

Два дня спустя Рейн сидел в своей нише в купальнях, вымачивая уставшие ноги в прохладной воде и бездельничая, проводя по меню. Возвращение в город прошло без происшествий, но настроение Рейна было кислым. Это были даже не деньги, которые были настоящей проблемой для него; это было невысказанное сообщение: ты не один из нас.

Рационально он знал, что согласился с условиями до того, как они изложены, но это все еще больно. Он хорошо ладил с группой, но затем произошла битва, и его неспособность сражаться заставила его почувствовать себя багажом как раз перед поездкой. Его аура очищения помогла группе, но ни в коем случае не имела значения, не совсем. Тел был загвоздкой. Друзья поделились бы, деловые партнеры придерживались контракта.

Когда они возвращались в город, Рейн держался обособленно, учась в своей тетради и используя свои заклинания для практики. Он не чувствовал себя как дома с группой, как раньше. Он чувствовал себя неловко рядом с Марией, и Джамус не спешил приходить в себя после использования маны. Маг только то и делал что сидел в телеге с закрытыми глазами весь первый день, морщась от каждой кочки.

Когда они наконец вернулись в город, Рейн даже не сопровождал их в гильдию, чтобы сдать квест. Он жестко попрощался и побрел по городу, его ноги в конце концов понесли его сюда. Джамус выглядел так, будто хотел что-то сказать, но остановился, глядя на Лаварро.

Он почувствовал, что наконец-то завел настоящих друзей в этом мире, но потом всё развалилось на глазах. Он не обвинял их, и он знал, что воспринимает это тяжелее, чем следовало бы. Рационально он думал, что было бы неплохо найти их в гильдии и попросить официально присоединиться к группе. Он думал, что у него есть шанс убедить Джамуса и Картена и, возможно, даже Марию. С Лаварро было совсем иначе. Если отбросить рациональность, предполагаемое предательство сильно ударило по нему, направив его разум по темному пути, который привел его сюда, одинокого и жалеющего себя.

Ладно, хватит об этом.

Поймав свои мысли, спускаясь по знакомому колодцу депрессии, Рейн выплеснул немного холодной речной воды на лицо и снова сосредоточился на своем статусе. Хотя он не нашел в себе чувства принадлежности, которого он так жаждал, он добился довольно неплохого

прогресса в других областях.

Атрибуты

Ричмонд Рейн Страудуотер

7 уровень

Опыт : 3163/3320

Динамо

Здоровье

200

Выносливость

200

Мана

200

Сила

10

Восстановление

10

Выносливость

10

Энергия

10

Сосредоточенность

10

Ясность

90

Бесплатные очки

0

Статистика

Всего

База

Модификатор

Здоровье

200

200

0

0%

3.Восстановление

100

/день

100

/день

0

0%

Выносливость

200

200

0

0%

В.Восстановление

100

/день

100

/день

0

0%

Мана

200

200

0

0%

М.Восстановление

372

/ час

293

/ час

-8 / час

30%

Скорость движения

10

Восприятие

10

Сопротивляемость

Жар

Холод

Свет

Тьма

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

физ

скрытый

МЕНТАЛ

ХИМ

1

0%

1

0%

1

0%

1

0%

Навыки и умения

Заморозка (3/10) Опыт: 194/400



22-25 ед. Урона от холода (ед.) В секунду сущностям и окружающей среде

Достаточный урон наносит замедление

Диапазон: 3 метра

Стоимость: 15 мп / с

Расширение ауры (5/10) Опыт: 30/1100

Расширьте дальность ауры на 5 метров

Умножьте стоимость маны на ауру на 200%

Очистка (6/10) Опыт: 829/1600

Очистить яд, гниль и загрязнение

Диапазон: 6 метров

Стоимость: 60 мп / мин

Зима (2/10) Опыт: 24/200

Умножьте М.Восстановление на 120% для всех объектов

Диапазон: 2 метра

Стоимость: 2 м/ час

Внутренняя Ясность (8/10) Ехр: 1790/2900

Умножить базовую регенерацию маны на 260%

Усиление ауры (5/10) Опыт: 21/1100

Усиление эффективности ауры на 150%

Увеличение расхода маны на ауру на 200%

Обнаружение (4/10) Ехр: 265/1400

Обнаружение выбранных предметов, представляющих интерес

Не перекрывается обычными материалами

Разрешение: 0,7 метра

Диапазон: 4 метра

Стоимость: 4 мп / с

Бесплатные Очки Навыков: 1

Рейн проводил некоторое время, думая о том, чего он хочет на будущее. Пока он решил не вкладывать больше очков в свои атакующие ауры. Он не мог найти способ использовать их в группе, не имея возможности сдерживаться или направлять охлаждение каким-либо

образом. Ему казалось, что это возможно, но всякий раз, когда он пытался изменить эффект умения, он либо ничего не делал, либо просто полностью отменял ауру.

Вместо того, чтобы подчеркивать это, Рейн решил сосредоточиться на том, чтобы сделать себя полезным, вместо этого усилив свои вспомогательные ауры. В частности, ауры колодца привлекли его внимание. Они позволяют ему менять ману на другие ресурсы: здоровье, чтобы лечить раны, выносливость, чтобы освежить воинов, и даже ману, чтобы помочь другим магам, которые не вкладывались в ясность, как он.

Однако, чтобы получить их, ему нужно было прорваться сквозь стену, которая была сезонной аурой, как он их называл. Весна, лето и зима. Низкая мана-стоимость зимы мешала ему повышать уровень навыка, хотя эффект регенерации был невероятно полезен, и он оставлял ауру почти 24/7, поддерживая ее даже, пока он спал. Усиленная регенерация не была бы столь же хороша для традиционных магов, так как большая часть выгоды, которую он получал, была получена от его высокой базовой ясности и утроенного эффекта от класса динамо.

Эффект зимы был еще сильнее теперь, когда он был второго уровня, что с лихвой компенсировало увеличение базовой стоимости. Рейн был рад этому, так как это означало, что навык будет развиваться быстрее, особенно если учесть, что усиление и расширение увеличивают затраты маны в четыре раза при совместном использовании.

Все равно слишком медленно, а ведь я хочу выровнять все три сезона, поэтому мне нужно поднять его еще выше. Есть только один навык, который я могу взять прямо сейчас, чтобы сделать это.

Перейдя к дереву метамагии ауры, Рейн задумался, а затем вложил свободное очко в фокус ауры, увидев, что теперь он удовлетворяет требованию 5 рангов в усилении ауры и расширении ауры.

Сосредоточьтесь на ауре, чтобы увеличить ее мощность

Увеличение интенсивности ауры на 120%

Увеличение радиуса действия ауры на 120%

Увеличение затрат маны на ауру на 120%

Во время концентрации пользователь теряет все внешние чувства.

Базовая стоимость зимы - 2 в час, умножение на 2 от расширения, еще на 2 от усиления и 1,2х от фокуса дает 9,6 маны в час. Сначала мне нужно будет выровнять расширение, усиление и фокус, тогда это позволит мне увеличить множитель до 27х. Это должно помочь довольно сильно. Кроме того, я могу использовать фокус для других вещей, поэтому он не будет простаивать зря.

Рейн чуть было не активировал очищение со всеми своими бафами прямо здесь и сейчас, но остановился, вспомнив правило о магии в городе. Был уже почти полдень, и в банях было довольно много народу. Рейн вылез из ниши, вытерся полотенцем и переоделся в сухую одежду, которую оставил у бортика бассейна. Ему было немного неловко быть голым на людях, но многие другие купающиеся были такими же, так что он не стал напрягаться и оделся так быстро, как только смог.

Подхватив свой рюкзак, он вышел из бани и направился к единственному месту, где, как он знал, можно было использовать любую ауру, не привлекая к себе лишнего внимания. Он подошел к подножию канализационной лестницы и огляделся. Никого не было видно, а лестница скрывала его от улицы, поэтому он активировал очищение на полную мощность, расширив ауру до 11 метров. Он также использовал усиление, наблюдая, как импульсы света усиливаются, быстро очищая камень и рассеиваясь по текущей воде. Его мана быстро истощалась, поэтому он не стал терять времени и активировал фокус ауры.

Как только он это сделал, его зрение быстро померкло, а слух отключился, как будто кто-то натянул мешок на голову. Еще более странным было внезапное отсутствие ощущения влажного воздуха канализации на его коже или даже веса его тела, вдавливающего его ноги в землю. Он начал заваливаться, его ориентация, единственное оставшееся у него чувство,

оказалась не в состоянии противостоять внезапному отсутствию внешних ощущений.

Он отменил все свои навыки и запнулся, успев вовремя зафиксировать себя, прежде чем упасть в воду.

-Ох, - вздохнул он, ошеломленный потерей восприятия, вызванной навыком.

Он оглядел свое окружение. Область, покрытая аурой, была больше, чем он мог видеть в тусклом свете факелов канализации, но область вокруг него была чиста. Он очищал ее всего несколько дней назад, так что это не было полной неожиданностью. Нужно было найти новый участок с грязью, чтобы проверить эффективность своих навыков.

Он прошел немного по туннелю, пока не достиг конца практически чистой зоны, затем сел, не обращая внимания на слизь на камне, так как она будет убрана в ближайшее время. Его штаны все еще были немного мокрыми, но это было гораздо лучше, чем упасть в воду.

Ладно, давайте засечем время. Я пробую секунд 5.

Рейн сел прямо, приготовившись. Он выпустил свою доведенную до максимума очищающую ауру, отсчитывая секунды, когда его чувства угасли, и сбросил ауру, когда прошло 5 секунд. Чувства вернулись, и он слегка покачнулся, восстанавливая равновесие.

Осмотрев местность вокруг себя, он увидел, что земля в основном чистая, но некоторые стойкие пятна все же остались. Если принять слой слизи здесь за 1 единицу грязи, то это 5 секунд ауры, то есть 0,1 грязи в секунду, наверное? Попробую еще 5 секунд.

Снова закрыв глаза, Рейн повторил попытку. Открыв их, он улыбнулся, увидев, что камни очистились. Он с легким интересом наблюдал, как вода, текущая в канале, снова стала окрашиваться в коричневый цвет: чистая вода уносилась вниз по течению и сменялась постепенно текущей по каналу. Взглянув на свою манну, он увидел, что на эти усилия ушло около четверти всего запаса.

Поднявшись на ноги, Рейн прошел расстояние вдоль канала, нашел край чистой зоны и прошел мимо нее примерно на такое же расстояние. Затем он снова сел и активировал навык еще на десять секунд, наблюдая, как убывает его мана. Его зрение могло потускнеть до черноты, но экран статуса работал нормально. Еще через десять секунд его манна уменьшилась до половины, и он обнаружил, что сидит в еще одном идеально чистом круге.

Хм, значит, просто слегка усилил ауру. Именно этого я и ожидал.

Все еще сидя, Рейн переключился на ауру обнаружения, сфокусировался на образе слизи и

активировал навык, используя для усиления все свои баффы, включая фокус ауры. Его чувства померкли, но он не почувствовал никаких признаков присутствия на своем магическом радаре. Через несколько секунд он отменил его, переключил внимание на Тел и снова активировал ауру. Его зрение померкло, но на этот раз его заменило нематериальное ощущение Тел в его кармане. Он с удивлением почувствовал еще один сигнал, идущий из глубины туннеля. Отменив навык и встав, он медленно прошел по туннелю несколько метров, пытаясь вспомнить, как далеко был сигнал. В конце концов, он заметил его отблеск, исходящий из широкой трещины в очищенном камне. Он с удивлением поднял его.

Что ты здесь делаешь? Кто-то убил слизь и просто оставил ее? Что ж, кто нашел, тому и брать.

Рейн добавил Тел к остальным в свой пузырек, а затем повернулся, чтобы отправиться обратно в город - маны у него было маловато. Он не хотел сейчас тратить весь день на охоту на слизней. Обнаружение не давало визуального эффекта, но расходовало много маны, и он чувствовал, что будет достаточно безопасно использовать его для тренировки фокуса ауры, не выходя из гильдии.

Когда он вернулся на улицу, Рейн был немного голоден, съев на завтрак последний батончик в то утро. Его атакующая аура все еще была немного слабой, но челюсть, несомненно, стала крепче от всех упражнений. Он шел некоторое время, ища кафе или трактир. Он не нашел ни одного, но на торговой площади увидел человека, продававшего сосиски, завернутые в хлеб. Он купил две, а потом решил побродить по площади, пока ест.

Там было представлено множество разнообразных товаров, но не так уж много для искателей приключений, кроме простых дорожных принадлежностей. Он купил немного вяленой говядины, решив, что она будет долго храниться и будет мягче, чем походные пайки. К тому же это было дешевле; цены в гильдии, похоже, были искусственно завышены. Рейн уже собирался покинуть площадь, как вдруг остановился и вернулся к лавке, мимо которой только что проходил. Он обменял два целых тел на толстое тканое одеяло, которое свернул и уложил в рюкзак, почти полностью его заполнив. За дни, проведенные в пути, он успел вдоволь насмотреться на то, как спят на твердой земле, ничем не прикрываясь.

Когда он расплачивался Тел, торговец не сводил с него глаз, но Рейну было все равно, он улыбался своему новому приобретению. Он был уверен, что заплатил больше, чем нужно, но в данный момент у него не было желания торговаться.

К этому моменту мана Рейна была почти полна, поэтому он нашел бочку в переулке и сел на нее, активировав максимальное обнаружение и поискав Тел. Он получил гораздо меньше сигналов, чем ожидал: только сигналы Тел в его кармане, два сигнала от торговца и еще один или два, блуждающих в толпе.

Переключив внимание на мелкие медные монеты, Рейн был почти ошеломлен количеством обнаружений. Ему показалось, что он находится в центре облака, нечеткие медные сигналы

шли со всех сторон, но сильнее со стороны рыночной площади. Он снова переключил свое внимание на крупные монеты, чувствуя, как туман вокруг него слегка смещается. Он начал спадать, когда он переключился на медные плитки, затем упал намного ниже, когда он переключился на слитки, и он смог различить отдельные сигналы, идущие с разных сторон.

На это быстрое сканирование ушла почти вся мана, поэтому Рейн отключил навык и поднялся с бочки. Как я и думал, только искатели приключений используют Тел. Надо попробовать поискать Тел в гильдии, чтобы убедиться в этом. Похоже, мелкие монеты встречаются повсеместно, а вот плитки и слитки - реже. Надо найти банк или что-то вроде этого, чтобы получить немного меди и потратить ее в городе.

Рейн пошел к площади гильдии, присматриваясь к чему-нибудь, напоминающему банк, но не слишком усердствуя. Он не собирался тратить больше медяков прямо сейчас, так что это было не слишком приоритетной задачей. Дойдя до площади гильдии, он заглянул в магазин, который заметил раньше, и вошел внутрь, чтобы осмотреться. Как он и предполагал, магазин был рассчитан на искателей приключений. Вдоль стен висели различные виды оружия и доспехов, а в центре магазина стояло несколько витрин с более богато украшенными предметами.

Еще несколько искателей приключений рассматривали товары. Когда он вошел, к нему подошел человек в зеленой тунике, поприветствовал его и попросил показать его пластину. Рейн достал ее из-под своей одежды и оставил на виду, довольный тем, что, находясь так близко к гильдии, он не выставляет напоказ принадлежность к ней.

Человек в тунике, в какой-то униформе, предположил Рейн, кивнул на его пластину и задал вопрос.

-Извините, что? Я плохо говорю, - ответил Рейн, пропустив вопрос.

-Что вы ищете, - повторил мужчина, говоря медленно и четко.

-Не знаю. Оружие? Магию? - спросил Рейн, не намереваясь ничего покупать, а просто ища информацию о том, что можно приобрести.

-Меч? - спросил мужчина, разглядывая рабочую одежду Рейна и, видимо, решив, что он какой-то воин. Рейн пожал плечами, решив просто плыть по течению. Мужчина подвел его к стене мечей, снял клинок и протянул ему. Рейн взял меч, отметив, что он гораздо легче, чем он ожидал. На вид это был обычный длинный меч, с не украшенной гардой, и ничто в нем не указывало на то, что он является магическим.

-Магия? - спросил Рейн, осматривая клинок. Мужчина кивнул, произнеся слово, которого Рейн не знал.

-Я не знаю этого слова, - ответил Рейн одной из самых полезных фраз, которые он выучил до

сих пор. Мужчина поднял руку, жестом приглашая Рейна подождать, затем прошел за прилавок и вернулся с куском кожи. Он протянул его Рейну, забрав меч.

-Попробуй свой нож, - сказал мужчина.

Рейн так и сделал, обнаружив, что может разрезать кожаный лоскут, но ему пришлось пилить его, чтобы пробиться сквозь жесткий материал. Мужчина остановил его взмахом руки, затем снова протянул ему меч. -Попробуй мечом.

Рейн провел по коже лезвием, удивляясь тому, что оно пронзает его насквозь, не встречая сопротивления. Несмотря на обыденный вид лезвия, оно было невероятно острым, как бритва.

Круто, значит, он заколдован, чтобы стать еще острее.

-Сколько? - спросил Рейн, интересуясь ценой за клинок.

Мужчина, казалось, задумался, затем ответил: "Два Гран-Тел."

-Гран-тел? - спросил Рейн. -Что такое гран?

Мужчина невозмутимо забрал у него меч и повесил его на стену. Казалось, что он почему-то обиделся на Рейна, поэтому Рейн извинился, снова используя свою любимую фразу.

-Простите, я не знаю этого слова.

Мужчина вздохнул и объяснил руками, что "Гран-Тел" - это кристалл большего размера, чем обычный Тел, и что курс обмена между Тел и Гран-Тел составляет 1000:1.

У Рейна глаза разбежались при виде стоимости меча, который он держал в руках. Эта штука стоит как автомобиль!

-Слишком много Тел для меня, извините. Какой волшебный предмет стоит меньше всего Тел?



Мужчина вздохнул, затем подвел Рейна к прилавку и жестом указал на коробку с кольцами из сероватого металла. -Стат-кольца, 10 Тел, 2 за 15.

Рейну потребовалось несколько мгновений, чтобы разобрать заезженное слово, которое использовал мужчина. Стат-кольца?

Рейн внимательно осмотрел кольца. В деревянной шкатулке они лежали беспорядочно, не аккуратно. Кольца, похоже, были сделаны из железа и имели одинаковую форму, хотя и немного грубоватую. На каждом кольце был начертан маленький, грубо нарисованный символ. Рейн узнал в них обозначения основных атрибутов, которым он научился у Джамуса. Обычным шрифтом каждый из атрибутов, например сила и сосредоточенность, обозначался одним символом. Здоровье, мана и выносливость также имели уникальные символы, но он не видел ни одного кольца с их обозначением.

Взяв кольцо с символом силы, он вопросительно посмотрел на служителя. -Что оно делает?

-Это? Сила. Примерь его.

Рейн надел кольцо, но не почувствовал никакой разницы. Кольцо немного болталось на безымянном пальце, и он уже собирался перенести его на средний палец, когда заметил, что его полоска здоровья наполовину заполнена. Оооо, я понял. Характеристики.

Вызвав окно характеристик, Рейн увидел, что его сила равна 20. Он снял кольцо и посмотрел, как сила упала до 10, а полоска здоровья мгновенно наполнилась. Заменив кольцо, он увидел, что его сила и здоровье снова подскочили.

Я не чувствую себя сильнее. Я также не чувствую себя полумертвым, но с этим кольцом мое здоровье составляет 50%. Странно.

Он снял кольцо и положил его обратно в коробку, выбрав одно, помеченное символом сосредоточенности. Примерив его, он увидел, что его сосредоточенность увеличилась на 10 единиц. Он надел еще несколько колец, по одному на каждый палец левой руки. Казалось, не было никакого конфликта: каждое кольцо повышало один из показателей на десять. Даже ношение двух одинаковых колец не вызывало проблем: прибавка к статам составляла +20. Однако ношение двух колец на одном пальце не сработало: казалось, что действует только первое. Сняв все кольца и разложив их на прилавке, Рейн задумался.

У меня 23 Тел, и два из них я могу купить за 15. По-моему, это неплохая сделка. Я смогу вернуть эти деньги за день, если получу хороший квест. По сравнению с мечом это пустяк. 20 дополнительных очков характеристик! Хм, может, мне пойти за ясностью? Так я получу тройную выгоду, но это просто капля в море по сравнению с тем, сколько маны я хочу. Может быть, немного силы, чтобы у меня было больше здоровья? Или бодрости, чтобы я мог полностью восстановиться после целого дня ходьбы?

Рейн стоял, раздумывая, пока служащий магазина нетерпеливо постукивал ногой. В конце концов, он сделал свой выбор и достал оттуда несколько колец с выбитыми на них символами сосредоточенности и силы. Остальные он вернул в коробку, затем стал примерять кольца по одному, пока не нашел одно из них, которое хорошо сидело. Он поднял оставшиеся кольца и бросил их обратно в коробку, не слишком осторожно. В конце концов, они были сделаны из железа, а коробка казалась эквивалентом витрины со сладостями на кассе супермаркета.

-Эти два, - сказал Рейн, доставая свой пузырек и выкладывая на прилавок 15 Тел. Мужчина взял один из Тел и прищурился, затем кивнул и ссыпал остальные в мешочек.

-Спасибо, - сказал Рейн. Мужчина фыркнул и отошел, чтобы помочь другому покупателю, хотя Рейн заметил, что тот все еще наблюдает за ним краем глаза.

Вау, это было немного грубо, хотя, полагаю, я бы тоже был немного раздражен, если бы кто-то пришел в мой роскошный автосалон и потратил десять минут на выбор освежителя воздуха. Я прощаю тебя, парень из случайного магазина. Я вернусь позже с большим количеством Тел.

Рейн поменял кольца между пальцами, остановившись на среднем пальце левой руки и безымянном пальце правой, как на наиболее подходящих. Выйдя из магазина, он посмотрел на свои показатели и улыбнулся, увидев, что здоровье и мана заполнены наполовину.

Удвоил запас маны и здоровья! Теперь я могу использовать свои умения в два раза дольше, и все еще буду полон, когда проснусь утром. О, и заморозка, вероятно, тоже стала немного сильнее из-за наличия (fcs) рядом с эффектом. Давайте посмотрим.

Рейн вышел из потока транспорта и вызвал меню навыков. Он был немного разочарован тем, что сила "Заморозки" не удвоилась. В меню было указано, что она наносит 23-26 урона холодом. Он обнаружил, что может сосредоточиться на цифре, чтобы поднять базовое значение до 22-25. Это подтвердило то, что он заметил ранее о повышении урона навыка.

Ну что ж. По крайней мере, это уже что-то. Я могу использовать навык в два раза дольше, вот что действительно важно. Блин, я хочу больше этих колец. Мне нужен квест.

Рейн подошел к гильдии и вошел внутрь. Он увидел Гаса за прилавком и помахал ему рукой, получив в ответ двойное выражение лица, а затем поспешную приветственную улыбку. Ха, наверное, мне следовало сказать ему, куда я иду, не то чтобы я действительно знал. Подойдя к доске, он осмотрел ее. В этот поздний час она была довольно унылой. Он узнал несколько объявлений, которые были там с тех пор, как он отправился в путь почти неделю назад, включая объявление о слизи в середине доски. Думаю, никто не хочет сражаться с обычной слизью. Не могу представить, почему. Видя, что для его уровня нет ничего доступного, Рейн решил применить план Б.

Он подошел к Гасу, который стоял у одной из стоек, хотя в данный момент ни у одной из них не было очереди.

-Привет, Гас, я вернулся.

-Рейн. Думал, ты умер.

-Да, извини, я должен был попрощаться.

-Твой разговорный язык стал лучше. Все еще плохо, но лучше.

-Спасибо, - сказал Рейн. -Я много практикуюсь.

Гас покачал головой на это. -Что?

-Я много тренируюсь? Много занимаюсь?

-Твое <что-то> нуждается в работе.

-Да, - согласился Рэйн. -Я постараюсь сделать слова хорошими.

Гас на это только покачал головой, усмехаясь. -Тебе что-то нужно?

-Да. Мне нужен Тел. Нет никаких заданий, которые я мог бы выполнить. Как получить деньги?  
- спросил Рейн, используя общий термин для обозначения богатства, не заботясь о том, в виде Тел или в меди.

-Я не дам тебе <что-то>.

-Нет, нет, нет... Я хочу... добыть Тел, а не... получить от тебя просто так.

-Убивай монстров, получай деньги. Авантюрист <что-то там>.

Рейн улыбнулся этой поговорке, чувствуя, что это подходящий девиз для тех людей, которых он встречал в гильдии до сих пор.

-Хорошо, где?

-В лесу, или в <что-то>, но это опасно.

-Опасно, как слизь?

-Слизь не опасна. Слизни - это <что-то>. Лес опасен, если ты один. <Что-то> очень опасно, всегда.

- <Что-то>?

Гас покачал головой и вздохнул. - <Что-то>. Монстры происходят от <Что-то>, они <что-то>, и они <что-то>".

-Простите, я не знаю этого слова.

-Ниже канализации. Очень глубоко. <Что-то>, - ответил Гас, повторив слово еще раз, раздражаясь.

Я буду говорить "логово", пока не научусь лучше. Это кажется достаточно близким. Монстры приходят из логова, а под канализацией есть одно. Думаю, это объясняет слизь, и, возможно, темных гончих тоже. Шахтеры, они углублялись слишком глубоко и чрезмерно пожадничали.

-Где под канализацией?

-Не надо. Ты умрешь.

Черт, наверное, он прав. Заметка для себя, не забираться слишком глубоко в канализацию.

-Как заработать деньги, не убивая монстров? Без логова?

-Квесты. Или найти работу.

-Работа? - Рейн повторил слово, не уверенный, правильно ли он запомнил его значение из уроков Джамуса.

-Я работать... в гильдии? Как ты?

-Нет, в гильдии нет работы.

-Нет? Я могу помочь. Очистить гильдию. Очищать. Я очищу, а ты дашь мне Тел?

Гас, казалось, обдумывал это. Затем он подозвал старика, сидевшего за другим прилавком, и они вдвоем завели быстрый разговор, слишком быстрый, чтобы Рейн мог уследить за ним. Старик кивнул, затем посмотрел на Рейна.

-Покажи мне, - сказал старик.

Рейн подал ему знак подождать, а затем пошел к центру гильдии. Увидев, что старик обратил на него внимание, он активировал очищение и включил его на максимальную дальность. Белый свет распространился по комнате, вызвав несколько изумленных вскриков, но шум утих, когда те, кто был знаком с аурой Рейна, объяснили эффект всем остальным. Рейн наблюдал, как свет отражается от стен комнаты и выходит в коридоры. Он оставил его на десять секунд, а затем отменил эффект, решив, что этого должно быть более чем достаточно.

Старик и Гас подошли к нему, старик присел, чтобы провести пальцем по доскам пола. Увидев, что палец остался чистым, он задумался, а затем обратился к Рейну. -В гильдии нет работы.

При этих словах лицо Рейна опустилось, но старик поднял руку, чтобы остановить его.

-Но если ты будешь каждый день убирать зал гильдии, то сможешь бесплатно пользоваться комнатой с кроватью. - При этом в комнате раздался гневный возглас; к этому моменту группа

собрала изрядную аудиторию.

Похоже, это редкое явление. Все, у кого бронзовая пластина, выглядят очень недовольными. Чувак с серебряной пластиной сзади, похоже, не волнуется.

-Да, - сказал Рейн, протягивая старику руку для пожатия. Мужчина взял его руку в удивительно крепкий захват и крепко пожал ее, затем повернулся, чтобы вернуться к своему столу.

-Эй, я Рейн, как вас зовут? - сказал Рейн, пока мужчина не отошел слишком далеко.

-Рэнкин, - ответил старик, кивнув ему, а затем вернулся к работе.

Гас похлопал Рейна по плечу, когда тот проходил мимо него обратно к своему прилавку. - Начни с тренировочной комнаты. Кто-то залил кровью весь пол.

<http://tl.rulate.ru/book/27347/832697>