получала мясо. Она взяла первое место в прошедшем Смертельном Матче, однако приготовить мясо, как когда-то на своем опыте убедился Сонгчул, было непросто.

«Оно плохо пахнет, и не слишком ли оно жесткое, чтоб его есть? Я бы предпочла получить несколько лишних яблок чем Это».

Должно быть, она уже пыталась его приготовить, но все выглядит так, будто она его только испортила.

Сонгчул на это только загадочно улыбнулся.

«Горная Королевская Курица, это то чем не побрезговали бы лакомиться и короли» .

«Горная ... Королевская ... Курица ...? Так называется это мясо?»

«Просто доверьтесь мне. У меня нет никаких сомнений в своих кулинарных способностях».

-

Сонгчул привел Амуч к знакомой пещере, расположившейся на краю обрыва, но оттуда доносился знакомый запах.

«Может ли это быть ... запах человеческой крови?»

Глаза Амуч подернулись льдом. Подняв руки, Сонгчул сделал шаг назад.

"Подожди. Все выглядит так, будто в пещеру заявился нежданный гость».

Сонгчул медленно направился к пещере. Вокруг её входа он увидел множество кровавых отпечатков и луж крови. По форме следов, похоже, что кто-то получил взбучку от хозяина пещеры и был выкинут вон.

«Крррр!»

Когда он обнаружил себя, подойдя ближе к входу внутрь пещеры там, в полной темноте, зажглись два ярких глаза занявшего её существа. Существом был огромный медведь не меньше пяти метров в высоту. Хоть он и был похож на медведя, но его шкура была подобно тигриной. Тигромедведь, существо бродившее вокруг Дворца Призыва, однако, несмотря на столь грозный вид, мясу оно предпочитало траву. Особенно ему нравился мед. Тем не менее, этот огромный зверь, благодаря своим впечатляющим размерам, мог с легкостью расправиться с группой начинающих призванных, не прилагая особых усилий.

Призванные новички были для него просто комариками.

Сонгчул смерил взглядом Тигромедведя. Стороннему наблюдателю могло бы показаться безрассудными такое поведение, однако когда их глаза встретились, зверь застыл.

"Свали."

Фраза, будто ураганный порыв ветра, загнала Медведя в самую глубь пещеры. Наблюдая эту сцену, Амуч осторожно задала вопрос.

«Может быть ... ты Друид ...?»

«...»

Он не мог рассказать, как прошлым летом избивал этого медведя, будто бродячую собаку, до того, пока один вид Сонгчула не начал вызывать в звере ужас заставляя того убегать куда подальше, поэтому Сонгчул только облегченно вздохнул, скрывшись в пещере от вопросов.

‘Хорошо, что я спрятал это в пещере медведя. Спустя три недели после призыва в этот мир, некоторые из призванных чувствуют себя уже достаточно сильными, чтоб начать так далеко уходить за пределы Площади.’

Мясо, хранящееся в пещере, осталось неприкосновенным. Игнорируя Тигромедведя который, смотря на него, трясся в ужасе он взял часть мяса хорошо сохранившегося в темноте и холоде пещеры. Это было куриное мясо, завернутое в древесные листья.

«Стоп, а почему бы не достать ещё несколько ингредиентов.»

Извинившись, Сонгчул отставил мясо в сторону и достал из своего Духовного Хранилища маленькую коробку. Внутри коробочки хранились некоторые важные ингредиентов и чрезвычайно ценные специи необходимые в кулинарии. Он достал несколько непримечательно выглядящих ингредиентов и спрятал их в листьях, прежде чем доставать следующую коробку. Эта коробочка вся была заполнена разнообразными засушенными овощами, грибами и другими похожими продуктами. Вынув несколько видов грибов, Сонгчул вернулся к Амуч.

«Этой займет где-то полтора часа. Вы подождете?»

Женщина кивнула.

Сонгчул нафаршировал курицу ингредиентами, которые он предварительно достал из коробочек, а затем, завернув её в листья, обмазал глиной.

"Что ты делаешь?"

Амуч, все это время следившая за Сонгчулом, задала вопрос.

"Готовлю."

Сонгчул, после того как покрыл курицу толстым слоем глины, развел огонь и положил в него мясо. Все эти действия выглядели слишком примитивно, чтоб называть их ‘готовкой’ ... по крайней мере, так думала Амуч.

Прошло полтора часа. Сонгчул вытащил из огня хрустящий глиняный шар и с помощью своего меча новичка разбил верхних слой глины.

Бац.

Слой глины распался, освобождая замечательные ароматы мяса. Глаза Амуч волнительно зажглись, в то время как слюна заполнила рот.

‘Как ... черт возьми, это возможно? Такой аромат ... ?!’

Сонгчул спокойно счистил остатки глины и толкнул Амуч её половину курицы.

«Получилось не великолепно, но вы все же попробуйте.»

Амуч смотрела на сочную мясную плоть, покрытую золотой корочкой, сглотнув набежавшие слюнки она, наконец, оторвала кусочек курицы и отправила его себе в рот.

«… Ах !!»

Как только мясо оказалось во рту, перед её глазами пробежала вся жизнь Горной Королевской Курицы. Её бой не на жизнь, а на смерть с яичной скорлупой, отчаянные битвы за еду со своими братьями и сестрами, подростковые годы и первая линька, роковые встречи с петухами с других гор… а затем конец, забой.

'Так вкусно. Я впервые ела что-то настолько вкусное … !!’

Она едва сдерживала слезы, впервые за столь длительное время, отведав хорошей еды. Правила приличия и этикет были забыты перед лицом абсолютного наслаждения.

Для Сонгчула это блюдо было довольно посредственным.

‘58 пунктов. Ограничение на ингредиенты, а также использование лишь костра и глины, трудно было получить блюдо более чем на 50 баллов.’

Класс Шеф-повара позволял в числах оценивать вкус любой пищи, которую пробовал его обладатель. Для Сонгчула это был низкий результат, но все же блюдо получилось неплохим.

Когда еда закончилась, они оба направились к Площади. Амуч, на некоторое время замолчавшая, бесшумно догнала его, зашагав рядом.

«Как насчет того, чтобы заключить сделку?»

http://tl.rulate.ru/book/2735/103526