

Глава 24 - Амуч(2)

После получения сообщения, Сонгчула переместило в другое место. Он стоял на голой земле, на которой не за что уцепиться взглядом и на которой не было никаких деревьев холмов или зданий. Эта совершенно плоская равнина простиралась далеко вперед, уходя за горизонт которой оставался единственной различимой границей. Перед ним появилось новое сообщение.

[Вы ступили на забытый Путь Саджатора.]

Саджатор. Наряду с Вестиар, он был одним из двух магов являвшихся частью легенды о Семи Героях, однако использующим кардинально отличную от неё школу магии. Вестиар использовала эхо, дабы многократно повторить одно и то же заклинание, но Саджатор был более гибок, используя сразу несколько различных типов магии одновременно. Благодаря этому он и получил свое прозвище «Маг Мультикаста».

Ограничивая движения противников с помощью магии либо просто уклоняясь от их атак, он готовил множество разрушительных заклинаний, дабы в один момент выпустить весь их массив, и уничтожив всех своих врагов. Мультикаст даже позволял ему объединить несколько разных высокоуровневых заклинаний, каждое из которых могло бы свернуть горы. Обретение даже одного из этих заклинаний могло бы здорово облегчить жизнь Сонгчулу.

‘Повезло. Я сумел найти путь Саджатора после пути Вестиар.’

Он надеялся найти следы других Героев на территории Дворца Призыва. И эти надежды были обоснованы, так как по легенде Семерка Героев все делала вместе и никогда не расставалась.

«Ууу ... Мне нечем дышать ... такая боль ...»

Бертелгия, до этого тихо сидевшая в его переднем кармане, внезапно начала трястись.

«Что случилось, книга.»

«Я не могу вздохнуть ... это место ... я чувствую себя как рыба, выброшенная на берег. Быстрее ... в хранилище ... отправь меня в хранилище».

Похоже фамильярам это место недоступно. Он отправил фамильяра в хранилище, и вскоре после этого, перед ним появился небольшой светящийся шарик размером с вишню.

Это был примитивный дух, имя которому Вилл о’Висп. Появившийся Висп начал создавать надписи из света.

[Каким из путей Семи Героев вы хотите пройти?]

[Тяжесть испытаний будет зависеть от ваших желаний.]

Существовало пять путей расположенных по возрастанию сложности.

[Мягкий Склон]

[Плоская Тропа]

[Ласковая Возвышенность]

[Крутые Склоны и Холмы]

[Неисследованный Путь]

Сонгчул выбрал самую тяжёлую дорогу, после чего весь горизонт заволочло наплывающими облаками. Они быстро укрыли собой небо, а в это же время, под ногами с невероятной скоростью росла трава, скрывая под собой землю.

Он наблюдал за окружающими изменениями холодным взглядом, пока нечто не захватило его внимание.

‘Ах, это место. Разве это не Дорога Слез?’

Никаких сомнений. Это был путь, ведущий в Демонический Мир. Словно доказывая свою ненависть и презрение к любой жизни там, где прошли демоны, больше никогда не вырастет ничего живого. Только холодный бездушный дождь будет зазря мочить эту мертвую землю.

Некоторое время, понаблюдав за движением облаков, Сонгчул определился с направлением. Он направился на северо-запад, безмолвно ступая по мертвой земле. Это продолжалось до того, как земля внезапно пропала у него из-под ног, затянув в водоворот земли и песка. Это был Песчаный Черт, один из монстров населяющих Демонические Земли. Перед ним возникло новое сообщение от Саджатора

[Из-за этого монстра, поглощающего землю, мы потеряли множество юнитов поддержки и вьючных животных несущих наши рационы.]

Сонгчул не запаниковал, бесстрастно выпрыгнув из плена песка он, двигаясь по контуру водоворота, быстро приближался к его центру, где виднелась огромная зубастая пасть.

«Ахахаха!»

Из центра водоворота исходил навевающий жуть безумный женский смех. Он схватился за пилообразный рог, торчащий из пасти демона, дабы противостоять текущему песку.

«Ахахаха!»

Внезапно Песчаный Черт начал брыкаться ещё активнее все больше взрыхляя окружающую его землю. Несколько тонн песка взмыв вверх заслонили собой небеса, а затем, потоком хлынули обратно на землю. Просто поразительное проявление силы. Однако Сонгчул не сдвинулся с места.

Он твердо держался за рог Песчаного Черта, пережидая буйство. И вот, когда демон замедлился, Сонгчул скрутил рог, засунув его глубоко ему в глотку.

«Ахахах ... Грраааррк!»

Песчаный Черт конвульсивно задергался, харкая кровью и переворачиваясь пастью к земле. С легкостью покинув песчаную воронку, Сонгчул поспешил продолжить свой путь.

Следующим препятствием стал человекоподобный скелет. На нем блистала корона и сияющий комплект брони. Будто желая показать свой прежний высокий статус, скелет-воин одел на себя броню достойную королей. Доставая меч, его тело издавало клацающие звуки. Перед Сонгчулом появилось новое сообщение.

[Глупый король, пожавший руку Королю Демонов ради вечной жизни. Его желание было выполнено, но вот прошлая форма канула в веках. Мы потеряли многих друзей от рук этого глупого короля, который встал на нашем пути.]

Сонгчул, наконец, понял. Путь, по которому он идет, составлен из воспоминаний Саджатора. Он переживает путешествия Саджатора по Царству Демонов, воплощенные этим местом.

«Смертным ... нет дороги вперед ... !!»

Несколько тысяч воинов-скелетов окружили своего повелителя. Это было само воплощение армии нежити. Коронованный скелетон взмахнул своим клинком, и вся армада скелетов бездумно бросилась в сторону Сонгчула.

Уничтожив одного или двух воинов-скелетов лезвием новичка, Сонгчул всё-таки решил достать Фал Гараз из хранилища.

БУМ!

Один удар молота сокрушил десятки скелетов, оставив их сломленные кости валяться на поле боя.

Бум! Бум!

Несколько прогалин образовалось в армии нежити. Скелеты имели способность пополнять свои ряды, но она не шла ни в какое сравнение с той скоростью, с которой он выкашивал их. В конце концов, Сонгчул добрался до короля скелета и закончил весь этот фарс одним ударом. Корона пала на землю, и проклятая армия бесследно растворилась, повинувшись мистическим силам.

Продолжив путь, он встретил ещё несколько преград, не доставивших ему особых хлопот. И в конце, перед ним предстал один из высокоуровневых демонов - Барлог.

[Сколько крови должно было быть пролито под копытами Демонического Генерала Угрипоса, Короля всех Балрогов? Когда мы встретились с ним, наши силы насчитывали 103 человека, но единственные кто смог дожить до конца этой бойни, это Семь Героев и безымянный ребенок.]

«....»

Сонгчул сконцентрировал все свои чувства на стоящем перед ним демоне. Он отличался от обычного Барлога. Был больше и излучал ауру жестокости.

«Увахаха!»

Угрипос оглушительно захохотал и замахал своей огромной секирой, уподобившись ветряной мельнице. Сильные порывы ветра вздыбили пламя, окрасив все вокруг в цвета адского пламени. Окруженный огнем и ветром перед Королем Барлогов непоколебимо застыл Сонгчул, сжимающий в руках свой молот.

Бум!

Казалось, будто молот Сонгчула вот-вот нанесет смертельный удар по Угрипосу, но в последний момент тот уклонился, оставив за собой иллюзию пламени, будто цикада, сбрасывая свой панцирь.

«Твои атаки, никогда не достигнут меня.»

Демон пытался завести разговор, однако Сонгчул не обратил на это внимание, продолжая атаковать. Он безрассудно наносил новый удар по Угрипосу. Но это был не один удар, нет, это был непрерывный поток ударов, выглядящий, будто десятки молотов одновременно несутся к своей цели.

Угрипос вновь попытался использовать свою технику уклонения и сумел уклониться ещё три раза, тем не менее, следующий, четвертый по счету удар нашел свою цель.

«Н-нет! Спасите меня! Нет !!!»

Король Барлогов сжимал кулаки, находясь над землей, и в этот момент на его тело обрушился беспощадный поток ударов, наконец, оборвавший его жизнь.

«....»

Стоя над трупом демона Сонгчул успокоил свое дыхание, ослабив хватку на окровавленном молоте. Горящая земля была скрыта темными тучами. Демонический Мир, земли дьяволов. Это был конец пути Саджатора. Декорации Демонического Мира исчезли и вновь его окружают лишь бесплодный ровный стол мертвой земли.

«Удивительно! Не могу поверить, что существует человек, способный преодолеть весь этот путь, полагаясь только на свою грубую силу».

Позади себя он услышал голос. Голос полный задора и молодости. Сонгчул развернулся, дабы ответить владельцу голоса. Это был маг, одетый в просто ослепительно белую мантию. В его руках был посох, который был выше его самого. Сонгчул не чувствовал никакого присутствия, это могло значить только одно - перед ним видение магии. Однако Сонгчул все ещё был удивлен.

‘Значит, это сам Саджатор’

Он выглядел моложе, чем Сонгчул представлял себе. Нет «ребячливей» вот правильное слово. В отличие от привычных пожилых магов, всю жизнь усердно тренирующихся ради обретения своих сил, он напоминал одаренного вундеркинда, который не контролировал свою подавляющую силу и вероятно действовал, потакая своим прихотям.

«Значит, ты тот человек, о котором говорила Вестиар. Твоя сила так волнующе прекрасна и к тому же непоколебима. На самом деле, я думаю, твой потенциал ещё не раскрыт полностью, и я хочу встретиться с тобой на пике твоих сил!»

Сонгчул лишь тихо ответил.

«Хватить вилять хвостом, будто базарная блядь. Отдавай награду и иди прочь.»

Саджатор улыбнулся настолько широко, что показались зубы *. (п.п. в Корее не принято показывать зубы, это грубо.)

«Награда будет. Обещание есть обещание! Просто хочу задать ещё один, последний вопрос: за что ты сражаешься?»

Свернув ноги в кольцо и скрестив руки, он сверху вниз уставился на Сонгчула.

«Чтоб раскрыть тебе череп.»

Во время разговора Сонгчул не переставал нервно тормозить руками молот.

«Ха-ха! Поистине интересный друг. Хорошо. По голосу слышу, что ты в нетерпении, так что вначале я дам тебе награду».

Саджатор, ухмыльнувшись, сложил руки вместе. Волшебные письмена, будто цветы, появлялись и исчезали вокруг его рук, и спустя некоторое время, в его руках оказалось несколько предметов. Схватив один из них, Саджатор подтолкнул его в сторону Сонгчула.

«Как насчет этого? Друг?»

«Что это?»

Губы Саджатора сформировались в злую улыбку на вопрос Сонгчула, и он ответил.

«Эликсир Конца.»

Глаза Сонгчула расширились в шоке.

‘Он сказал Эликсир Конца ...? Неужели это и правда эликсир ... ?!’

Эликсир Конца.

Это венец искусства медицины, сказано, что этот эликсир может поднимать умерших, тем не менее, истинная его ценность заключается в другом. Эликсир Конца был одним из двух известных методов способных развеять Проклятье Угасания.

«Если вам не нравится это, то у меня много других вещей. Не стесняйтесь, выбирайте тщательно».

Саджатор продолжил выкладывать новые предметы, в числе которых были легендарные мечи, свитки хранящие тайны магии и множество других вещей, от которых сложно было отвести взгляд. Однако взгляд Сонгчула не отрывался от Эликсира Конца.

«...»

С глазами полными тоски Сонгчул потянулся к эликсиру. Жестокая улыбка ещё больше искривила лицо Саджатора в тот момент, когда его рука все-таки коснулась эликсира конца.

«Вот это да. Какая потеря».

Когда его пальцы коснулись Эликсира, легендарное лекарство обратилось пылью, развеявшись по ветру. После этого он услышал ледяной смех Саджатора, затем были произнесены бессердечные слова.

«Теперь я знаю, за что ты сражаешься. Отцовская любовь ... Какие болезненные для тебя слова, не так ли?»

«...»

«Почему так тихо? Не говори мне, что ты злишься? Хм?»

В тот момент, видение Саджатора могло почувствовать непреодолимое давление, легшее на его плечи.

«О, мой ...?»

Свирепая боевая аура, порожденная чистым незамутненным гневом, вздымалась от плохо одетого молодого мужчины. Фал Гараз медленно взмыл вверх.

Призрак Саджатора попытался смыться, однако он ощутил, что до этого нематериальное убийственное намерение сейчас связывает его по рукам и ногам.

"Проклятье!"

Видение было поражено молотком и разлетелось на мельчайшие кусочки. Тем не менее, он не потерял своего хладнокровия, до самого конца насмехаясь над Сонгчулом.

«Давайте встретимся в следующий раз, мой друг. И тогда ты так легко не отделаешься!»

Слабо прошелестел холодный голос разваливающегося на части призрака, и вот перед Сонгчулом замелькали ярко светящиеся буквы.

[Вы прошли путем Саджатора.]

[Вы выполнили миссию «Коллекционер Неизвестных Путей» (Скрытый - Эпический).]

Награды:

1. Магическая Сила +25
2. Волшебный клинок - Адское сердце (Редкий)

<http://tl.rulate.ru/book/2735/102583>